# Eufránio Diogo

eufraniodiogo146@gmail.com linkedin.com/in/eufraniodiogo github.com/EufranioDiogo (+244) 922 873 628/ (+244) 939 751 318

Software Developer | Instructor Web | Java | SpringBoot | Flutter

#### Histórico Profissional

BukaApp Formador de Nov 2022 - Mar 2022
Desenvolvimento Frontend

Enquanto não estava na escola decidi participar num programa social chamado "Unitel Code Web" que tem como principal objetivo ensinar educação tecnológica, ensinando a pessoas de diferentes áreas como funcionam as coisas nos computadores e começar a construir sites, e como a internet e o computador funcionam.

Dos quais ensinei: HTML, CSS, JS & BootStrap

MwangoBrain Desenvolvedor Backend Jun 2021 - Out 2021

Trabalhei na construção de WebServices usando Spring Boot servindo backend para uma aplicação mobile e para aplicação de administração do web-service.

- Fui responsável por dar continuidade ao desenvolvimento da aplicação implementando novas funcionalidades e mantendo código anterior.
- Implementei o recurso de upload de arquivos, para permitir que usuários e administradores associassem arquivos como fotos, documentos e todo o tipo de mídias.
- Implementei o mecanismo genérico de busca baseado em FIQL (Feed Item Query Language), permitindo ao frontend definir querys de pesquisa e o backend processar de maneira dinâmica.

MwangoBrain

Mobile Developer

Nov 2021 - Feb 2022

Com minhas habilidades com a Library **React** a empresa tinha um novo projeto a ser implementado para um cliente e me perguntaram se eu aceitaria entrar nessa aventura do mundo mobile usando.

- My main task was to put alive all the features that the client wanted to its app, from screens to security.

### **Projectos de Softwares**

#### Biblioteca de Provas link

O projecto tem como objectivo o armazenamento e compartilhamento de provas passadas de diversas disciplinas, com o objectivo de dar noção aos estudantes ideais sobre as provas.

- Construi o Front-end com **React.js** e o Back-end com **Node.js** da aplicação.
- Resolvi problemas de gerenciamento de estados usando **Redux**.
- Gestão de uploads, sessões, roles e escalabilidade do sistema.

#### **FEUCAN link**

Este é um projeto que eu fiz, a partir de uma ideia de um colega da universidade de ter uma página para apresentar a nossa faculdade de engenharia.

- Testei as minhas habilidades usando **HTML**, **JS**, **CSS** sem o auxílio de frameworks.
- Eu tive que lidar com um design de interface para os usuários.

Portfólio link

## Educação

Universidade Católica de Angola Engenharia Informática

Fev 2018 - Ago 2023

Engenheiro Informático - 2023

# Hobbies e habilidades

Idiomas: Português, Inglês, Francês (aprendizagem).

Hobbies: Ler, Geopolitica, Correr.