

# **DOCUMENTATIE**

## **TEMA 1**

NUME STUDENT: Vasilachi Eugen  
GRUPA: 30227

# CUPRINS

1.	Obiectivul temei.....	3
2.	Analiza problemei, modelare, scenarii, cazuri de utilizare .....	4
3.	Proiectare .....	6
4.	Implementare .....	9
5.	Rezultate .....	15
6.	Concluzii.....	17
7.	Bibliografie .....	18

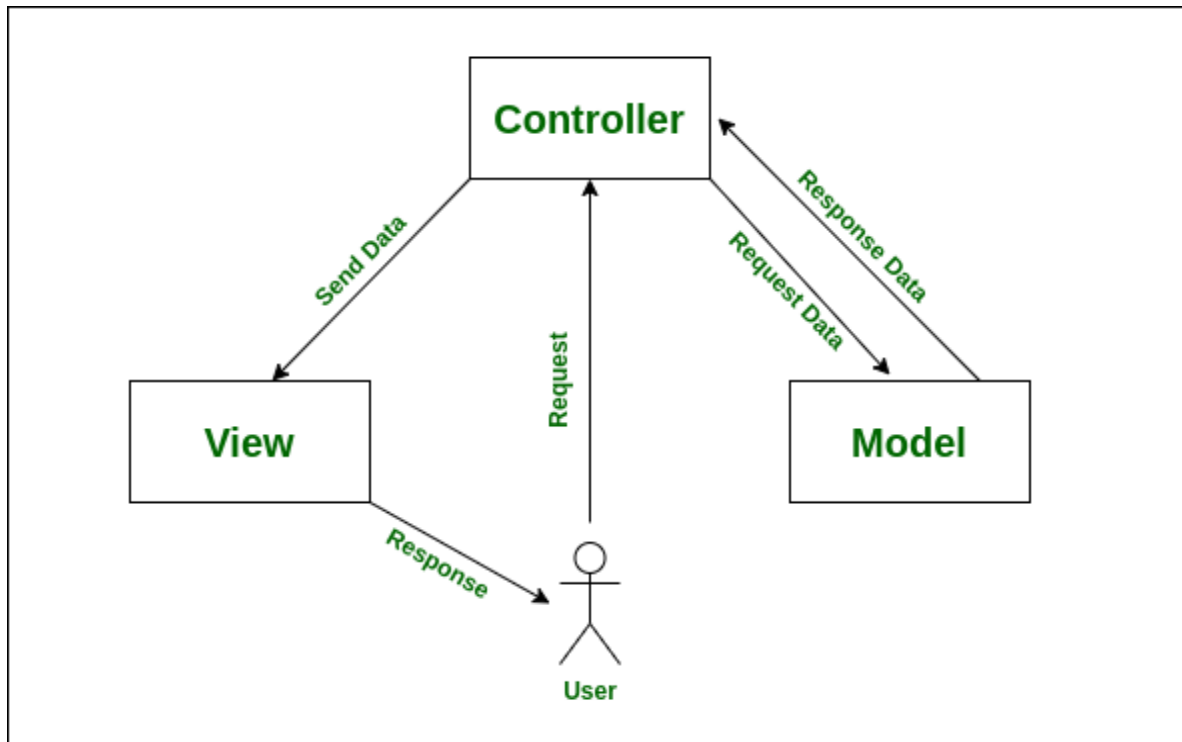
## 1. Obiectivul temei

**Obiectivul principal** temei reprezinta realizarea unui calculator care poate sa efectueze calcule pe polinoame, cum ar fi: adunarea, scaderea, inmultirea, impartirea a doua polinoame, derivata si integrala unui polinom.

**Obiectivele secundare** ce trebuie urmate pentru indeplinirea obiectivului principal sunt:

- Crearea unui GUI (graphical user interface) pentru a face posibila interactionarea cu user-ul;
- Realizarea unui model arhitectural MVC (Model View Controller) si a pachetelor pentru fiecare parte din model;
- Conectarea Modelului cu View-ul prin intermediul Controller-ului.

## 2. Analiza problemei, modelare, scenarii, cazuri de utilizare



### Analiza MVC-ului:

User-ul va introduce polinomul/polinoamele pe care vrea sa efectueze operatiile. Controller-ul are rolul de a lua acele informatii si de a le transmite la Model care va efectua operatiile. Controller-ul va primi mai apoi rezultatele de la Model pe care le va transmite View-ului care va raspunde cererii user-ului.

