Programação Funcional 4ª Aula — Listas

Pedro Vasconcelos DCC/FCUP

2014

Listas

Listas são coleções de elementos:

- em que a ordem é significativa;
- possivelmente com elementos repetidos.

Listas em Haskell

Uma lista em Haskell

```
ou é vazia [];
ou é x:xs (x seguido da lista xs).
```

Notação em extensão

Elementos entre parêntesis rectos separados por vírgulas.

```
[1, 2, 3, 4] = 1 : (2 : (3 : (4 : [])))
```

Sequências aritméticas

Expressões da forma [a..b] ou [a,b..c] (a,bec são números).

```
> [1..10]
[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]

> [1,3..10]
[1,3,5,7,9]

> [10,9..1]
[10,9,8,7,6,5,4,3,2,1]
```

Sequências aritméticas (cont.)

Também podemos construir listas infinitas usando expressões [a..] ou [a,b..].

```
> take 10 [1,3..]
[1,3,5,7,9,11,13,15,17,19]
```

Se tentarmos mostrar uma lista infinita o processo não termina; temos de interromper o interpretador (usando *Ctrl-C*):

```
> [1,3..]
[1,3,5,7,9,11,13,15,17,19,21,23,25,27,29,31,33,35,37,
39,41,43,45,47,49,51,53,55,57,59,61,63,65,67,69,71,73,
Interrupted
```

Notação em compreensão

Em matemática é usual definir conjunto apartir de outro usando notação em compreensão.

Exemplo:

$$\{x^2 : x \in \{1,2,3,4,5\}\}$$

define o conjunto

$$\{1, 4, 9, 16, 25\}$$



Notação em compreensão (cont.)

Em Haskell podemos definir uma lista apartir de outra usando uma notação semelhante.

Exemplo:

```
> [x^2 | x<-[1,2,3,4,5]]
[1, 4, 9, 16, 25]
```

Geradores

Um termo "padrão<-lista" chama-se um gerador:

- determina os valores das variáveis no padrão;
- a ordem dos valores gerados.

Podemos usar múltiplos geradores:

```
> [(x,y) | x<-[1,2,3], y<-[4,5]]
[(1,4),(1,5),(2,4),(2,5),(3,4),(3,5)]
```

Ordem entre geradores

```
> [(x,y) \mid x < -[1,2,3], y < -[4,5]] -- x primeiro [(1,4),(1,5),(2,4),(2,5),(3,4),(3,5)] -- y primeiro [(x,y) \mid y < -[4,5], x < -[1,2,3]] -- y primeiro [(1,4),(2,4),(3,4),(1,5),(2,5),(3,5)]
```

- As variáveis dos geradores posteriores mudam primeiro
- Analogia: ciclos 'for' embricados

```
for(x=1; x<=3; x++) for(y=4; y<=5; y++) for(y=4; y<=5; y++) VS. for(x=1; x<=3; x++) ...
```

Dependências entre geradores

Os geradores podem depender dos valores *anteriores* mas não dos *posteriores*:

```
> [(x,y) | x<-[1..3], y<-[x..3]]
[(1,1),(1,2),(1,3),(2,2),(2,3),(3,3)]
> [(x,y) | y<-[x..3], x<-[1..3]]
ERRO: x não está definido</pre>
```

Dependências entre geradores (cont.)

Um exemplo: a função *concat* (do prelúdio-padrão) concatena uma lista de listas, e.g.:

```
> concat [[1,2,3],[4,5],[6,7]]
[1,2,3,4,5,6,7]
```

Podemos definir usando uma lista em compreensão:

```
concat :: [[a]] -> [a]
concat xss = [x | xs<-xss, x<-xs]</pre>
```

Guardas

As definições em compreensão podem incluir condições (designadas *guardas*) para filtrar os resultados.

Exemplo: os inteiros x tal que x está entre 1 e 10 e x é par.

Exemplo: testar primos

Usando guardas, é fácil definir uma função para listar todos os divisores de um inteiro positivo:

```
divisores :: Int -> [Int]
divisores n = [x | x<-[1..n], n'mod'x==0]</pre>
```

Exemplo:

```
> divisores 15
[1,3,5,15]
```

Exemplo: testar primos (cont.)

Vamos agora definir uma função para testar primos: *n* é primo se e só se os seus divisores são exatamente 1 e *n*.

```
primo :: Int -> Bool
primo n = divisores n == [1,n]
```

```
> primo 15
False
> primo 19
True
```

NB: esta solução é ineficiente (ver Exercício 2.12).



