

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

ESTRUTURA DE DADOS AULA 4

RICARDO EIJI KONDO, Me.



TÓPICOS

UNIDADE VI - Ordenação

- 6.1 Introdução a Ordenação
- 6.2 Insertion sort, Selection sort, Bubble sort



- Por que ordenar?
 - Facilidade na recuperação de um determinado elemento deste conjunto
- Podem-se adotar duas abordagens ao inserir um determinado elemento na lista
 - Respeitar a ordenação da estrutura;
 - Aplicar algum algoritmo de ordenação a um conjunto de dados já criado.



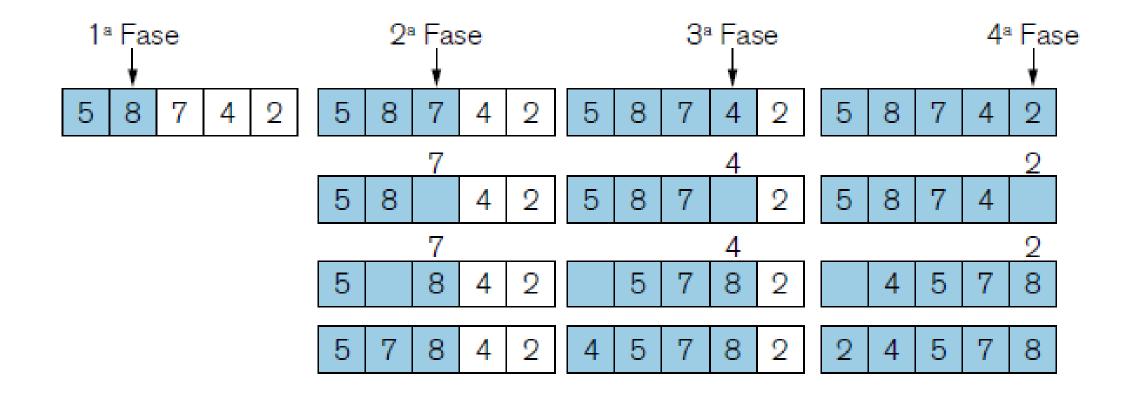
Métodos de ordenação

- Vários são os fatores que influência no desempenho de um algoritmo de ordenação, tais como: a quantidade de dados a serem ordenados, se todos os dados caberão na memória interna disponível, forma utilizada pelo algoritmo para ordenar os dados, etc.
- Alguns métodos de ordenação mais importantes: Bubble Sort (ou ordenação por flutuação), Heap Sort (ou ordenação por heap), Insertion Sort (ou ordenação por inserção), Merge Sort (ou ordenação por mistura) e o Quicksort.



Insertion Sort (Inserção)

• Com base em um valor compara com as demais. Em seguida, insere o valor no local correto.





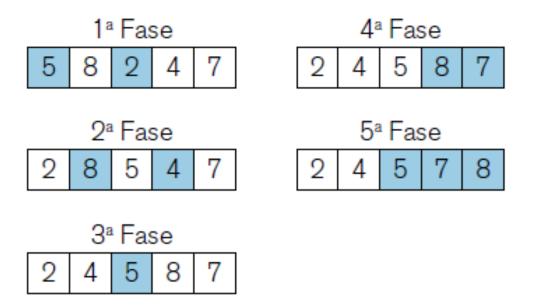
Insertion Sort (Inserção)

```
#include <iostream>
    using namespace std;
   //função
    void insertionSort(int vetor[], int n)
int i, j, atual;
8 🖨
       for (i = 1; i < n; i++) {
           atual = vetor[i];
10
           j = i-1;
11
12
           while (j >= 0 && vetor[j] > atual)
13 □
14
               vetor[j+1] = vetor[j];
               i = j-1;
15
16
17
           vetor[j+1] = atual;
18
19 L
```

```
//principal
21
     int main()
22
23 □ {
         int vetor[] = {12, 44, 23, 5, 1};
24
25
         insertionSort(vetor, 5);
26
         for (int i=0; i < 5; i++){
27 🖹
              cout<<vetor[i]<<"\t";</pre>
28
29
30
         return 0;
31 <sup>L</sup> }
```

Selection Sort (Seleção)

• Percorre o vetor e coloca na primeira posição o menor valor. Em seguida, varre novamente o vetor, partindo da segunda posição. Encontrando o menor valor, este é colocado na segunda posição...





Selection Sort (Seleção)

```
#include<iostream>
    using namespace std;
4 □ void SelectionSort(int vetor[], int n){
        int i,j,indice,temp,minimo;
        for(i=0;i<n-1;i++)
8 🖨
            minimo=vetor[i];
10
            indice=i;
            for(j=i+1;j<n;j++)
11
12 🖨
13
                if(minimo>vetor[j])
14 🖨
                     minimo=vetor[j];
15
                     indice=j;
16
17
18
19
            temp=vetor[i];
            vetor[i]=vetor[indice];
20
            vetor[indice]=temp;
21
22
23
```

```
int main()

int vetor[] = {12, 44, 23, 5, 1};

selectionSort(vetor, 5);

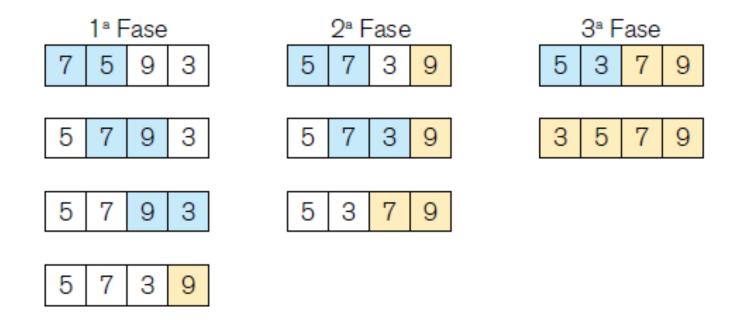
for (int i=0; i < 5; i++){
      cout<<vetor[i]<<"\t";
    }

return 0;
}</pre>
```



Bubble Sort (Flutuação por bolha)

Consiste na troca de valores entre posições consecutivas.





