



## PROFIL

Motivé, dynamique et passionné par l'informatique, je vise à devenir enseignant-chercheur dans ce domaine.

Formé au travail en équipe grâce à mes études, je sais apporter une énergie positive à mes projets et transmettre cette motivation à mes coéquipiers.

Mes expériences en tutorat et bénévolat ont renforcé mon sens de l'entraide et ma capacité à accompagner les autres vers leurs objectifs.

Mon ambition est d'accompagner mes futurs élèves en leur donnant les moyens de réussir dans chacun de leurs projets.

## CONTACT

-  Le Puy en Velay
-  eudes.charlot@gmail.com
-  07 85 40 85 73

## CENTRES D'INTÉRÊT

### SPORTS:

Volley, Natation, Hand-ball

### MUSIQUES:

Batteur en autodidacte  
DJ à mes heures perdues  
Ingénieur du son

### BÉNÉVOLAT

Président et vice-président de deux associations étudiantes

# Eudes Charlot

## TECHNICIEN SUPÉRIEUR EN INFORMATIQUE

## EXPÉRIENCES

11/2024 - 07/25

### TUTORAT

- Accompagnement des premières années
- Encadrement de projet/Aide à la préparation aux examens

06/2023 - 08/2024

### NAGEUR SAUVETEUR

- Surveillance des bassins
- Gestion de l'équipe de secours
- Maintenance et traitement de l'eau

## PROJETS

11/2024

### PROJET DE RECHERCHE EN IA/IMAGERIE MEDICAL (EN COURS)

- Initiation aux outils d'intelligence artificielle (tensorflow, python...)
- Développement de plugins pour 3DSlicer
- Publication d'un livrable

04/2024

### CRÉATION D'UN JEU VIDÉO SUR LES TROUS NOIRS (EN COURS)

- Modélisation
- Ecriture d'une histoire détaillée et d'un univers narratif
- Programmation orientée objet

09/2024 - 10/2024

### CONFECTION D'UN SITE WEB TYPE "JIRA"

- Développement back end en PHP
- Mise en place d'une base de données complète
- Application de la méthode agile scrum

## COMPÉTENCES

### LANGUE

Anglais : B2+  
TOEIC en cours

### LANGAGES INFORMATIQUES

PHP C++  
Js C#  
Html Python  
pSql Java

### LOGICIELS MAÎTRISÉS



## FORMATIONS

2023 - BUT Informatique Graphique - 2ème année

2022 - Bac Général spécialité Maths et Numérique et science Informatique