Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту

****

**Звіт**

**про виконання лабораторних та практичних робіт блоку № 2**

На тему:  « Лінійні алгоритми. Розгалужені алгоритми. Умовні та логічні оператори. Змінні. Константи. Типи даних. Розмір типів даних. Ввід вивід. Базові операції та вбудовані функції. Коментарі.»

***з дисципліни:*** «Основи програмування»

до:

ВНС Лабораторної Роботи № 1

Алготестер Лабораторної Роботи № 1

Практичних Робіт до блоку № 2

**Виконав:**

Студент групи ШІ-12

Шийка Стефан Андрійович

Львів 2024

**Мета**: Ознайомлення з базовими елементами програмування в C++, включаючи змінні, типи даних, умови, логічні оператори та введення/виведення, для розробки простих програм із застосуванням лінійних та розгалужених алгоритмів.

**Теоретичні відомості**: У роботі розглядаються числові системи та їх перетворення, принципи компіляції програм, типи даних, оператори вводу-виводу, використання бібліотек, базові арифметичні та логічні операції, коментарі у коді, створення лінійних алгоритмів та умовних розгалужень на мові C++.

Лабораторні завдання:

a. Виконання програмування в рамках VNS Lab 1, завдання 1 і 2.

b. Завдання програмування в Algotester Lab 1, завдання 1.

Джерела:

- CS50 lectures and assignments on C, algorithms, computer memory and data structures.

- aCode: C++ syntax, new things from C, like input handling with cin, vectors, bitwise operators.

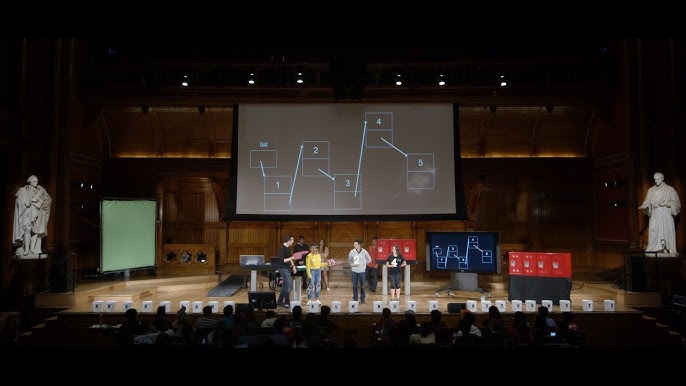
- The university lectures.

Виконання роботи

**Task 1 - Theory Education Activities**

Time expected – 1 moth

Spent – 3 month



**Task 2 - Requirements management (understand tasks) and design activities (draw flow diagrams and estimate tasks 3-7)**

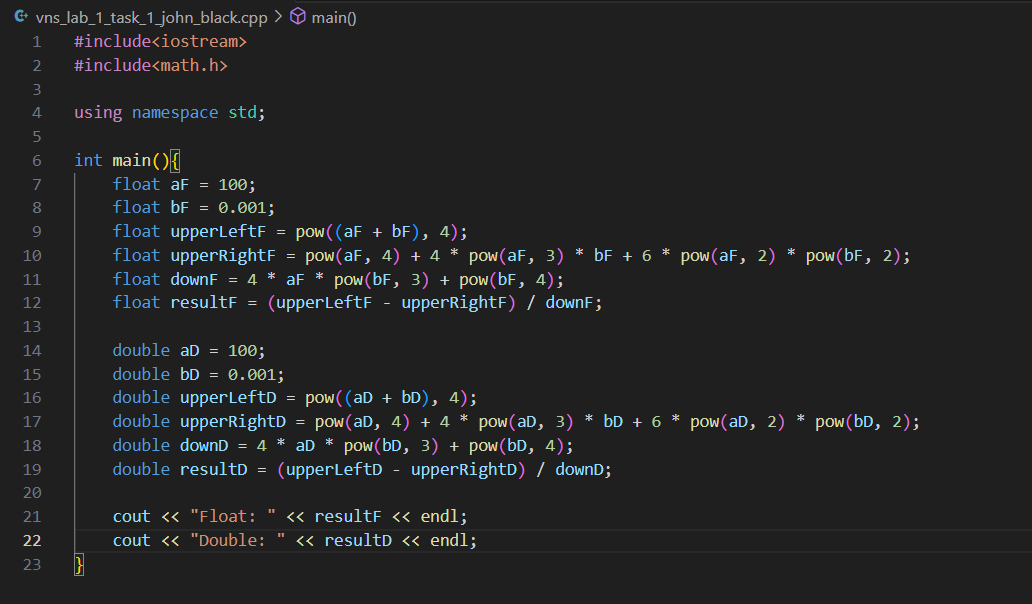
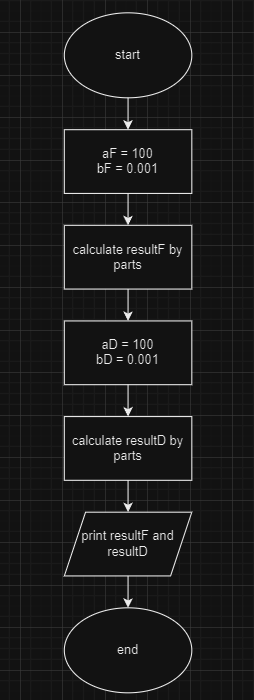
**Time expected – 1.5 h**

