## **PROGRAMACIÓN II**

## TP 8: Interfaces y Excepciones en Java

Alumna: Eugenia Demarchi

Comisión: 7

## Parte 1:

Interfaces en un sistema de E-commerce

1. Crear una interfaz Pagable con el método calcularTotal().

```
public interface Pagable {
public double calcularTotal();
}
```

2. Clase Producto: tiene nombre y precio, implementa Pagable.

```
public abstract class Producto implements Pagable{
private String nombre;
private double precio;
public double calcularTotal(){
return precio;
}
  public String getNombre() {
    return nombre;
  }
  public double getPrecio() {
    return precio;
  }
  public Producto(String nombre, double precio) {
    this.nombre = nombre;
    this.precio = precio;
  }
}
```

3. Clase Pedido: tiene una lista de productos, implementa Pagable y calcula el total del pedido.

public class Pedido implements Pagable{

```
private List<Producto> productos = new ArrayList<>();
  @Override
  public double calcularTotal() {
  double acu = 0;
    for (Producto p : productos){
      acu += p.calcularTotal();
    }
  return acu;
  }
}
4. Ampliar con interfaces Pago y PagoConDescuento para distintos medios de pago
(TarjetaCredito, PayPal), con métodos procesarPago(double) y aplicarDescuento(double).
public interface Pago {
public double procesarPago(double monto);
public interface PagoConDescuento extends Pago{
public double aplicarDescuento(double monto, double porcentaje);
}
public class PayPal implements PagoConDescuento{
  @Override
  public double procesarPago(double monto) {
  System.out.println("Pago procesado: " + monto);
  return monto;
  }
  @Override
  public double aplicarDescuento(double monto, double porcentaje) {
    return monto * (1 - porcentaje / 100);
  }
}
public class TarjetaCredito implements PagoConDescuento{
  @Override
  public double aplicarDescuento(double monto, double porcentaje) {
    return monto * (1 - porcentaje / 100);
  }
  @Override
  public double procesarPago(double monto) {
   System.out.println("Pago procesado: " + monto);
  return monto;
```

```
}
```

5. Crear una interfaz Notificable para notificar cambios de estado. La clase Cliente implementa dicha interfaz y Pedido debe notificarlo al cambiar de estado.

```
public interface Notificable {
public void notificar(String mensaje);
public class Cliente implements Notificable{
  @Override
  public void notificar(String mensaje) {
    System.out.println("Notificacion para cliente " + mensaje);
  }
}
public class Pedido implements Pagable{
private List<Producto> productos = new ArrayList<>();
private List<Cliente> clientes = new ArrayList<>();
private String estado;
public void agregarCliente(Cliente cliente) {
  clientes.add(cliente);
public void agregarProducto(Producto producto) {
  productos.add(producto);
}
  @Override
  public double calcularTotal() {
  double acu = 0;
    for (Producto p : productos){
       acu += p.calcularTotal();
    }
  return acu;
  public void setEstado(String nuevoEstado) {
    this.estado = nuevoEstado;
 for (Cliente c : clientes) {
  c.notificar("Tu pedido ha cambiado de estado a: " + nuevoEstado);
}
  }
}
```

```
public class Principal {

public static void main(String[] args) {

Pedido p = new Pedido();

Cliente perez = new Cliente();

ProductoNormal cartera = new ProductoNormal ("cartera", 70000);

p.agregarProducto(cartera);

p.agregarCliente(perez);

p.setEstado("Entregado");
   }
}
```

## Parte 2:

**Ejercicios sobre Excepciones** 

1. División segura O Solicitar dos números y dividirlos. Manejar Arithmetic Exception si el divisor es cero.

```
ublic class DivisionSegura {
 public static void main(String[] args) {
   int x, y, z;
   System.out.println("Ingrese x: ");
   System.out.println("Ingrese y: ");
  try{
Scanner sc = new Scanner(System.in);
  x = sc.nextInt();
  y = sc.nextInt();
  z = x/y;
  System.out.println("El resultado es " + z);
   catch(ArithmeticException a)
     System.out.println("No se puede dividir por 0");
   catch(InputMismatchException a)
      System.out.println("Deben ingresarse numeros enteros");
   } finally{
     System.out.println("Adios!");
   }
}
```

```
run:
Ingrese x:
Ingrese y:
23
0
No se puede dividir por 0
Adios!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

2. Conversión de cadena a número O Leer texto del usuario e intentar convertirlo a int. Manejar NumberFormatException si no es válido.

