ACTIVIDAD DEL 5 DE NOVIEMBRE

EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DEL SOFTWARE

NOMBRE DEL ALUMNO: Romero Perez Azul N.L:36

TEMA: DROGADICCION

<u>Objetivo:</u> El alumno conocerá la estructura repetitiva WHILE y FOR del lenguaje Python.

Competencia a desarrollar:

C09 Diseña modelos o prototipos para resolver problemas, satisfacer necesidades o demostrar principios científicos.

INVESTIGAR LA SERIE DE FIBONACCI.

En matemáticas, la sucesión de Fibonacci es una sucesión infinita de números naturales como la siguiente: . La sucesión comienza con dos números naturales y a partir de estos, «cada término es la suma de los dos anteriores», es la relación de recurrencia que la define.Un ejemplo de ello, es la sucesión de Fibonacci. Se trata de una secuencia infinita de números naturales; a partir del 0 y el 1, se van sumando a pares, de manera que cada número es igual a la suma de sus dos anteriores, de manera que: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55...

2. INSTRUCCIONES: Realizará la solución en el lenguaje PYTHON de la serie de Fibonacci mediante el ciclo de vida de un sistema.

NOTA: Todo se inserta en este archivo y se convierte a pdf.

Fuentes:

https://www.voutube.com/watch?v=W01vzwoskOo

https://es.wikipedia.org/wiki/Sucesi%C3%B3n_de_Fibonacci

https://www.eade.es/blog/186-la-sucesion-de-fibonacci-en-el-diseno#:~:text=Un %20ejemplo%20de%20ello%2C%20es,%2C%2021%2C%2034%2C%2055%E2%8 0%A6

FASES DEL CICLO DE VIDA DE UN SISTEMA DE INFORMACIÓN

Investigación o estudio preliminar

Solución a la serie Fibonacci

✓ Determinación de los requerimientos de sistemas

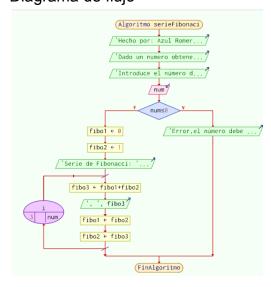
DATOS ENTRADA	PROCESO	DATOS DE SALIDA
Num	de 0 hasta num hacer	Serie fibonacci del
		numero obtenido

Diseño del sistema

a) Algoritmo

```
Algoritmo serieFibonaci
        Escribir "Hecho por: Azul Romero Perez"
        Escribir "Dado un numero obtener su serie Fibonacci"
        Escribir "Introduce el número de términos de la serie de Fibonacci: '
        Leer num
        Si num ≤ 0 Entonces
           Escribir "Error,el número debe ser mayor que 0"
        Sino
           fibo1 = 0
            fibo2 = 1
10
            Escribir "Serie de Fibonacci: ", fibo1, ", ", fibo2
13
            Para i Desde 3 Hasta num Hacer
14
               fibo3=fibo1 + fibo2
                Escribir ", ", fibo3
15
                fibo1 = fibo2
16
                fibo2 = fibo3
17
18
            FinPara
19
        FinSi
    FinAlgoritmo
```

b) Diagrama de flujo







SECRETRIA DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR UNIDAD DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR TECNICA Y DE SERVICIOS CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLOGICO INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS № 260

c) Ejecución del algoritmo

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Hecho por: Azul Romero Perez
Dado un numero obtener su serie Fibonacci
Introduce el número de términos de la serie de Fibonacci:
> 12
Serie de Fibonacci: 0, 1
, 1
, 2
, 3
, 5
, 8
, 13
, 21
, 34
```

Desarrollo del software

```
print("Hecho por: Azul Romero Perez")
print("Dado un numero obtener su serie Fibonacci")
def serie_Fibonacci(num):
    if num <= 0:
       return []
   elif num == 1:
      return [0]
    elif num == 2:
       return [0, 1]
   fib\_series = [0, 1]
    for i in range(2, num):
        next_fib = fib_series[-1] + fib_series[-2]
       fib_series.append(next_fib)
    return fib_series
num = int(input("Introduce un numero de la serie de Fibonacci: "))
print(serie_Fibonacci(num))
```

Prueba del Sistema (3 pruebas)

```
PS C:\Users\Programacion 45> & "C:/Users/Programacion 45/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps, Introduce el número de términos de la serie de Fibonacci: 5
[0, 1, 1, 2, 3]
PS C:\Users\Programacion 45> & "C:/Users/Programacion 45/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps, Introduce el número de términos de la serie de Fibonacci: 12
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89]
PS C:\Users\Programacion 45> & "C:/Users/Programacion 45/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps, Hecho por: Azul Romero Perez
Dado un numero obtener su serie Fibonacci
Introduce un numero de la serie de Fibonacci: 20
[0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584, 4181]
PS C:\Users\Programacion 45>
```