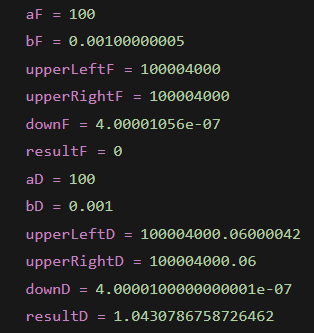
**Time spent ~ 1.5 h**

**Task 3 - Lab# programming: VNS Lab 1 Task 1**

**Time expected: 15 min**

**Spent: 15 min**

****

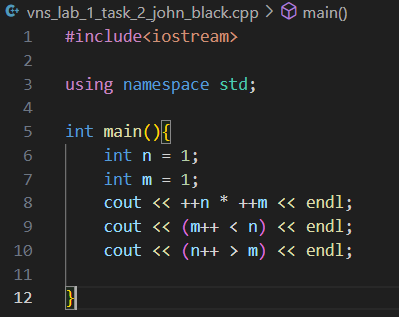
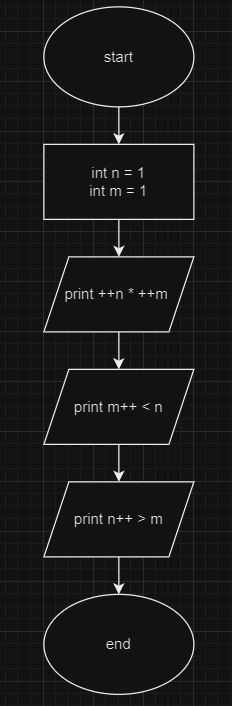
**** 

**Пояснення**: при використанні float виліляється 4 байти, а на double – 8. Через те, що числа які віднімаються схожі, а різниця між ними не входить до точності float різниця 0, а в double ця мала різниця вміщується і результат не 0. Через використання проміжних обчислень точність зменшується і цифри, які не увійшли в точність просто пропускаються.

**Task 4 - Lab# programming: VNS Lab 1 Task 2**

**Time expected: 10 min**

**Spent: 15 min**

**** ****

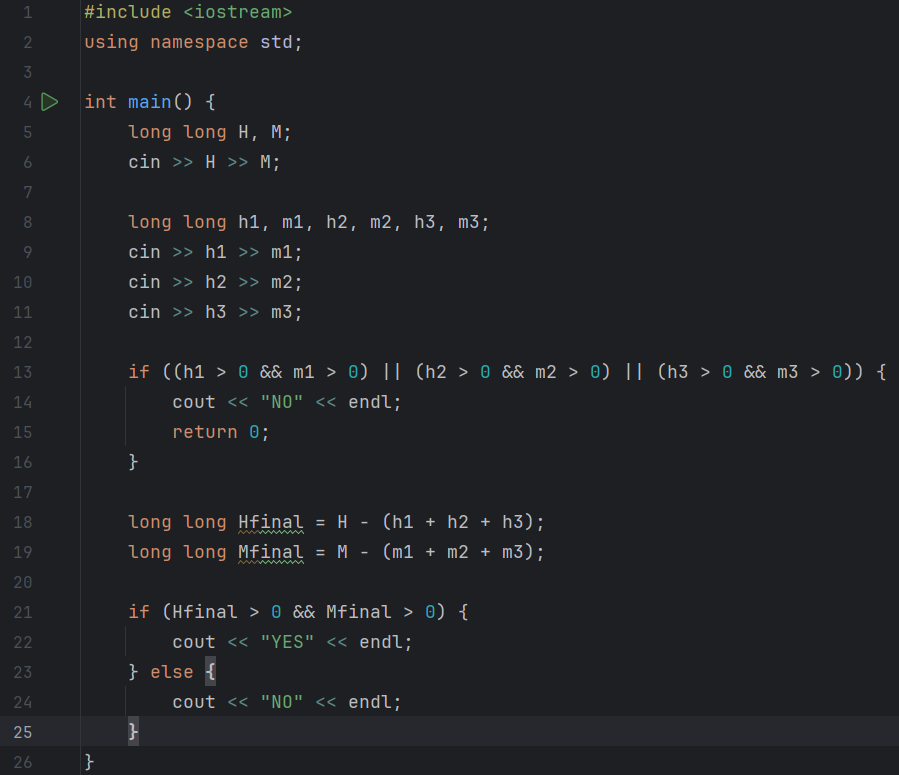
 Pre-increment (++n): The variable n is incremented first, and then the new value of n is used in the expression.

