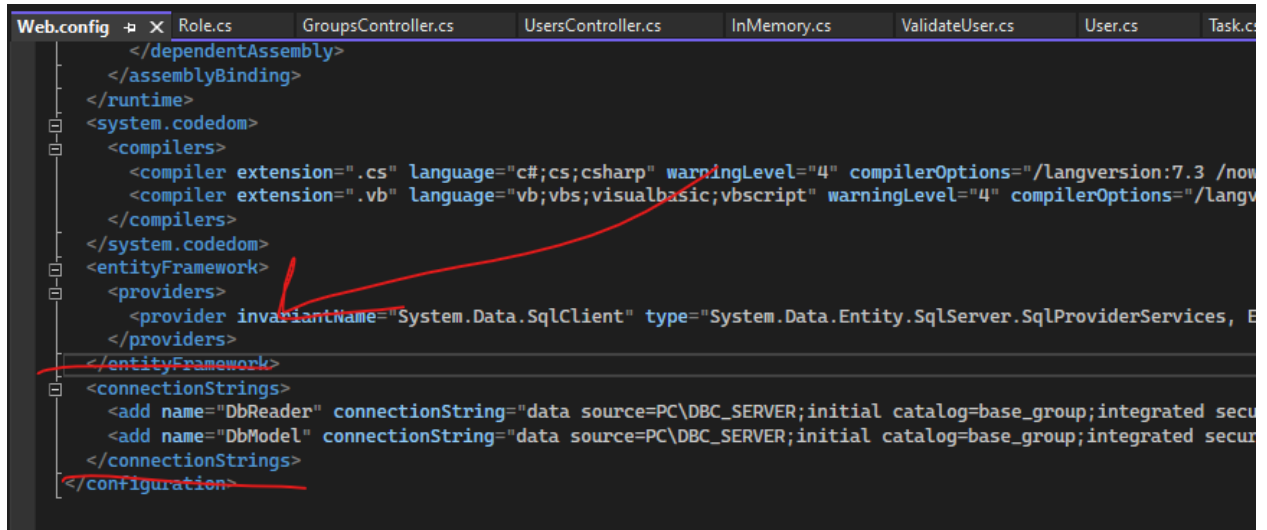
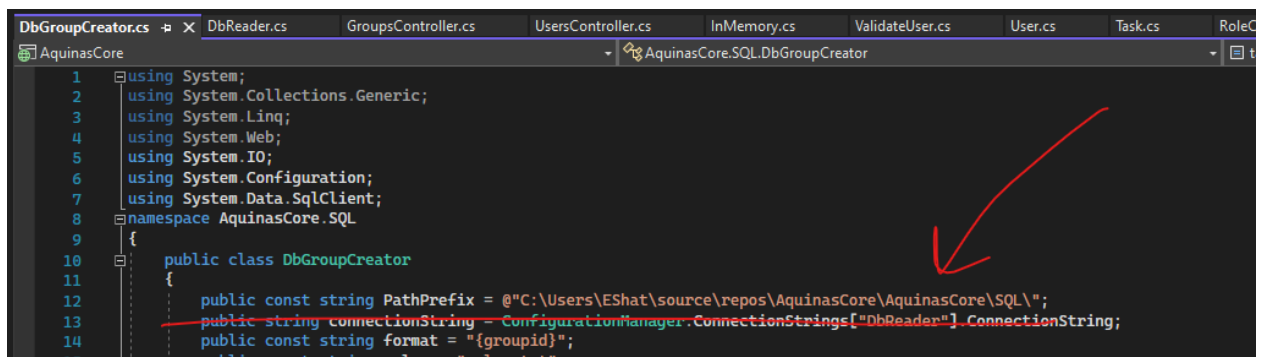


1. Клонировать репозиторий.
2. Восстановить project.bak на свой SQL Server.
3. AquinasCore/Views/web.config → поменять connection strings



