# Кафедра ИУ5. Курс «РИП» Отчет по лабораторной работе №8 «Javascript»

Выполнил: студент группы ИУ5Ц-72 Панков Евгений

# Задание и порядок выполнения ЛР №8

```
1. Ознакомиться с теоретической частью
2. Создайте новый проект PyCharm
тип проекта: Pure Python
(мы не будем использовать Python в этой работе, просто это позволяет создать
абсолютно пустой проект без зависимостей)
3. Добавьте в проект 2 файла:
a. index.html
b. index.is
4. Сверстайте страницу со следующими элементами:
а. два поля ввода для области определения аргумента (<input>)
b. поле для ввода функции (<input>)
с. кнопка "Построить график" (<button>)
d. поле вывода графика (<div>)
5. При помощи css укажите размеры блока графика, отличные от нуля
6. Присвойте каждому полю уникальный class (например, from, to, fun, output и
7. Убедитесь, что ваша страница отображается в браузере нормально
8. Подключите iOuerv. flot и ваш скрипт в index.html, используя теги <script>
<script src="https://code.iguerv.com/iguerv-2.2.4.min.is"></script>
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></script>
9. Переходим к разработке скрипта
10. Дождитесь загрузки страницы
$(function() {
/ ...
})
11. Найдите все элементы управления на вашей странице
var \$from = \$(`.from);
12. Подпишитесь на событие нажатия кнопки
$button.click(onClick);
13. Отмените действие по-умолчанию (отправку формы)
e.preventDefault()
14. Получите значения из полей ввода
$from.val()
15. Не забудьте преобразовать числовые значения из строк в числа
parseFloat, parseInt
16. Создайте массив пар значений
const points = [[x1, y1], ..., [xn, yn]];
17. Для того, чтобы получить значение функции, заданной в виде строки,
используйте функцию eval()
const x = 0.1:
const fun = 'Math.sin(x)';
const y = eval(fun);
18. Постройте график по точкам
$.plot($output, [ points ], {});
19. Проверьте правильность работы приложения, в случае проблем.
воспользуйтесь отладчиком Chrome DevTools
20. Проверьте построение графиков функций:
a. Math.sin(x)
b. Math.random()
c. Math.exp(x)
21. Выведите название построенной функции в легенду:
http://www.flotcharts.org/flot/examples/basic-options..
22. Дополнительное задание:
сделайте анимацию графика функции как на осциллографе
для этого по таймеру setInterval() / clearInterval() перестраивайте график
функции, прибавляя к х изменяющийся коэффициент dx
```

# Код программы

### index.js

```
$(function () {
    console.log(from);
    var from = $('#from');
    var to = $('#to');
    var func = $('#func');
    var out = $('#output');
    $('#plot').click(function (event) {
        event.preventDefault();
        var x = parseFloat(from.val());
        var end = parseFloat(to.val());
        var dx = (end - x) / 100;

startAnim(x, end, dx, func.val());
    });
    function startAnim(x, end, dx, func) {
        var array = [];
        var interval = setInterval(function () {
             console.log(array);
             array.push([x, eval(func)]);
             $.plot(out, [{label: func, data: array}]);
             x += dx;
             end -= dx;
             if (end < 0) clearInterval(interval);</pre>
        }, 100);
        return interval;
    }
});
```

#### index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <title>Title</title>
   <script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js"></script>
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></scri pt>
   <script src="index.js"></script>
</head>
<body>
<div>
   <label for="from">From</label>
          <input id="from" type="text">
       <label for="to">To</label>
          <input id="to" type="text">
```

```
<label for="func">Func</label>

</div>
</div>
</doc
</tr>

</div>
</div>
</div>
</doc
</tr>

</div>
</div
```

#### Скрины выполнения

