

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського»

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

Кафедра системного програмування та спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота №2

з дисципліни Бази даних і засоби управління

на тему: " Створення додатку бази даних, орієнтованого на взаємодію з СУБД PostgreSQL"

Виконав:

студент 3 курсу

групи КВ-94

Поляруш €. М.

Перевірив:

Петрашенко А. В.

Постановка задачі

 $Mетою pоботи \in здобуття вмінь програмування прикладних додатків баз даних PostgreSQL.$

Загальне завдання роботи полягає у наступному:

- 1. Реалізувати функції перегляду, внесення, редагування та вилучення даних у таблицях бази даних, створених у лабораторній роботі №1, засобами консольного інтерфейсу.
- 2. Передбачити автоматичне пакетне генерування «рандомізованих» даних у базі.
- 3. Забезпечити реалізацію пошуку за декількома атрибутами з двох та більше сутностей одночасно: для числових атрибутів у рамках діапазону, для рядкових як шаблон функції LIKE оператора SELECT SQL, для логічного типу значення True/False, для дат у рамках діапазону дат.
- 4. Програмний код виконати згідно шаблону MVC (модель-поданняконтролер).

Інформація про програму

Посилання на репозиторій у GitHub з вихідним кодом програми та звітом: https://github.com/EugenePoliarush/Lab2.git

Використана мова програмування: Python 3.7

Використані бібліотеки: psycopg2 (для зв'язку з СУБД), prettytable (для гарного виводу БД), time (для виміру часу запиту пошуку для завдання 3).

Відомості про обрану предметну галузь з лабораторної роботи №1

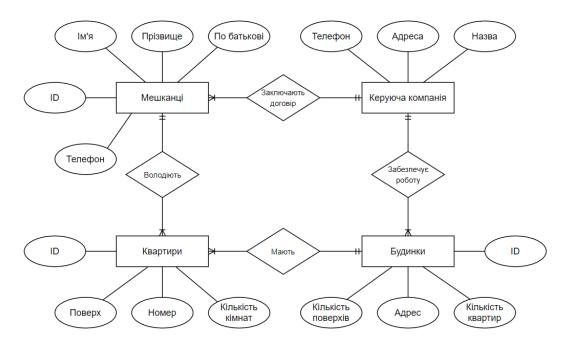


Рисунок 1. ER-діаграма, побудована за нотацією Чена

Опис предметної галузі

Дана предметна галузь передбачає роботу компанії певного житлового комплексу і її зв'язок з мешканцями.

Перетворення моделі у схему бази даних

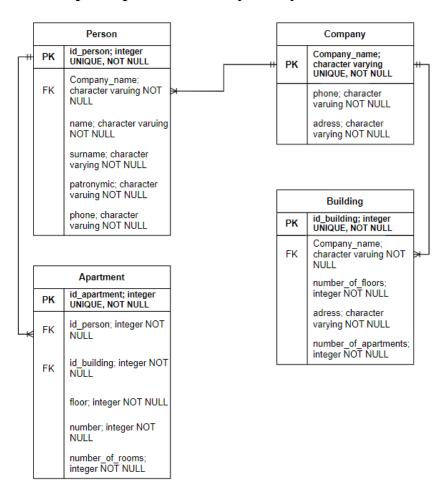


Рисунок 2. Схема бази даних

Сутність "Керуюча компанія" було перетворено у таблицю "Сотрапу". Сутність "Будинки" було перетворено у таблицю "Building", зв'язок 1:N цієї сутності з сутністю "Керуюча компанія" зумовив появу у ній зовнішнього ключа Company name. Сутність "Квартири" було перетворено у таблицю "Арагттент", зв'язки 1:N цієї сутності з сутностями "Будинки" і "Мешканці" зумовили появу у ній зовнішніх ключів іd_person, іd_building. Сутність "Мешканці" було перетворено у таблицю "Person", зв'язок 1:N цієї сутності з сутністю "Керуюча компанія" зумовив появу у ній зовнішнього ключа Company name.

Сутність	Атрибут	Тип атрибуту
Сотрапу - містить дані про компанію	Company_name - унікальний ідентифікатор компанії, тобто її назва phone — телефон компанії adress — адреса компанії	character varying (рядок) character varying (рядок) character varying (рядок)
Buildilng - містить дані про будинки, якими управляє компанія	id_building - унікальний ідентифікатор будинку Company_name - назва компанії, яка ним керує number_of_floors — кількість поверхів у будинку adress — адреса будинку number_of_apartments — кількість квартир у будинку	integer (числовий) character varying (рядок) integer (числовий) character varying (рядок) integer (числовий)
Apartment — містить дані про квартири	id_apartment - унікальний ідентифікатор квартири id_building — ідентифікатор будинку в якому знаходиться квартира id_person — ідентифікатор особи, яка володіє квартирою floor — номер поверху де розташована квартира number — номер квартири number_of_rooms — кількість кімнат в квартирі	integer (числовий)
Person - містить дані про мешканця	id_person - унікальний ідентифікатор мешканця Company_name — ідентифікатор компанії name — Ім'я мешканця surname — Прізвище мешканця patronymic — По батькові phone — телефон мешканця	integer (числовий) character varying (рядок) character varying (рядок)

Таблиця 1. Опис структури БД

Схема меню

```
Menu
1 -> Show one table
2 -> Show all table
3 -> Insert data
4 -> Delete data
5 -> Update data
6 -> Randomize data
7 -> Search data
8 -> Exit
```

На скріншоті показано схему меню користувача. Пункти 1 та 2 призначенні для виведення даних. Пункти 3, 4 та 5 для редагувань відповідно вставлення даних, видалення, та редагування. Пункт 6 призначений для запису рандомізованих даних в певну таблицю задану користувачем. Пункт 7 забезпечує пошук за атрибутами.

