

# JAVA Starter

Методы.

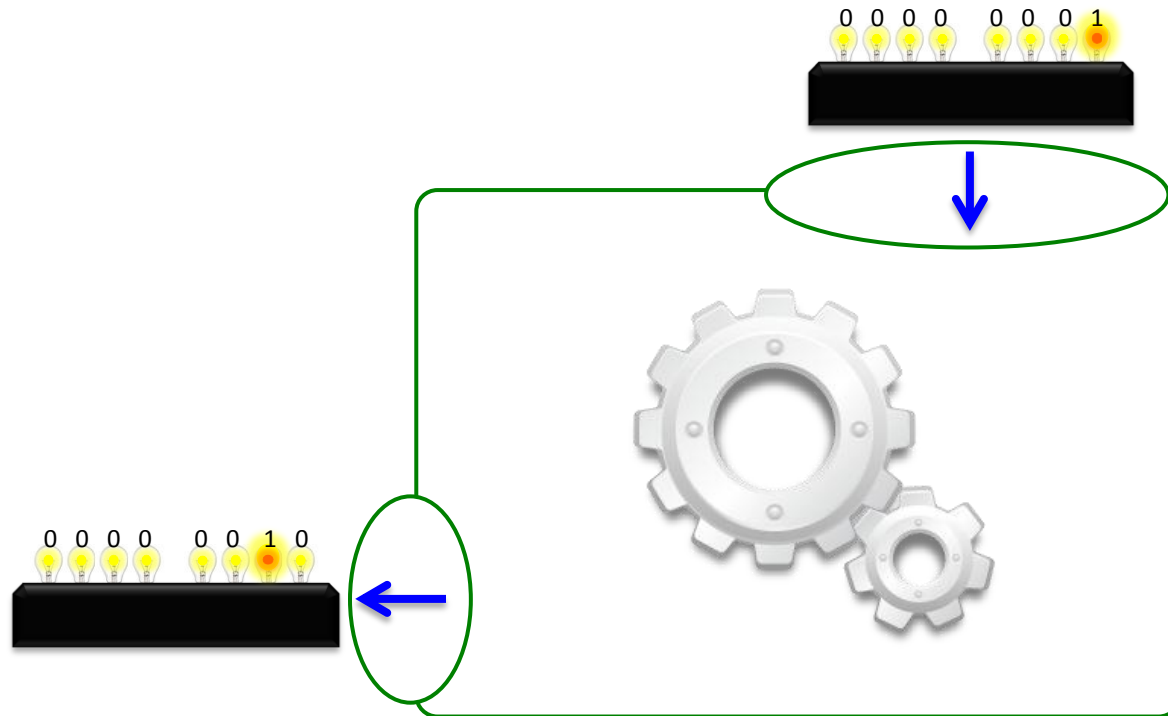


## Методы

# Метод

## Method

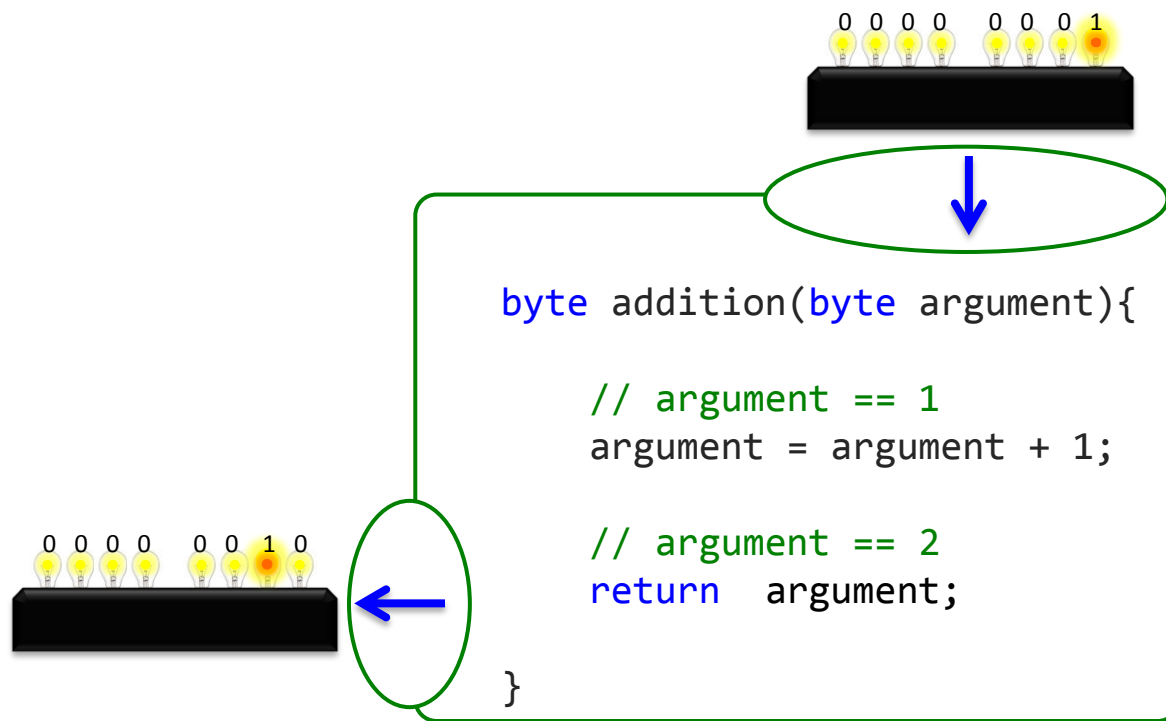
*Метод* — это именованная часть программы, которая может вызываться из других частей программы столько раз, сколько необходимо.