Exemplo: testar primos (cont.)

Vamos usar o teste de primalidade como *guarda* para listar todos os primos até a um limite dado.

```
primos :: Int -> [Int]
primos n = [x | x<-[2..n], primo x]</pre>
```

```
> primos 50
[2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,31,37,41,43,47]
```

A função zip

A função *zip* definida no prelúdio-padrão combina duas listas na lista dos pares de elementos correspondentes.

```
zip :: [a] -> [b] -> [(a,b)]
```

Exemplo:

```
> zip ['a','b','c'] [1,2,3,4]
[('a',1), ('b',2), ('c',3)]
```

Se as listas tiverem comprimentos diferentes o resultado tem o comprimento da *menor*.



Usando a função zip

Combinando *zip* e *tail*, vamos definir uma função para obter *pares consecutivos* de elementos de uma lista.

```
pares :: [a] -> [(a,a)]
pares xs = zip xs (tail xs)
```

Justificação:

```
xs = x_1 : x_2 : ... : x_n : ...
tail xs = x_2 : x_3 : ... : x_{n+1} : ...
\therefore zip xs (tail xs) = (x_1, x_2) : (x_2, x_3) : ... : (x_n, x_{n+1}) : ...
```

Exemplos:

```
> pares [1,2,3,4]
[(1,2),(2,3),(3,4)]
> pares [1,1,2,3]
[(1,1),(1,2),(2,3)]
> pares [1,2]
[(1,2)]
> pares [1]
Π
```

Usando as funções

```
pares :: [a] -> [(a,a)] and :: [Bool] -> Bool -- do prelúdio-padrão onde \operatorname{and} [b_1,b_2,\ldots,b_n] = b_1 \&\& b_2 \&\&\ldots\&\&b_n\,,
```

vamos definir uma função que verifica se uma lista está por ordem crescente.

```
crescente :: Ord a => [a] -> Bool
crescente xs = and [x<=x' | (x,x')<-pares xs]</pre>
```

Alguns exemplos:

```
> crescente [2,3]
True
> crescente [2,3,4,7,8]
True
> crescente [2,8,3,7,4]
False
```

Qual é o resultado com listas com um só elemento? E com a lista vazia?



Podemos usar *zip* para combinar *elementos* com *índices* numa lista.

Exemplo: procurar um valor numa lista e obter todos os seus índices.

```
indices :: Eq a => a -> [a] -> [Int]
indices x ys = [i | (i,y)<-zip [0..n] ys, x==y]
    where n = length ys - 1</pre>
```

Exemplo:

```
> indices 'a' ['b','a','n','a','n','a']
[1,3,5]
```

Cadeias de carateres

O tipo String é pré-definido no prelúdio-padrão como um sinónimo de *lista de carateres*.

```
type String = [Char] -- definido no prelúdio-padrão
```

Por exemplo:

"abc"

é equivalente a

Cadeias de carateres (cont.)

Como as cadeias são listas de carateres, podemos usar as funções de listas com cadeias de carateres.

Exemplos:

```
> length "abcde"
5
> take 3 "abcde"
"abc"
> zip "abc" [1,2,3,4]
[('a',1),('b',2),('c',3)]
```

Cadeias em compreensão

Como as cadeias são listas, também podemos usar notação em compreensão com cadeias de carateres.

Exemplo: contar letras minúsculas.

```
minusculas :: String -> Int
minusculas txt = length [c | c<-txt, c>='a' && c<='z']</pre>
```

Processamento de listas e de carateres

Muitas funções especializadas estão pré-definidas em *módulos*.

Para utilizar um módulo devemos importar as suas definições.

Processamento de listas e de carateres (cont.)

Exemplo: o módulo Data. Char define operações sobre caracteres.

```
import Data.Char

minusculas :: String -> Int
minusculas cs = length [c | c<-cs, isLower c]

-- isLower :: Char -> Bool
-- testar se um carater é uma letra minúscula
```

Processamento de listas e de carateres (cont.)

Um outro exemplo: converter cadeias de carateres em maiúsculas.

```
import Data.Char

stringUpper :: String -> String
stringUpper cs = [toUpper c | c<-cs]

-- toUpper :: Char -> Char
-- converter letras em maiúsculas
```

Mais informação

Podemos usar o GHCi para listar todos os nomes definidos num módulo:

```
Prelude > import Data.Char
Prelude Data.Char > : browse
```