Завдання 1

Запит на видалення

```
Menu
1 -> Show one table
2 -> Show all table
3 -> Insert data
4 -> Delete data
5 -> Update data
6 -> Randomize data
7 -> Search data
8 -> Exit

Select from 1 to 8 -> 4

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 3
Enter "Company_name" to delete = Comp name
Company
SQL query -> delete from "Company" where "Company_name" = 'Comp name'
PostgreSQL connection Error: ПОМИЛКА: update aбо delete в таблиці "Company" порушує обмеження зовнішнього ключа "Company_name" таблиці "Вuilding"

DETAIL: На ключ (Company_name) = (Comp name) все ще є посилання в таблиці "Building".
```

Як можна побачити видалення не було здійснено, оскільки на даний ключ ϵ посилання в іншій таблиці, тому було видано повідомлення про помилку.

```
Menu

1 -> Show one table
2 -> Show all table
3 -> Insert data
4 -> Delete data
5 -> Update data
6 -> Randomize data
7 -> Search data
8 -> Exit

Select from 1 to 8 -> 4

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 2
Enter "id_building" to delete = 3
Building
SQL query -> delete from "Building" where "id_building"= 3
Data deleted successfully!
```

Ось випадок з успішним видаленням поля.

```
select from 1 to 8 -> 1

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 2
Building
SQL query -> select * from public."Building"

| id_building | adress | number_of_apartments | number_of_floors | Company_name |

1 | adress | 7 | 5 | Comp name |
2 | adress | 8 | 10 | Comp name |
```

Запит на вставку поля

```
Select from 1 to 8 -> 3

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 2
id_building = 3
adress = fdgsfg
number_of_apartments = 9
number_of_apartments = 9
number_of_floors = 8
Company_name = Comp name2
Building
sql query -> insert into "Building" ("id_building", "adress", "number_of_apartments", "number_of_floors", "Company_name") values (3, fdgsfg', 9, 8, 'Comp name2')
PostgreSQL connection Error: ПОМИЛКА: insert a6o update в таблиці "Building" порушує обмеження зовнішнього ключа "Company_name"
DETAIL: Ключ (Company_name)=(Comp name2) не присутній в таблиці "Company".
```

Як можна побачити додавання даних не було здійснено, оскільки заданий ключ, не присутній в таблиці 'Company', тому було видано повідомлення про помилку.

```
Select from 1 to 8 -> 3

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 2
id_building = 3
adress = sdfsdg
number_of_apartments = 9
number_of_floors = 8
Company_name = Comp name
Building
Sol query -> insert into "Building" ("id_building", "adress", "number_of_apartments", "number_of_floors", "Company_name") values (3, 'sdfsdg', 9, 8, 'comp name')
bata added successfully!
```

Ось приклад успішного додавання даних.

```
Select from 1 to 8 -> 1

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 2
Building
SQL query -> select * from public."Building"

| id_building | adress | number_of_apartments | number_of_floors | Company_name |

| 1 | adress | 7 | 5 | Comp name |
| 2 | adress | 8 | 10 | Comp name |
| 3 | sdfsdg | 9 | 8 | Comp name |
```

Запит на зміну полів

```
Select from 1 to 8 -> 5

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 2
id_building of row to update = 3

1 -> id_building
2 -> adress
3 -> number_of_apartments
4 -> number_of_floors
5 -> Company_name

Number of attribute => 5

New value of attribute = Comp name2

Building
SQL query -> update "Building" set "Company_name" = 'Comp name2' where "id_building" = '3'
PostgresQL connection Error: ПОМИЛКА: insert aбо update в таблиці "Building" порушує обмеження зовнішнього ключа "Company_name"

DETAIL: Ключ (Company_name) = (Comp name2) не присутній в таблиці "Company".
```

Як можна побачити редагування даних не було здійснено, оскільки заданий ключ, не присутній в таблиці 'Company', тому було видано повідомлення про помилку, аналогічна помилка при вставці.

```
Select from 1 to 8 -> 5

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 2
id_building of row to update = 3

1 -> id_building
2 -> adress
3 -> number_of_apartments
4 -> number_of_floors
5 -> Company_name

Number of attribute => 2
New value of attribute = New_adress
Building
SQL query -> update "Building" set "adress" = 'New_adress' where "id_building" = '3'
Data updeted successfully!
```

Ось приклад успішного редагування даних, нижче показано нову адресу, для 3 рядка.

```
Select from 1 to 8 -> 1

1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person

Choose number of table -> 2
Building
SQL query -> select * from public."Building"

| id_building | adress | number_of_apartments | number_of_floors | Company_name |
| 1 | adress | 7 | 5 | Comp name |
| 2 | adress | 8 | 10 | Comp name |
| 3 | New_adress | 9 | 8 | Comp name |
```

Завдання 2

Вставка 10 псевдорандомізованих записів у кожну з таблиць.

