## Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська політехніка» Кафедра систем штучного інтелекту



# Звіт

### про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 1

На тему: «Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми.» *з дисципліни:* «Основи програмування»

до:

Практичних Робіт до блоку № 1

### Виконав(ла):

Студент групи ШІ-11 Савков Олександр Андрійович

### Тема роботи:

"Програмування: алгоритм, програма, код. Системи числення. Двійкова система числення. Розробка та середовище розробки програми."

### Мета роботи:

"Зрозуміти основні поняття програмування, такі як алгоритм, програма та код, а також системи числення, з особливим акцентом на двійкову систему числення. Також розглянути процес розробки програм та використання різних середовищ розробки для написання і тестування програмного коду."

## Теоретичні відомості:

1.

- 1) Основи мови програмування с++.
- 2) Основи мови програмування с.
- 3) Вивчити необхідні команди та теоретичну частину для виконання роботи Гіт/гітхаб.
- 4) Команди розробки для Mac Terminal.
- 5) Налаштувати vscode, brew, debugger.
- 6) Опрацювати таск-менеджер Trello.
- 7) Створити блок-схеми за допомогою drawio.

2.

- 1) Посилання на джерело: https://acode.com.ua/uroki-po-cpp/.
- Посилання на джерело: <a href="https://www.w3schools.com/c/c\_intro.php">https://www.w3schools.com/c/c\_intro.php</a>.
- 3) Вивчив за допомогою відео-курсу: <a href="https://youtube.com/playlist?list=PL3o5sNxukLFCKfvxez4nEZQ\_cpWcXtb06&si=BF">https://youtube.com/playlist?list=PL3o5sNxukLFCKfvxez4nEZQ\_cpWcXtb06&si=BF</a> He8AaZNtGxBWNX
- 4) Опрацював за допомогою статті: https://www.techrepublic.com/article/16-terminal-commands-every-user-should-know/
- 5) Опрацював за офіційною документацією: <a href="https://code.visualstudio.com/docs">https://code.visualstudio.com/docs</a>
- 6) Опанував самостійно
- 7) Опанував самостійно

### Виконання роботи:

1) Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

# Обчислення складних відсотків за депозитом

## Задача №1 Class Practice Work

Обчислити складні відсотки для депозиту, який був відкритий в банку на певний період часу під фіксовані відсотки з різними варіантами виплати відсотків.

#### Виплати можливі:

- кожного місяця
- кожного кварталу
- кожного року

## Мета Задачі

Навчитися користуватися функціями форматованого вводу/виводу - *scanf* та *printf*. Вміти форматувати різні типи даних (за потребою з різною точністю)

Формула обчислення складних відсотків за депозитом:

$$A = P imes \left(1 + rac{r}{n}
ight)^{n imes t}$$

#### Де:

А = Майбутня загальна сума інвестиції, включаючи відсотки

Р = Основна сума інвестиції

r = річна процентна ставка (у десятковій формі, тобто 5% = 0,05)

n = кількість нарахувань відсотків на рік

t = час, на який гроші інвестуються, у роках

#### Вимоги:

- 1. Використати функції *scanf* та *printf* для для зчитування і форматування вводу/виводу;
- 2. В кінці програма має вивести повну інформацію про вкладені кошти, загальну суму інвестиції і суму самого заробітку.

### Задача №2 -self Practice Work алготестер

#### Марічка і печиво

Обмеження: 2 сек., 256 МіБ

Зібралися Зеник і Марічка разом з пластунами в похід. Похід — серйозна справа. Потрібно запастись продуктами харчування та розподілити їх споживання по днях так, щоб всім вистачило. Цього разу Зеник слідкує за тим, щоб печива вистачило аж до останнього дня походу. Зеник чітко знає, скільки пачок печива повинно залишитись кожного дня, і щовечора перераховує їх. Якщо Зеник побачить, що залишилось менше пачок, ніж повинно залишитись за його розрахунками, він неодмінно знайде того, хто з'їв забагато печива, і покарає його.

Марічка дуже любить печиво. Сьогодні, коли всі пластуни покинуть свої намети і підуть купатися в річку, Марічка планує непомітно з'їсти трохи печива. Звісно, Марічка не хоче бути покараною і дуже боїться, щоб Зеник не помітив пропажу.

Марічка підгледіла, скільки пачок печива є в рюкзаку Зеника. Також вона знає, скільки штук в кожній пачці. Марічці не терпиться дізнатися, скільки ж печива вона зможе з'їсти так, щоб Зеник не помітив. Зеник помітить пропажу печива з деякої пачки тоді і тільки тоді, коли Марічка повністю спустошить її.

