# Programação Funcional 17<sup>a</sup> Aula — Tipos abstratos

Pedro Vasconcelos DCC/FCUP

2014

#### Tipos concretos

Até agora definimos um novo tipo de dados começando por listar os seus construtores.

```
data Bool = False | True
data Nat = Zero | Succ Nat
```

Esta definição diz-se concreta porque se começa por definir a representação de *dados* mas não as *operações*.

#### Tipos abstratos

Em alternativa, podemos começar por especificar as operações que um tipo deve suportar.

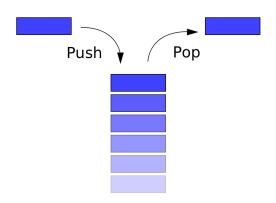
Esta especificação diz-se abstrata porque omitimos a representação concreta dos dados.

#### Pilhas

Uma *pilha* é uma estrutura de dados que suporta as seguintes operações:

```
    push acrescentar um valor ao topo da pilha;
    pop remover o valor do topo da pilha;
    top obter o valor no topo da pilha;
    empty criar uma pilha vazia;
    isEmpty testar se uma pilha é vazia.
```

## Pilhas (cont.)



A pilha é uma estrutura LIFO ("last-in, first-out"): o último valor a ser colocado é o primeiro a ser removido.

## Pilhas (cont.)

Vamos uma pilha abstrata como um tipo paramétrico *Stack* e uma função para cada operação.

```
data Stack a -- pilha com valores de tipo 'a'
push :: a -> Stack a -> Stack a
pop :: Stack a -> Stack a
top :: Stack a -> a
empty :: Stack a
isEmpty :: Stack a -> Bool
```

#### Implementação de um tipo abstrato

#### Para implementar o tipo abstrato:

- escolher uma representação concreta e implementar as operações.
- ocultar a representação concreta permitindo apenas usar as operações.

Vamos usar módulos para encapsular a definição de tipos abstratos.

#### Módulos

- Um módulo é um conjunto de definições relacionadas (tipos, constantes, funções...)
- Definimos um módulo Foo num ficheiro Foo.hs com a declaração:

```
module Foo where
```

- Para usar o módulo Foo colocamos uma declaração import Foo
- Por omissão, todas as definições num módulo são exportadas; podemos restringir as entidades exportadas:

```
module Foo(T1, T2, f1, f2, ...) where
```



## Implementação de pilhas

```
module Stack (Stack,
                                        -- exportar o tipo
              push, pop, top, -- exportar as operações
              empty, isEmpty) where
data Stack a = Stk [a] -- implementação usando listas
push :: a -> Stack a -> Stack a
push x (Stk xs) = Stk (x:xs)
pop :: Stack a -> Stack a
pop (Stk (:xs)) = Stk xs
                 = error "Stack.pop: empty stack"
pop _
```

#### Implementação de pilhas (cont.)

```
top :: Stack a -> a
top (Stk (x:_)) = x
top _ = error "Stack.top: empty stack"

empty :: Stack a
empty = Stk []

isEmpty :: Stack a -> Bool
isEmpty (Stk []) = True
isEmpty (Stk _) = False
```

#### Encapsulamento

```
module Main where
import Stack

makeStack :: [a] -> Stack a
makeStack xs = Stk xs -- ERRO

size :: Stack a -> Int
size (Stk xs) = length xs -- ERRO
```

O construtor Stk não é exportado para fora do módulo; logo:

- não podemos construir pilhas usando Stk;
- não podemos usar encaixe de padrões com Stk;
- apenas podemos usar as operações exportadas.



#### Encapsulamento (cont.)

Usando apenas as operações abstratas sobre pilhas:

## Propriedades das pilhas

Podemos especificar o comportamento das operações dum tipo abstrato usando equações algébricas.

Exemplo: qualquer implementação de pilhas deve verificar as condições (1)–(4) para quaisquer valor x e pilha s.

$$pop (push x s) = s (1)$$

$$top (push x s) = x (2)$$

$$isEmpty empty = True$$
 (3)

$$isEmpty (push x s) = False$$
 (4)



#### Propriedades das pilhas (cont.)

Vamos verificar a propriedade (1) para a implementação com listas. Seja  $s = Stk \ xs$  em que xs é uma lista.

Exercício: verificar as restantes propriedades.



#### Filas

```
Uma fila suporta as seguintes operações:

enqueue acrescentar um valor ao fim da fila;

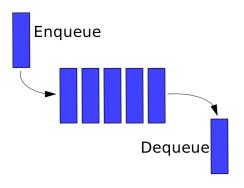
dequeue remover o valor do início da fila;

front obter o valor no início da fila;

empty criar uma fila vazia;

isEmpty testar se uma fila é vazia.
```

# Filas (cont.)



A fila é uma estrutura FIFO ("first-in, first-out"): o primeiro valor a ser colocado é o primeiro a ser removido.