Початкова таблиця

```
many rows to random? -> 10
many rows to random? -> 10
query -> insert into "Apartment" select (select max(id_apartment)+1 from "Apartment"),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)),ceil(RANDOM()*3)),(select ceil(RANDOM()*max(id_building)) from "Building")
query -> insert into "Apartment" select (select max(id_apartment)+1 from "Apartment"),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)),ceil(RANDOM()*3)),(select ceil(RANDOM()*max(id_person)) from "Person"),(select ceil(RANDOM()*max(id_building)) from "Building")
query -> insert into "Apartment" select (select max(id_apartment)+1 from "Apartment"),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)),ceil(RANDOM()*3)),(select ceil(RANDOM()*max(id_person)) from "Person"),(select ceil(RANDOM()*max(id_building)) from "Building")
query -> insert into "Apartment" select (select max(id_apartment)+1 from "Apartment"),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)),ceil(RANDOM()*3)),(select ceil(RANDOM()*max(id_person)) from "Person"),(select ceil(RANDOM()*max(
```

Результат

Apartment SQL query -> select * from public."Apartment"						
id_apartment	floor	number	number_of_rooms	id_person	id_building	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15	3 2 2 5 8 5 8 7 3 2 7 9 2 2	1 4 5 1 4 2 4 1 1 8 6 10 5 6 3	2 1 3 2 2 1 2 2 3 3 2 1 2	3 2 2 3 2 4 3 4 3 2 2 4 3 4	1 2 1 1 2 3 2 1 1 2 1 1 2 1 1 2 1 1	

Початкова таблиця

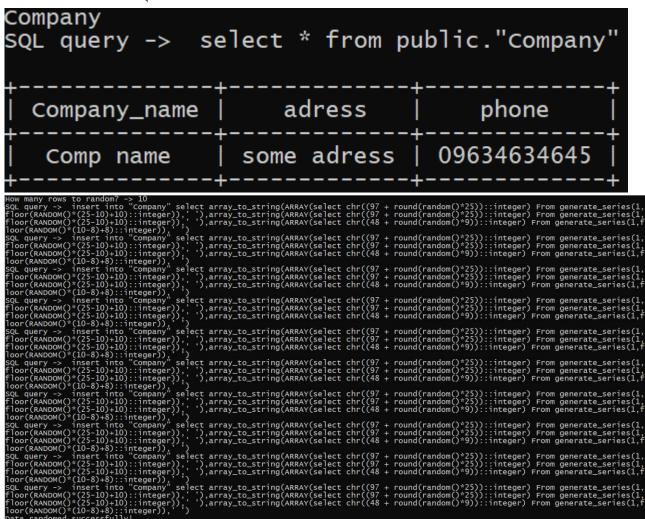
```
select * from public."Building"
SQL query ->
 id_building
                                                       number_of_floors
                   adress
                              number_of_apartments
                                                                          Company_name
                                                              5
10
                   adress
                                                                            Comp name
                                                                            Comp name
                  adress
                                                              8
                New_adress
                                                                            Comp name
```

```
hoose number of table -> 2
ow many rows to random? -> 10
OL query -> insert into "Building" select (select max(id_building)+1 from "Building"), array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(ra dom()*25))::integer) From generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)), ''),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)),(SELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *LIMIT 1)
OL query -> insert into "Building" select (select max(id_building)+1 from "Building"), array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(ra dom()*25))::integer) From generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)), ''),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)), (SELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *LIMIT 1)
OL query -> insert into "Building" select (select max(id_building)+1 from "Building"), array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(ra dom()*25))::integer) From generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)), ''),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)), (SELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *LIMIT 1)
OLOGORE BY SELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *LIMIT 1)
OLOGORE BY SELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *LIMIT 1)
OLOGORE BY SELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *LIMIT 1)
OLOGORE BY SELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *CELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *CELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *CELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *LIMIT 1)
OL query -> insert into "Building" select (select max(id_building)+1 from "Building"), array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(ra dom()*25))::integer) From generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)), "),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)),(SELECT "Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() *LIMIT 1)
OL query -> insert into "Building" select (select max(id_building)+1 from "Building"), array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(ra dom()*25))::integer) From generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10
```

Результат

id_building	adress	number_of_apartments	number_of_floors	Company_name
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	adress adress New_adress A x v c o l x g b a e e g y g m r j y h q s i v v o h n j d e r c c d f i g x o t m l k s x f j h t x k m l m m r z j j t d x k z e y w m r b m e q u w w c y r d g r g q r g p m b y v u g v p c j k k r k f u f j l v w o p f d q g r k k n w q h t j t b r v p t u h k v f e p d c r t y q l n s o m c r n n x c b n q w i k f v j r w t h y s o v s i d d o u d t e c q p e h x g b s u	7 8 9 3 8 5 7 6 1 5 9 10 5	5 10 8 3 4 8 4 7 9 8 8 8	Comp name

