



ТРПО, 11 неделя, лекция

# Введение в работу с системой контроля версий Git

Основные понятия системы  
контроля версий

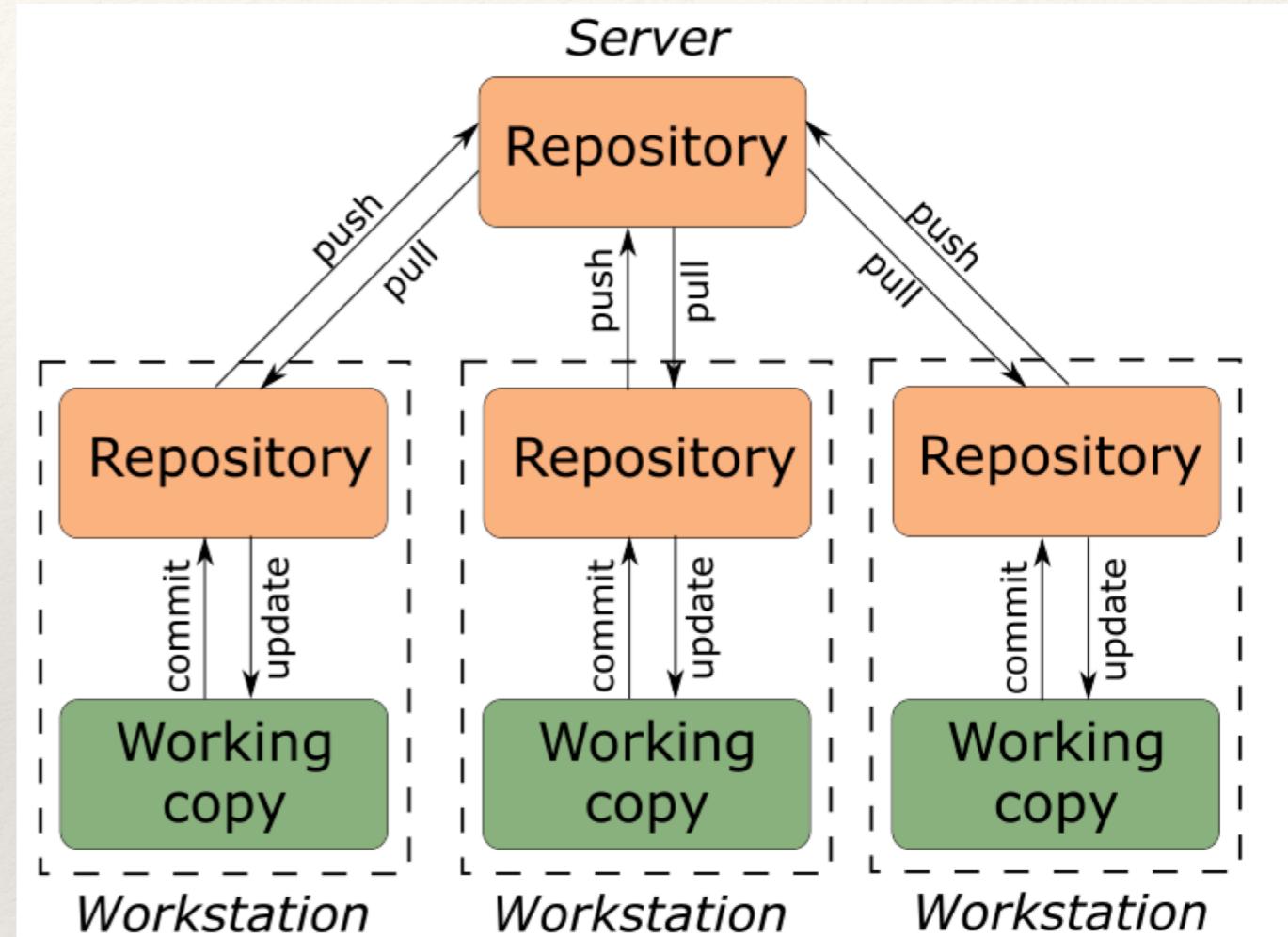
# Системы контроля версий

---

- ❖ Система контроля версий (СКВ, Version Control System, VCS) - это программное обеспечение, которое позволяет отслеживать изменения в документах, фиксировать их, при необходимости производить откат
- ❖ Репозиторий (repository) - специальное хранилище папок проекта и файлов проекта, изменения в которых отслеживаются
- ❖ Рабочая копия (working copy) - это те файлы и папки, которые есть в распоряжении разработчика, с ними он непосредственно работает
- ❖ Commit - операция, фиксирующая изменения в рабочей копии проекта (отправляем изменения в репозиторий)

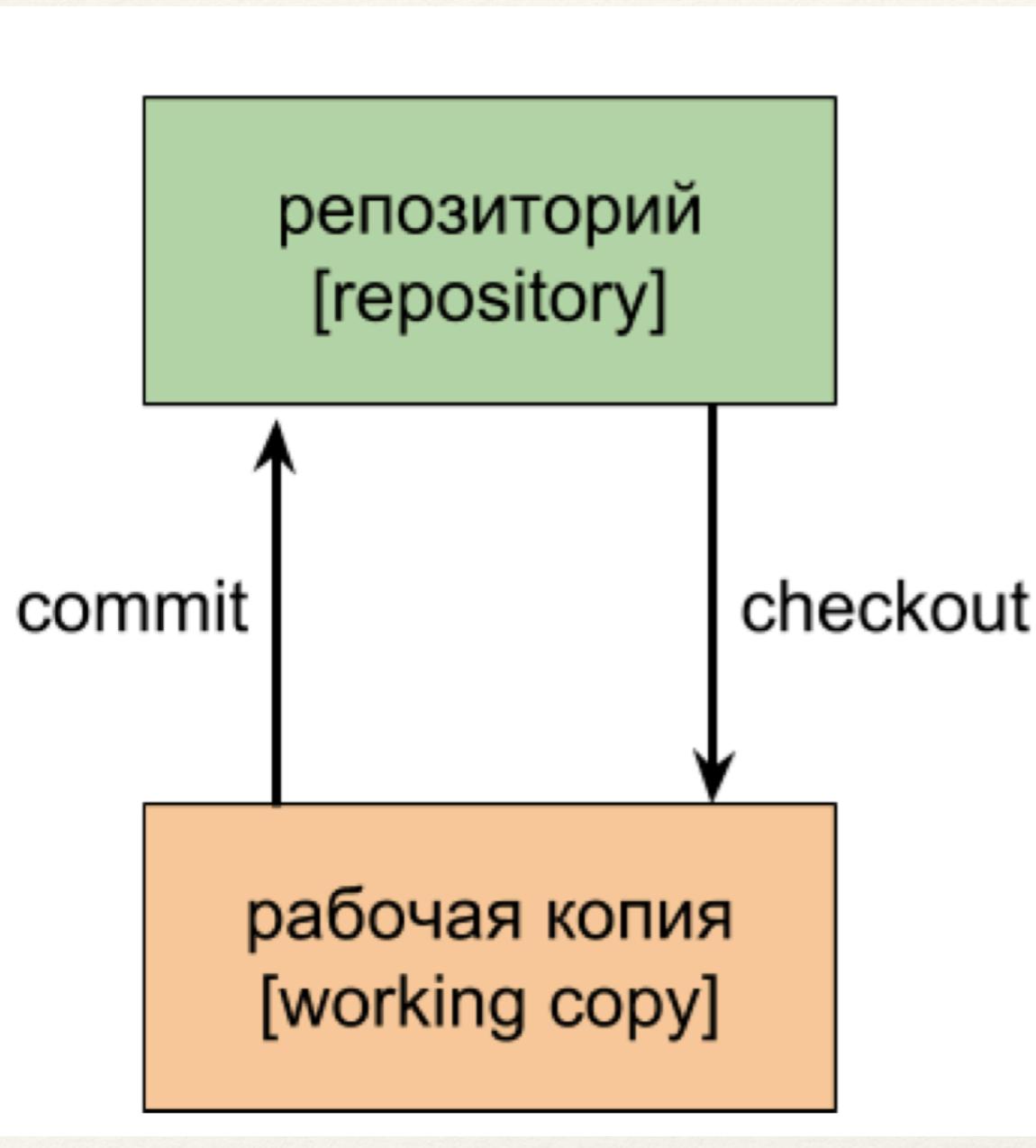
# Распределенная система контроля версий