MVC-ul reprezinta un bun model arhitectural deoarece te ajuta sa iti grupezi clasele si pachetele dupa functionalitatea lor.

### Cerinte functionale:

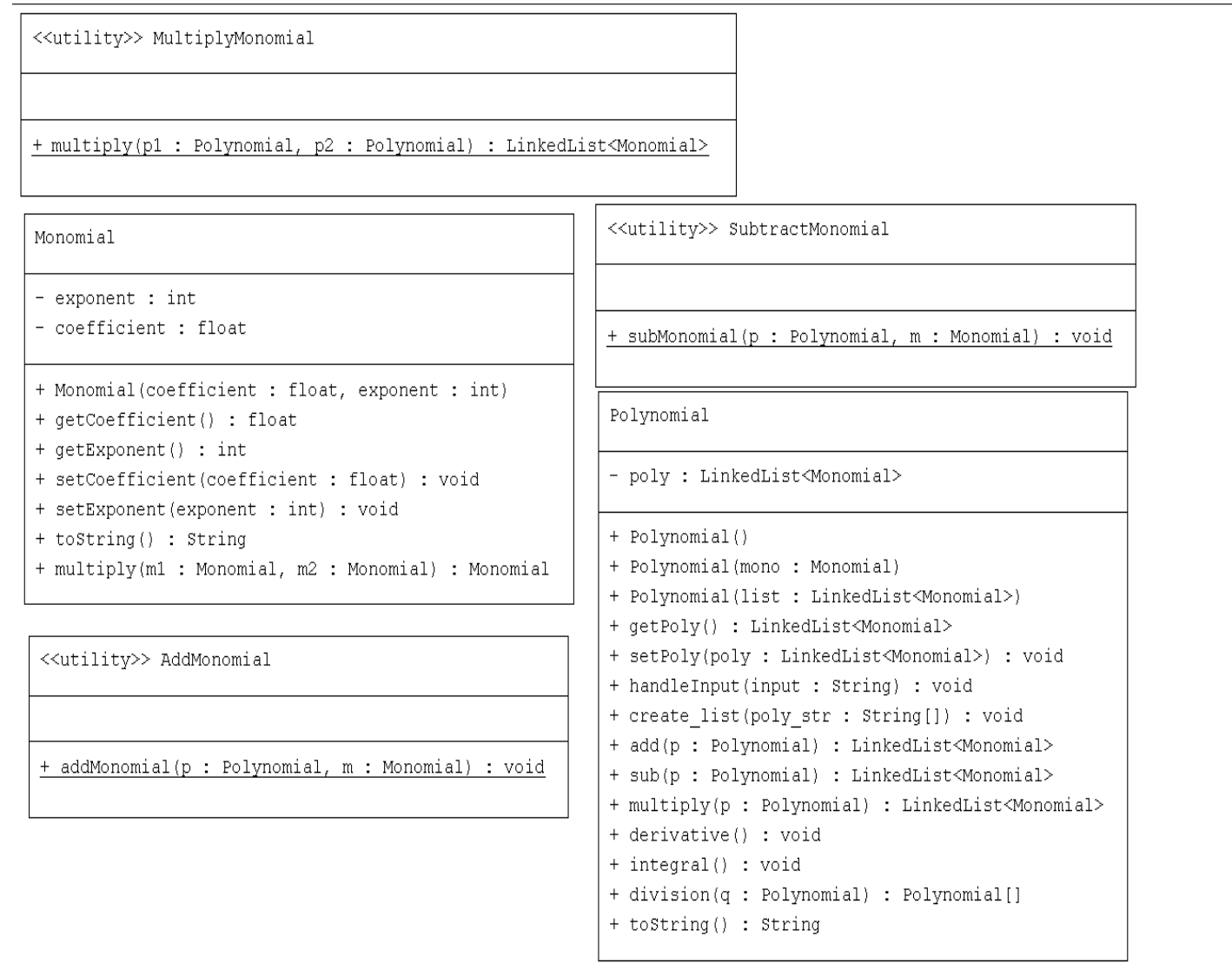
1. Utilizarea unui design OOP (incapsulare, decompozitie, mostenire, polimorfism)
2. Utilizarea LinkedList in loc de ArrayList

