Ejercicios básicos JavaScript – Hoja 2

- 1. Hacer una página que pregunte al usuario el nombre y luego lo incluya en un saludo dentro del cuerpo de la página. Si el usuario no rellena el nombre, debe aparecer de nuevo la solicitud.
- 2. Hacer una Página web que genere una pirámide de 1 a 50, formada de la siguiente forma:

3. Hacer una página web que genere una pirámide de 1 a 50, formada de la siguiente forma:

4. Hacer una página que genere el juego del PUM hasta 100. Es decir, que escriba los números separados por coma y cada vez que encuentre un número terminado en 7 o múltiplo de 7 escriba PUM y cambie de línea:

```
1, 2, 3, 4, 5, 6, PUM
8, 9, 10, 11, 12, 13, PUM
15, 16, PUM
18, 19, 20, PUM
```

. . . .