- ❖ Распределенная система контроля версий (Distributed Version Control System, DVSC) - позволяет хранить репозиторий (его копию) у каждого разработчика, можно и нужно синхронизировать локальные репозитории с удаленным
- ❖ Известные системы - Git, Mercurial...

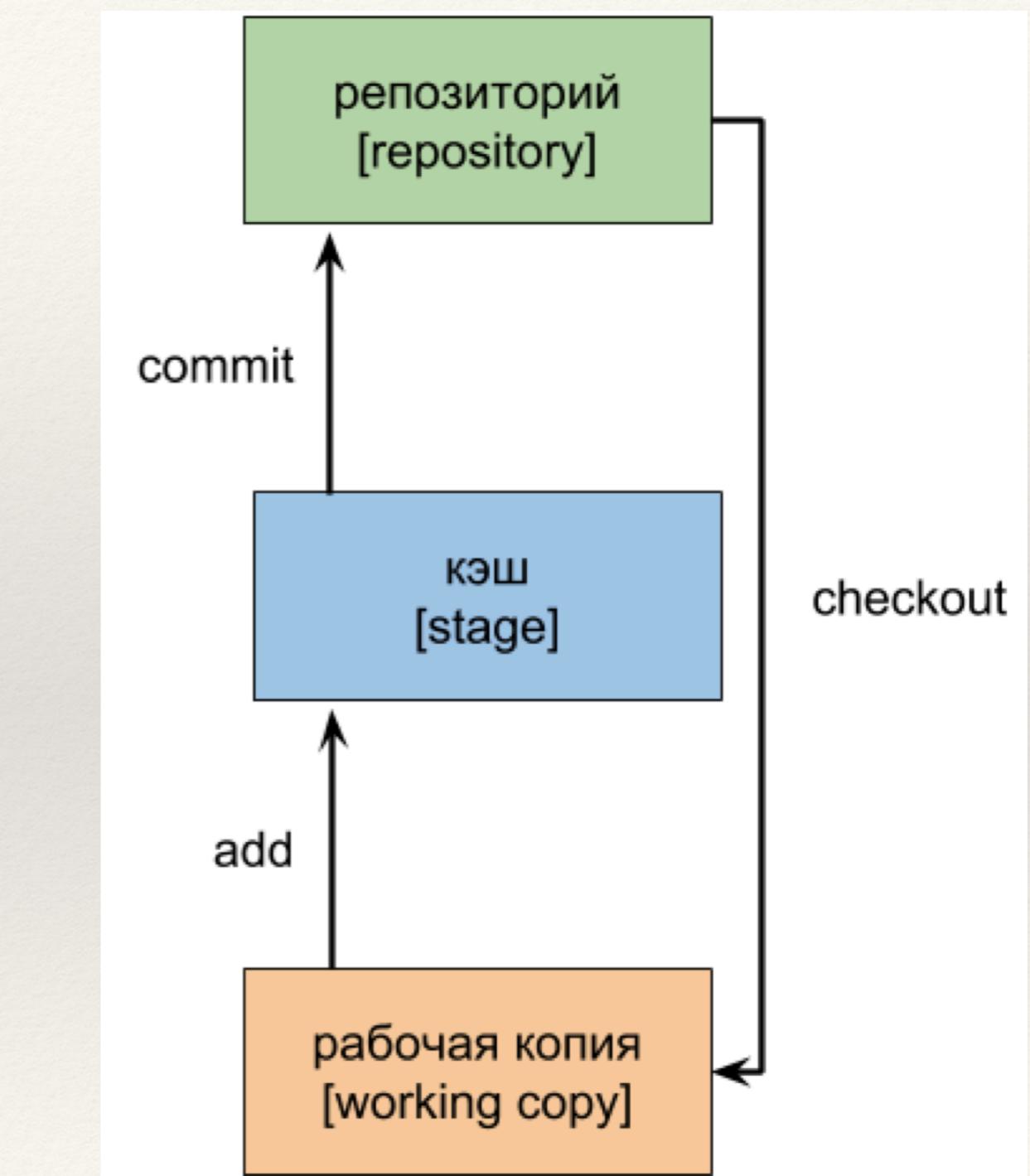


Пример локального и удаленного репозитория

# Архитектура Git



Архитектура 2 деревьев



Архитектура 3 деревьев

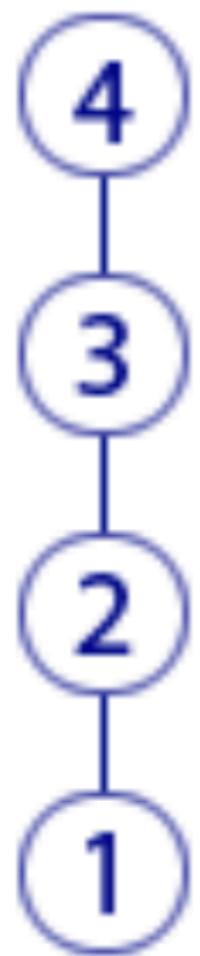
# Push, pull и разрешение конфликтов

---

- ❖ Прежде чем отправить изменения из локального репозитория на сервер (origin), т.е. прежде, чем сделать push, надо забрать с удаленного репозитория все проделанные на нем новые коммиты (pull)
- ❖ Если не делать так - возможен конфликт на стороне сервера (origin)
- ❖ Конфликт - ситуация, когда в одном и том же файле разные пользователи изменяют одни и те же строчки кода (или когда разные пользователи коммитят разные версии бинарного файла)
- ❖ Разрешение конфликта - на стороне локального репозитория, можно либо выбрать один из предложенных вариантов, либо написать третий вариант, либо откатить изменения (abort)

