



Descrição de Casos de Uso (Casos de Uso Textuais)

SSC 124: Análise e Projeto Orientados a Objetos
Profa. Dra. Elisa Yumi Nakagawa



Documentação de Casos de Uso

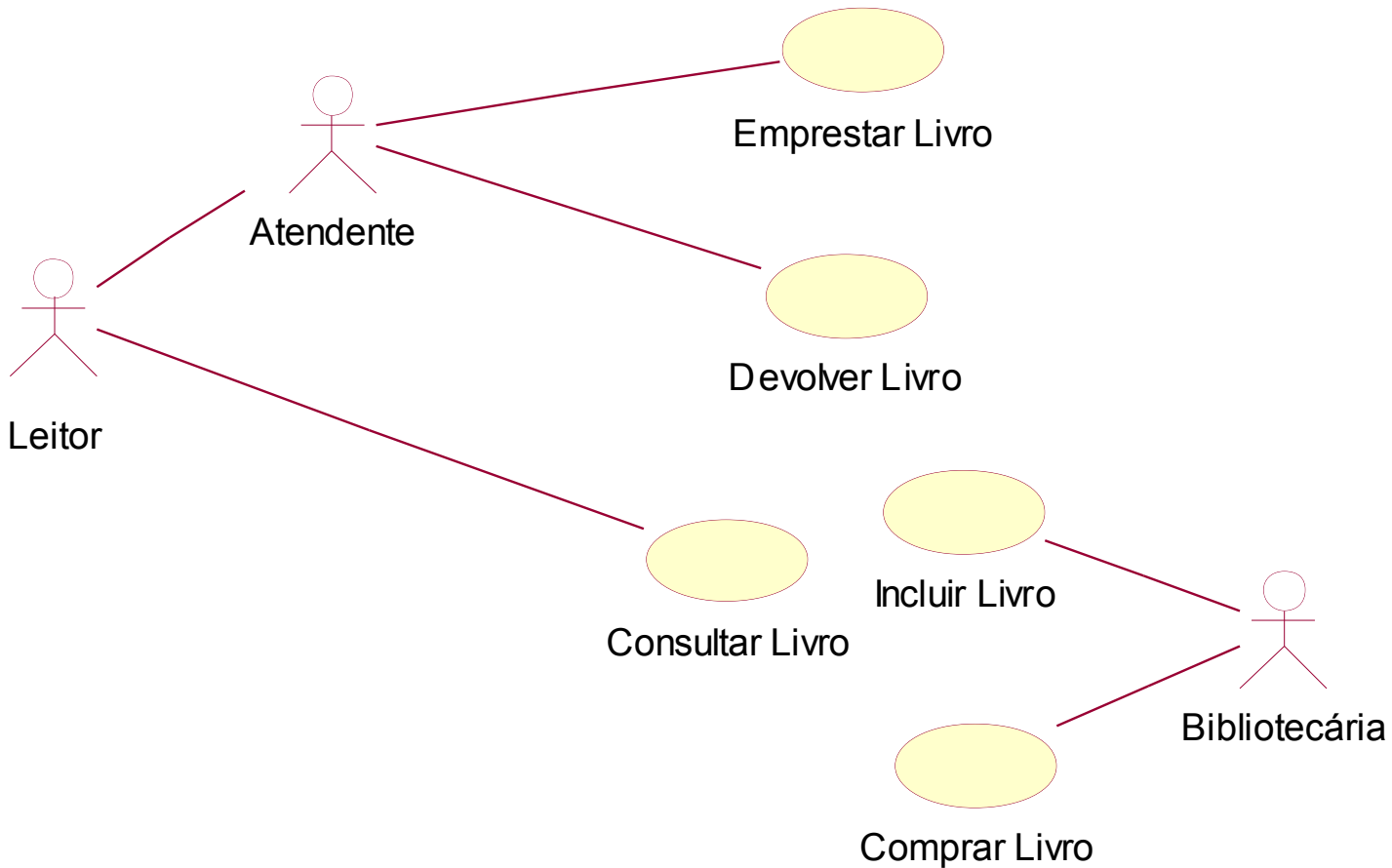
- Notação diagramática:
 - Diagrama de Casos de Uso da UML
- Notação textual:
 - Descrição dos Casos de Uso ou Casos de Uso Textuais



