



# Backend 1: Introducción A Java (Turno Tarde)



Referidos

## Análisis



Prueba analizar el siguiente código con tu equipo y realizarle todos los cambios necesarios para que cumpla con las reglas de código limpio

```
public class Ejemplo { // Método public static void m(int a, int b) { int c = a + b; System.out.println("El resultado es: " + c); } // Método public static void metodoLargo(int x, int y, int z) { for (int i = 0; i < x; i++) { if (i % 2 == 0) { System.out.println("El número " + i + " es par."); } else { System.out.println("El número " + i + " es impar."); } } int resultado = y * z; if (resultado > 100) { System.out.println("El resultado es mayor a 100."); } else { System.out.println("El resultado es menor o igual a 100."); } } public static void main(String[] args) { m(3, 4); metodoLargo(10, 5, 2); } }
```



### Llegaste a tiempo

Únete al encuentro en vivo a las 16:00 hs.  
Podrás dar el presente a partir de las 15:30.  
¡Te esperamos!