# Представление истории изменений

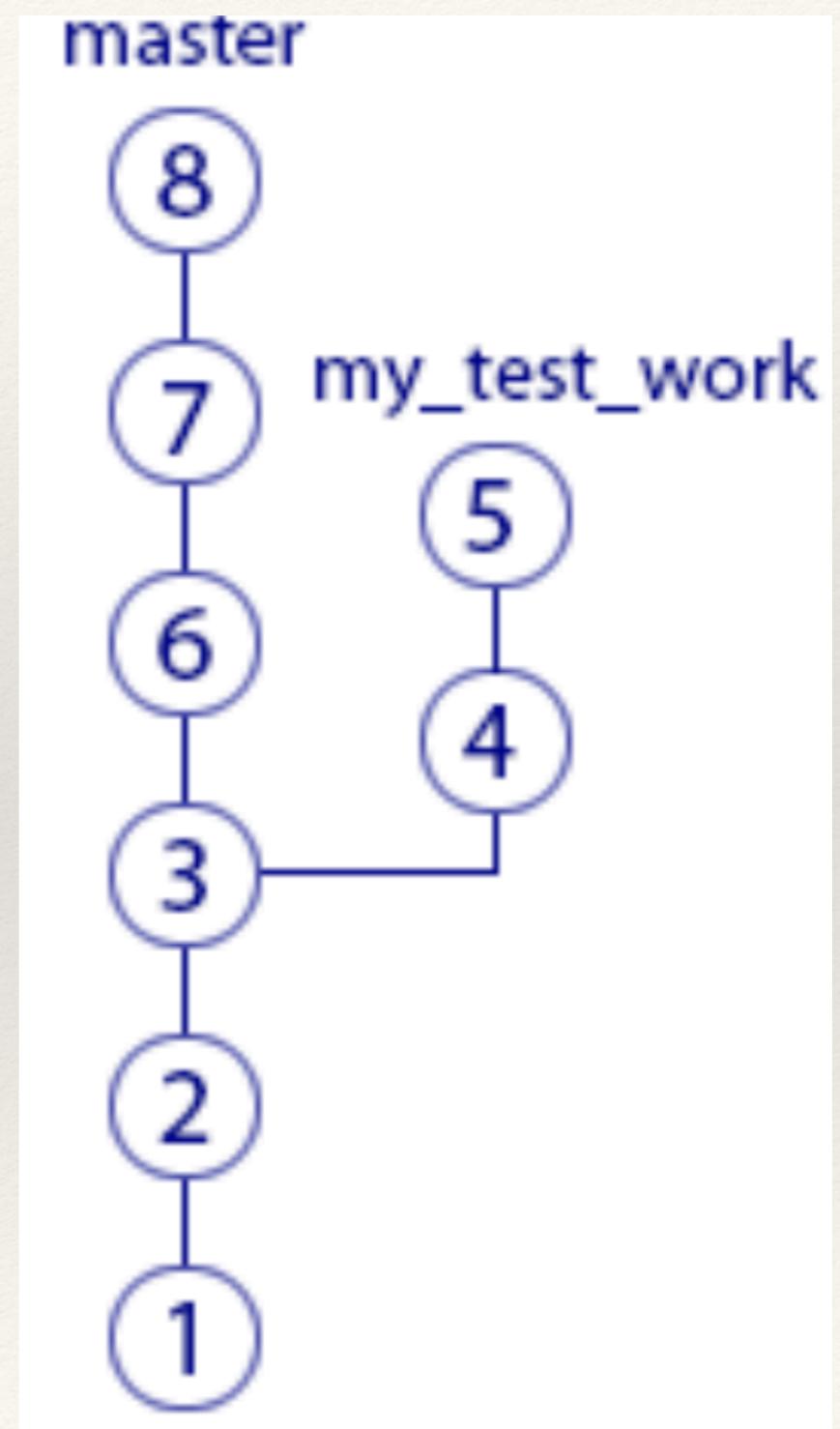
- ❖ История изменения - переход между коммитами
- ❖ Коммит тут можно рассматривать как
  - ❖ изменение файлов с предыдущего коммита;
  - ❖ слепок - состояние вообще всех файлов рабочего каталога после операции commit



Цепочка коммитов

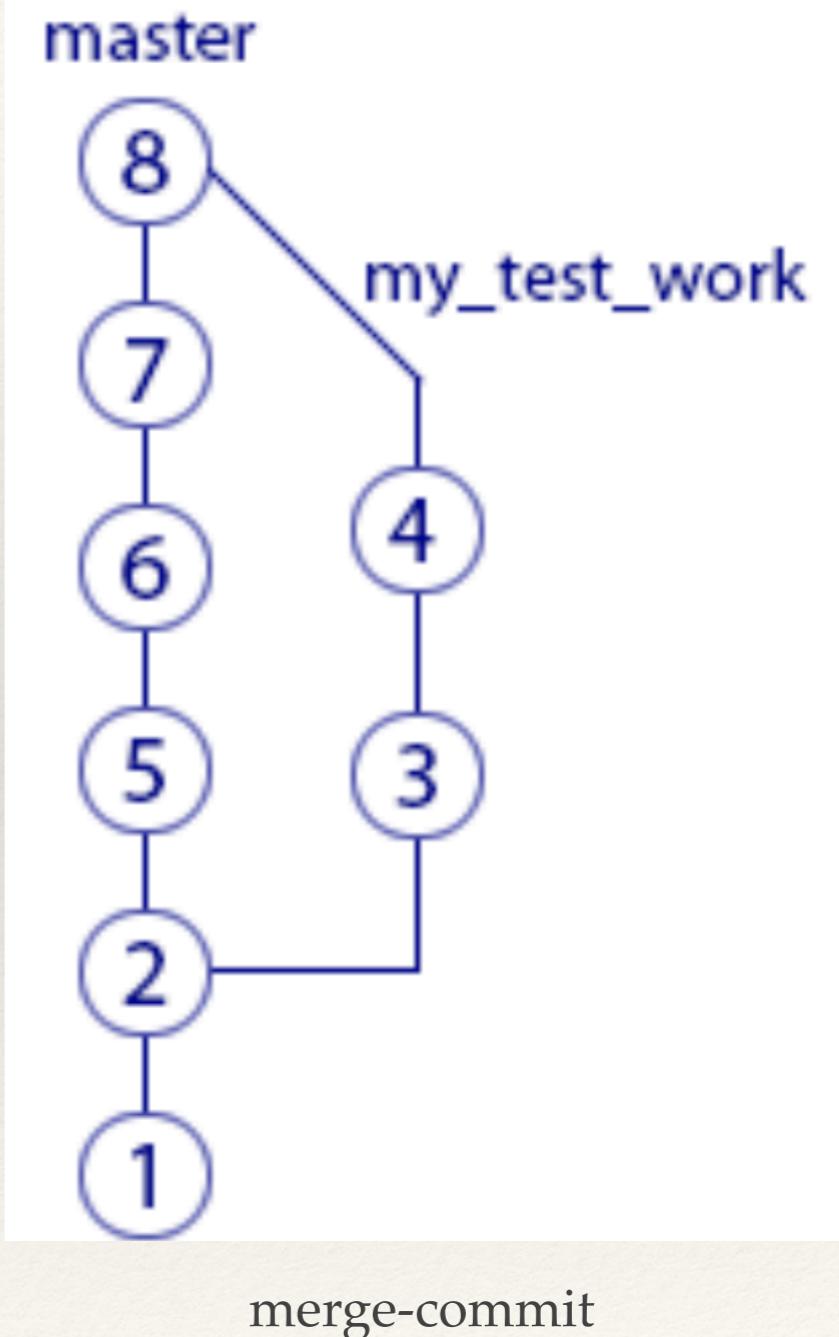
# Концепция веток

- ❖ Ветвь нужна, чтобы в ней можно было проводить «независимую» работу, контролируемую системой версий, но при этом остальные разработчики не видят вашу историю работы в ветке
- ❖ У ветвей есть имена, по умолчанию работа ведется в ветке master
- ❖ Переключение между ветками - команда checkout