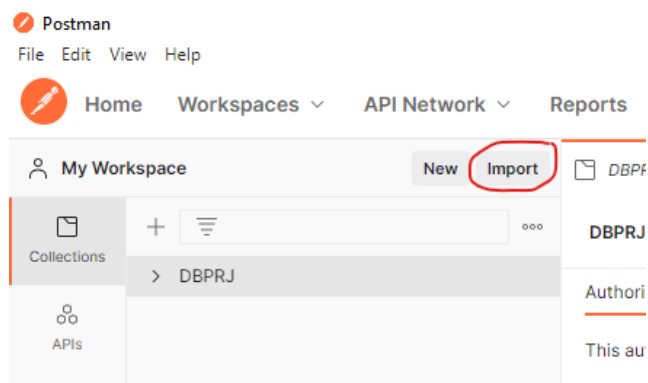
```
</dependentAssembly>
</assemblyBinding>
</runtime>
<system.codedom>
  <compilers>
    <compiler extension=".cs" language="c#;cs;sharp" warningLevel="4" compilerOptions="/langversion:7.3 /nowarn:CS1591" />
    <compiler extension=".vb" language="vb;vbs;visualbasic;vbscript" warningLevel="4" compilerOptions="/langversion:7.3 /nowarn:CS1591" />
  </compilers>
</system.codedom>
<entityFramework>
  <providers>
    <provider invariantName="System.Data.SqlClient" type="System.Data.Entity.SqlServer.SqlProviderServices, EntityFramework.SqlServer" />
  </providers>
</entityFramework>
<connectionStrings>
  <add name="DbReader" connectionString="data source=PC\DBC_SERVER;initial catalog=base_group;integrated security=true" />
  <add name="DbModel" connectionString="data source=PC\DBC_SERVER;initial catalog=base_group;integrated security=true" />
</connectionStrings>
</configuration>
```

4. AquinasCore/SQL/DbGroupCreator.cs поменять адрес папки тут и в классе DbGroupDeletor в этом же файле ниже.

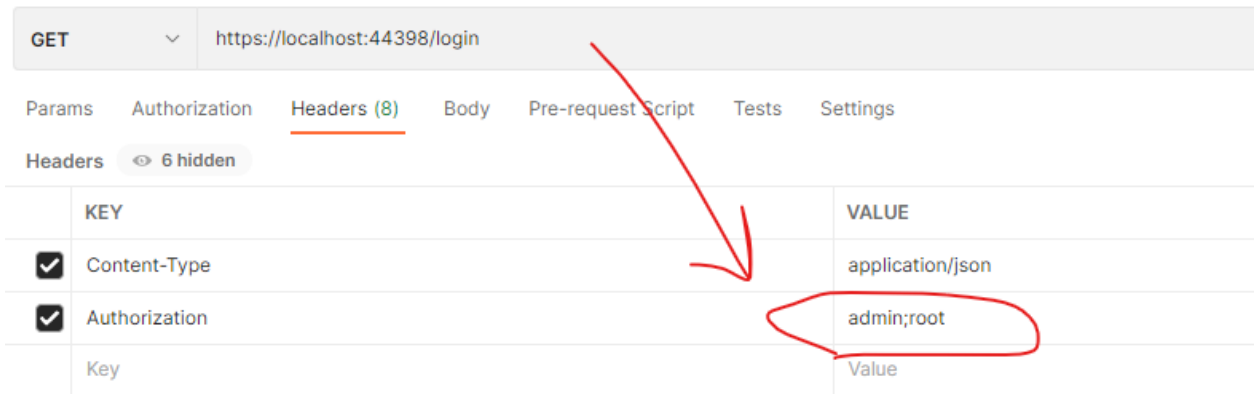


```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Web;
5 using System.IO;
6 using System.Configuration;
7 using System.Data.SqlClient;
8 namespace AquinasCore.SQL
9 {
10     public class DbGroupCreator
11     {
12         public const string PathPrefix = @"C:\Users\EShat\source\repos\AquinasCore\AquinasCore\SQL\";
13         public string connectionString = ConfigurationManager.ConnectionStrings["DbReader"].ConnectionString;
14         public const string format = "{groupid}";
15         public const string roles = "roles.txt";
16     }
17 }
```

5. Сделать импорт Postman коллекции из DBPRJ.postman_collection.json



6. Запустить сервер.
7. Зарегистрировать новых юзеров. Их пароль хешируется, поэтому его стоит запомнить.
8. Во всех запросах в заголовке Authorization нужно прописать username;password пользователя, под которым будут выполняться действия.



9. Тестировать!