

# JAVA Starter

Циклические конструкции.



## Циклические конструкции

# Циклические конструкции

## Команды повторения

**Цикл** — управляющая конструкция, предназначенная для организации многократного исполнения набора инструкций. Один проход цикла называется итерацией.

Циклом может называться любая многократно исполняемая последовательность инструкций, организованная любым способом (например, с помощью условного или безусловного перехода).

**ПОКА:** (*Условие удовлетворяет истинности*)

**НАЧАЛО ЦИКЛА:**

Выполнить эту серию инструкций;

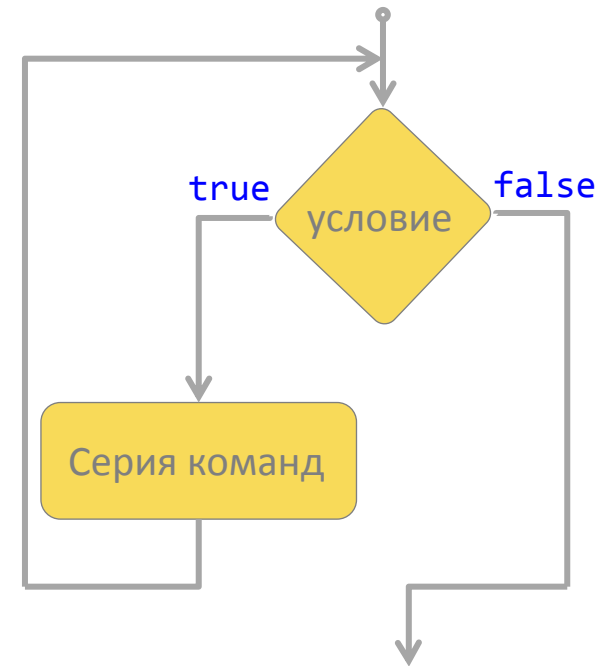
**КОНЕЦ ЦИКЛА:**

# while

## Цикл с предусловием

Цикл, с предусловием **while** – это цикл, который выполняется до тех пор, пока условие удовлетворяет истинности.

```
int counter = 0;  
while (counter < 3){  
    counter++;  
    System.out.println("Counter " + counter);  
}
```

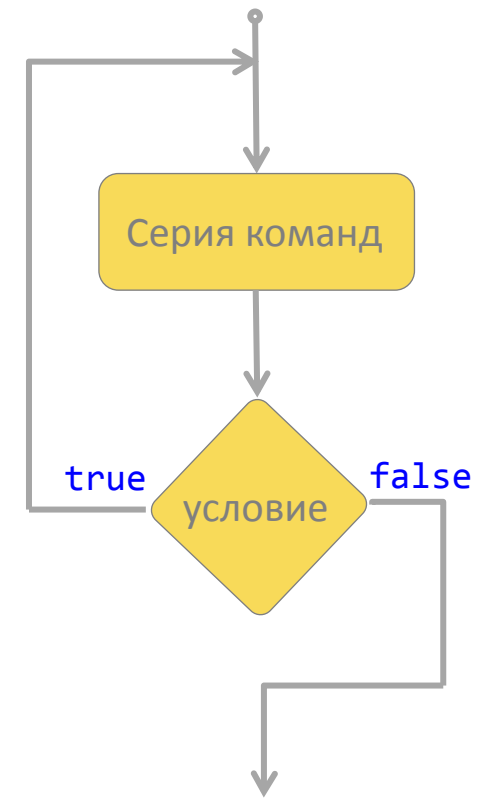


# do-while

## Цикл с постусловием

Цикл, с постусловием **do-while** – это цикл, в котором условие проверяется после выполнения тела цикла. Тело цикла **do-while** выполняется хотя бы один раз.

```
int counter = 0;  
do{  
    counter++;  
    System.out.println("Counter " + counter);  
}  
while (counter < 3);
```

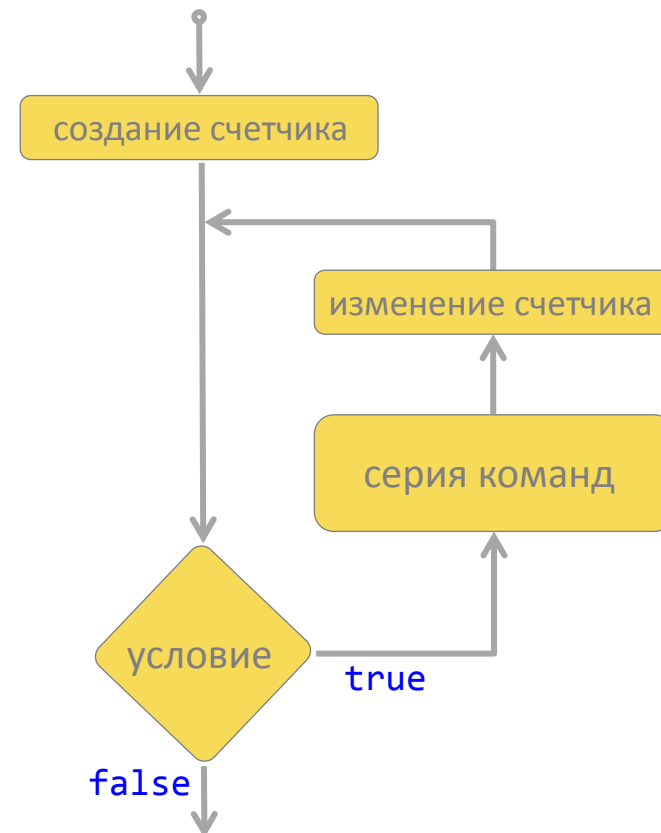


# for

## Цикл со счетчиком

Цикл со счетчиком **for** – это цикл, в котором переменная – счетчик итераций цикла, с определенным шагом, изменяет свое значение до заданного конечного значения.

```
for (int counter = 0; counter < 3; counter++){  
    System.out.println("Counter = " + counter);  
}
```



# Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](https://testprovider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.



# JAVA Starter

Q&A