Formatos de Casos de Uso Textuais

- **Resumido:**
 - Resumo de um parágrafo, apenas com o cenário de sucesso principal
- **Completo:**
 - Várias seções:
 - Interessados (atores ou não) e interesses,
 - Pré-condições
 - Pós-condições
 - Cenário de sucesso principal e sequências alternativas
 - Dois tipos:
 - **Abstrato**: utilizado na fase de análise, sem considerar muitos detalhes
 - **Concreto**: utilizado no projeto, com mais detalhes

Exemplo: Formato Resumido



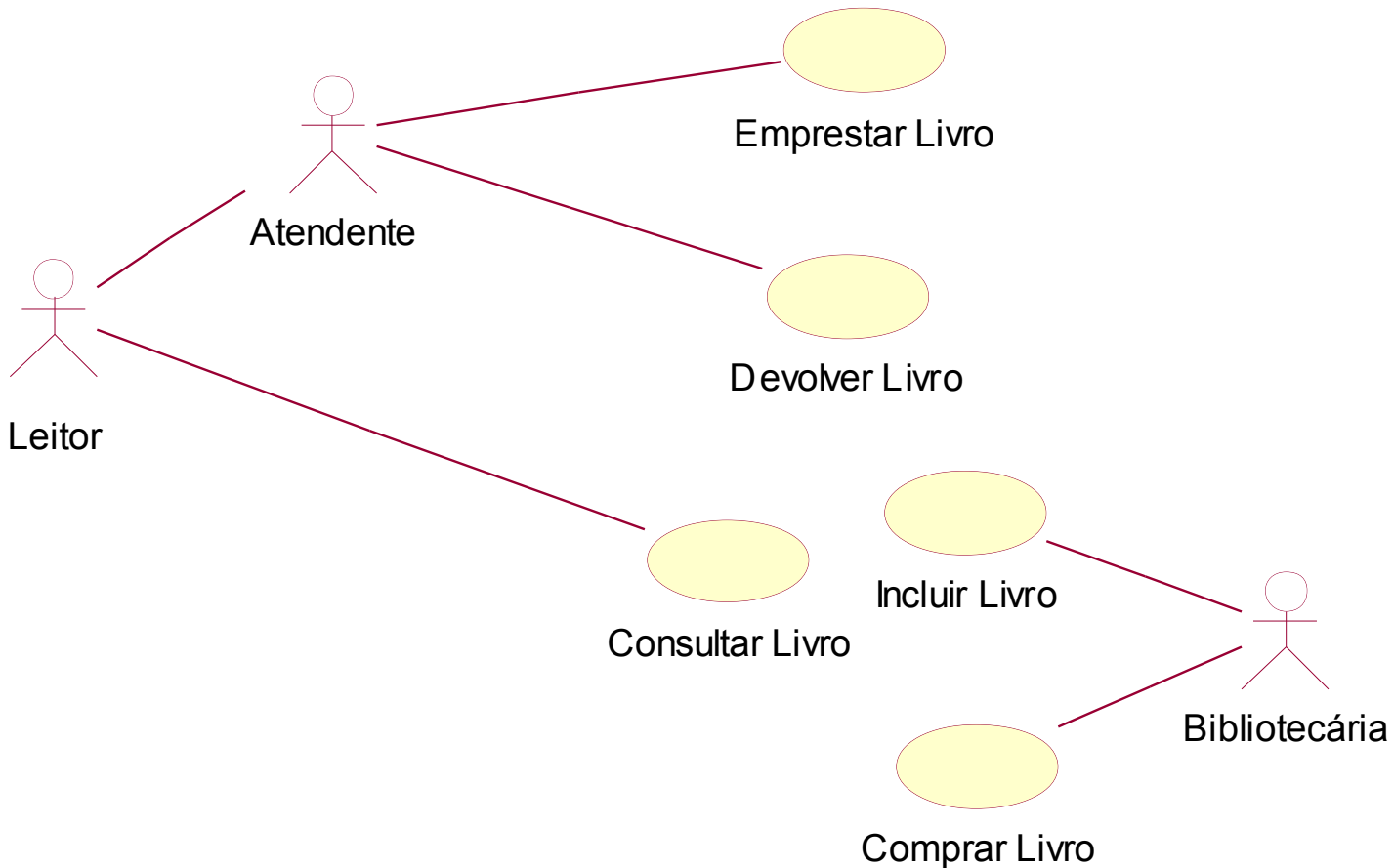


Exemplo: Formato Resumido

Caso de uso: Emprestar Livro

Visão Geral: A Atendente da biblioteca realiza o empréstimo de um ou mais livros a um leitor apto a emprestar livros. O empréstimo é válido por um determinado período de tempo, de acordo com o tipo de leitor. Os livros são levados pelo leitor, depois de devidamente desmagnetizados e marcados como emprestados.

Exemplo: Formato Completo e Abstrato





Exemplo:

Formato Completo e Abstrato

Caso de Uso: Emprestar Livro

Ator Principal: Atendente

Interessados e Interesses:

- Atendente: deseja registrar que um ou mais livros estão em posse de um leitor, para controlar se a devolução será feita no tempo determinado.
- Leitor: deseja emprestar um ou mais livros, de forma rápida e segura.
- Bibliotecário: deseja controlar o uso dos livros, para que não se percam e para que sempre se saiba com que leitor estão no momento.



Exemplo:

Formato Completo e Abstrato

Pré-Condições: O Atendente está identificado e autenticado.

Pós-Condições: Os dados do novo empréstimo são armazenados no sistema. Os livros emprestados possuem status “emprestado”