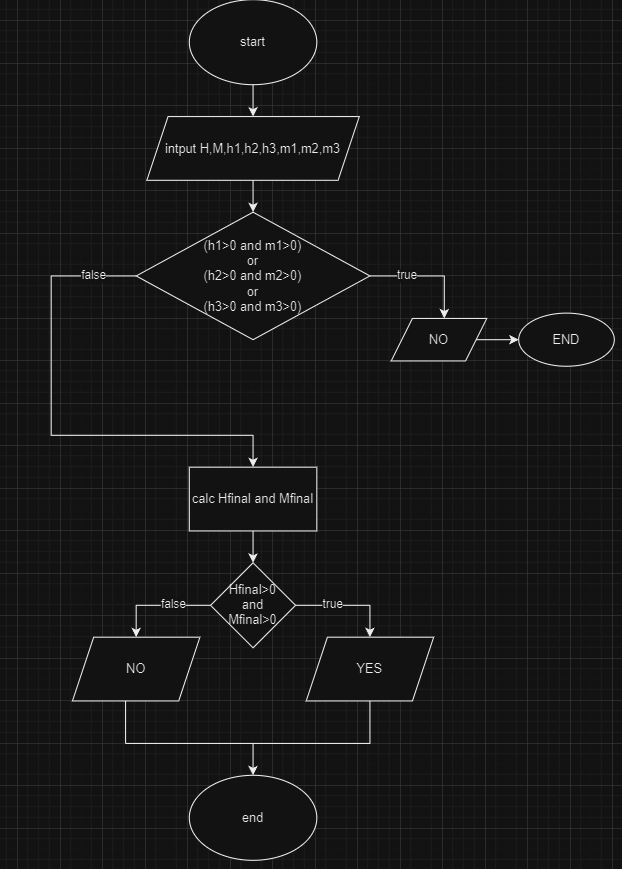
 Post-increment (n++): The current value of n is used in the expression, and then n is incremented.

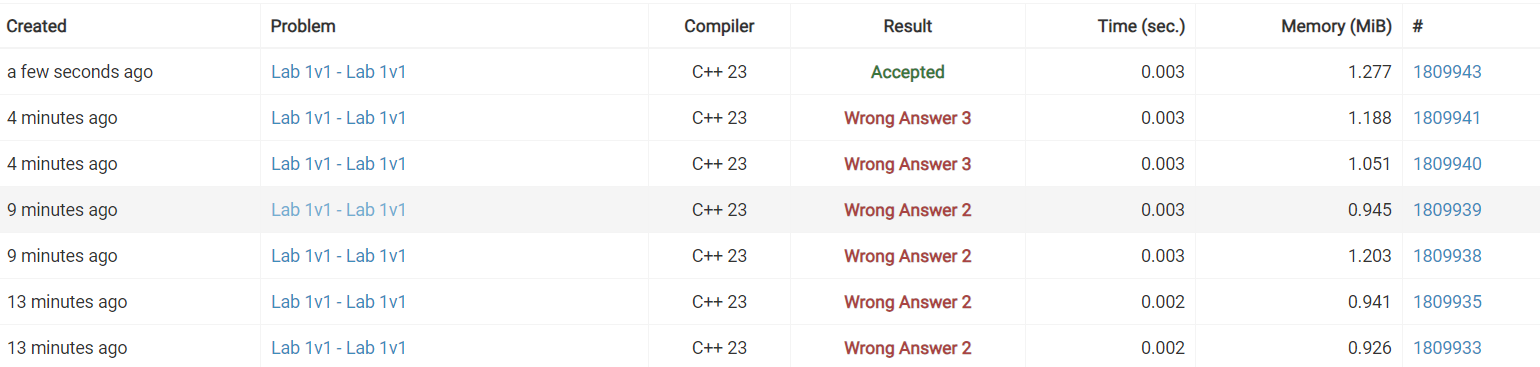
**Task 5 - Lab# programming: Algotester Lab 1 Task 1**