## Filas (cont.)

```
data Queue a -- fila com valores de tipo 'a'
enqueue :: a -> Queue a -> Queue a
dequeue :: Queue a -> Queue a
front :: Queue a -> a
empty :: Queue a
isEmpty :: Queue a -> Bool
```

#### Vamos ver duas implementações:

- uma versão simples usando uma só lista;
- outra mais eficiente usando um par listas.

## Filas (implementação simples)

```
module Queue (Queue,
             enqueue, dequeue,
            front, empty, isEmpty) where
data Queue a = Q [a] -- representação por uma lista
enqueue :: a -> Queue a -> Queue a -- coloca no fim
enqueue x (Q xs) = Q (xs ++ [x])
dequeue :: Queue a -- remove do ínicio
dequeue (Q (\_:xs)) = Q xs
dequeue _
          = error "Queue.dequeue: empty queue"
```

# Filas (implementação simples) (cont.)

## Observações

As operações *dequeue* e *front* retiram a cabeça da lista, logo executam em tempo constante (independente do comprimento da fila).

A operação *enqueue* acrescenta um elemento ao final da lista, logo executa em tempo proporcional ao número de elementos da fila.

Será que podemos fazer melhor?

## Filas (implementação mais eficiente)

Vamos representar uma fila por um par de listas: a frente e as traseiras.

A lista da frente está pela ordem de saída da fila, enquanto a lista das traseiras está por ordem de chegada à fila.

#### Exemplos:

são duas representações da fila

$$\longrightarrow \boxed{1 \hspace{.1cm} |\hspace{.08cm} 2 \hspace{.1cm} |\hspace{.08cm} 3 \hspace{.1cm} |\hspace{.08cm} 4 \hspace{.1cm} |\hspace{.08cm} 5 \hspace{.1cm} |\hspace{.08cm} 6 \hspace{.1cm}} \longrightarrow$$



## Filas (implementação mais eficiente) (cont.)

Para retirar um elemento: removemos da lista da frente.

$$(x: fr, tr) \stackrel{dequeue}{\longrightarrow} (fr, tr)$$

Para introduzir um elemento: acrescentamos à lista das traseiras.

$$(fr, tr) \stackrel{enqueue x}{\longrightarrow} (fr, x : tr)$$

Temos ainda de normalizar o resultado quando a lista da frente fica vazia.

$$([], tr) \stackrel{norm}{\longrightarrow} (reverse tr, [])$$



## Filas (implementação mais eficiente) (cont.)

```
module Queue (Queue,
              enqueue, dequeue,
              front, empty, isEmpty) where
data Queue a = Q ([a],[a]) -- par frente, traseiras
-- normalização (operação interna)
norm :: ([a],[a]) -> ([a],[a])
norm ([],tr) = (reverse tr, [])
norm (fr,tr) = (fr,tr)
-- implementação das operações de filas
enqueue :: a -> Queue a -> Queue a
enqueue x (Q (fr,tr)) = Q (norm (fr, x:tr))
```

# Filas (implementação mais eficiente) (cont.)

```
dequeue :: Queue a -> Queue a
dequeue (Q(x:fr,tr)) = Q(norm(fr,tr))
                    = error "Queue.dequeue: empty queue"
dequeue
front :: Queue a -> a
front (Q(x:fr, tr)) = x
front _
                = error "Queue.front: empty queue"
empty :: Queue a
empty = Q([],[])
isEmpty :: Queue a -> Bool
isEmpty (Q ([],_)) = True
isEmpty (Q (_,_)) = False
```

## Observações

As operações *enqueue* e *dequeue* executam em tempo constante acrescido do tempo de normalização.

A operação de normalização executa no pior caso em tempo proporcional ao comprimento da lista das traseiras.

Porque é então esta solução mais eficiente?

# Observações

As operações *enqueue* e *dequeue* executam em tempo constante acrescido do tempo de normalização.

A operação de normalização executa no pior caso em tempo proporcional ao comprimento da lista das traseiras.

Porque é então esta solução mais eficiente?

#### Justificação (informal)

- A normalização executa em tempo n apenas após n operações em tempo constante
- Média amortizada: cada operação executa em tempo constante



## Propriedades das filas

$$front (enqueue x empty) = x$$
 (5)

front (enqueue 
$$x$$
 (enqueue  $y$   $q$ )) =
front (enqueue  $y$   $q$ )

(6)

$$dequeue (enqueue x empty) = empty (7)$$

dequeue (enqueue 
$$x$$
 (enqueue  $y$   $q$ )) = enqueue  $x$  (dequeue (enqueue  $y$   $q$ )) (8)

$$isEmpty empty = True$$
 (9)

$$isEmpty (enqueue x q) = False$$
 (10)

Exercício: verificar as duas implementações.