3. Utilizarea foreach in loc de for cu indecsi
4. Implementarea unei Interfete Grafice cu Utilizatorul folosind Java Swing sau JavaFX
5. Implementarea operatiilor de adunare, scadere, inmultire si impartire a doua polinoame
6. Implementarea operatiilor de derivare si integrare a unui polinom.
7. Folosirea expresiilor regulate si potrivirea modelului pentru extragerea coeficientilor polinomului.
8. Utilizarea framework-ului JUnit pentru testare

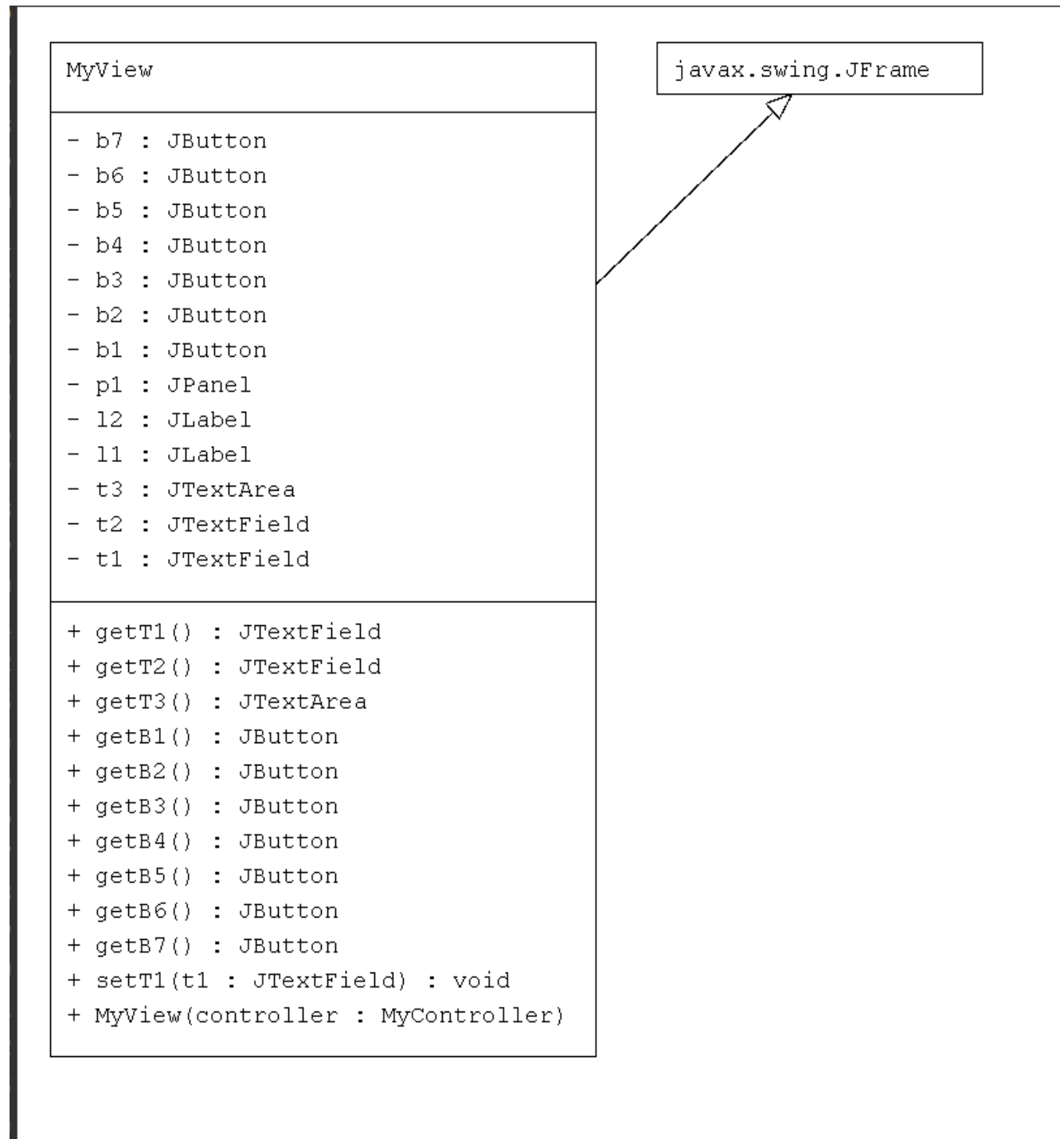
### 3.Proiectare

#### Prezentarea diagramelor UML pentru fiecare pachet:

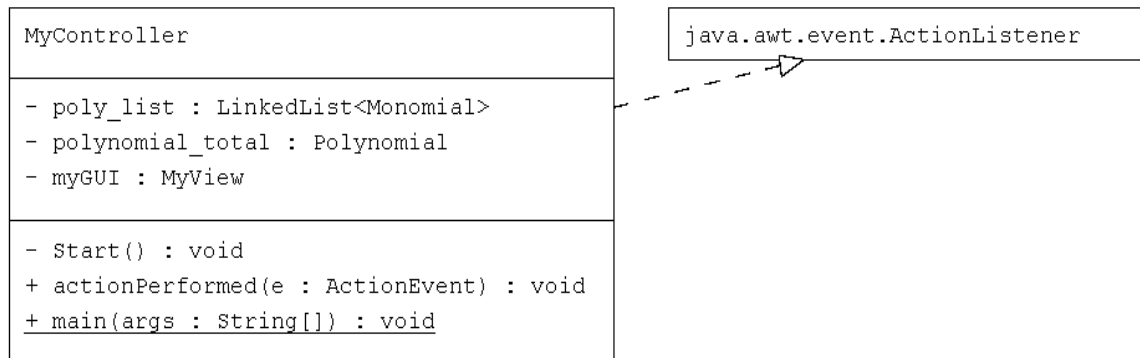
##### Pachetul model:



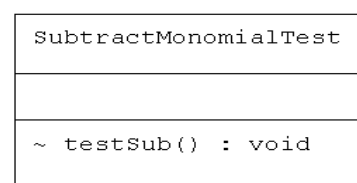
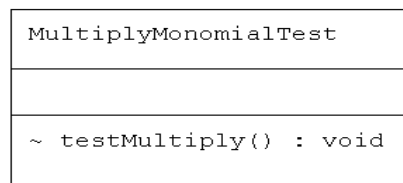
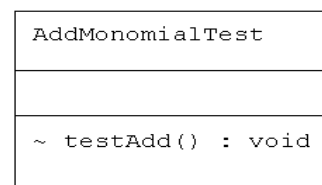
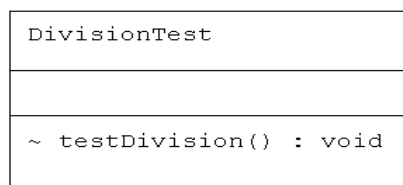