Cenário de Sucesso Principal:

1. O Leitor chega ao balcão de atendimento da biblioteca e diz ao Atendente que deseja emprestar um ou mais livros da biblioteca.
2. O Atendente seleciona a opção para realizar um novo empréstimo.
3. O Atendente solicita ao leitor sua carteira de identificação, seja de estudante ou professor.
4. O Leitor fornece sua carteira de identificação.



Exemplo: Formato Completo e Abstrato

5. O Atendente informa ao sistema a identificação do leitor.
6. O Sistema exibe o nome do leitor e sua situação.
7. O Atendente solicita os livros a serem emprestados.
8. O Leitor entrega os livros para a Atendente.
9. A Atendente informa ao sistema o código de identificação dos livros.
10. O Sistema informa a data de devolução de cada livro.
11. O Atendente desbloqueia os livros para que possam sair da biblioteca.
12. O Leitor sai com os livros.



Exemplo: Formato Completo e Abstrato

Fluxos Alternativos:

(2-11). A qualquer momento, o Leitor informa ao Atendente que desistiu do empréstimo. Cancelar toda a operação

6. O Sistema informa que o Leitor está impedido de fazer empréstimo, por ter uma situação irregular. Cancelar toda a operação.



Exemplo: Formato Completo e Abstrato

Fluxos Alternativos:

4. O Leitor informa ao Atendente que esqueceu a carteira de identificação.
5. O Atendente solicita o número de identificação ao Leitor.
6. O Leitor fornece o número de identificação ao Atendente
7. O Atendente busca o Leitor no sistema pelo número de identificação
8. O Sistema exibe informações sobre o Leitor.
9. A Atendente confirma com o Leitor algumas informações pessoais para garantir que ele é mesmo quem diz ser.