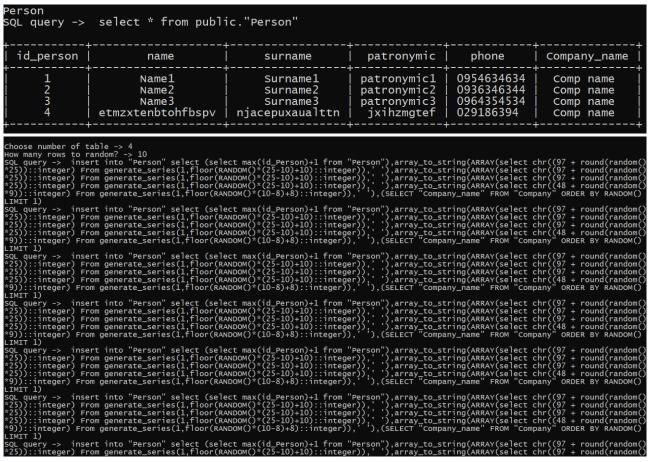
Початкова таблиця



Результат

Comp name some adress 09634634645 hwxfluhnnhexwxjzy hwtuabvvajpelinvr 22377478 dtwlemggqlefqnxedwlrfxtrlxrngimrvkdjtrpvgb 49255781 ubqqqbnbsggnqyqm mgumklnnkkvnjhse 583344587 boyitmtfscbuahvw muobkqnkxv 313473649 fyuqtujldentppghqy shklvtkqjro 51337018 umcpbolgrqoeqfnp cwgkevkvrytu 451155128	Company_name	adress	phone
cxslrtxjctfjd pjkfhocciipqs 4,45,6215 tuapuixczsd akyhszacwqxgsv 4,76,673,156 wvdkzjmpgqmfmlodkfz enwdmksjhywjjgep 12,830,411	hwxfluhnnhexwxjzy dtwlemggqlefqnxedwlrfxtr ubqqqbnbsggnqyqm boyitmtfscbuahvw fyuqtujldentppghqy umcpbolgrqoeqfnp mslalidaedoflxqftkrse cxslrtxjctfjd tuapuixczsd	hwtuabvvajpelinvr xrngimrvkdjtrpvgb mgumklnnkkvnjhse muobkqnkxv shklvtkqjro cwgkevkvrytu eestmwifnuggmg pjkfhocciipqs akyhszacwqxgsv	2 2 3 7 7 4 7 8 4 9 2 5 5 7 8 1 5 8 3 3 4 4 5 8 7 3 1 3 4 7 3 6 4 9 5 1 3 3 7 0 1 8 4 5 1 1 5 5 1 2 8 2 7 4 8 9 6 9 0 4 8 4 5 6 2 1 5 4 7 6 6 7 3 1 5 6

Початкова таблиця



Результат(Оскільки таблиця завелика в консолі відображається не зовсім гарно)



Завдання 3

Пошук за трьома атрибутами з двох таблиць (Person, Apartment).

```
Select from 1 to 8 -> 7
Enter numbers of tables for search from 2 to 4-> 2
Enter numbers of atribute for search -> 3
                1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person
 Choose number of first table.
choose number of table -> 4
choose number of second table.
choose number of table -> 1
person
                        1 -> id_person
2 -> name
3 -> surname
4 -> patronymic
5 -> phone
6 -> Company_name
Apartment
                        1 -> id_apartment
2 -> floor
3 -> number
4 -> number_of_rooms
5 -> id_person
6 -> id_building
Enter key1 -> id_person
Person
                        1 -> id_person
2 -> name
3 -> surname
4 -> patronymic
5 -> phone
6 -> Company_name
Apartment
                        1 -> id_apartment
2 -> floor
3 -> number
4 -> number_of_rooms
5 -> id_person
6 -> id_building
Choose type of atribute

1 -> numeric
2 -> string 1
Enter name of first atribute in form table.artibute -> two.id_apartment
min = 2
max = 10
Person
                        1 -> id_person
2 -> name
3 -> surname
4 -> patronymic
5 -> phone
6 -> Company_name
Apartment
                        1 -> id_apartment
2 -> floor
3 -> number
4 -> number_of_rooms
5 -> id_person
6 -> id_building
Choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string 2
Enter name of first atribute in form table.artibute -> one.name
Text = Name2
Person
                         1 -> id_person
2 -> name
3 -> surname
4 -> patronymic
5 -> phone
6 -> Company_name
Apartment
                        1 -> id_apartment
2 -> floor
3 -> number
4 -> number_of_rooms
5 -> id_person
6 -> id_building
Choose type of atribute

1 -> numeric
2 -> string 1
Enter name of first atribute in form table.artibute -> two.floor
min = 3
max = 10
                                                                                                                                                          SQL query -> select * from public."Person" as one inner join public."Apartment" as two using(id_person) where 2<two.id_apartment and t
wo.id_apartment<10 and one.name LIKE 'Name2' and 3<two.floor and two.floor<10
Time: 0.0070133209228515625
    tid_person | name | surname | patronymic | phone | Company_name | id_apartment | floor | number | number_of_rooms | id_buildin
            2 | Name2 | Surname2 | patronymic2 | 0936346344 | Comp name | 5 | 8 | 4 | 2 | 1
 Data search successfully!
```