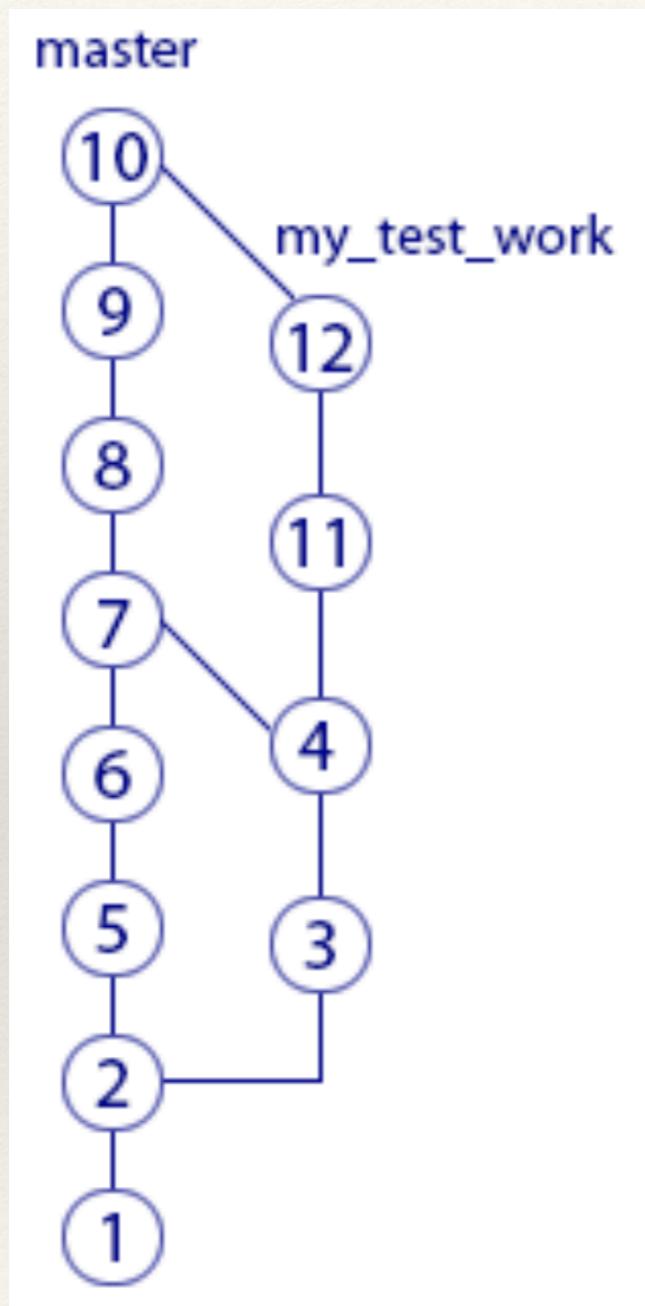


# Слияние веток

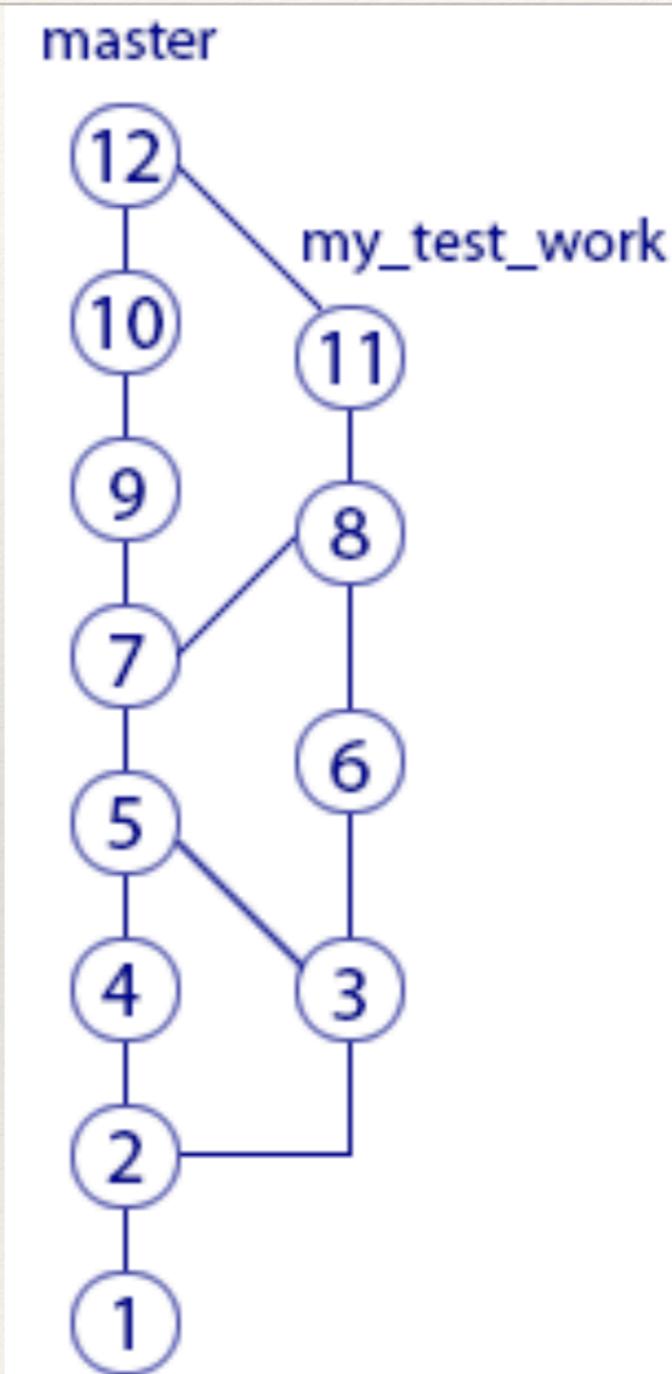
- ❖ Слияние ветвей - merge
- ❖ Merge ничего не отправляет в удаленный репозиторий (origin), слияние производится в локальном репозитории
- ❖ Результат merge-commit надо отправлять (push) в удаленный репозиторий (origin)



