Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 2

На тему: «Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.»

з дисципліни: «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 1 Алготестер Лабораторної Роботи № 1 Практичних Робіт до блоку № 2

Виконав:

Студент групи ШІ-12 Стик Назарій Олегович

Тема роботи:

Лабораторні завдання:

- а. Виконання програмування в рамках VNS Lab 1, завдання 1 і 2.
- **b.** Завдання програмування в Algotester Lab 1, завдання 1.

Мета роботи: Ознайомлення з основами програмування через вивчення лінійних та розгалужених алгоритмів, а також застосування умовних та логічних операторів. Використання змінних та констант, розуміння типів даних і їх розмірів, а також вивчення принципів вводу/виводу, базових операцій і вбудованих функцій.

Теоретичні відомості: У даній роботі розглядаються основні концепції мови програмування С++, зокрема, потоки вводу та виводу, унарні та бінарні оператори, бітові оператори, а також умовні конструкції, такі як if-else та switch-case, а також основні лінійні алгоритми.

Джерела:

- Відео у YouTube
- Офіційний сайт мови програмування С++:
- Сайт

Виконання роботи:

• Завдання №1: Theory Education Activities

Очікувано часу: **3 тижні.** Витрачено часу: **2 місяці.**

• Завдання №2: Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-7)

Очікувано часу: **1 година.** Витрачено часу: **1 година.**

• Завдання №3: Lab1 programming: VNS Lab 1 Task 1

Очікувано часу: **1 година.** Витрачено часу: **20 хвилин.**

Висновок: різниця між типами **float** і **double** виникає через те, що **float** зберігає дані з меншою кількістю бітів, що обмежує його точність до приблизно

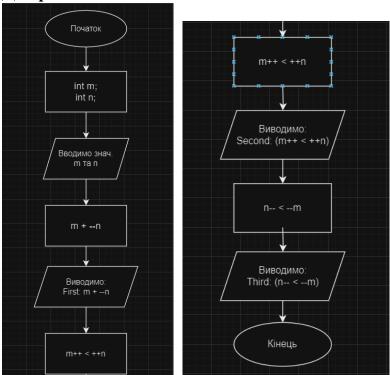
7 цифр, тоді як **double** має більшу точність і використовує більше бітів для зберігання чисел, забезпечуючи точніші обчислення.

• Завдання №4: Lab1 programming: VNS Lab 1 Task 2

```
.vscode > G lab1Task2.cpp

1  #include <iostream>
2
3  int main()
4  {
5    int m, n;
6    std::cin >> m >> n;
7
8    std::cout << "First: " << m + --n << std::endl;
9    std::cout << "Second: " << (m++ < ++n) << std::endl;
10    std::cout << "Third: " << (n-- < --m) << std::endl;
11
12    return 0;
13</pre>
```

Діаграма:



Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **10 хвилин.**

Висновок: Різниця в результатах обчислень зі змінними n та m в даному коді зумовлена порядком виконання операторів інкременту (++) та декременту (--), а також їх впливом на значення цих змінних.

• Завдання №5: Lab1 programming: Algotester Lab 1 Task 1

Код:

```
#include <iostream>

int main()

long long H, M;
std::cin >> H >> M;

long long h1, m1, h2, m2, h3, m3;
std::cin >> h1 >> m1 >> h2 >> m2 >> h3 >> m3;

if ((h1 > 0 && m1 > 0) || (h2 > 0 && m2 > 0) || (h3 > 0 && m3 > 0))

std::cout << "NO" << std::endl;
return 0;

H -= (h1 + h2 + h3);
M -= (m1 + m2 + m3);

if (H > 0 && M > 0)

std::cout << "YES" << std::endl;
}

std::cout << "YES" << std::endl;
}

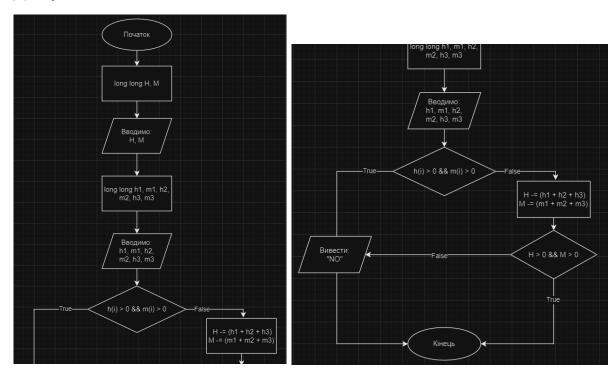
return 0;

std::cout << "YES" << std::endl;
}

return 0;

return 0;
```

Діаграма:



Очікувано часу: **30 хвилин.** Витрачено часу: **50 хвилин.**

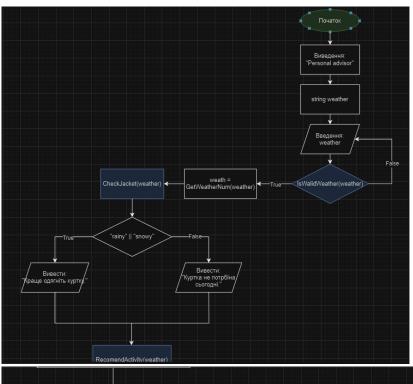
• Завдання №6: Practice# programming: Class Practice Task