Пошук за трьома атрибутами з трьох таблиць (Person, Apartment, Building)

(В даному випадку програма працює коректно, але вивід не відбувається оскільки існують стовпці з однаковою назвою, при виконанні того ж запита в pgAdmin4 вивід відбувається коректно)

```
Select from 1 to 8 -> 7
Enter numbers of tables for search from 2 to 4-> 3
Enter numbers of atribute for search -> 3
                        1 -> Apartment
2 -> Building
3 -> Company
4 -> Person
Choose number of first table.
Choose number of table -> 4
Choose number of second table.
Choose number of table -> 1
Choose number of third table.
Choose number of table -> 2
                                   1 -> id_person
2 -> name
3 -> surname
4 -> patronymic
5 -> phone
6 -> Company_name
 Apartment
                                   1 -> id_apartment
2 -> floor
3 -> number
4 -> number_of_rooms
5 -> id_person
6 -> id_building
Building
                                   1 -> id_building
2 -> adress
3 -> number_of_apartments
4 -> number_of_floors
5 -> Company_name
 Enter key1 -> id_person
Enter key2 -> id_building
Person
                                   1 -> id_person
2 -> name
3 -> surname
4 -> patronymic
5 -> phone
6 -> Company_name
Apartment
                                  1 -> id_apartment
2 -> floor
3 -> number
4 -> number_of_rooms
5 -> id_person
6 -> id_building
Building
                                    1 -> id_building
2 -> adress
3 -> number_of_apartments
4 -> number_of_floors
5 -> Company_name
Choose type of atribute

1 -> numeric

2 -> string 1
Enter name of first atribute in form table.artibute -> two.id_apartment
min = 2
max = 10
Person
                                   1 -> id_person
2 -> name
3 -> surname
4 -> patronymic
5 -> phone
6 -> Company_name
Apartment
                                   1 -> id_apartment
2 -> floor
3 -> number
4 -> number_of_rooms
5 -> id_person
6 -> id_building
Building
                                   1 -> id_building
2 -> adress
3 -> number_of_apartments
4 -> number_of_floors
5 -> Company_name
   choose type of atribute
        -> numeric
-> string 2
```

```
Enter name of first atribute in form table.artibute -> one.Name

Text = Name2

Person

1 -> id_person
2 -> name
3 -> surname
4 -> patronymic
5 -> phone
6 -> Company_name

Apartment

1 -> id_apartment
2 -> floor
3 -> number
4 -> number_of_rooms
5 -> id_person
6 -> id_building

2 -> adress
3 -> unders
3 -> surname
4 -> number_of_floors
5 -> id_person
6 -> id_building

1 -> id_building

1 -> id_building

2 -> adress
3 -> number_of_floors
5 -> company_name

Choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building
2 -> adress
3 -> company_name

Choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building
2 -> adress
3 -> company_name

Choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building
2 -> adress
3 -> company_name

choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building
2 -> adress
3 -> company_name

choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building)
2 -> adress
3 -> company_name

choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building)
2 -> id_building)
3 -> id_building
4 -> number_of_floors
5 -> company_name

choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building
2 -> id_building
3 -> id_building
4 -> number_of_floors
5 -> company_name

choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building
2 -> id_building
3 -> id_building
4 -> number_of_floors
5 -> company_name

choose type of atribute
1 -> numeric
2 -> string
1 -> id_building
2 -> id_building
3 -> id_building
4 -> number_of_floors
5 -> company_name
1 -> id_building
3 -> id_building
4 -> number_of_floors
5 -> company_name
1 -> id_building
4 -> number_of_floors
5 -> company_name
1 -> id_building
2 -> id_building
3 -> id_building
3 -> id_building
4 -> id_building
6 -> id_buildin
```