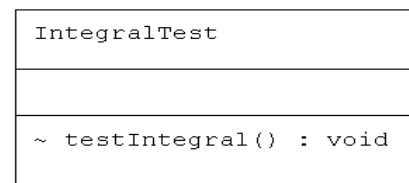
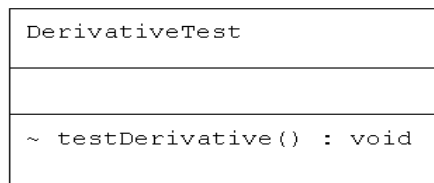
Pachetul view:



### Pachetul controller:



### Pachetul test:





Fiecare polinom este alcatuit dintr-o serie de monoame. Clasa Monomial defineste attributele si metodele specifice unui monom: un coeficient real, un exponent intreg, metode de get si set pentru incapsularea atributelor si o metoda toString() care va afisa monomul in functie de coeficientul si exponentul sau.

Clasa Polynomial retine o lista (LinkedList) de monoame specifica fiecarui obiect de tip Polynomial. Metodele implementate in aceasta clasa sunt de fapt operatiile pe polinoame: adunare, scadere, inmultire, impartire, derivata si integrala. Pentru o mai buna structurare a codului, s-a creat cate o clasa pentru fiecare operatie in parte.

