

## ТЕМА №2. РЕШЕНИЕ УРАВНЕНИЙ В ЦЕЛЫХ ЧИСЛАХ

### ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

Пусть задано уравнение следующего вида:

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = c, \quad (13)$$

где  $a_i, c$  – целые и требуется найти целочисленные решения  $x_i$ . Такое уравнение называется *линейным диофантовым уравнением с  $n$  неизвестными*.

Очевидно, что для разрешимости уравнения (13) в целых числах необходимо, чтобы правая часть уравнения делилась на наибольший общий делитель коэффициентов  $a_i$ , т.е. выполнялось условие

$$c : \text{НОД}(a_1, a_2, \dots, a_n). \quad (14)$$

Для нахождения решений уравнения (13) можно использовать обобщение классического алгоритма Евклида для нахождения наибольшего общего делителя. Составим матрицу  $B$  размером  $(n+1) \times n$ :

$$B = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \\ 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}.$$

Далее преобразуем матрицу по следующему алгоритму:

1. Выбираем в первой строке матрицы  $B$  наименьший по абсолютной величине ненулевой элемент  $a_i$ .
2. Выбираем номер  $j \neq i$  такой, что  $a_j \neq 0$ .
3. Делим с остатком  $a_j$  на  $a_i$ , то есть находим такие целые  $q$  и  $r$ , что  $a_j = qa_i + r$ ,  $0 \leq r < |a_i|$ .
4. Вычитаем из  $j$ -го столбца матрицы  $B$   $i$ -й столбец, умноженный на  $q$ .
5. Если в первой строке более одного ненулевого числа, то переходим на шаг 1.

В результате матрица  $B$  принимает вид

$$B = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & d & 0 & \dots & 0 \\ b_{11} & \dots & b_{1,k-1} & b_{1k} & b_{1,k+1} & \dots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & \dots & b_{n,k-1} & b_{nk} & b_{n,k+1} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix},$$

где  $d = \text{НОД}(a_1, a_2, \dots, a_n)$ , а для коэффициентов  $b_{ij}$  выполняются следующие соотношения:

$$a_1 b_{1k} + a_2 b_{2k} + \dots + a_n b_{nk} = d, \quad (15)$$

$$a_1 b_{1j} + a_2 b_{2j} + \dots + a_n b_{nj} = 0, \text{ при } j \neq k. \quad (16)$$

Умножим уравнение (15) на  $\frac{c}{d}$

$$a_1 \left( \frac{c}{d} b_{1k} \right) + a_2 \left( \frac{c}{d} b_{2k} \right) + \dots + a_n \left( \frac{c}{d} b_{nk} \right) = c.$$

Поскольку из условия (14) выражения в скобках являются целыми, то мы получили частное решение уравнения (13). Что означает, что условие (14) является не только необходимым, но и достаточным.

Общее решение уравнения (13) с учетом (16) можно записать в виде

$$x_i = \frac{c}{d} b_{ik} + t_1 b_{i1} + \dots + t_{k-1} b_{i,k-1} + t_{k+1} b_{i,k+1} + \dots + t_n b_{in}, \quad (17)$$

где  $t_1, \dots, t_{k-1}, t_{k+1}, \dots, t_n$  – свободные переменные, принимающие произвольные целые значения.

**Пример 1.** Решим уравнение  $36x + 13y = 2$ .

Составим матрицу  $B$  и преобразуем ее в соответствии с алгоритмом

$$B = \begin{pmatrix} 36 & 13 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 10 & 13 \\ 1 & 0 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 10 & 3 \\ 1 & -1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & -1 \\ -11 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 4 & -13 \\ -11 & 36 \end{pmatrix}$$

Оставшееся в первой строке число является наибольшим общим делителем коэффициентов. Поскольку он равен 1, то на него делится правая часть и, следовательно, уравнение имеет решения в целых числах. Используя формулу (17), их можно записать в виде

$$x = 2 \cdot 4 + t \cdot (-13) = 8 - 13t,$$

$$y = 2 \cdot (-11) + t \cdot 36 = -22 + 36t.$$

**Пример 2.** Решим уравнение  $3x + 6y = 2$ .

Составим матрицу  $B$  и преобразуем ее в соответствии с алгоритмом:

$$B = \begin{pmatrix} 3 & 6 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

В этом случае НОД коэффициентов равен 3, и так как правая часть уравнения на него не делится, то решений в целых числах нет.