**Time expected – 10 min**

**Spent – 20 min**

****

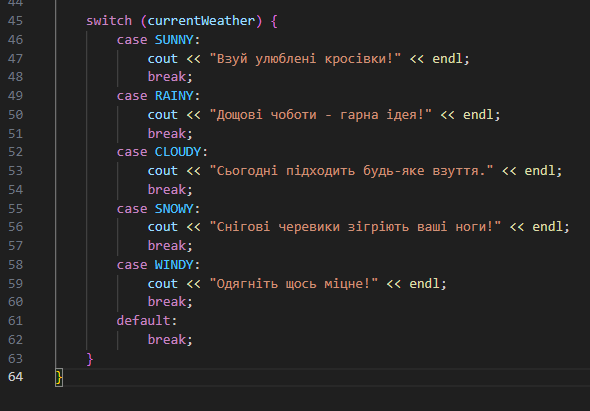
****

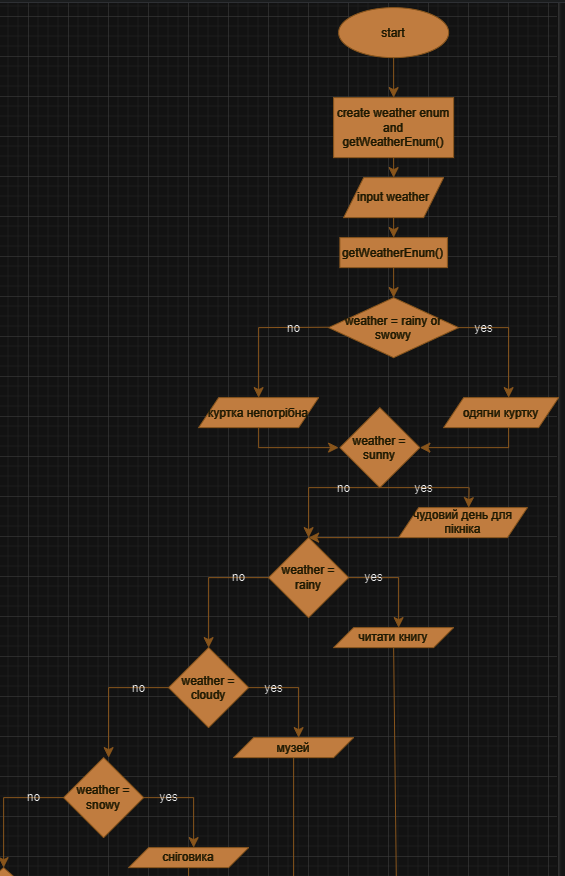


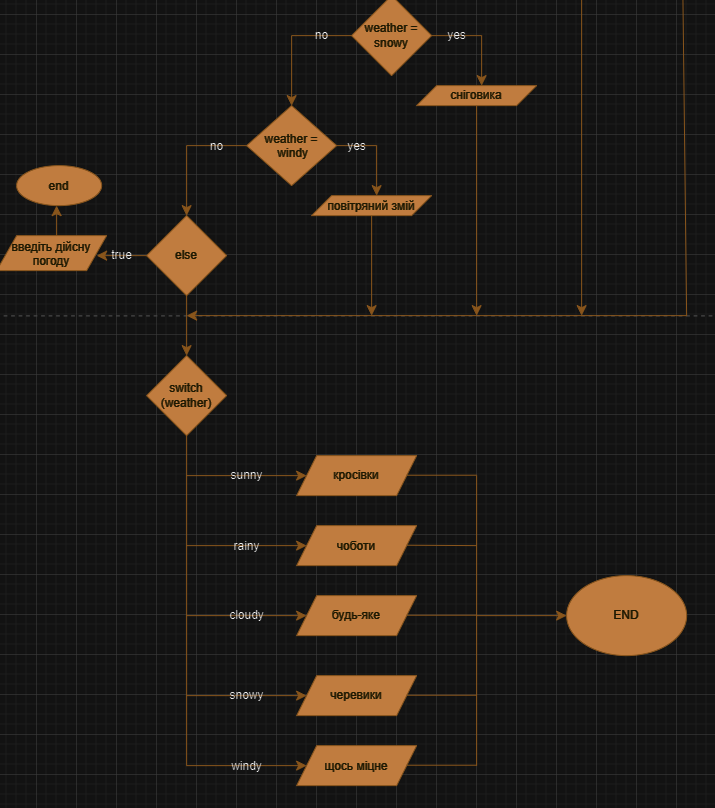
**Task 6 - Practice# programming: Class Practice Task**