# Множественные слияния веток



Несколько merge в  
основную ветку



Несколько merge в обе  
стороны

---

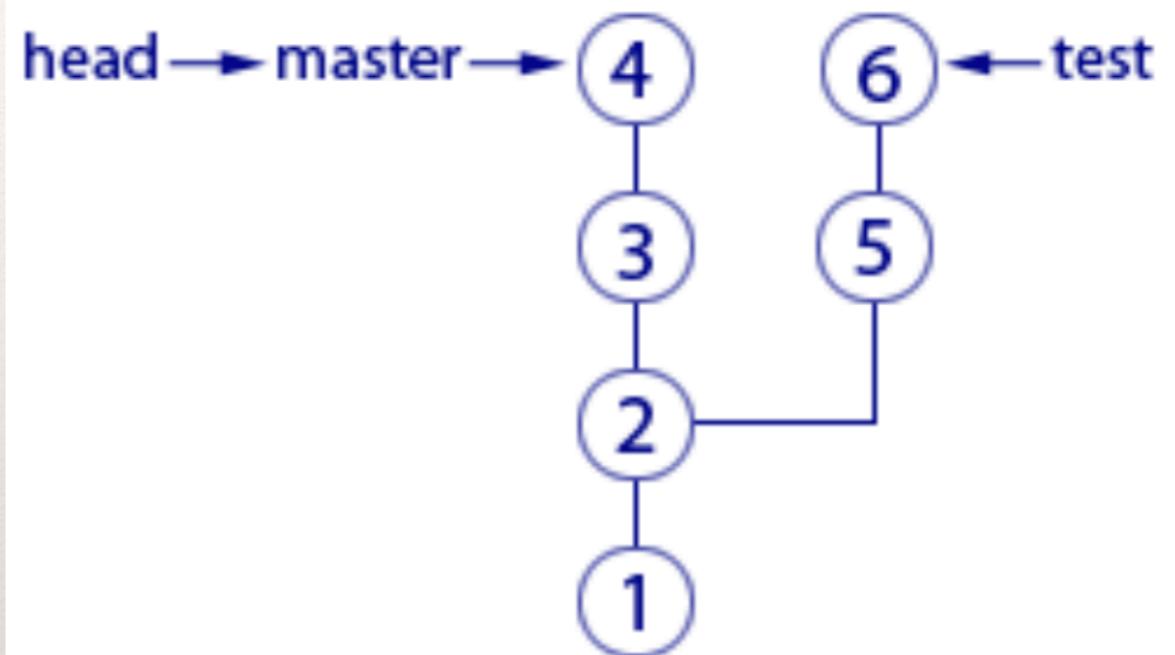
# Как Git различает коммиты и как различает ветки?

---

- ❖ Git каждому коммиту соответствует некоторый хэш  
e09844739f6f355e169f701a5b7ae02c214d5fb0
- ❖ Информацию о ветках Git хранит, используя  
концепцию указателей: имя\_ветки-хэш\_коммита  
master – e09844739f6f355e169f701a5b7ae02c214d5fb0
- ❖ Указатель ссылается на последний коммит ветки

# Указатель head

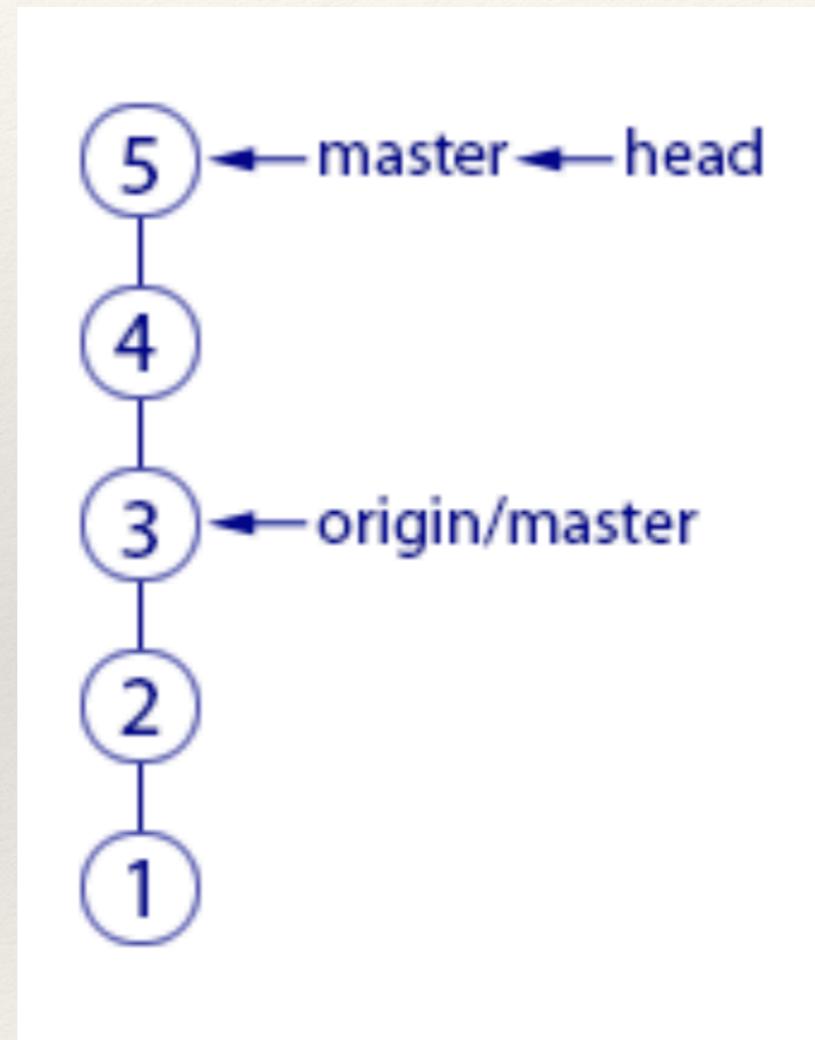
- ❖ Специальный указатель head смотрит на коммит, который выступает состоянием рабочего каталога
- ❖ head можно установить на любой коммит
- ❖ checkout переключит ветки, head автоматически будет смотреть на последний коммит в ветке