Рассмотрим нахождение целочисленных решений произвольной системы линейных диофантовых уравнений

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = c_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = c_2, \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = c_m, \end{cases} \quad (18)$$

где  $a_{ij}$  и  $c_i$  – целые числа.

Для решения системы (18) вначале определим расширенную матрицу системы

$$B = \left( \begin{array}{c|c} A & -c \\ \hline I & 0 \end{array} \right), \quad (19)$$

где  $A$  – матрица коэффициентов  $a_{ij}$  системы (18) размером  $m \times n$ ,  $I$  – единичная матрица размером  $n \times n$ , а  $c$  – вектор из коэффициентов  $c_i$  системы (18), размерности  $m$ .

С первыми  $n$  столбцами матрицы  $B$  можно производить следующие действия:

- переставлять их;
- вычитать из одного столбца другой, умноженный на целое число.

Также можно вычитать один из первых  $n$  столбцов из последнего и переставлять какие-либо из первых  $m$  строк матрицы  $B$ .

С помощью этих действий преобразуем матрицу  $B$  таким образом, чтобы верхние  $m$  строк имели трапецевидный вид

$$B = \begin{pmatrix} \tilde{a}_{11} & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \tilde{a}_{21} & \tilde{a}_{22} & \ddots & & \vdots & & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ \tilde{a}_{k1} & \tilde{a}_{k2} & \dots & \tilde{a}_{kk} & 0 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \tilde{a}_{m1} & \tilde{a}_{m2} & \dots & \tilde{a}_{mk} & 0 & \dots & 0 & 0 \\ b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1k} & b_{1,k+1} & \dots & b_{1n} & f_1 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{nk} & b_{n,k+1} & \dots & b_{nn} & f_n \end{pmatrix}. \quad (20)$$

Если на каком-либо шаге невозможно сделать элемент последнего столбца нулевым, то система (18) не имеет решений в целых числах.

В случае, если матрицу удалось преобразовать к виду (20), общее решение системы (18) можно записать в виде

$$x_i = f_i + t_1 b_{i,k+1} + \dots + t_{n-k} b_{in}. \quad (21)$$

**Пример 3.** Найдем решение системы

$$\begin{cases} 3x + 4y = 8, \\ 7x + 5z = 6. \end{cases}$$

Для этого запишем матрицу  $B$  и преобразуем ее к виду (20)

$$B = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 0 & -8 \\ 7 & 0 & 5 & -6 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & -8 \\ 7 & -7 & 5 & -6 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & -8 \\ 28 & -7 & 5 & -6 \\ 4 & -1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim$$

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -7 & 28 & 5 & -62 \\ -1 & 4 & 0 & -8 \\ 1 & -3 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \dots \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -7 & 1 & 0 & -62 \\ -1 & 8 & -20 & -8 \\ 1 & -6 & 15 & 8 \\ 0 & -11 & 28 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -7 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 8 & -20 & 488 \\ 1 & -6 & 15 & -364 \\ 0 & -11 & 28 & -682 \end{pmatrix}$$

Используя формулу (21), можно записать общее решение

$$\begin{aligned}x &= 488 - 20t, \\y &= -364 + 15t, \\z &= -682 + 28t.\end{aligned}$$

Чтобы привести решение к более простому виду, можно сделать замену  $\tilde{t} = t + 24$

$$\begin{aligned}x &= 8 - 20\tilde{t}, \\y &= -4 + 15\tilde{t}, \\z &= -10 + 28\tilde{t}.\end{aligned}$$

**Пример 4.** Найдем решение системы

$$\begin{cases} 3x + 6y = 8, \\ 7x + 5z = 6. \end{cases}$$

Для этого запишем матрицу  $B$  и попробуем привести ее к виду (20):

$$B = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 0 & -8 \\ 7 & 0 & 5 & -6 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & -8 \\ 7 & -14 & 5 & -6 \\ 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Поскольку уже в первой строке нельзя сделать последний элемент нулевым, система не имеет решений в целых числах.

