



ПРОЕКТ

ПРОГРАММА ДЛЯ РАСПОЗНАВАНИЯ ЛИЦ

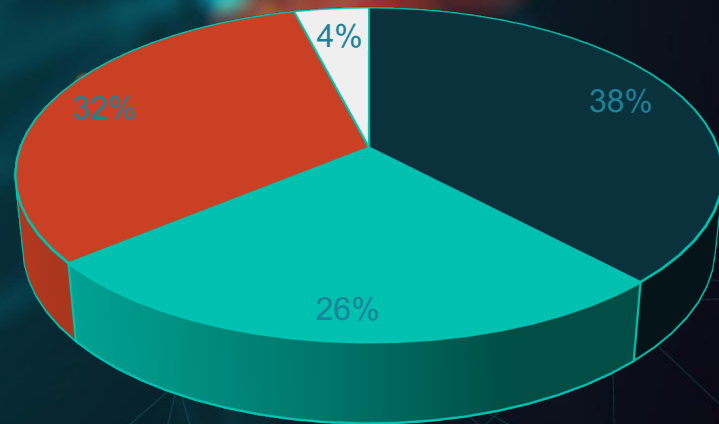
Выполнил ученик 10 «Б» класса Мыльников Евгений.
Руководитель: Бугрышева Татьяна Николаевна.

АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА

В течение недели я ежедневно наблюдал за входом учеников в школу (в первую и вторую смены).
По итогам наблюдений я выявил статистику, отражённую в диаграмме на рисунке.

Таким образом, мы видим, что большинство учеников (62%) испытывают сложности с картами доступа к турникетам.

Статистика



- Прошёл с карточкой
- Потерял карточку
- Забыл карточку
- Сломал карточку

ПРОБЛЕМА

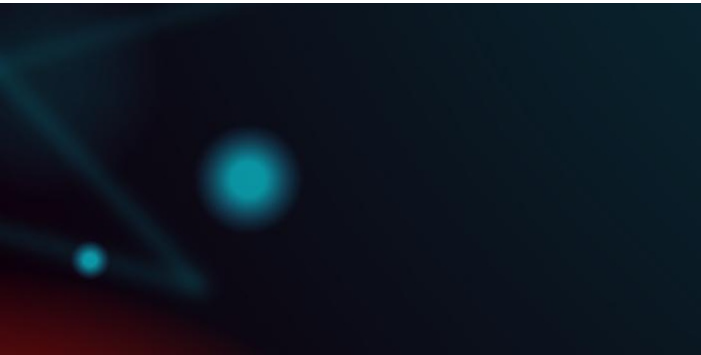
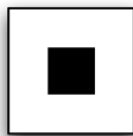
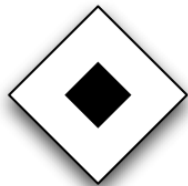
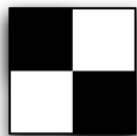
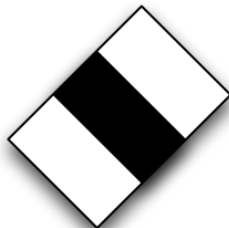
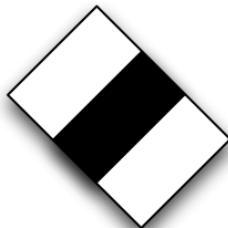
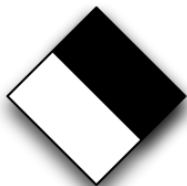
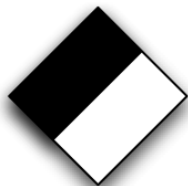
Турникеты с ключ-картой не всегда безопасны и удобны для использования.

ЦЕЛЬ

Разработать программу распознавания лиц для биометрического турникета до защиты проекта.

ЭТАПЫ РАБОТЫ

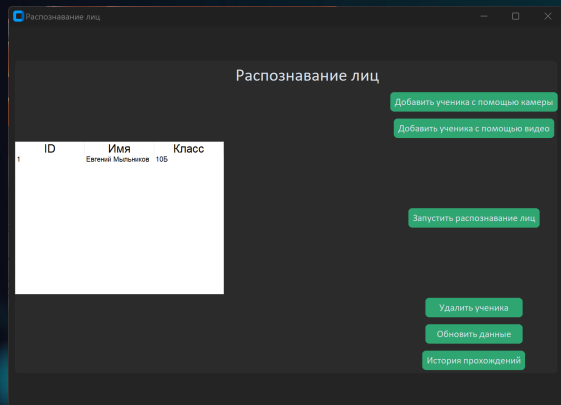




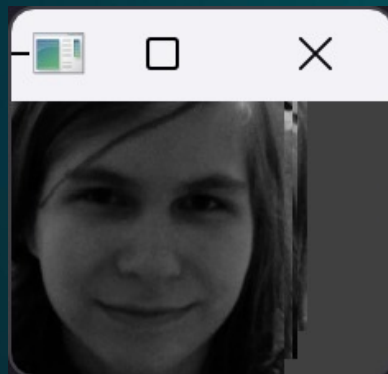
ЭТАПЫ РАБОТЫ



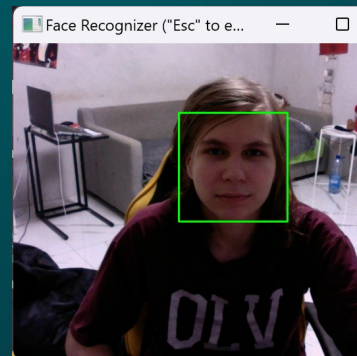
Результаты



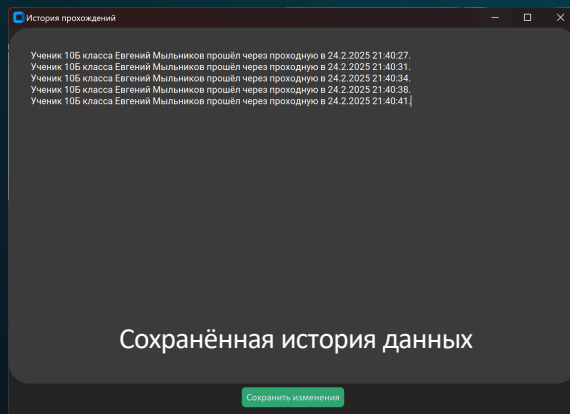
Главное меню программы



Процесс анализа изображения нейросетью



Работоспособность программы



Сохранённая история данных

ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ

- Статья об алгоритмах распознавания лиц (<https://habr.com/ru/articles/301096/>)
- Статья о признаках отличительных черт лиц (<https://pythonist.ru/raspoznavanie-licz-pri-pomoshhi-python-i-opencv/?ysclid=m3ssz9b6e8356687970>)
- Статья о фреймворке распознавания лиц (<https://thecode.media/face-train-2/>)

ВЫВОД

Таким образом, в ходе работы над проектом мне удалось создать программу для распознавания лиц, которую в дальнейшем можно использовать в школьных турникетах.

В процессе работы над проектом я научился работать с новыми для себя фреймворками в языке программирования Python, а также грамотно распределять своё время, чтобы выполнять в сроки поставленные для проекта задачи.