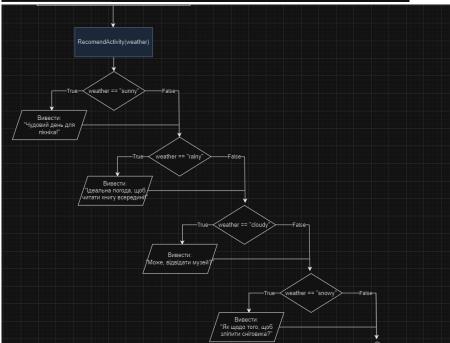
Код:

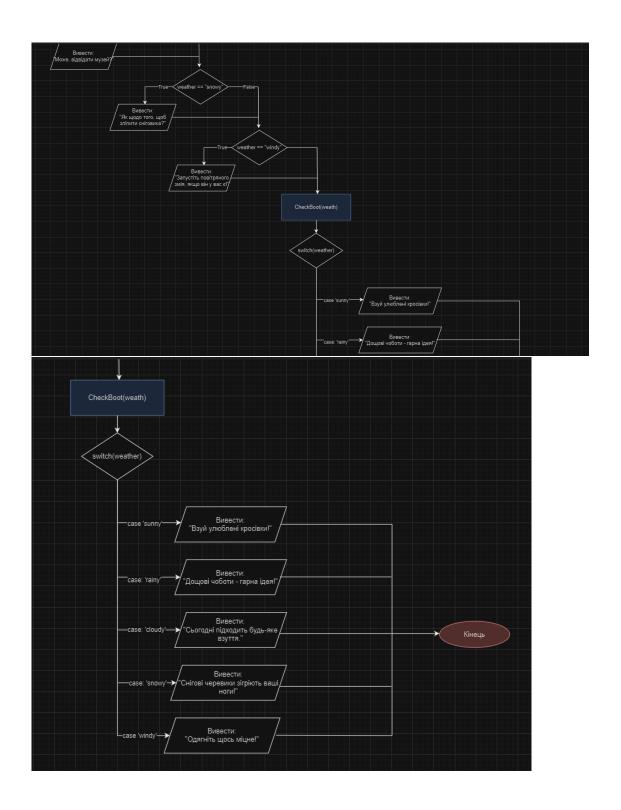
```
#include <string>
bool IsWalidWeather(string weather)
void CheckJacket(string weather)
   if(weather == "rainy" || weather == "snowy")
  void RecomendActivity(string weather)
      if(weather == "sunny")
          cout << "Чудовий день для пікніка!" << endl;
      else if(weather == "rainy")
          cout << "Ідеальна погода, щоб читати книгу всередині!" << endl;
      else if(weather == "cloudy")
          cout << "Може, відвідати музей?" << endl;
          cout << "Як щодо того, щоб зліпити сніговика?" << endl;
      else if(weather == "windy")
          cout << "Запустіть повітряного змія, якщо він \sqrt[y]{} вас \varepsilon !" << endl;
```

```
cout << "Запустіть повітряного змія, якщо він \sqrt{\ } вас є!" << endl;
           enum Weather
                  sunny,
                  cloudy,
                  snowy,
           Weather GetWeatherNum(string weather)
                 if (weather == "sunny") return sunny;
else if (weather == "rainy") return rainy;
else if (weather == "cloudy") return cloudy;
else if (weather == "snowy") return snowy;
else if (weather == "windy") return windy;
           void CheckBoot(Weather weather)
                  switch (weather)
              Case sunny: cout << "Взуй улюблені кросівки!" << endl; break; case rainy: cout << "Дощові чоботи - гарна ідел!" << endl; break; case cloudy: cout << "Сьогодні підходить будь-яке взуття." << endl; break; case snowy: cout << "Снігові черевики зігріють ваші ноги!" << endl; break; case windy: cout << "Одягніть щось міцне!" << endl; break;
              string weather;
              cin >> weather;
              } while(!IsWalidWeather(weather));
               Weather weath = GetWeatherNum(weather);
              CheckJacket(weather);
RecomendActivity(weather);
           int main()
                  cout << "====== Personal advisor =======  << endl;</pre>
                  string weather;
                  cout << "Enter weather: ";</pre>
                  cin >> weather;
                  } while(!IsWalidWeather(weather));
                  Weather weath = GetWeatherNum(weather);
                  CheckJacket(weather);
                  RecomendActivity(weather);
                  CheckBoot(weath);
110
```

Діаграма:







Очікувано часу: **1 година.** Витрачено часу: **2 години.**

• Завдання №7: Practice# programming: Self Practice Task

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   cin \gg k \gg n;
   for (int i = 0; i < n; i++)
    | {
       cin >> c[i];
   for (int i = 0; i < n - 1; i++)
        for (int j = 0; j < n - i - 1; j++)
           if (c[j] > c[j + 1])
               int temp = c[j];
               c[j] = c[j + 1];
               c[j + 1] = temp;
   int count = 0;
        if (k >= c[i])
           k -= c[i];
           count++;
       int count = 0;
       for (int i = 0; i < n; i++)
           if (k >= c[i])
                k = c[i];
                count++;
                break;
      cout << count << endl;</pre>
      return 0;
```

Очікувано часу: **1 година.** Витрачено часу: **40 хвилин.**

Висновок: Я розширив свої знання щодо створення діаграм у draw.io. Також зміцнив розуміння основних конструкцій мов програмування С та C++, а також згадав їхні особливості.