## 4. Implementare

### 1) Clasa Monomial

```
package model;

public class Monomial {
    private float coefficient;
    private int exponent;

    public Monomial(float coefficient, int exponent) {
        this.coefficient = coefficient;
        this.exponent = exponent;
    }

    public float getCoefficient(){
        return coefficient;
    }

    public int getExponent(){
        return exponent;
    }

    public void setCoefficient(float coefficient){
        this.coefficient = coefficient;
    }

    public void setExponent(int exponent){
        this.exponent = exponent;
    }

    public String toString(){
        String mono;
        switch(exponent){
            case 0:
                if (coefficient == (int) coefficient) {
                    mono = String.valueOf((int)coefficient);
                    return mono;
                }
        }
    }
}
```

```

    else {
        mono = String.format("%.2f", coefficient);    // float with 2 decimals
        return mono;
    }
case 1:
    if(coefficient == 1.0) {
        mono = "x";
        return mono;
    }
    else if(coefficient == -1.0) {
        mono = "-x";
        return mono;
    }
    else {
        if (coefficient == (int) coefficient) {
            mono = String.valueOf((int)coefficient) + "x";
            return mono;
        }
        else {
            mono = String.valueOf(coefficient) + "x";
            return mono;
        }
    }
}
default:
    if(coefficient == 1.0) {
        mono = "x^" + String.valueOf(exponent);
        return mono;
    }
    else if(coefficient == -1.0) {
        mono = "-x^" + String.valueOf(exponent);
        return mono;
    }
}

```

```

    }
    else if(coefficient == -1.0) {
        mono = "-x^" + String.valueOf(exponent);
        return mono;
    }
    else {
        if (coefficient == (int) coefficient) {
            mono = String.valueOf((int)coefficient) + "x^" + String.valueOf(exponent);
            return mono;
        }
        else {
            mono = String.format("%.2f", coefficient) + "x^" + String.valueOf(exponent);    // float with 2 decimals
            return mono;
        }
    }
}

}

public Monomial multiply(Monomial m1, Monomial m2) {
    float coeff = m1.getCoefficient() * m2.getCoefficient();
    int exp = m1.getExponent() + m2.getExponent();
    return new Monomial(coeff, exp);
}

```

Metoda toString() creeaza un string format din coeficient, x si exponent. Daca coeficientul este -1 sau 1 atunci nu-l mai afiseaza, altfel va afisa un numar real in 2 zecimale. La fel se intampla si daca exponentul este 1, iar daca este 0 atunci se va afisa doar coeficientul.

## 2) Clasa Polynomial

```
package model;

import java.util.LinkedList;

public class Polynomial {
    private LinkedList<Monomial> poly;

    public Polynomial(){
        poly = new LinkedList<>();
    }
    public Polynomial(Monomial mono) {
        poly = new LinkedList<>();
        poly.add(mono);
    }
    public Polynomial(LinkedList<Monomial> list) {
        poly = list;
    }

    public LinkedList<Monomial> getPoly(){
        return poly;
    }
    public void setPoly(LinkedList<Monomial> poly){
        this.poly = poly;
    }

    public void handleInput(String input) {
        if(input.equals(""))
            return;
        String[] poly_str = input.split( regex: "(?=[+-])");
        create_list(poly_str);
    }
}
```

```

public void create_list(String[] poly_str) {
    for(String str : poly_str) {
        String[] split_str = str.split( regex: "[x^]");
        if(split_str.length == 3) {
            String s = split_str[0];
            switch(s){
                case "-":
                    Monomial m1 = new Monomial( coefficient: -1, Integer.parseInt(split_str[2]));
                    poly.add(m1);
                    break;
                case "+":
                    Monomial m2 = new Monomial( coefficient: 1, Integer.parseInt(split_str[2]));
                    poly.add(m2);
                    break;
                case "":
                    Monomial m3 = new Monomial( coefficient: 1, Integer.parseInt(split_str[2]));
                    poly.add(m3);
                    break;
                default:
                    Monomial m4 = new Monomial(Integer.parseInt(split_str[0]), Integer.parseInt(split_str[2]));
                    poly.add(m4);
                    break;
            }
        }
        else if(split_str.length == 1){
            if(str.contains("x")){
                switch(split_str[0]){
                    case "-":
                        Monomial m1 = new Monomial( coefficient: -1, exponent: 1);
                        poly.add(m1);
                        break;

```

```

                    case "+":
                        Monomial m2 = new Monomial( coefficient: 1, exponent: 1);
                        poly.add(m2);
                        break;
                    default:
                        Monomial m3 = new Monomial(Integer.parseInt(split_str[0]), exponent: 1);
                        poly.add(m3);
                        break;
                }
            }
            else {
                Monomial mono = new Monomial(Integer.parseInt(split_str[0]), exponent: 0);
                poly.add(mono);
            }
        }
        else if(split_str.length == 0){
            /// Polynomial which starts with 'x'
            Monomial mono = new Monomial( coefficient: 1, exponent: 1);
            poly.add(mono);
        }
    }
}

public LinkedList<Monomial> add(Polynomial p) {
    for(Monomial m : p.getPoly()) {
        AddMonomial.addMonomial( p: this, m);
    }
}

