

# ./ Посібник з Python

[View on GitHub](#)

## tkinter - віджет Label

`Label` (мітка) – віджет для відображення тексту у вікні. Він використовується, коли потрібно показати підпис, заголовок чи коротке повідомлення в інтерфейсі.

Приклад:

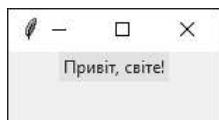
```
from tkinter import *

window = Tk()
window.geometry("150x50")

label = Label(text="Привіт, світе!", bg="yellow", fg="blue")
label.pack()

window.mainloop()
```

Результат:



У прикладі мітка одразу отримує основні властивості – `text` задає напис, `bg` встановлює фон мітки, а `fg` – колір тексту.

## Поширені властивості Label

Властивість	Опис	Приклад
<code>text</code>	Текст мітки	<code>Label(text="Привіт!")</code>
<code>bg</code>	Фоновий колір	<code>Label(text="Привіт!", bg="yellow")</code>
<code>fg</code>	Колір тексту	<code>Label(text="Привіт!", fg="blue")</code>
<code>font</code>	Шрифт (назва, розмір)	<code>Label(text="Привіт!", font=("Arial", 16))</code>
<code>width, height</code>	Розміри у символах	<code>Label(text="Привіт!", width=20, height=2)</code>
<code>padx, pady</code>	Внутрішні відступи	<code>Label(text="Привіт!", padx=10, pady=5)</code>
<code>anchor</code>	Вирівнювання вмісту	<code>Label(text="Привіт!", anchor="w")</code>
<code>justify</code>	Вирівнювання рядків тексту	<code>Label(text="Привіт!", justify="left")</code>
<code>wraplength</code>	Ширина переносу тексту	<code>Label(text="Привіт!", wraplength=6)</code>