

## Символьный дисплей

Дисплей может отображать символы, задаваемые ASCII-кодами, поступающими на его регистр данных.

Дисплей включает:

- видеопамять объемом 128 байт (ОЗУ дисплея);
- символьный экран размером 8 строк по 16 символов в строке;
- три программно-доступных регистра:

DR (адрес 0) — регистр данных;

CR (адрес 1) — регистр управления;

AR (адрес 2) — регистр адреса;

Через регистры **адреса AR** и **данных DR**, доступные по записи и чтению, осуществляется доступ к ячейкам видеопамати. При обращении к регистру DR по записи содержимое аккумулятора записывается в DR и в ячейку видеопамати, адрес которой установлен в регистре AR. При чтении DR в аккумулятор загружается содержимое ячейки видеопамати по адресу AR.

Регистр **управления CR** доступен только по записи и содержит два флага:

$CR[0] = E$  — флаг разрешения работы дисплея; при  $E = 0$  запись в регистры AR и DR блокируется.

$CR[1] = A$  — флаг автоинкремента адреса; при  $A = 1$  содержимое AR автоматически увеличивается на 1 после любого обращения к регистру DR — по записи или чтению.  $CR[7 : 2]$  — не используются