```

```

public LinkedList<Monomial> add(Polynomial p) {
    for(Monomial m : p.getPoly()) {
        AddMonomial.addMonomial(p, this, m);
    }
    return poly;
}

public LinkedList<Monomial> sub(Polynomial p) {
    for(Monomial m : p.getPoly()) {
        SubtractMonomial.subMonomial(p, this, m);
    }
    return poly;
}

public LinkedList<Monomial> multiply(Polynomial p) {
    //poly = MultiplyMonomial.multiply(this, p);
    //return poly;
    return MultiplyMonomial.multiply(this, p);
}

public void derivative() {
    LinkedList<Monomial> newPoly = new LinkedList<>();
    for(Monomial mono : poly) {
        if(mono.getExponent() > 1) {
            Monomial newMono = new Monomial( coefficient: mono.getCoefficient() * mono.getExponent(), exponent: mono.getExponent() - 1);
            newPoly.add(newMono);
        }
        else if(mono.getExponent() == 1) {
            Monomial newMono = new Monomial(mono.getCoefficient(), exponent: 0);
            newPoly.add(newMono);
        }
    }
    poly = newPoly;
}
}

```

```

    if(!p.getPoly().isEmpty())
        reminder.setPoly(p.getPoly());
    Polynomial[] result = new Polynomial[2];
    result[0] = quotient;
    result[1] = reminder;
    return result;
}

public String toString(){
    if(poly.isEmpty())
        return "";
    String str = "";
    for(Monomial m : poly) {
        if(m.getCoefficient() == 0)
            continue;
        if(m != poly.getFirst() && m.getCoefficient() > 0)
            str += "+" + m.toString();
        else str += m.toString();
    }
    if(str.equals(""))
        return "0";
    return str;
}
}

```

Un obiect de tipul Polynomial va retine o lista de obiecte de tipul Monomial. In aceasta clasa sunt apelate fiecare dintre operatiile specifice pe polinoame. Pentru fiecare operatie s-a creat o clasa separata care implementeaza o metoda ce urmeaza sa fie apelata in clasa Polynomial.

Metoda `handleInput(String input)` creeaza un array de string-uri din input, avand ca delimitator + sau -, apoi apeleaza metoda `create_list` ce are ca parametru array-ul de string-uri. In functie de lungimea fiecarui string din acest array, metoda instantiaza obiecte Monomial.

Metoda `add(Polynomial p)` parcurge toate monoamele din p si apeleaza metoda statica `addMonomial` din clasa `AddMonomial` care pentru fiecare monom din p se va duce in lista de monoame din obiectul `this` si daca gaseste un element cu acelasi exponent, atunci actualizeaza coeficientul acelui element cu suma dintre cei doi coeficienti. Daca s-a ajuns la finalul listei si inca nu s-a efectuat operatia de adunare, atunci adauga elementul la sfarsitul listei. Altfel, daca exponentul elementului se afla intre 2 exponenti din lista, va insera elementul intre cele 2 monoame.

Metoda `sub(Polynomial p)` face cam acelasi lucru cu metoda `add`, insa daca a gasit exponenti egali, atunci va scadea coeficientii.

Metoda `multiply(Polynomial p1, Polynomial p2)` pentru fiecare combinatie de `mono1`, `mono2`, `mono1` facand parte din lista lui `p1` si `mono2` din lista lui `p2`, apeleaza metoda `multiply` specifica fiecarui monom in care se inmultesc coeficientii si se aduna exponentii.

Metoda `derivative()` creeaza o noua lista, transforma coeficientii si exponentii monoamelor din lista obiectului `this` astfel: pentru fiecare monom care are exponentul mai mare decat 1 se creeaza un nou monom care sa aiba coeficientul produsul dintre vechiul coeficient si vechiul exponent si exponentul mai mic cu 1; daca exponentul este 1, atunci nou monom va avea acelasi coeficient si exponentul 0. Metoda face ca lista obiectului `this` sa poarte la noua lista creata.

Metoda `integral()` este asemanatoare cu `derivative()`, insa cand exponentul este 0, atunci noul monom are acelasi coeficient si exponentul egal cu 1. Atunci cand exponentul

este mai mare decat 0, noul coeficient va lua valoarea raportului dintre vechiul coeficient si vechiul exponent +1 si noul coeficient va creste cu o unitate.

