

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

ESTRUTURA DE DADOS

AULA 7

RICARDO EIJI KONDO, Me.

UNIDADE X – Leitura e escrita em arquivos

```
1  #include <fstream>
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
4
5  int main () {
6      char data[100];
7
8      ofstream outfile;           //cria e escreve arquivos
9      outfile.open("Exemplo 31.txt"); // abre um arquivo em modo escrita
10
11     cout << "Escreve para arquivo" << endl;
12     cout << "Digite seu nome: ";
13     cin.getline(data, 100);      //recebe dados
14
15     outfile << data << endl;      // escreve dados de entrada em arquivo
16
17     cout << "Digite sua idade: ";
18     cin >> data;
19     cin.ignore();                //ignora \n ou \t
20
21     outfile << data << endl;      // escreve dados de entrada em arquivo
22
23     outfile.close();             // fecha arquivo.
24
25     return 0;
26 }
```

```
1  #include <fstream>
2  #include <iostream>
3  using namespace std;
4
5  int main () {
6      char data[100];
7      string readLine;
8
9      ifstream infile;           // modo leitura
10     infile.open("Ex31 arquivo.txt"); //abre arquivo
11
12     cout << "leitura do arquivo" << endl;
13     while (!infile.eof()){
14         getline(infile, readLine); //le linha
15         cout << readLine << endl;
16     }
17
18     infile.close();             //fecha arquivo
19
20     return 0;
21 }
```