Kommunikationskomponenten

Position

Engine

Position

X\_Ray\_Com\_Port

Nach Rechts in X-Richtung

Website Button >X

Website Button <X

D

XD

D

D

Koodinates

Y = -1

zahl.control

D

D

Engine

Position

zahl.control

A

Koodinates

Y = 1

A

X\_Ray\_Com\_Port

XA

Nach Links in X-Richtung

A

A

Position

zahl.control

W

Koodinates

X = 1

A

Y\_Ray\_Com\_Port

Nach Links in Y-Richtung

W

W

Engine

Position

Position

Website Button <Y

A

Engine

Position

S

S

Nach Links in Y-Richtung

D

Y\_Ray\_Com\_Port

D

Koodinates

X = -1

zahl.control

S

Position

Website Button >Y

Position

Position

Engine

Q

Q

Nach Links in Z-Richtung

Z\_Ray\_Com\_Port

Q

Koodinates

Z = 1

zahl.control

Q

Website Button <Z

ZA

Position

zahl.control

E

Koodinates

Z = -1

E

Z\_Ray\_Com\_Port

Nach Rechts in Z-Richtung

E

E

Engine

Website Button >Z

Position

ZD

Befehl:

Wässern

Json:Value

Json:Value

H\_Ray\_Com\_Port

zahl.control

w

w

w

Engine

zahl.control

h

Befehl: Harken

h

h

Engine

Website Button Wasser

w

Koodinates

t = w

w

Json:Value

H\_Ray\_Com\_Port

Json:Value

Koodinates

t = h

Website Button Harken

h

h

s

Json:Value

Json:Value

Website Button

Saat

Befehl: Saat

s

Koodinates

t = s

zahl.control

h

H\_Ray\_Com\_Port

Json:Value

Engine

Json:Value