Metoda `division(Polynomial q)` returneaza un array de 2 elemente format din catul si restul impartirii a 2 polinoame. Polinomul `diffPoly` este un polinom egal cu produsul dintre monomul current din cat si `q` si este un polinom intermediar de care ne vom ajuta ca sa aflam noul `p` ce va fi egal cu diferenta dintre vechiul `p` si `diffPoly`. Atunci cand se ajunge ca noul `p` sa aiba gradul mai mic decat cel al lui `q`, algoritmul se opreste, catul calculandu-se in bucla `while` si restul fiind `p`-ul ramas.

Metoda `toString()` apeleaza pentru fiecare monom din lista `toString()` din `Monomial`, facand legatura intre ele.

## 5. Rezultate

`assertEquals` primeste 2 parametri: valoarea asteptata si valoarea calculate. Va returna un succes daca cele 2 valori coincid.

```
package test;

import model.Polynomial;
import org.junit.jupiter.api.Test;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

public class AddMonomialTest {

    @Test
    void testAdd() {
        var p1 = new Polynomial();
        var p2 = new Polynomial();
        p1.handleInput("x+1");
        p2.handleInput("x+2");
        p1.add(p2);
        assertEquals("expected: \"2x+3\"", String.valueOf(p1));
    }
}
```

```

package test;

import model.Polynomial;
import org.junit.jupiter.api.Test;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

public class SubtractMonomialTest {
    @Test
    void testSub() {
        var p1 = new Polynomial();
        var p2 = new Polynomial();
        p1.handleInput("2x+1");
        p2.handleInput("x+2");
        p1.sub(p2);
        assertEquals("x-1", String.valueOf(p1));
    }
}

```

```

package test;

import model.Monomial;
import model.Polynomial;
import org.junit.jupiter.api.Test;

import java.util.LinkedList;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

public class MultiplyMonomialTest {
    @Test
    void testMultiply() {
        var p1 = new Polynomial();
        var p2 = new Polynomial();
        p1.handleInput("x+1");
        p2.handleInput("x+2");
        LinkedList<Monomial> result = p1.multiply(p2);
        Polynomial p3 = new Polynomial(result);
        assertEquals("x^2+3x+2", String.valueOf(p3));
    }
}

```



```

package test;

import model.Polynomial;
import org.junit.jupiter.api.Test;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

public class DivisionTest {
    @Test
    void testDivision() {
        var p1 = new Polynomial();
        var p2 = new Polynomial();
        p1.handleInput("x^2-1");
        p2.handleInput("x+1");
        Polynomial[] p3;
        p3 = p1.division(p2);
        assertEquals( expected: "x-1", String.valueOf(p3[0]));
        assertEquals( expected: "0", String.valueOf(p3[1]));
    }
}

```

```

package test;

import model.Polynomial;
import org.junit.jupiter.api.Test;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

public class DerivativeTest {
    @Test
    void testDerivative() {
        var p1 = new Polynomial();
        p1.handleInput("x^2+2x+1");
        p1.derivative();
        assertEquals( expected: "2x+2", String.valueOf(p1));
    }
}

```

```

package test;

import model.Polynomial;
import org.junit.jupiter.api.Test;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

public class IntegralTest {
    @Test
    void testIntegral() {
        var p1 = new Polynomial();
        p1.handleInput("2x^2+2x+1");
        p1.integral();
        assertEquals( expected: "0.67x^3+x^2+x", String.valueOf(p1));
    }
}

```

## **6. Concluzii**

O imbunatatire a eficientei ar fi utilizarea cautarii binare atunci cand cautam un monom cu un anumit exponent in lista noastra de monoame.

Aceasta tema m-a ajutat sa invat cum sa fac operatii pe string-uri in Java (ex. split), sa folosesc modelul architectural MVC, sa folosesc Gitlab-ul si operatiile aferente (add, commit, push) si sa utilizez framework-ul JUnit pentru testare.

## 7. Bibliografie

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/>

[https://docs.oracle.com/javafx/2/get\\_started/jfxpub-get\\_started.htm](https://docs.oracle.com/javafx/2/get_started/jfxpub-get_started.htm)

<https://www.baeldung.com/javafx>

<https://www.vogella.com/tutorials/JUnit/article.html>

<https://www.baeldung.com/junit-5>

<https://google.github.io/styleguide/javaguide.html>