**Time expected: 30min**

**Spent: 1h**

****

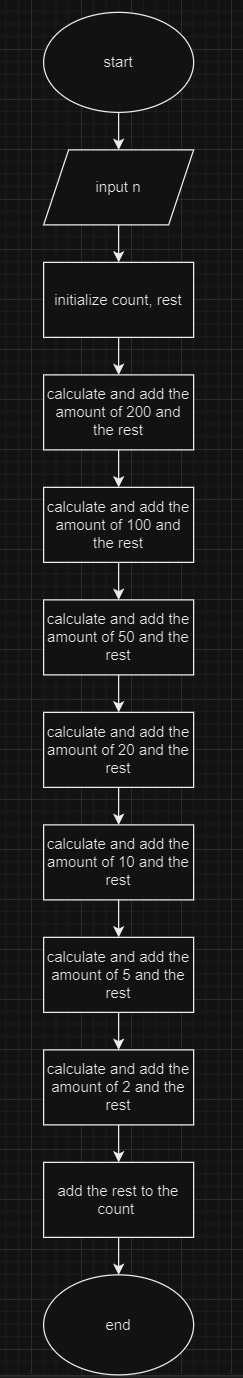
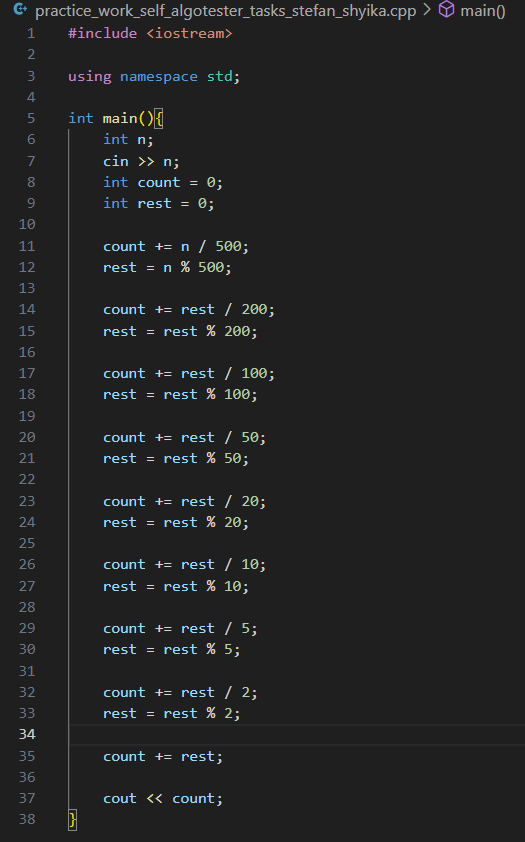
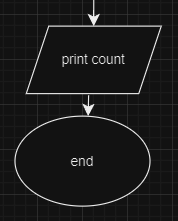
****

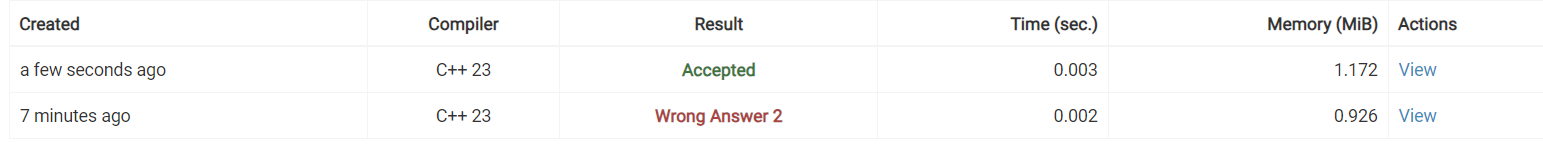
****

**Task 7  - Practice# programming:  Self Practice Task**

**Time expected: 15 min**

**Time spent: 15 min**

**** ****

****

**Task 8  - Result Documentation Report and Outcomes Placement Activities (Docs and Programs on GitHub)**

**Time expected: 30 min**

**Spent: 40 min**

**Task 9 - Results Evaluation and Release**

**Meets**: розібралися з дошкою в Trello, допомогли один одному з написанням практичного завдання та блок-схеми до нього.

**Pull:** [**https://github.com/artificial-intelligence-department/ai\_programming\_playground\_2024/pull/68**](https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground_2024/pull/68)

**Висновок**: за цей епік я навчився швидко та якісно робити блок-схеми в draw.io закріпив базові знання синтаксису С++ (enums, if, if-else, else, switch). Пригадав базовий функціонал math.h та переповнення типів.