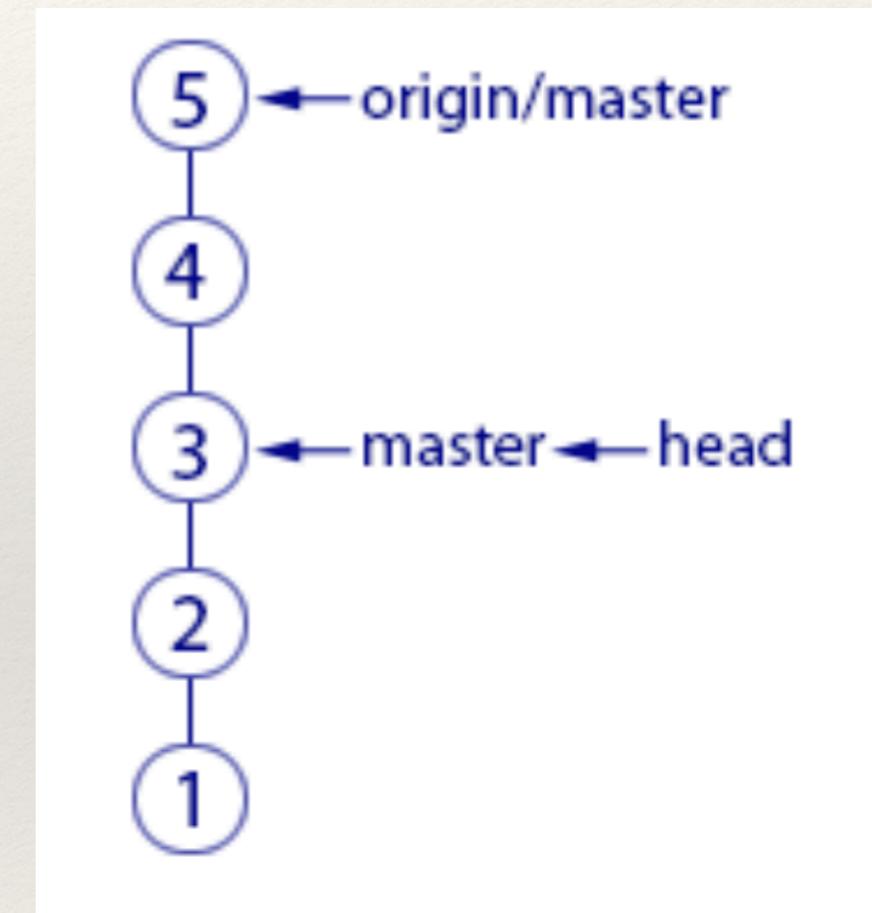
Указатель head

# Указатель origin/master

- ❖ В удаленном репозитории тоже есть свои указатели веток
- ❖ pull забирает копию удаленного репозитория в локальный, а значит заберет из удаленного репозитория его указатель master
- ❖ master и origin/master могут смотреть на разные коммиты

