

SMARTPHONE-KOMPLETTANLEITUNG — Refuge „Weinstock & Öl“ (Android)

SMARTPHONE-KOMPLETTANLEITUNG — Refuge „Weinstock & Öl“ (Android)

Stand: 2025-08-14

Ziel

Eine evangelistische App ohne Programmierkenntnisse vom Smartphone aus bauen und in den Google Play Store bringen.

Teil A — Was du brauchst

- 1) Android-Smartphone mit stabilem Internet und Chrome/Firefox.
- 2) Google-Konto (für Play Console) + GitHub-Konto.
- 3) Diese zwei Dateien herunterladen:
 - `refuge_vine_app.zip` (App-Quellcode im ZIP, CI erstellt die Plattformordner automatisch)
 - `github-actions-android-release.yml` (Workflow für GitHub Actions)

Teil B — GitHub-Repository anlegen (am Handy)

- 1) Öffne <https://github.com> → „New repository“ → Name: `refuge-vine-oil` → „Public“ → Create.
- 2) Tippe „Add file“ → „Upload files“.
- 3) Lade `**refuge_vine_app.zip**` hoch.
- 4) Klicke erneut „Add file“ → „Create new file“ → Name: `**github/workflows/android-release.yml**`.
- 5) Füge den gesamten Inhalt aus „`github-actions-android-release.yml`“ ein → Commit.

Teil C — GitHub-Secrets für das Signieren (Upload-Key)

- 1) Repo → Settings → Secrets and variables → Actions → „New repository secret“:
 - `KEYSTORE_PASSWORD` = ein starkes Passwort (z. B. 16+ Zeichen)
 - `KEY_PASSWORD` = dasselbe starke Passwort (oder ein anderes)
 - `KEY_ALIAS` = `upload`
- 2) Diese Daten werden nur von GitHub Actions genutzt, um den Upload-Schlüssel zu erzeugen und das AAB zu signieren.

Teil D — Build in GitHub Actions starten

- 1) Reiter „Actions“ → Workflow „Android Play AAB (from ZIP)“ wählen → „Run workflow“.
- 2) Warte, bis der Lauf „grün“ ist. Dann: „Artifacts“ → `**app-release-aab**` → Datei `**app-release.aab**` herunterladen.

Teil E — Google Play Console (am Handy)

- 1) <https://play.google.com/console> → „App erstellen“.

- 2) App-Name: „Zuflucht — Weinstock & Öl“ (oder wie du willst). Standard-Sprache: Deutsch.
- 3) App-Klassifizierung, Zielgruppe, Inhalte → wahrheitsgemäß ausfüllen.
- 4) „Interne Tests“ (Internal testing) anlegen (schneller Release).
- 5) „Neues Release“ → **app-release.aab** hochladen.
- 6) Datenschutzerklärung: Erstelle eine öffentliche Seite (z. B. GitHub Gist) mit dem Text aus **PRIVACY_POLICY.md** und füge die URL ein.
- 7) App-Signatur: **App-Signierung durch Google Play** aktivieren (empfohlen). Unser AAB ist bereits mit deinem Upload-Key signiert.
- 8) Screenshots: Erstelle 2–3 Screens (z. B. vom Emulator oder Gerät).
- 9) Inhaltsrating, Datensicherheit, Store-Listing abschließen → Rollout in Interner Testspur.

Teil F — Werbung (optional, später)

- 1) AdMob-Konto erstellen → App anlegen → App-ID und Banner-Unit-ID notieren.
- 2) Beim nächsten Update ersetzt du die Test-ID in `lib/services/ads.dart` durch deine echte Banner-ID.
- 3) Für EU/Deutschland: UMP/Consent-Dialog integrieren, bevor du personalisierte Ads nutzt.

Teil G — Häufige Fragen

- „Ich kann kein ZIP entpacken am Handy.“ — Nicht nötig. Du lädst die ZIP **als Datei** ins Repo; der Workflow entpackt für dich.
- „Brauche ich einen PC?“ — Nein, für diesen Weg reicht das Smartphone (GitHub + Actions + Play Console).
- „Wie ändere ich Texte/Sprachen?“ — Öffne im fertigen Repo (nach dem Unzip in CI) die Dateien in `assets/i18n/*.json` im Quellpaket. Für Updates lädst du eine **neue** ZIP hoch und startest den Workflow erneut.
- „Spendenlink ändern?“ — Passe in der Datei `lib/main.dart` den PayPal/Stripe-Link an (vor Upload der ZIP).

Teil H — Inhalt & Funktion (Kurzüberblick)

- Weinstock (Joh 15) als Visualisierung; Öl/Lampe (Mt 25) als Bereitschaftsanzeige.
- Täglicher Rhythmus (Wort, Gebet, Liebe, Zeugnis) → erhöht Öl; täglicher Verfall senkt Öl.
- Wachstumsstufen: Neugeboren → Vater/Mutter (bibelbegründet, nicht werkgerecht).
- Missionsdienst-Log (Gebetet/Geholfen/Geteilt/Vergeben).
- Teilen, Spenden, Bibel-Link, (später) Erinnerungen und Gebet mit Vorlesen.

Segen & Auftrag

„Ich bin der Weinstock, ihr seid die Reben ...“ (Johannes 15). Diese App soll Menschen zu Jesus rufen und in der Trübsal treu halten.