Bubble Sort (Flutuação por bolha)

```
#include<iostream>
    using namespace std;
 3
   //função
    void bubbleSort(int vetor[], int n)
 6 □ {
      int i,j,temp;
 8
        for(i=1;i<n;++i)
 9 🖨
10
            for(j=0;j<(n-i);++j)
11 🖨
            1{
12
                 if(vetor[j]>vetor[j+1])
13 □
                     temp=vetor[j];
14
                     vetor[j]=vetor[j+1];
15
16
                     vetor[j+1]=temp;
17
18
19
20
```

```
//principal
24
      int main()
25
26 □ {
         int vetor[] = {12, 44, 0, 5, 1};
27
28
29
         bubbleSort(vetor, 5);
30 🖨
         for (int i=0; i < 5; i++){
              cout<<vetor[i]<<"\t";</pre>
31
32
33
         return 0;
34 <sup>L</sup>
```



Pesquisa sequencial

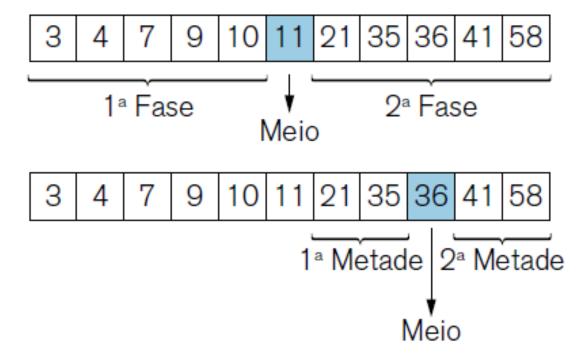
• Percorre o vetor, comparando o elemento de interesse com cada elemento do vetor até que encontre o elemento procurado.

```
#include<iostream>
    using namespace std;
    //função
    int pesquisaSequencial(int vetor[], int qtde, int valorBusca)
for (int i=0; i<qtde; i++)</pre>
8 🖨
            if (vetor[i]==valorBusca)
                                                           //principal
10 \Box
                                                          int main()
11
                 return i;
                                                      12
                                                      20
                                                               int vetor[] = {12, 44, 3, 5, 1};
13
                                                               cout<<pre><<pre>cout<<pre><<pre>cout<</pre>
                                                      21
14
        return -1;
                                                      22
                                                               return 0;
15 <sup>L</sup> }
                                                      23
```

PESQUISA

Pesquisa binária

• Localizar o elemento central do vetor e compará-lo ao elemento procurado, para isso o vetor deve estar ordenado. Caso o elemento central for maior que o elemento procurado, então a próxima procura será na segunda parte do vetor.





Pesquisa binária

```
#include<iostream>
    using namespace std;
    const int QTDE=5;
    //procedimento ordenação
    void insertionSort(int vetor[], int QTDE)
7 □ {
       int i, j, atual;
       for (i = 1; i < QTDE; i++) {
10
           atual = vetor[i];
11
           i = i-1;
12
13
           while (j \ge 0 \&\& vetor[j] > atual)
14 \Box
15
                vetor[j+1] = vetor[j];
16
                j = j-1;
17
18
           vetor[j+1] = atual;
19
```

```
23 //função
24 □ int pesquisaBinaria(int vetor[], int QTDE, int valorBusca){
25
        int inf = 0;
                               //Limite inferior
26
27
        int sup = QTDE-1; //Limite superior
28
        int meio;
29
            while (inf <= sup)
30 =
                meio = (inf + sup)/2;
31
                if (valorBusca == vetor[meio])
32
33
                    return meio:
34
                else if (valorBusca < vetor[meio])</pre>
35
                    sup = meio-1;
36
                else
                    inf = meio+1;
37
38
39
            return -1; // não encontrado
40
```



Pesquisa binária

```
//principal
50
    int main()
52 □ {
53
         int vetor[] = {12, 99, 23, 5, 1};
54
         int busca;
55
         insertionSort(vetor, QTDE);
56
         print(vetor);
57
         cout<<"Digite o valor de busca"<<endl;</pre>
58
         cin>>busca;
59
         cout<<"A posicao do numero eh: "<<pesquisaBinaria(vetor,QTDE,busca);</pre>
60
         return 0;
61
```

EXERCICIOS

Crie a estrutura a seguir e atribua os respectivos valores:

Id (int)	Nome (string)
5	Jose
7	Maria
2	Carlos
11	Ana
6	Bia

- Ordene a lista pelo id utilizando o bubble sort e mostre na tela os ids e nomes
- Utilize a pesquisa binária para localizar o id número 7 e mostre em qual posição ele se encontrar
- Utilize a pesquisa binária para localizar a Ana e mostre em qual posição ela se encontrar