ЕВГЕНИЙ КРОШИНСКИЙ

Java Developer

Minsk, Belarus

https://github.com/EugeneKroshinsky

@EugeneKroshinsky

+375 29 302 62 45



EugeneKroshinsky@gmail.com

ОБРАЗОВАНИЕ

Белорусский государственный университет

Факультет прикладной математики и информатики Специальность прикладная математика 2022 (2 курс)

ПРАКТИЧЕСКИЕ ЗНАНИЯ

- Базовые знания языка С# и платформы Xamarin Forms
- Базовые знания языка С++ и фреймворка QT
- GIT

Java Core

- Уверенные знания HTML, CSS, XAML
- Алгоритмы и структуры данных
- Hibernate
- Spring Boot

- MySQL
- JavaFX
- JUnit
- Mockito
- Lombok
- Jackson
- Logback и др.

Языки:

- Русский (носитель)
- Английский (В2)
- Польский (сертификат В1)

ОПЫТ РАБОТЫ

Java bsu internship

2023

https://github.com/javagurulv/bsu-java-internship-2023/tree/main/student_kroshinsky_eugene

Участвовал в проекте по созданию приложения Insurance Calculator. Проект проводился по шагам под руководством опытного ментора и в команде с другими студентами . В проекте были использованы следующие технологии: Spring Boot, Hibernate, MySQL, JUnit, Lombok, Jackson, Logback

Собственный пет-проект на платформе Xamarin Forms

2023

https://github.com/EugeneKroshinsky/MasterMoney

Я участвую в турнирах, где предусмотрены призовые деньги по определённой системе, поэтому я разработал мобильное приложение для подсчёта выигранных денег и занесения результата в базу данных. Приложение написано на языке С# на платформе Xamarin Forms. В качестве базы данных был использован SQLite. Язык разметки - XML.

2023 Курсы Ерат

Практика 1 курса проходила на портале Epam training.by. Была пройдена практическая часть курса по языку С#, а также практический курс по системе контроля версий GIT.