Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики

СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики Расчетно-графическая работа Вариант №12: MotoGP

> Выполнил: студент 2 курса группы ИП-012 Фоменко Евгений Валерьевич Проверил:

> > Милешко Антон Владимирович

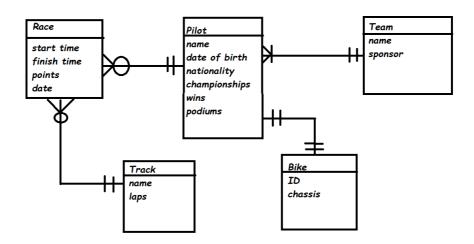
Задание

Создать ПО для отображения и обработки статистических данных для определённого вида спорта. ПО должно включать 2 основных окна: окно отображающее таблицы БД со статистической информацией и результаты запросов к БД, переключение таблиц и результатов должно быть реализовано через вкладки; и окно для менеджера запросов к БД. Первое окно должно давать возможность просматривать и изменять все таблицы БД, а также просматривать результаты запросов к БД. Должна иметься возможность удалить вкладки с результатами запросов, но не вкладки с таблицами. Также должна иметься возможность перейти к окну менеджера запросов. Окно менеджера запросов должно предоставлять интерфейс для создания, сохранения, удаления, редактирования запросов. Созданные запросы должны отображаться в виде списка с названиями запросов, в который можно добавлять новые запросы, удалять, просматривать существующие. Для создания и редактирования запросов должен предоставляться визуальный интерфейс, а не язык запросов. Редактор запросов должен поддерживать операции выборки, соединения, группирования, подзапросы (в качестве подзапроса используются ранее сохранённые запросы).

Ход работы:

- 1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.
- 2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД.
- 3. Проработка визуального интерфейса приложения
- 4. Создание диаграммы классов приложения
- 5. Реализация основного окна приложения
- 6. Реализация менеджера запросов
- 7. Тестирование и отладка

Исследование предметной области и создание ER диаграммы.



Игрок

Первичный ключ – имя

У пилота есть национальность, количество побед, также у игрока есть подиумы и участие в соревнованиях

Игрок состоит только в одной команде.

Команда

Первичный ключ – Название.

Еще у команды есть спонсор.

Мотоцикл

У пилота есть мотоцикл, у него есть id и марка.

Заезд

У заезда есть время начала и конца, количество набранных очков и дата проведения.

Трэк

У заезда есть места проведения.

Первичный ключ-Название

У трэка есть количество кругов