```
public class cadena_a_numero {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Ingresa un numero: ");
    try {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    String texto = sc.nextLine();
    int numero = Integer.parseInt(texto);
    }
    catch (NumberFormatException n){
        System.out.println("Debes ingresar un numero");
    }
    finally{
        System.out.println("Gracias");
    }
}
```

3. Lectura de archivo o Leer un archivo de texto y mostrarlo. Manejar FileNotFoundException si el archivo no existe.

```
public class File {
    public static void main(String[] args) {
    VisorDeTxt v = new VisorDeTxt();
    v.mostrarTxt("C:\\Users\\Usuario\\Desktop\\PROGRAMACION\\UTN\\2NDO_CUATRIMESTRE\\
\Programacion_2\\REPOSITORIO_TPS_PROGRAMACION_02\\Practico_08\\src\\Parte_2\\archi
vo.txtñ");
    }
}

public class VisorDeTxt {
    public void mostrarTxt(String ruta){
        java.io.File elArchivo = new java.io.File(ruta);
    }
}
```

4. Excepción personalizada o Crear EdadInvalidaException. Lanzarla si la edad es menor a 0 o mayor a 120. Capturarla y mostrar mensaje.

```
public class PrincipalEdadInvalida {
public static void main(String[] args) {
  System.out.print("Ingresa tu edad: ");
    try {
 Scanner sc = new Scanner(System.in);
 int edad = sc.nextInt();
 if (edad < 0 || edad > 120){
    throw new EdadInvalidaException("La edad esta fuera de rango");
 }
      System.out.println("edad valida: " + edad);
    }
    catch(EdadInvalidaException e){
      System.out.println(e.getMessage());
    }
}
}
```

POSITORIO\_TPS\_PROGRAMACION\_02\Practico\_08\src\Parte\_2\archivo.txtn

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```
public class EdadInvalidaException extends Exception{
  public EdadInvalidaException() {
  public EdadInvalidaException(String message) {
    super(message);
  public EdadInvalidaException(String message, Throwable cause) {
    super(message, cause);
  public EdadInvalidaException(Throwable cause) {
    super(cause);
}
Ingresa tu edad: -12
La edad esta fuera de rango
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
   5. Uso de try-with-resources O Leer un archivo con BufferedReader usando try-with-
        resources. Manejar IOException correctamente.
public class VisorDeArchivo {
 public void mostrarTxt(String ruta){
    File elArchivo = new File(ruta);
    try ( BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(elArchivo))) {
  System.out.println(br.readLine());
  } catch (IOException e){
      System.out.println("Error E/S" + e.getMessage());
     }
    }
  }
public class Archivo {
public static void main(String[] args) {
  VisorDeArchivo v = new VisorDeArchivo();
 // try {
v.mostrarTxt("C:\\Users\\Usuario\\Desktop\\PROGRAMACION\\UTN\\2NDO_CUATRIMESTRE\
\Programacion_2\\JAVA\\excepciones\\src\\txt\\MENSAJE_OCULTO.txtñ");
}
```

}

Error E/S

C:\Users\Usuario\Desktop\PROGRAMACION\UTN\2NDO\_CUATRIMESTRE\Programacion\_2\JA VA\excepciones\src\txt\MENSAJE\_OCULTO.txt� (El sistema no puede encontrar el archivo especificado)

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)