




**Assurance Quality**

# **TEST PLAN**

## **Restful - Booker**

Version1.0

	<b>PROCESS</b> <b>Software Development Cycle</b>	<b>Engineering of systems</b>
	<b>Master Test Plan Document (PMP)</b>	

## HOJA DE REVISION Y APROBACION

### HISTORIAL DE DOCUMENTACION


VERSION	DATE	AUTHOR	DESCRIPTION OF CHANGE
1.0	30/01/2023	Silvia E. Rodriguez Sanabria	Borrador

### LISTA DE APROBADORES

NOMBRE	FUNCION	REVISOR	APROBADO/ FECHA DE REVISION


### DOCUMENTOS DE REFERENCIA

VERSION	FECHA	NOMBRE DEL DOCUMENTO
1.0	29/01/2023	RESTFUL BOOKER VERSION

	<b>PROCESS</b> <b>Software Development Cycle</b>	<b>Engineering of systems</b>
	<b>Master Test Plan Document (PMP)</b>	

# ÍNDICE GENERAL

1. INTRODUCCION .....	3
1.1. SOBRE LA API RESTFUL -BOOKER .....	3
2. ESTRATEGIA DE PRUEBAS .....	3
2.1. OBJETIVO DEL PLAN DE PRUEBAS .....	3
2.2. ALCANCE DE LAS PRUEBAS .....	3
2.3. ENFOQUES DE PRUEBA.....	4
Tabla 1. Enfoque de pruebas .....	4
3. RIESGOS .....	4
Tabla 2. Riesgos .....	4
4. CRITERIOS DE APROBACION Y RECHAZO .....	4
Figura 1. Suspensión de la prueba .....	5
5. RECURSOS DEL SISTEMA Y EQUIPO .....	6
Tabla 3. Recursos de sistemas y equipos .....	6
6. RECURSOS HUMANOS .....	6
Tabla 4. Recursos humanos .....	6

	<b>PROCESS</b> <b>Software Development Cycle</b>	<b>Engineering of systems</b>
	<b>Master Test Plan Document (PMP)</b>	

## 1. INTRODUCCION

### 1.1. SOBRE LA API RESTFUL -BOOKER

**RESTFUL-BOOKER** es una API que se usa para obtener información y realizar pruebas con distintas herramientas.

**RESTFUL-BOOKER** es una API Web (Create, Read,Update,Delete) que viene con funciones de autenticación(Token) y está cargada con errores para realizar la exploración correspondiente.

La API viene precargada con 10 registros para que se pueda realizar distintas peticiones y se restablece cada 10 minutos a su estado predeterminado. Mencionar que viene con documentación API detallada para realizar las pruebas API de inmediato.

## 2. ESTRATEGIA DE PRUEBAS

### 2.1. OBJETIVO DEL PLAN DE PRUEBAS

El propósito de este documento es brindar los lineamientos y definir las estrategias que se seguirán para realizar el control de calidad de los servicios que “**RESTFUL-BOOKER**”, proporciona a los usuarios y asegurar la calidad de los mismos.

### 2.2. ALCANCE DE LAS PRUEBAS


Se realizará el control de los siguientes servicios:

#### **Auth**

- CreateToken

#### **Booking**

- GetBookingIds
- GetBookByName
- CreateBooking
- UpdateBooking.

	<b>PROCESS</b> <b>Software Development Cycle</b>	<b>Engineering of systems</b>
	<b>Master Test Plan Document (PMP)</b>	

### 2.3. ENFOQUES DE PRUEBA

MACRO-TIPO DE PRUEBA	NIVELES DE PRUEBA	TIPOS DE PRUEBA	
Pruebas funcionales de caja negra	UI Testing	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pruebas exploratorias</li> <li>Pruebas de aceptación</li> </ul>	Manual

Tabla 1. Enfoque de pruebas

## 3. RIESGOS

RIESGOS	MITIGACION
Los miembros del equipo carecen de las habilidades requeridas para realizar las pruebas a las APIS.	Planificar un curso de capacitacion para mejorar habilidades de los miembros del equipo.
El cronograma del Proyecto es demasiado ajustado; es dificil completar dentro del tiempo estimado.	Establecer prioridades de pruebas, para cada una de las actividades de prueba.
Miembros del equipo que abandonan el proyecto.	Establecer un contrato por escrito comprometiendose a finalizar el proyecto antes de comenzar a trabajar en el mismo.

Tabla 2. Riesgos


## 4. CRITERIOS DE APROBACION Y RECHAZO

### Errores Criticos

- Problemas del servidor de la API (Error 500).
- El servidor no ha implementado el metodo que que ha pedido. (Error 501)

### Errores altos

- No funcione el servicio de busqueda.

