Backend 1: Introducción A Java (Turno Tarde)



Test limpios





7. Test limpios

Realizar tests en el área de programación, es una etapa muy importante. Un código solo se considera limpio, después de ser válido a través de pruebas, que también deben ser limpias. Por esta razón, estos deben seguir algunas reglas, como:

• Fast:

El test debe ser rápido, permitiendo que sea realizado muchísimas veces y en cualquier momento;

• Independent:

Debe ser independiente, con el fin de evitar que cause efecto cascada cuando ocurra alguna falla, lo que dificulta el análisis de los problemas.

• Repeatable:



Llegaste a tiempo

Únete al encuentro en vivo a las 16:00 hs. Podrás dar el presente a partir de las 15:30. ¡Te esperamos!



(00)





Debe permitir la repetición del test, muchísimas veces y en diferentes ambientes;

• Self-Validation:

Los tests bien escritos retornan con las respuestas true o false para que el error no sea subjetivo;

• Timely:

(00)

 $[\rightarrow$

Los tests deben seguir estrictamente el criterio de puntualidad. Además de esto, lo ideal es que sean escritos antes del propio código, pues evita que sea muy complejo para realizar el test.