

# ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

# ESTRUTURA DE DADOS AULA 10

RICARDO EIJI KONDO, Me.

# **TÓPICOS**

# **UNIDADE IV - Listas, Pilhas e Filas**

- 4.1 Fundamentos dos Tipos Abstratos de Dados (TAD)
- 4.1.1 TADs Lineares (pilhas, filas, listas, sequencias, dicionários, tabelas de hash, filas de prioridade, etc.)
- 4.1.2 TADs Não-Lineares: (árvores e grafos)
- 4.2 Lista
- 4.2.1 Listas Sequenciais
- 4.2.2 Listas Encadeadas
- 4.2.2.1 Listas Simplesmente Encadeadas
- 4.2.2.2 Listas Duplamente Encadeadas
- 4.2.2.3 Listas Circulares Simples
- 4.3 Pilha
- 4.4 Fila



 Nas listas lineares encadeadas não há a necessidade de pré-determinar a quantidade máxima de elementos da lista. Os elementos <u>não são</u> armazenados de forma contígua e ocupam qualquer posição de memória disponível.

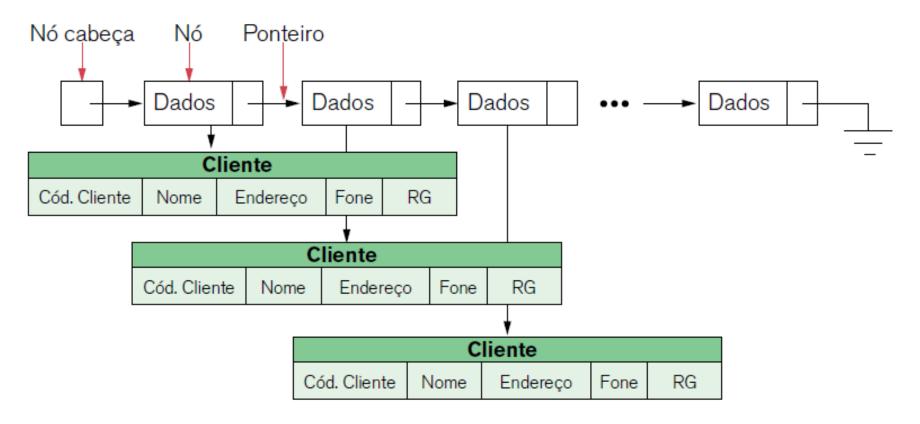
Dados

Dados

 A ligação entre os elementos dispersos na memória são feitos através de ponteiros. Ou seja, cada nó, deve conter, além dos registros, uma referência para o próximo nó da lista.

 A quantidade máxima de elementos é determinada pela quantidade de memória disponível que pode ser alocada pelo programa. Desta forma temos uma estrutura dinâmica, ou seja, a alocação de memória é feita durante a execução do programa.



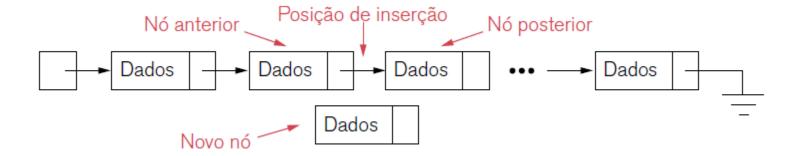


 A lista possui um nó especial, chamado nó-cabeça. O nó-cabeça indica o início da lista encadeada e nunca pode ser removido. Dados (registros) que são armazenados nos demais nós da lista, não devem ser armazenados no nó-cabeça.

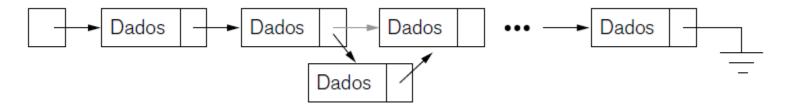


# Exemplo de inserção:

 A partir do nó-cabeça, efetua-se a busca da posição onde o novo nó deverá ser inserido.



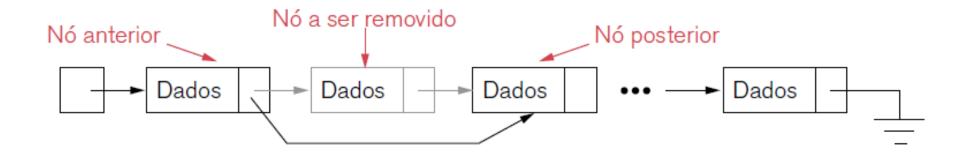
 Uma vez encontrado o local de inserção, liga-se o ponteiro do nó anterior ao novo nó e liga-se o ponteiro no novo nó ao nó posterior.