	<b>PROCESS</b> <b>Software Development Cycle</b>	<b>Engineering of systems</b>
	<b>Master Test Plan Document (PMP)</b>	

- Registre las reservas con campos Vacios (Null)

#### 4.1. CRITERIOS DE SUSPENSIÓN DE LA PRUEBA

Cuando las pruebas fallen en mas del 50%.

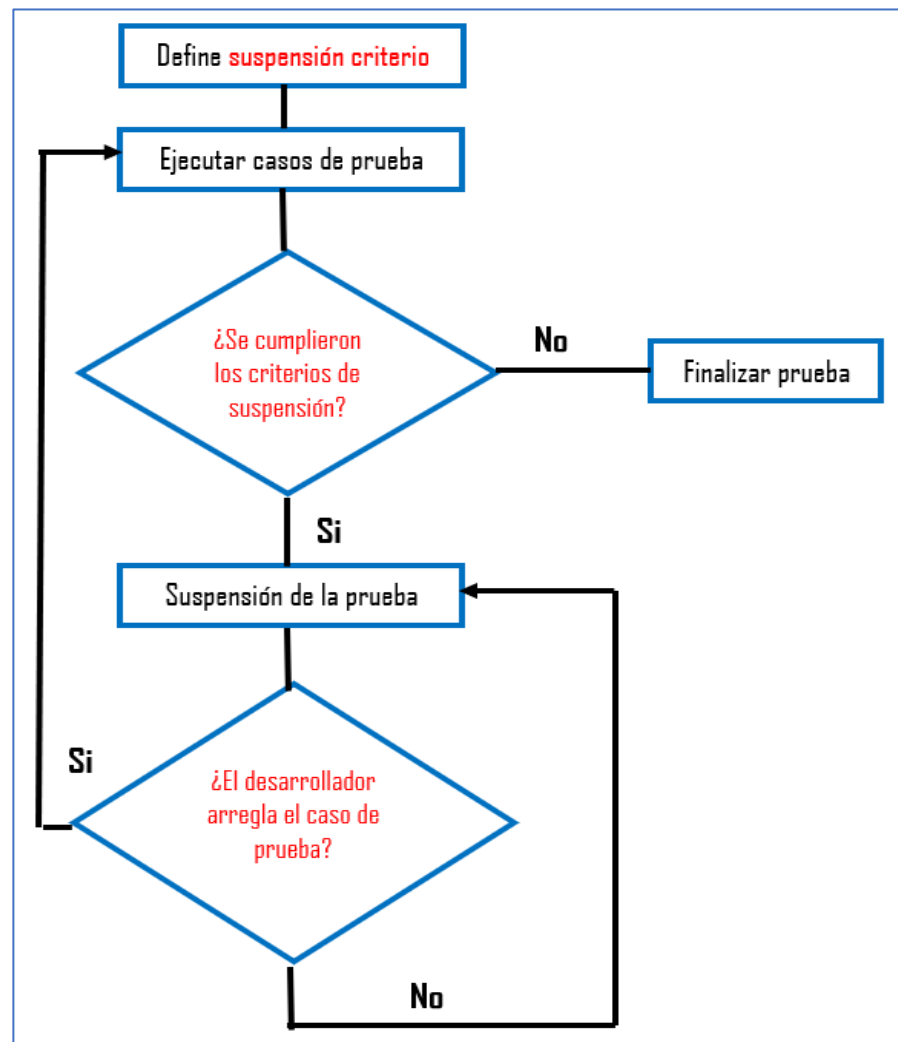



Figura 1. Suspensión de la prueba

	<b>PROCESS</b> <b>Software Development Cycle</b>	<b>Engineering of systems</b>
	<b>Master Test Plan Document (PMP)</b>	

#### 4.2. CRITERIOS DE FINALIZACIÓN Y PRUEBA

- El 90% los casos de prueba criticos deben pasar.

### 5. RECURSOS DEL SISTEMA Y EQUIPO

WINDOWS
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Microsoft® Windows® 8/10/11 de 64 bits.</li> <li>• 2 GB de Ram.</li> <li>• 2 GB de espacio libre.</li> <li>• Navegador Google Chrome Versión 109.0.5414.120 (Build oficial) (64 bits)</li> </ul>

Tabla 3. Recursos de sistemas y equipos

### 6. RECURSOS HUMANOS

NOMBRE DE USUARIO	FUNCIONES
Admin	admin
Admin1	Lider de equipo
CandyP	Diseñador de casos de prueba
Maria	Probador
NenaF	Probador

Tabla 4. Recursos humanos