#### Вхідні дані

У першому рядку задано одне натуральне число n- кількість пачок печива.

У другому рядку задано n натуральних чисел  $a_i$  — кількість штук печива в i-й пачці.

#### Вихідні дані

У єдиному рядку виведіть одне ціле число — максимальну кількість штук печива, яку зможе з'їсти Марічка так, щоб Зеник не помітив цього.

#### Обмеження

20% тестів:

 $1\leq n\leq 1000, 0\leq a_i\leq 10^4$ 

60% тестів:

 $1 \le n \le 10^5, 0 \le a_i \le 10^4$ 

20% тестів:

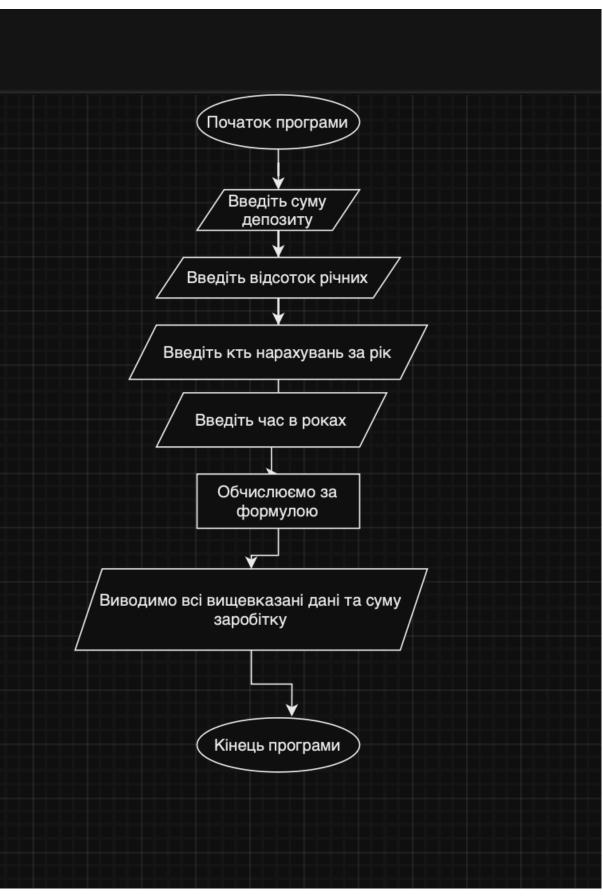
 $1 \le n \le 10^5, 0 \le a_i \le 10^9$ 

## Задача №3 self Practice Work Дії з ДВІЙКОВОЮ СИСТЕМОЮ

#### Завдання на калькуляції в двійковій системі

- 1 Згенерувати в рандомайзері десяткове число у від 20 до 99
- 2 Згенерувати в рандомайзері десяткове число х від 20 до 99
- 3 Перевести у у двійкову систему числення
- 4 Перевести х у двійкову систему числення
- 5 Додати два двійкових числа х та у
- 6 Відняти від більшого двійковго числа менше двійкове число
- 7 Більше двійкове число поділити на менше двійкови число число
- 8 Більше двійкове число помножити на менше двійкови число число
- 9 Згенерувати в рандомайзері десяткове число к від 20 до 99
- 10 Перевести к у 16-ву систему числення
- 2) Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