# Exemplo de remoção:

- A partir do nó-cabeça, efetua-se a busca do nó a ser removido.
- Uma vez encontrado nó a ser removido, liga-se o ponteiro do nó anterior ao nó posterior.





# Vantagens da lista linear encadeada:

- Facilidade de inserir ou remover um elemento em qualquer ponto da lista.
- Não há a necessidade de movimentar os elementos da lista quando há uma inserção ou remoção de elemento.

#### Desvantagem da lista linear encadeada:

- Por utilizar ponteiros, a implementação deve ser feita com cuidado para que não ocorra um mal encadeamento (ligação) dos nós e consequentemente a lista seja perdida.
- Encontrar um determinado elemento na posição n da lista é necessário percorrer os n-1 anteriores.
- Necessidade de memória extra para armazenamento dos ponteiros.



- A primeira contém os dados do nó: código do aluno, nome e turma.
- A segunda, contém o ponteiro, \* ptrLink, que apontará para o próximo nó.
  Como o próximo nó da lista, será uma estrutura do tipo DADOS\_ALUNO, o
  ponteiro foi declarado para permitir apontar também para uma estrutura
  do tipo DADOS\_ALUNO.



- O ponto inicial da lista é o nó cabeça e é alocada a memória para conter a estrutura DADOS\_ALUNO, necessária ao ponteiro \*ptrCabeca.
- Neste caso, os membros CodAluno, Nome e Turma não são utilizados.
   Utiliza-se apenas o membro \*ptrLink (ponteiro que apontará para o próximo nó da lista).
- Como ainda não possui outros nós, o ponteiro ptrCabeca->ptrLink aponta para NULL (endereço vazio), para não apontar para um endereço inválido.

```
// Aloca memória para a estrutura

ptrCabeca = new DADOS_ALUNO;

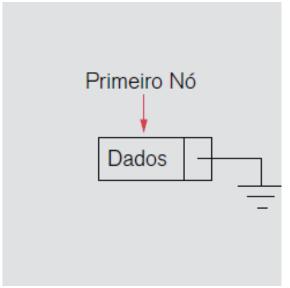
// Aponta para um endereço vazio

ptrCabeca->ptrLink = NULL;
```



- Criado o primeiro nó, aloca-se o espaço de memória necessário.
- Atribuem-se valores as variáveis membros da estrutura.
- Como o primeiro nó não possui um nó a sua frente, o ponteiro ptrPrimeiraNo->ptrLink aponta para um endereço vazio.

```
// Aloca memória para a estrutura
ptrPrimeiraNo = new DADOS_ALUNO;
// Atribui valores aos membros
ptrPrimeiraNo->CodAluno = 10;
strcpy(ptrPrimeiraNo->Nome, "José");
ptrPrimeiraNo->Turma = 250;
// Aponta para um endereço vazio
ptrPrimeiraNo->ptrLink = NULL;
```





- Até o momento foi feito apenas a criação e atribuição de valores ao nó ptrPrimeiraNo.
- O próximo passo é colocá-lo na lista, isto é feito ligando este nó ao último nó criado (nó cabeça).



- Atribui-se os valores para os membros do segundo nó.
- O próximo passo é colocá-lo na lista, isto é feito ligando este nó ao último nó criado (primeiro nó).

```
// Liga o segundo nó ao primeiro
nó
ptrPrimeiraNo->ptrLink =
ptrSegundoNo;
Nó Cabeça Prin
Dao
```





# **Exemplo**

Mostra os valores

```
ptrAux = ptrCabeca->ptrLink;
Ind = 1;
                                                      Nó Cabeça Primeiro Nó Segundo Nó
while(ptrAux != NULL){
  cout <<"Nó: " << Ind << endl;
                                                              - Dados
                                                                          Dados
  cout << "Código do Aluno: "<<
                                                      Nó Aux —
         ptrAux->CodAluno << endl;</pre>
                                                      Nó Cabeça Primeiro Nó Segundo Nó
  cout << "Nome: " << ptrAux->Nome << endl;</pre>
                                                                          Dados

    Dados

  cout << "Turma: " << ptrAux->Turma << endl;</pre>
                                                                     Nó Aux
  cout << endl << endl;</pre>
                                                      Nó Cabeça Primeiro Nó Segundo Nó
  Ind++;
  ptrAux = ptrAux->ptrLink;
```

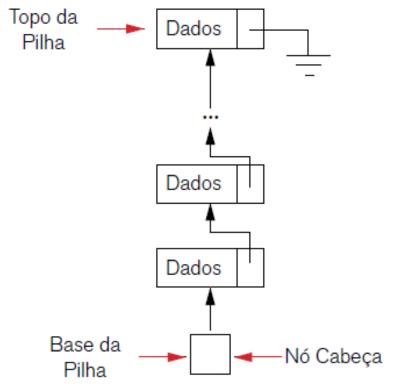


- Criar uma lista vazia.
- Verificar lista vazia
- Inserir novo nó
- Localizar um nó
- Obter tamanho
- Exibir lista
- Remover nó



# **PILHA ENCADEADA**

 A pilha simplesmente encadeada também é conhecida como pilha dinâmica. A pilha dinâmica é um tipo de lista simplesmente encadeada que tem como característica a inserção e remoção dos nós no topo da pilha (LIFO).





