

tkinter – віджет Button

Button (кнопка) – віджет для створення інтерактивних кнопок у вікні. Він використовується, коли потрібно додати дію, яка виконується після натискання користувачем.

Приклад:

```
from tkinter import *

window = Tk()
window.geometry("200x100")

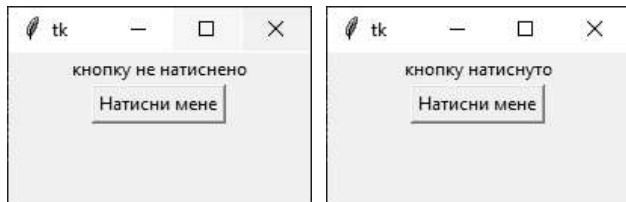
label = Label(text="кнопку не натиснено")
label.pack()

def click():
    label.configure(text="кнопку натиснуто")

button = Button(text="Натисни мене", command=click)
button.pack()

window.mainloop()
```

Результат:



У прикладі кнопка отримує основні властивості – `text` задає напис на кнопці, а `command` визначає функцію `click`, яка викликається при натисканні та змінює текст мітки.

Основні властивості Button

Властивість	Опис	Приклад
<code>text</code>	Текст на кнопці	<code>Button(text="Натисни")</code>
<code>command</code>	Функція, яка викликається при натисканні	<code>Button(text="Натисни", command=my_function)</code>
<code>bg</code>	Фоновий колір	<code>Button(text="Натисни", bg="yellow")</code>
<code>fg</code>	Колір тексту	<code>Button(text="Натисни", fg="blue")</code>
<code>font</code>	Шрифт (назва, розмір)	<code>Button(text="Натисни", font=("Arial", 16))</code>
<code>width</code>	Ширина у символах	<code>Button(text="Натисни", width=20)</code>
<code>height</code>	Висота у символах	<code>Button(text="Натисни", height=2)</code>
<code>padx, pady</code>	Внутрішні відступи	<code>Button(text="Натисни", padx=10, pady=5)</code>
<code>state</code>	Стан кнопки ("normal", "disabled")	<code>Button(text="Натисни", state="disabled")</code>