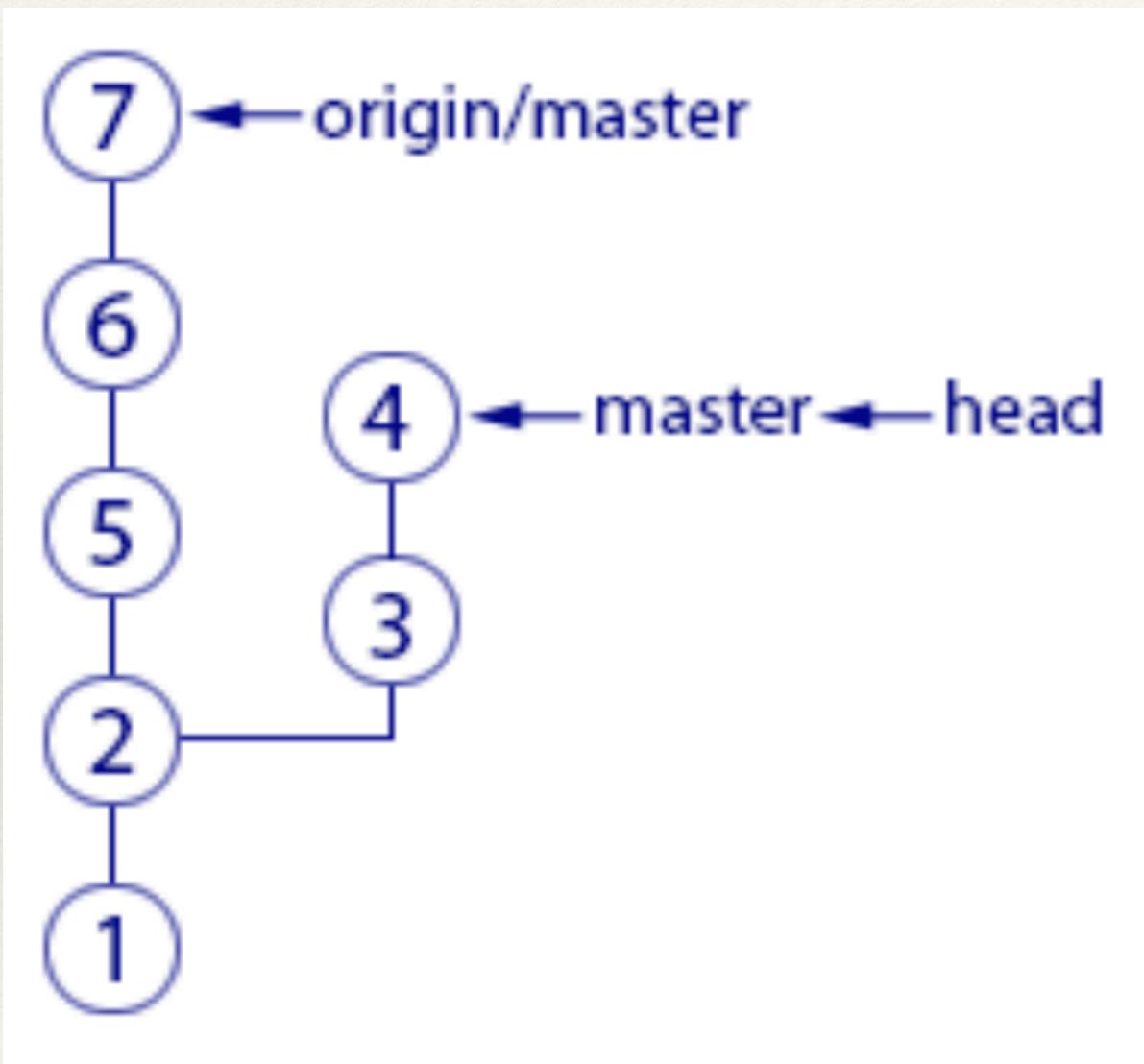


Указатель origin/master отстает

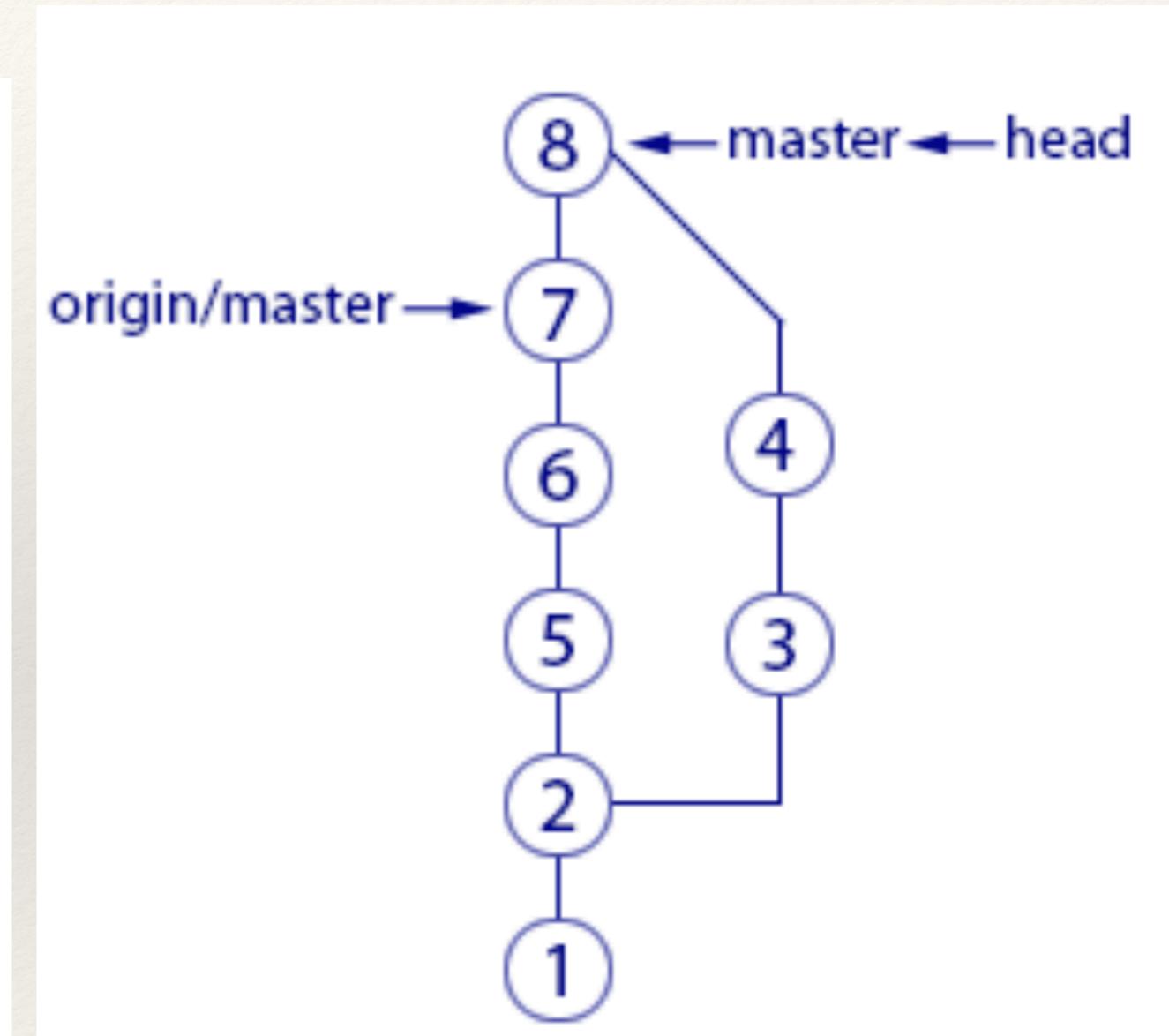


Указатель origin/master опережает (коммиты скачивали при помощи fetch, которая забирает коммиты, но не обновляет рабочий каталог)