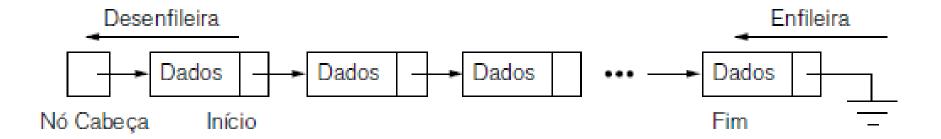
# PILHA ENCADEADA

- Criar: cria uma pilha vazia.
- Verificar: verifica se pilha está vazia
- Empilhar: insere um novo elemento no topo da pilha.
- Desempilhar: remove um elemento do topo da pilha.
- Exibir topo: exibe o elemento do topo da pilha.
- Exibir a quantidade: retorna a quantidade de elementos da pilha.
- Esvaziar: esvazia todos os elementos da pilha.



# **FILA ENCADEADA**

 A fila simplesmente encadeada, também conhecida como fila dinâmica. A fila dinâmica é um tipo de lista simplesmente encadeada que tem como característica a inserção dos nós inseridos em uma extremidade, e retirados na extremidade oposta (FIFO).





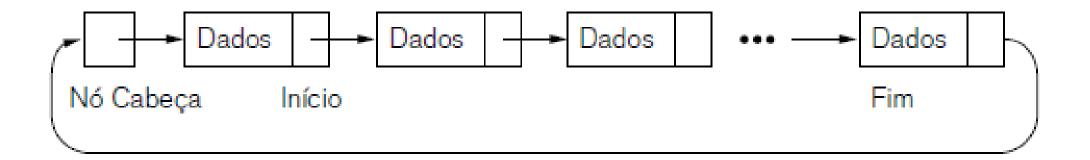
# **FILA ENCADEADA**

- Criar: cria uma fila vazia.
- Verificar: verifica se fila está vazia
- Enfileirar: insere um elemento no fim da fila.
- Desenfileirar: remover um elemento no início da fila.
- Exibir início: exibe o elemento do início da fila.
- Exibir a quantidade: retorna a quantidade de elementos da fila.
- Esvaziar: esvazia a fila.



# LISTA CIRCULAR ENCADEADA

 As listas circulares diferem das listas encadeadas simples com relação ao seu último nó. Enquanto uma lista encadeada simples tem o seu último nó apontando para um endereço vazio, NULL, uma lista circular aponta para o primeiro. Isto permite que se possa percorrer todos os nós da lista sem acessar uma posição inválida, ou seja, o NULL.



08/11/2018 ESTRUTURA DE DADOS 19



# LISTA CIRCULAR ENCADEADA

Criar: cria uma lista vazia.

Verificar: verifica se lista está vazia

• Inserir: insere um novo nó no fim da lista.

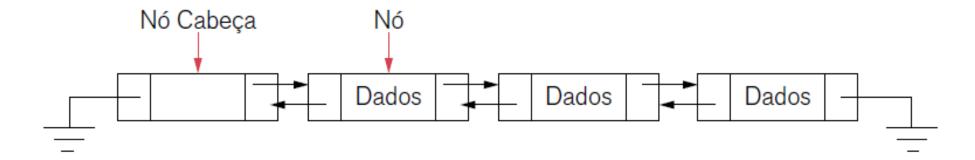
Remover: remove um nó da lista.

Exibir: exibe a lista



# LISTA DUPLAMENTE ENCADEADA

- Uma deficiência encontrada nas listas circulares simplesmente encadeadas é não poder percorrer os nós em ordem inversa, ou seja, do final para o início.
- A solução para este tipo de situação são as listas duplamente encadeadas.
   A estrutura de uma lista duplamente encadeada mantém dois links: um para o próximo nó e um para o nó anterior. Este arranjo permite percorrer a lista em ambas as direções.





# LISTA DUPLAMENTE ENCADEADA

Criar: cria uma lista vazia.

Verificar: verifica se lista está vazia

Localizar: localiza um nó

Inserir: insere um novo nó no fim da lista.

Remover: remove um nó da lista.

Exibir: exibe a lista