Завдання 4 Код модулю model.py

```
import Connect
import time
from View import View
from prettytable import from_db_cursor
tables = {
  1: 'Apartment',
  2: 'Building',
  3: 'Company',
  4: 'Person',
}
class Model:
   @staticmethod
  def CheckTable():
     flag = True
     while flag:
       table = input('Choose number of table -> ')
       if table.isdigit():
          table = int(table)
          if table \geq 1 and table \leq 4:
             flag = False
          else:
             print('Wrong number, choose again.')
        else:
```

```
print('Wrong number, choose again.')
  return table
@staticmethod
def showOneTable():
  View.list()
  connect = Connect.makeConnect()
  cursor = connect.cursor()
  table = Model.CheckTable()
  table_name = """" + tables[table] + """"
  print(tables[table])
  show = 'select * from public.{}'.format(table_name)
  print("SQL query -> ", show)
  print(")
  cursor.execute(show)
  printtable = from_db_cursor(cursor)
  records = cursor.fetchall()
  obj = View(table, records, printtable)
  obj.show()
  cursor.close()
  Connect.closeConnect(connect)
@staticmethod
def showAllTables():
  connect = Connect.makeConnect()
  cursor = connect.cursor()
  for table in range(1, 5):
    table_name = """" + tables[table] + """"
    print(tables[table])
    show = 'select * from public.{}'.format(table_name)
    print("SQL query -> ", show)
    print(")
    cursor.execute(show)
    printtable = from_db_cursor(cursor)
    records = cursor.fetchall()
```

```
obj = View(table, records, printtable)
       obj.show()
     cursor.close()
     Connect.closeConnect(connect)
  @staticmethod
  def insert():
     connect = Connect.makeConnect()
    cursor = connect.cursor()
     flag = True
     while flag:
       View.list()
       table = Model.CheckTable()
       if table == 1:
         id_apartment = input("id_apartment = ")
         floor = input("floor = ")
         number = input("number = ")
          number_of_rooms = input('number_of_rooms = ')
         id_person = input('id_person = ')
         id_building = input('id_building = ')
         insert = 'insert into "Apartment" ("id_apartment", "floor", "number",
"number_of_rooms", "id_person", "id_building") values ({}, {}, {}, {}, {},
{})'.format(
            id_apartment, floor, number, number_of_rooms, id_person, id_building)
         flag = False
       elif table == 2:
          id_building = input('id_building = ')
         adress = "'" + input('adress = ') + "'"
         number_of_apartments = input('number_of_apartments = ')
         number_of_floors = input('number_of_floors = ')
         Company_name = "'" + input('Company_name = ') + "'"
         insert = 'insert into "Building" ("id_building", "adress",
"number_of_apartments", "number_of_floors", "Company_name") values ({}, {}, {},
{}, {})'.format(
            id_building, adress, number_of_apartments, number_of_floors,
Company_name)
         flag = False
```

```
elif table == 3:
          Company_name = "'" + input('Company_name = ') + "'"
          adress = "'" + input('adress = ') + "'"
         phone = "'" + input('phone = ') + "'"
          insert = 'insert into "Company" ("Company_name", "adress", "phone")
values ({ }, { }, { })'.format(
            Company_name, adress, phone)
          flag = False
       elif table == 4:
          id_person = input('id_person = ') + "'"
          name = "'" + input('name = ') + "'"
         surname = "'" + input('surname = ') + "'"
         patronymic = "'" + input('patronymic = ') + "'"
          phone = "'" + input('phone = ') + "'"
          Company_name = "'" + input('Company_name = ') + "'"
         insert = 'insert into "Person" ("id_person", "name", "surname",
"patronymic", "phone", "Company_name") values ({ }, { }, { }, { }, { })'.format(
            id_person, name, surname, patronymic, phone, Company_name)
          flag = False
       else:
          print('\nWrong number, choose again.')
     print(tables[table])
     print('SQl query -> ', insert)
     cursor.execute(insert)
     connect.commit()
     print('Data added successfully!')
     cursor.close()
     Connect.closeConnect(connect)
  @staticmethod
  def delete():
    connect = Connect.makeConnect()
     cursor = connect.cursor()
    flag = True
     while flag:
       View.list()
       table = Model.CheckTable()
```

```
if table == 1:
         id_apartment = input('Enter "id_apartment" to delete = ')
         delete = 'delete from "Apartment" where "id_apartment"=
{ }'.format(id_apartment)
         flag = False
       elif table == 2:
         id_building = input('Enter "id_building" to delete = ')
         delete = 'delete from "Building" where "id_building"=
{ }'.format(id_building)
         flag = False
       elif table == 3:
         Company_name = """ + input('Enter "Company_name" to delete = ') + """
         delete = 'delete from "Company" where "Company_name"=
{ }'.format(Company_name)
         flag = False
       elif table == 4:
         id_person = input('Enter "id_person" to delete = ')
         delete = 'delete from "Person" where "id_person" = { }'.format(id_person)
       else:
         print('\nWrong number, choose again.')
    print(tables[table])
    print("SQL query -> ", delete)
    cursor.execute(delete)
    connect.commit()
    print('Data deleted successfully!')
    cursor.close()
    Connect.closeConnect(connect)
  @staticmethod
  def update():
    connect = Connect.makeConnect()
    cursor = connect.cursor()
    flag = True
    while flag:
       View.list()
       table = Model.CheckTable()
       if table == 1:
         id_apartment = "'" + input('id_apartment of row to update = ') + "'"
         View.attribute list(1)
         second_flag = True
```

```
while second_flag:
             num = input('Number of attribute ->')
             value = "'" + input('New value of attribute = ') + "'"
             if num == '1':
               set = "id_apartment"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '2':
               set = "'floor"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '3':
               set = ""number"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '4':
               set = "number of rooms"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '5':
               set = "id_person"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '6':
               set = "id_building"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             else:
               print('\nWrong number, choose again.')
          update = 'update "Apartment" set {} where "id_apartment" = {}'.format(set,
id_apartment)
          flag = False
          pass
       elif table == 2:
          id_building = "'" + input('id_building of row to update = ') + "'"
          View.attribute_list(2)
          second_flag = True
          while second_flag:
            num = input('Number of attribute =>')
             value = "'" + input('New value of attribute = ') + "'"
             if num == '1':
               set = "'id_building"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '2':
               set = "'adress"= { }'.format(value)
               second flag = False
             elif num == '3':
```

```
set = ""number_of_apartments"= { }'.format(value)
               second_flag = False
            elif num == '4':
               set = "'number_of_floors"= { }'.format(value)
               second_flag = False
            elif num == '5':
               set = ""Company_name"= { }'.format(value)
               second_flag = False
            else:
               print('\nWrong number, choose again.')
          update = 'update "Building" set {} where "id_building"= {}'.format(set,
id_building)
          flag = False
          pass
       elif table == 3:
          Company_name = "'" + input('Company_name of row to update = ') + "'"
          View.attribute list(3)
          second_flag = True
          while second_flag:
            num = input('Number of attribute =>')
            value = "'" + input('New value of attribute = ') + "'"
            if num == '1':
               set = ""Company_name"= { }'.format(value)
               second_flag = False
            elif num == '2':
               set = "'adress"= { }'.format(value)
               second_flag = False
            elif num == '3':
               set = "phone"= { }'.format(value)
               second_flag = False
            else:
               print('\nWrong number, choose again.')
          update = 'update "Company" set {} where "Company_name"=
{ }'.format(set, Company_name)
          flag = False
          pass
       elif table == 4:
          id_person = input('id_person of row to update = ')
          View.attribute_list(4)
          second_flag = True
          while second_flag:
```

```
num = input('Number of attribute =>')
            value = "'" + input('New value of attribute = ') + "'"
            if num == '1':
               set = "id_person"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '2':
               set = "'name"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '3':
               set = ""surname"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '4':
               set = ""patronymic"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '5':
               set = ""phone"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             elif num == '6':
               set = "'Company_name"= { }'.format(value)
               second_flag = False
             else:
               print('\nWrong number, choose again.')
          update = 'update "Person" set {} where "id_person"= {}'.format(set,
id_person)
          flag = False
          pass
       else:
          print('\nWrong number, choose again.')
     print(tables[table])
     print("SQL query -> ", update)
     cursor.execute(update)
     connect.commit()
     print('Data updeted successfully!')
     cursor.close()
     Connect.closeConnect(connect)
     pass
  @staticmethod
  def random():
     connect = Connect.makeConnect()
     cursor = connect.cursor()
```

```
flag = True
     while flag:
       View.list()
       table = Model.CheckTable()
       num = input('How many rows to random? -> ')
       if num.isdigit():
         flag = False
         for i in range(int(num)):
           random = "
           if table == 1:
              random = 'insert into "Apartment" select (select max(id_apartment)+1
from
"Apartment"),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*3)),(
select ceil(RANDOM()*max(id_person)) from "Person"),(select
ceil(RANDOM()*max(id_building)) from "Building")'
           elif table == 2:
              random = 'insert into "Building" select (select max(id_building)+1
from "Building"),array_to_string(ARRAY(select chr((97 +
round(random()*25))::integer) From generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-
10)+10)::integer)),\'\'),ceil((RANDOM()*10)),ceil((RANDOM()*10)),(SELECT
"Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() LIMIT 1)'
           elif table == 3:
              random = 'insert into "Company" select
array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(random()*25))::integer) From
generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)),\'
\'),array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(random()*25))::integer) From
generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)),\'
\'),array_to_string(ARRAY(select chr((48 + round(random()*9))::integer) From
generate_series(1,floor(RANDOM()*(10-8)+8)::integer)),\'\')'
           elif table == 4:
              random = 'insert into "Person" select (select max(id_Person)+1 from
"Person"),array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(random()*25))::integer)
From generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)),\'
\'),array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(random()*25))::integer) From
generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)),\'
\'),array_to_string(ARRAY(select chr((97 + round(random()*25))::integer) From
generate_series(1,floor(RANDOM()*(25-10)+10)::integer)),\'
\'),array_to_string(ARRAY(select chr((48 + round(random()*9))::integer) From
generate_series(1,floor(RANDOM()*(10-8)+8)::integer)),\'\'),(SELECT
"Company_name" FROM "Company" ORDER BY RANDOM() LIMIT 1)'
```

```
print("SQL query -> ", random)
            cursor.execute(random)
            connect.commit()
       else:
         print('\nWrong number, choose again.')
     print('Data randomed successfully!')
     cursor.close()
     Connect.closeConnect(connect)
  #select * from public. "Person" as one inner join public. "Apartment" as two USING
("id_person") where 2<two.id_apartment and two.id_apartment<10 and one.Name
LIKE 'Name2'
  #select * from public. "Person" as one inner join public. "Apartment" as two USING
("id_person") inner join public."Building" as three USING ("id_building") where
2<two.id_apartment and two.id_apartment<10 and one.Name LIKE 'Name2' and
3<three.number_of_floors and three.number_of_floors<10
  #select * from public."Person" as one inner join public."Company" as four
USING("Company_name") inner join public."Apartment" as two USING
("id_person") inner join public."Building" as three USING ("id_building") where
2<two.id_apartment and two.id_apartment<10 and one.Name LIKE 'Name2' and
3<three.number_of_floors and three.number_of_floors<10 and
four. "Company_name" LIKE 'Comp name'
  @staticmethod
  def search():
     connect = Connect.makeConnect()
     cursor = connect.cursor()
     flag = True
     while flag:
       num_table = input('Enter numbers of tables for search from 2 to 4-> ')
       num = input('Enter numbers of atribute for search -> ')
       table 1 = None
       table2 = None
       table3 = None
       table4 = None
       if num_table == '2':
         View.list()
         print('Choose number of first table.')
```

```
table1 = Model.CheckTable()
  print('Choose number of second table.')
  table2 = Model.CheckTable()
elif num table == '3':
  View.list()
  print('Choose number of first table.')
  table1 = Model.CheckTable()
  print('Choose number of second table.')
  table2 = Model.CheckTable()
  print('Choose number of third table.')
  table3 = Model.CheckTable()
elif num_table == '4':
  table 1 = 4
  table2 = 3
  table 3 = 2
  table 4 = 1
if num_table == '2':
  print(tables[table1])
  View.attribute_list(table1)
  print(tables[table2])
  View.attribute_list(table2)
elif num_table == '3':
  print(tables[table1])
  View.attribute_list(table1)
  print(tables[table2])
  View.attribute_list(table2)
  print(tables[table3])
  View.attribute_list(table3)
elif num table == '4':
  print(tables[table1])
  View.attribute_list(table1)
  print(tables[table2])
  View.attribute_list(table2)
  print(tables[table3])
  View.attribute_list(table3)
  print(tables[table4])
  View.attribute_list(table4)
key1 = None
```

