

Instalación de Lenguaje Dart

1.Introducción :

Dart es un lenguaje de programación desarrollado por Google, diseñado para construir aplicaciones rápidas y eficientes, tanto para la web como para dispositivos móviles y de escritorio. Su uso más destacado es en Flutter, un popular framework para crear interfaces de usuario nativas para Android, iOS, y más.

Es importante tener Dart instalado para desarrollar aplicaciones modernas porque:

1. **Desempeño eficiente:** Dart es compilado directamente a código nativo, lo que mejora la velocidad de las aplicaciones.
2. **Desarrollo multiplataforma:** Permite crear aplicaciones que funcionen en múltiples plataformas con un solo código base.
3. **Soporte para Flutter:** Dart es el lenguaje clave detrás de Flutter, una de las herramientas más usadas para crear interfaces de usuario atractivas y nativas.
4. **Productividad del desarrollador:** Dart tiene una sintaxis clara y concisa, lo que facilita el desarrollo rápido y eficiente.

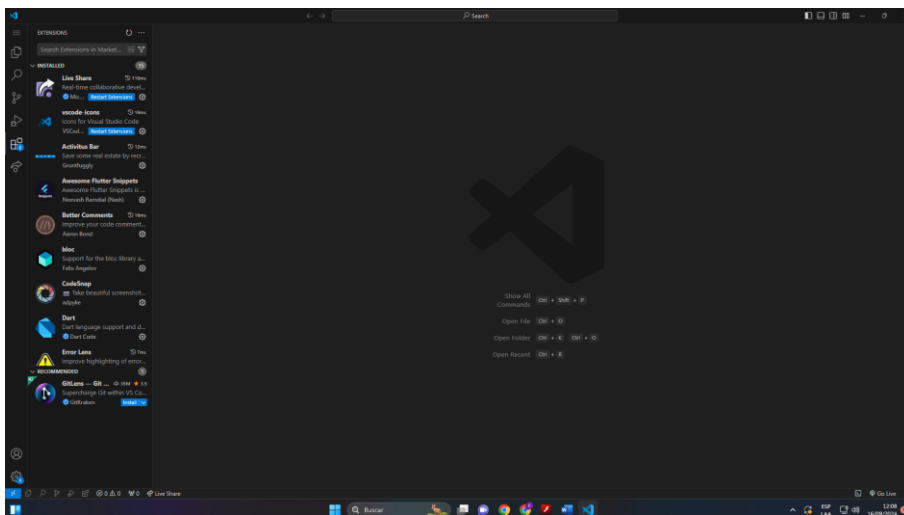
1.Instalar Dart SDK

The screenshot shows the Dart SDK installation page. The main content area is titled 'To install the Dart SDK, use the appropriate package manager for your development platform.' Below this, there are tabs for 'Windows', 'Linux', and 'macOS'. The 'Windows' tab is selected, showing instructions to install Chocolatey and then use it to install the Dart SDK. The instructions include a terminal command: `PS C:\> choco install dart-sdk`. Below this, there is a section 'Change default install path' and another 'Verify your PATH includes Dart'. At the bottom, there is a note about adding the SDK location to the PATH.



The screenshot shows the Dart SDK installation page with a Spanish translation overlay. The overlay contains the command `C:\> choco install dart-sdk` and the output of the command, which shows the progress of downloading the SDK and the final installation status. The overlay also includes a list of requirements for the SDK, such as the operating system and architecture.

2. Abrimos Visual Studio Code



3. Instalamos la extensión “Dart”