# Метод

## Method

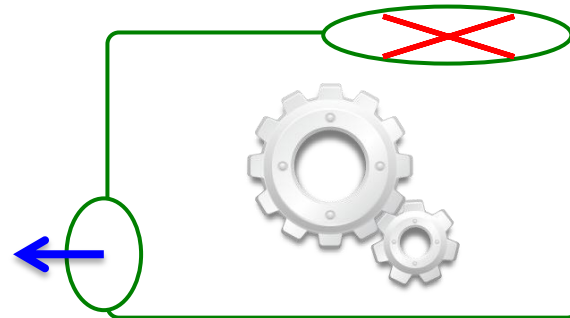
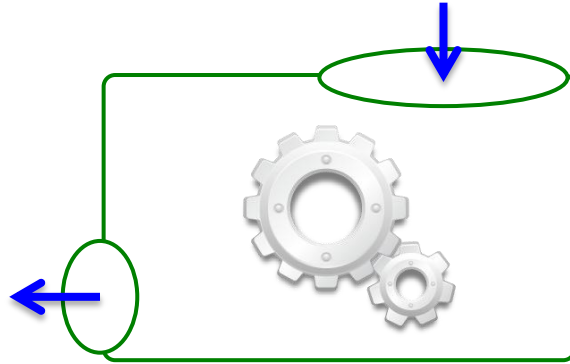
*Метод* — это именованная часть программы, которая может вызываться из других частей программы столько раз, сколько необходимо.



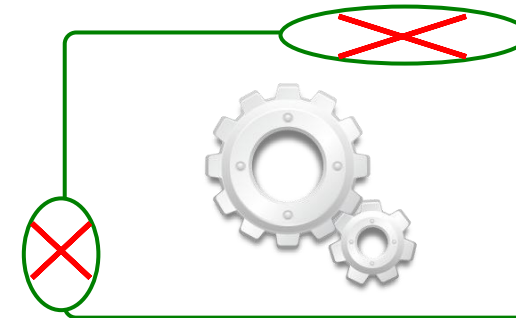
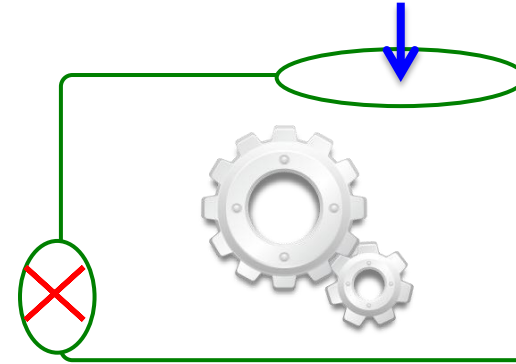
# Методы