# Fetch и ветви

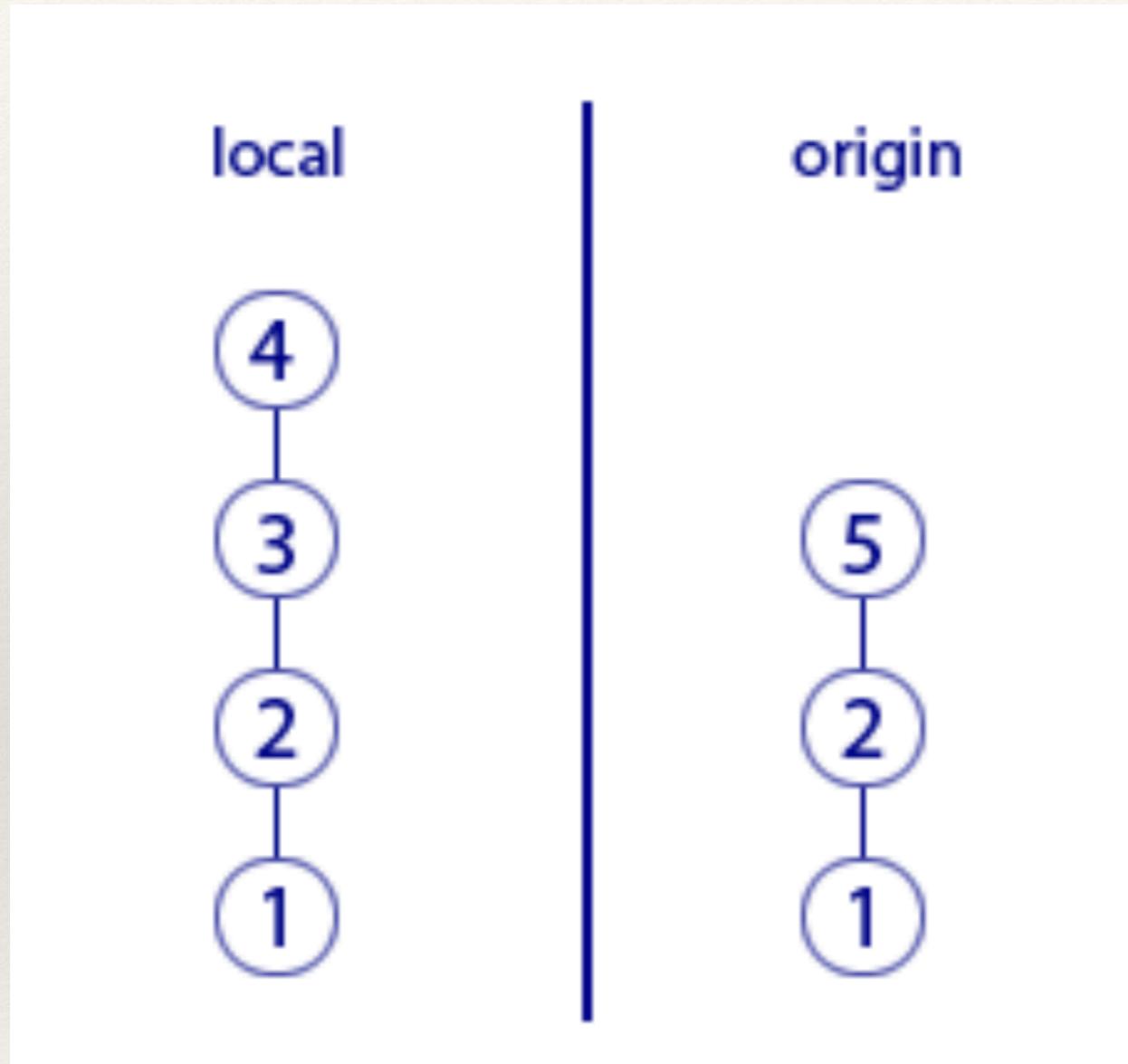


Ветка в результате fetch



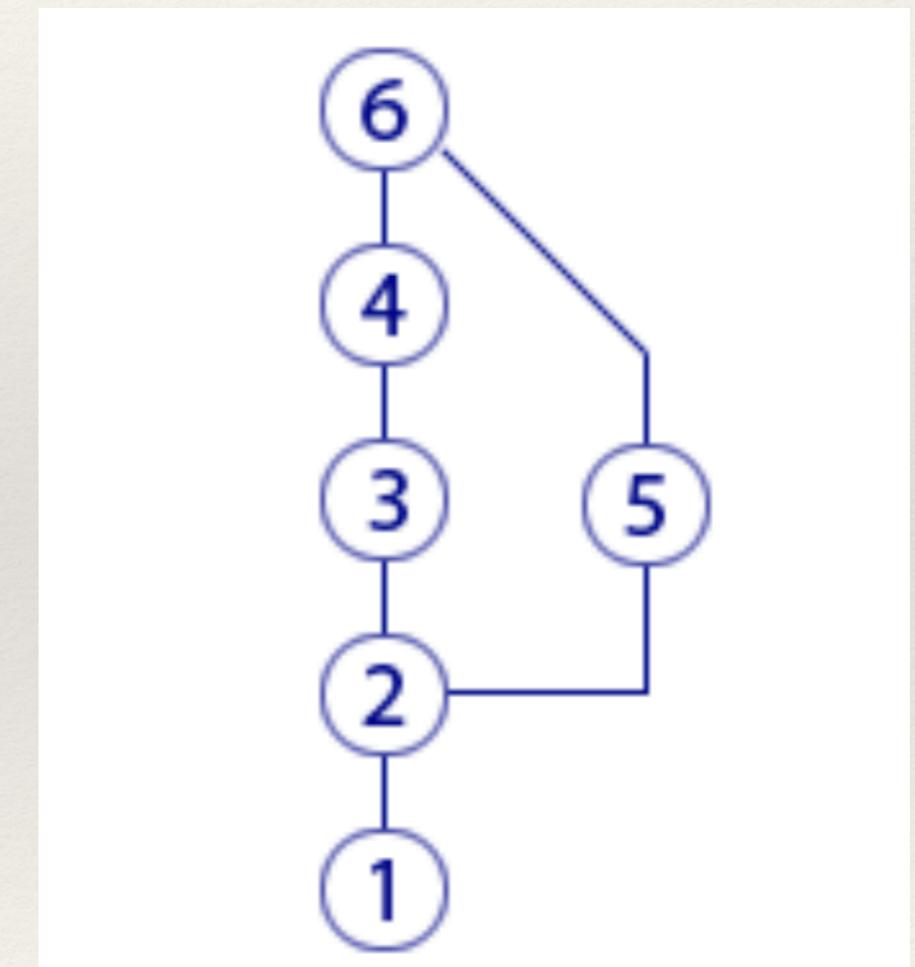
После merge

# Push и ошибки



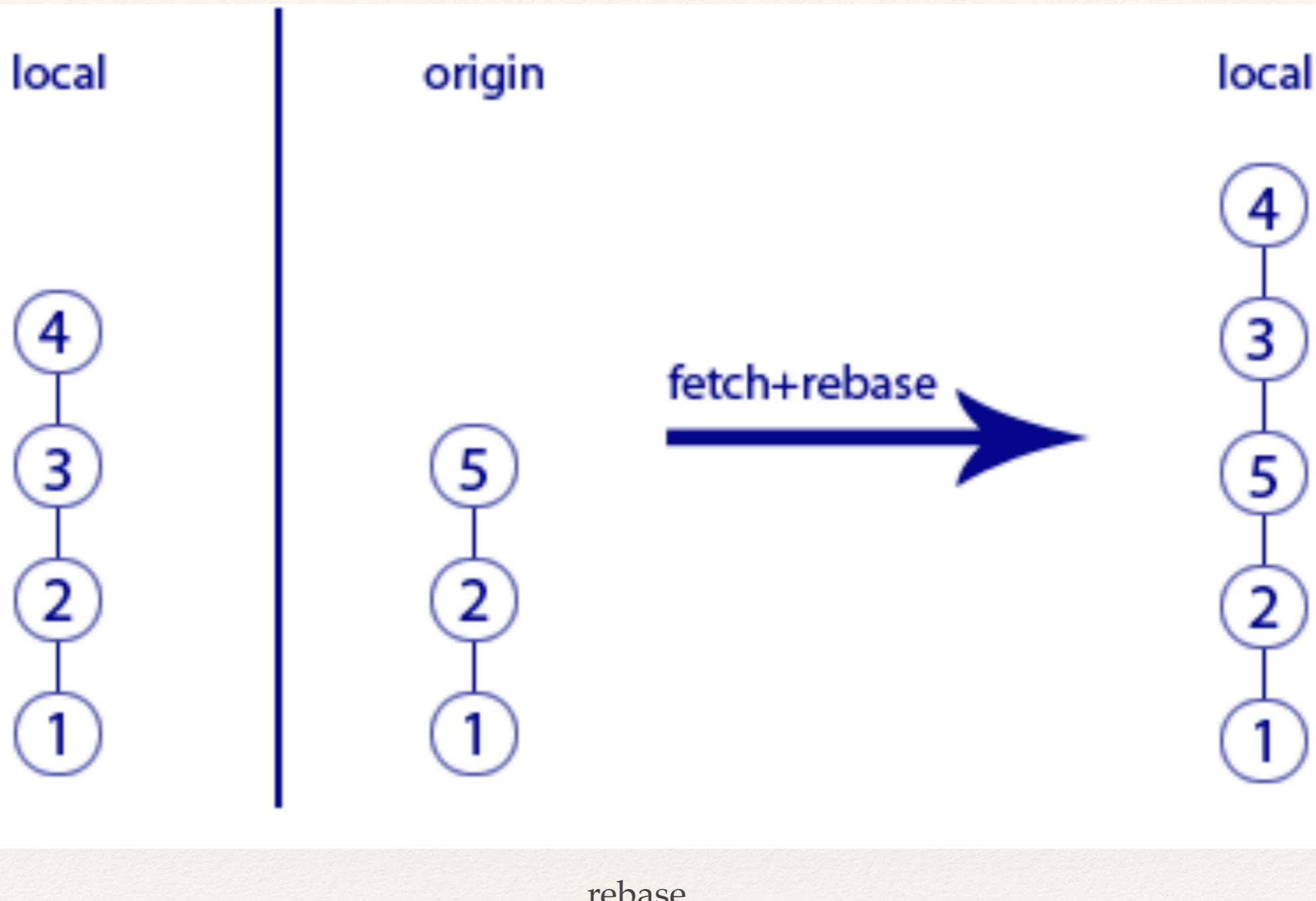
Сначала коммиты 1 и 2 скачаны в локальный репозиторий, потом вы делаете коммиты 3 и 4 в локальном, кто-то делает коммит 5 и отправляет его на сервер

Попытка push даст ошибку - т.к. коммиты 3 и 4 надо цеплять ко 2, а там уже есть 5



pull-merge-push

# Rebase



# Для дальнейшей работы

---

Работа с Гит

[http://bioinformaticsinstitute.ru/sites/default/files/instrukciya\\_po\\_ispolzovaniyu\\_git\\_dlya\\_nachinayushchih.pdf](http://bioinformaticsinstitute.ru/sites/default/files/instrukciya_po_ispolzovaniyu_git_dlya_nachinayushchih.pdf)

Теория:

Официальный учебник Git <http://git-scm.com/book/ru/v2>

Просто и коротко о концепции Git:

<https://habr.com/ru/company/playrix/blog/345732/>

<https://habr.com/ru/company/playrix/blog/348864/>

<https://habr.com/ru/company/playrix/blog/350492/>

Еще блог (более сложно) <https://habr.com/ru/company/intel/blog/344962/>

# Для дальнейшей работы

---

Практика:

Еще пример работы с Git

[http://asu.ugatu.ac.ru/library/  
101/767b2bbfc9aabcb861809924a897df03.pdf](http://asu.ugatu.ac.ru/library/101/767b2bbfc9aabcb861809924a897df03.pdf)

Интерактивное обучение Git <https://try.github.io>

Курс на стедике по Git <https://stepik.org/course/3145/syllabus>

GUI-клиенты Git для разработчиков

<https://techrocks.ru/2020/04/24/best-git-gui-for-mac-linux-windows/>