key2 = None

```
if num table == '2':
          key1 = input('Enter key1 -> ')
        elif num_table == '3':
          key1 = input('Enter key1 -> ')
          key2 = input('Enter key2 -> ')
        elif num table == '4':
          key1 = input('Enter key1 -> ')
          key2 = input('Enter key2 -> ')
          key3 = input('Enter key3 -> ')
        search = "
       if num table == '2':
          search = 'select * from public."{}"'.format(tables[table1]) + ' as one inner
join public."{}"'.format(tables[table2]) + 'as two using({})'.format(key1) + 'where '
        elif num table == '3':
          search = 'select * from public."{}"'.format(tables[table1]) + ' as one inner
join public."{}"'.format(tables[table2]) + 'as two using({})'.format(key1) + 'inner
join public."{}"'.format(tables[table3]) + 'as three using({})'.format(key2) + 'where '
       elif num table == '4':
          search = 'select * from public." { } "'.format(tables[table1]) + ' as one inner
join public."{}"'.format(tables[table2]) + ' as two using({})'.format(key1) + ' inner
join public."{}"'.format(tables[table3]) + 'as three using({})'.format(key2) + 'inner
join public."{}"'.format(tables[table4]) + 'as four using({})'.format(key3) + 'where '
       for i in range(int(num)):
          if num table == '2':
             print(tables[table1])
             View.attribute_list(table1)
             print(tables[table2])
             View.attribute_list(table2)
          elif num_table == '3':
             print(tables[table1])
             View.attribute list(table1)
             print(tables[table2])
             View.attribute_list(table2)
             print(tables[table3])
             View.attribute_list(table3)
          elif num_table == '4':
             print(tables[table1])
             View.attribute_list(table1)
```