## Задача №1



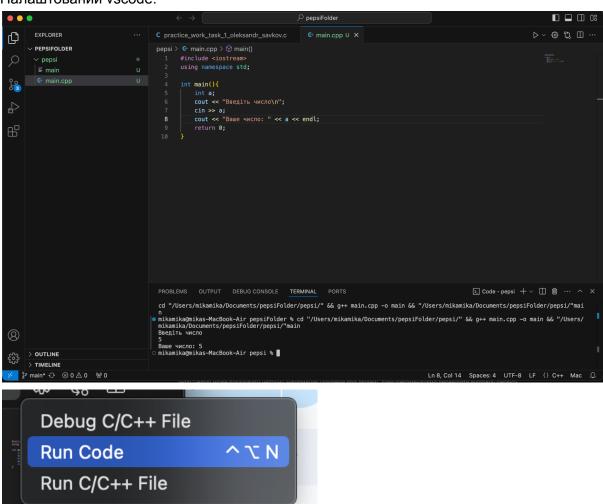
Затрачений час:30хв

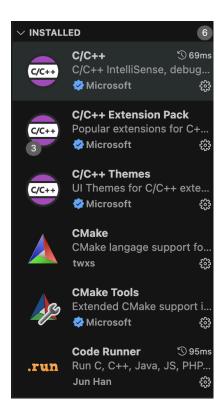


Затрачено 30 хв

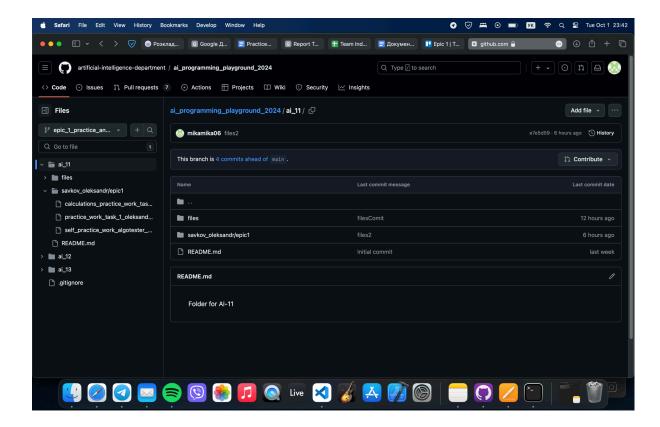
3) Конфігурація середовища до виконання завдань:

Налаштований vscode:

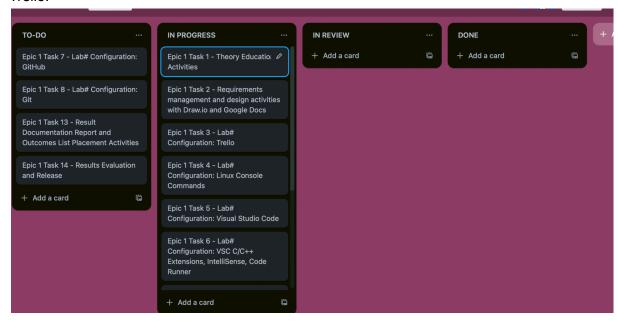


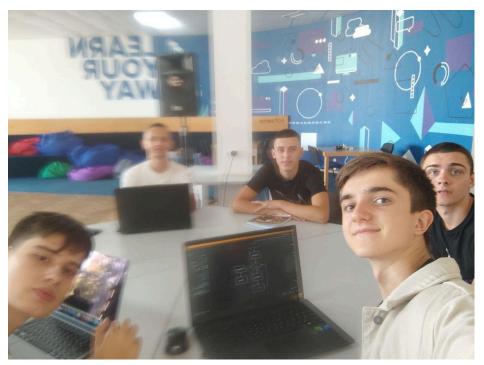


#### Налаштований гіт та гітхаб:



#### Trello:





4) Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

файл з програмою знаходиться в цій папці з назвою practice\_work\_task\_1\_oleksandr\_savkov

# Задача №2

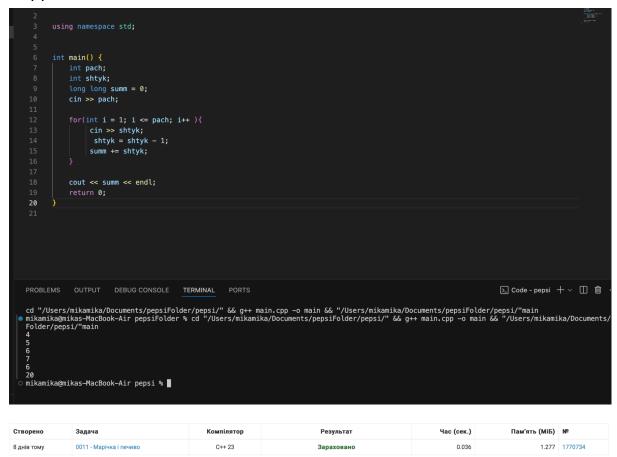
файл з програмою знаходиться в цій папці з назвою self\_practice\_work\_algotester\_task\_1\_oleksandr\_savkov\_marickaPechyvo

# Задача №3

файл з програмою знаходиться в цій папці з назвою calculations\_practice\_work\_task\_1\_oleksandr\_savkov

5) Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Затрачений час: 1 година



Затрачений час: 30хв

### Висновок:

Отже, протягом цього етапу я ознайомився з основами C++, Linux, GitHub і алготестером. Налаштував відладчик і запустив свої перші програми. Освоїв рахунок у різних числових системах та створив код для автоматизації цього процесу. Також взяв участь в олімпіаді разом з одногрупниками. Крім того, я почав роботу над власним репозиторієм на GitHub.