К уравнению вида (13) можно свести задачу поиска решений сравнения первой степени

$$ax \equiv b \pmod{n}. \quad (22)$$

Такая запись означает, что остатки от деления на  $n$  правой и левой части уравнения совпадают, то есть  $x$  удовлетворяет условию  $(ax - b):n$ , которое можно записать в виде

$$ax + ny = b. \quad (23)$$

**Пример 5.** Уравнения в целых числах используются в криптографии, например, в широко распространенном несимметричном алгоритме шифрования *RSA*. Процесс шифрования и дешифрования этим алгоритмом можно описать с помощью следующий формул:

$$\begin{cases} y \equiv x^e \pmod{n}, \\ x \equiv y^d \pmod{n}, \end{cases} \quad (24)$$

где  $x$  – данные, которые требуется зашифровать,  $y$  – зашифрованные данные, а пары  $(e, n)$  и  $(d, n)$  называются открытым и закрытым ключом соответственно, то есть чтобы зашифровать данные, требуется знать открытый ключ, а чтобы их расшифровать – закрытый.

Идея алгоритма заключается в том, что, зная только открытый ключ, нельзя за обозримое время вычислить закрытый ключ и, следовательно, нельзя расшифровать данные. Можно показать, что если выбран некоторый открытый ключ  $(e, n)$ , то для нахождения числа  $d$ , удовлетворяющего условиям (24), требуется решить уравнение

$$e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}, \quad (25)$$

где  $\varphi(n)$  – функция Эйлера, равная количеству натуральных чисел, меньших  $n$  и взаимно простых с ним, и предполагается, что число  $e$  выбрано взаимно простым с  $\varphi(n)$ . Для вычисления  $\varphi(n)$  требуется знать разложение  $n$  на простые множители, поэтому, если выбрать в качестве  $n$  произведение двух достаточно больших простых чисел  $p$  и  $q$ , то нельзя вычислить  $\varphi(n)$  за разумное время, не зная этих чисел.

Рассмотрим процесс генерации ключей на примере с малыми простыми числами. Возьмем  $p = 23$  и  $q = 29$ ,  $e = 3$ . Тогда

$$n = p \cdot q = 23 \cdot 29 = 667,$$

$$\varphi(n) = (p-1)(q-1) = 616.$$

Для нахождения  $d$  требуется решить сравнение

$$3x \equiv 1 \pmod{616},$$

которое, как упоминалось выше, эквивалентно уравнению

$$3x + 616y = 1.$$

Решим это уравнение, используя подход с расширенной матрицей (19)

$$\left( \begin{array}{cc|c} 3 & 616 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|c} 3 & 1 & -1 \\ 1 & -205 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{cc|c} 0 & 1 & 0 \\ 616 & -205 & 411 \\ -3 & 1 & -2 \end{array} \right).$$

Таким образом получаем, что  $d = 411$ . Можно убедиться, что сгенерированный открытый  $(3, 667)$  и закрытый  $(411, 667)$  ключи удовлетворяют условиям (24). Пусть  $x = 123$ . Тогда

$$y = x^e = 123^3 = 604,$$

$$y^d = 604^{411} = 123 = x,$$

все вычисления проводились в арифметике по модулю 667 (описание алгоритма возведения в степень в арифметике по модулю см. на стр.15).

### ЗАДАЧИ ДЛЯ САМОКОНТРОЛЯ

1. Решите следующие уравнения в целых числах или убедитесь в отсутствии решения:

1)  $x = 1$

2)  $x + y = 1$

3)  $3x = 5$

4)  $2x + 3y = 5$

5)  $2x + 2y = 5$

6)  $4x + 8y = 16$

2. Решите следующие системы уравнений в целых числах или убедитесь в отсутствии решений:

1)  $\begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \\ z = 3 \end{cases}$

2)  $\begin{cases} x + z = 1 \\ y = 2 \\ x + z = 3 \end{cases}$

3)  $\begin{cases} x + z = 1 \\ y = 2 \\ 2x + 2z = 2 \end{cases}$

4)  $\begin{cases} x + z = 1 \\ y = 2 \end{cases}$

5)  $\begin{cases} x + z = 1 \\ y - z = 2 \end{cases}$

6)  $\begin{cases} x + y + z = 1 \\ 2x + 2y + 2z = 4 \end{cases}$