key3 = None

```
print(tables[table2])
             View.attribute_list(table2)
             print(tables[table3])
             View.attribute list(table3)
             print(tables[table4])
             View.attribute_list(table4)
          type_atribute = input('Choose type of atribute\n 1 -> numeric\n 2 -> string
')
          if type_atribute == '1':
             atribute = input('Enter name of first atribute in form table.artibute -> ')
             num1 = input('min = ')
             num2 = input('max = ')
             search += '{}<{} and {}<{}'.format(num1,atribute,atribute,num2)
          elif type atribute == '2':
             atribute = input('Enter name of first atribute in form table.artibute -> ')
             num1 = "'" + input('Text = ') + "'"
             search += '{} LIKE {}'.format(atribute,num1)
          if i != (int(num)-1):
             search += ' and '
        start = time.time()
        print("SQL query -> ", search)
        end = time.time()
        print("Time: ",end - start)
        cursor.execute(search)
        printtable = from_db_cursor(cursor)
        records = cursor.fetchall()
        obj = View(1, records, printtable)
        obj.show()
        connect.commit()
       flag = False
     print('Data search successfully!')
     cursor.close()
     Connect.closeConnect(connect)
```

В даному модулі реалізуються всі запити до бази даних програми. Для кожного завдання є окремий метод. Метод CheckTable створений для того щоб дізнатсь з якою таблицею потрібно працювати. Метод showOneTable призначений для виводу однієї таблиці. Метод showAllTables призначений для виводу всіх таблиць. Метод insert призначений для додавання даних. Метод delete призначений для

видалення даних. Метод update призначений для редагування даних. Метод random призначений для отримання рандомізованих даних. Метод search призначений для пошуку даних.