**Вопрос:** Что такое конструкторы класса в языке С# и для чего они используются? Приведите пример.

**Ответ:** Конструктор класса в языке С# - это метод, имя которого совпадает с именем его типа и который вызывается автоматически при инициализации объектов данного класса. Конструкторы класса не содержат возвращаемых типов.

Конструкторы используются для инициализации полей объектов класса и для создания гибкого и читабельного кода.

Конструкторы с параметрами и без параметров на примере кода класса Student:

```
class Student
{
    public int age;
    public string name;
    public Student() //Конструктор без параметров.
    {
        age = 0;
        name = "-";
    }
    public Student(int Age, string Name) //Конструктор с двумя параметрами.
    {
        age = Age;
        name = Name;
    }
}
```