## Функции и Процедуры

Функции – возвращают значения

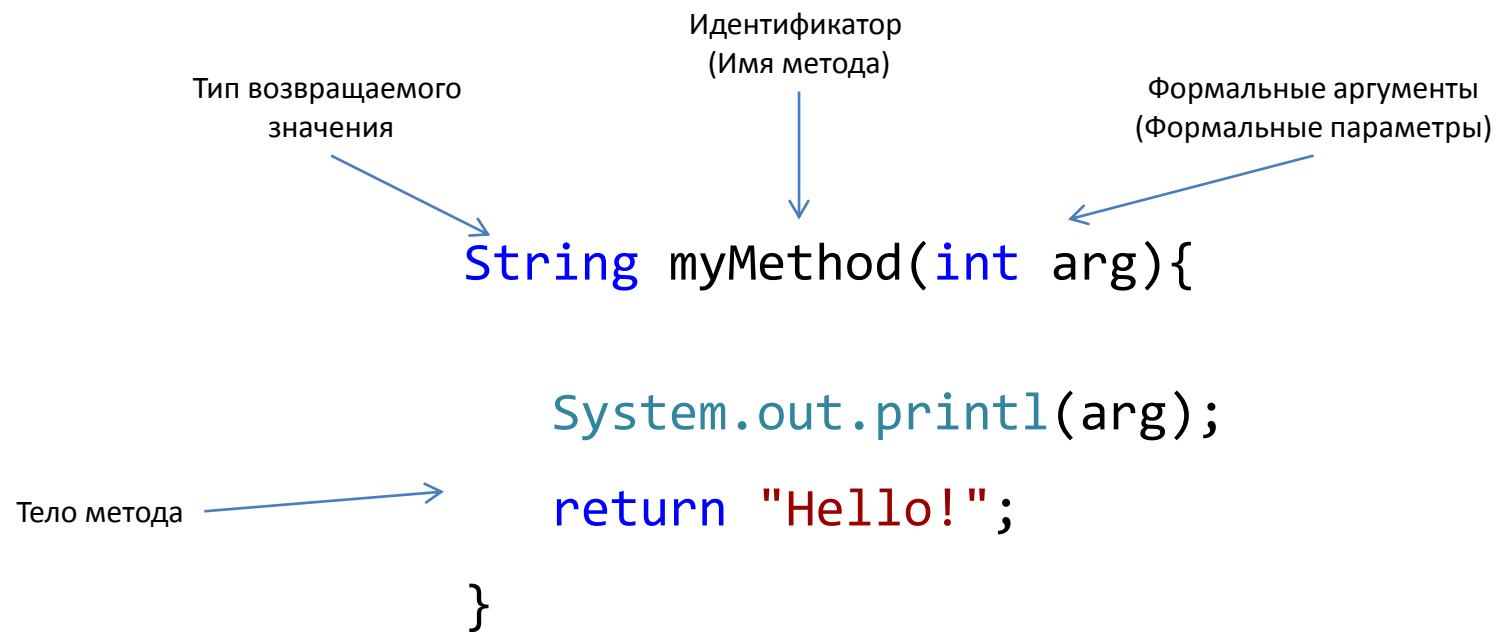


Процедуры – не возвращают значений



# Метод

## Сигнатура и Тело



# Методы

## Создание и вызов

### Для создания метода необходимо:

- 1) Указать тип возвращаемого значения, если метод ничего не возвращает указать `void`.
- 2) Выбрать имя метода в соответствии с действием, которое он выполняет.
- 3) Если метод принимает аргументы – обязательно указать их тип и имя, если нет – оставить аргументные скобки `()` пустыми.
- 4) Если метод имеет возвращаемое значение, обязательно в теле метода должно присутствовать ключевое слово `return`. Тип возвращаемого значения метода должен соответствовать типу значения, указанному после ключевого слова `return`.

### Для вызова метода необходимо:

- 1) Написать имя метода.
- 2) Обязательно указать после имени аргументные скобки`()`, если метод принимает какие-то аргументы, передать соответствующее количество аргументов соответствующего типа.

# Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider – это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на [TestProvider.com](https://testprovider.com)

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





# JAVA Starter

Q&A