Continua no 7 do Cenário de Sucesso Principal.



Exemplo: Formato Completo e Abstrato

Fluxos Alternativos:

10. O Sistema informa que o Livro não pode ser emprestado, pois está reservado.

11. O Atendente informa ao Leitor que não poderá emprestar um dos livros. Cancelar toda a operação (se for o único livro), senão continua no 11 do Cenário de Sucesso Principal.

Exemplo:

Formato Completo e Concreto

Janela
1

The screenshot shows a Windows-style application window titled "Empréstimo de Livros". The window contains the following elements:

- Labels:** "Código do Leitor", "Nome do Leitor", "Situação", "Id do Livro", "Buscar...", "Emprestar", and "Livros Emprestados".
- Input Fields:** Text boxes for "Código do Leitor", "Nome do Leitor", and "Id do Livro".
- Buttons:** "Buscar..." and "Emprestar".
- Form Elements:** A group box containing two radio buttons labeled "Apto" and "Pendente".
- List Area:** A large empty rectangular area under the "Livros Emprestados" label, likely for displaying a list of borrowed books.

Annotations with red letters and arrows point to specific components:

- A** points to the "Código do Leitor" text box.
- B** points to the "Nome do Leitor" text box.
- C** points to the "Emprestar" button.
- D** points to the "Livros Emprestados" list area.
- E** points to the "Buscar..." button.



Exemplo:

Formato Completo e Concreto

Caso de Uso: Emprestar Livro

. . .

Cenário de Sucesso Principal:

1. O Leitor chega ao balcão de atendimento da biblioteca ...
2. O Atendente **seleciona a opção “Realizar um empréstimo”** no menu principal do sistema de biblioteca.
3. O Atendente solicita ao leitor sua carteira de identificação, seja de estudante ou professor.
4. O Atendente **passa a caneta leitora de código de barras** na carteira de identificação.

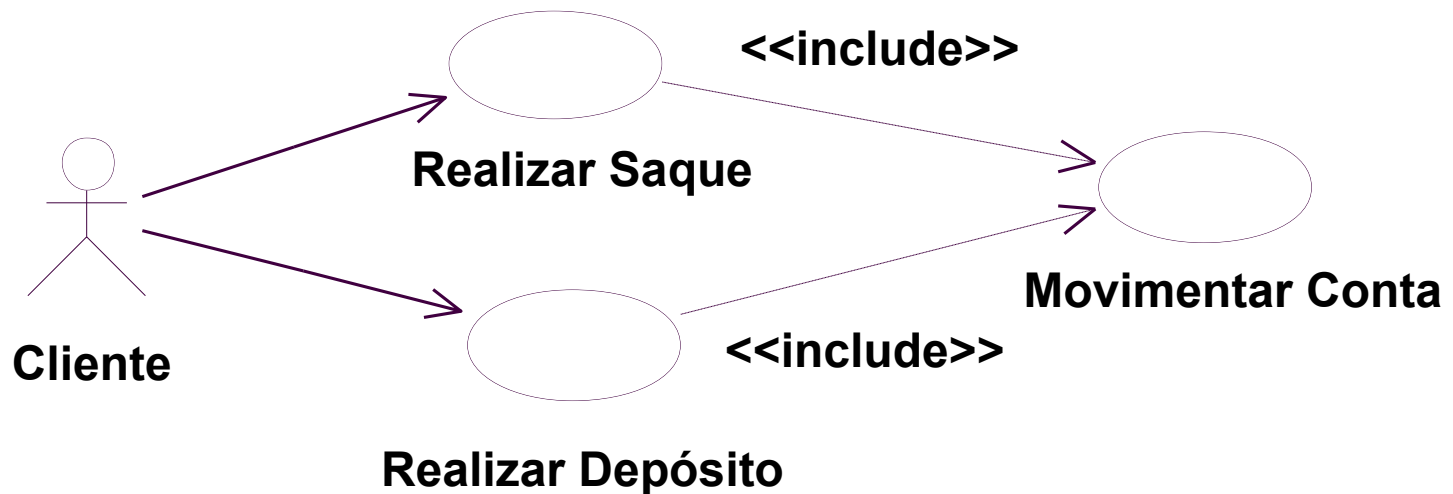


Exemplo:

Formato Completo e Concreto

5. O Sistema exibe nos **campos A e B da Janela 1** o nome do leitor e sua situação.
6. O Atendente solicita os livros a serem emprestados.
7. Para cada um deles, o atendente digita no **campo C** o código do livro, **composto de 6 algarismos** e clica no **botão Emprestar** para concretizar o empréstimo.
8. O Sistema exibe **no campo D da Janela 1** o nome do livro e sua data de devolução.
9. O Atendente passa os livros pelo **desmagnetizador** para que possam sair da biblioteca.
10. O Leitor sai com os livros.

Como mostrar o relacionamento <include> no caso de uso textual





Como mostrar o relacionamento <include> no caso de uso textual

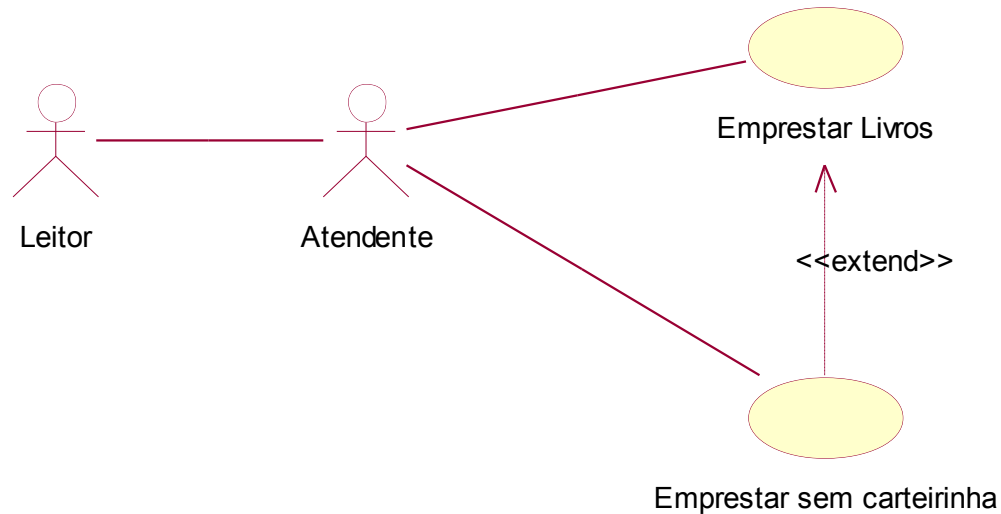
Caso de Uso: Realizar Saque

...

Cenário de Sucesso Principal:

1. O Cliente chega ao caixa eletrônico e toca a tela do Sistema.
2. O Sistema solicita o cartão magnético ao Cliente.
3. O Cliente insere seu cartão magnético no caixa.
4. O Sistema solicita a opção desejado pelo Cliente.
5. O Cliente seleciona a opção de saque.
6. O Sistema solicita a quantidade a ser sacado.
7. O Cliente informa a quantidade que deseja sacar.
8. O Sistema exibe uma mensagem de saldo suficiente.
9. O Sistema libera o dinheiro ao Cliente.
10. Incluir o caso de uso: **Movimentar Conta**.
11. O Cliente sai com o dinheiro.

Como mostrar o relacionamento <extend> no caso de uso textual





Como mostrar o relacionamento <extend> no caso de uso textual

Caso de Uso: Emprestar sem Carteirinha

...

...

...

Referências Cruzadas: Extensão do caso de uso Emprestar Livros para permitir outra forma de identificação do leitor



Pergunta

- Descrição de casos de uso é UML?