

Курс «Объектно-ориентированное программирование на С++» Встреча №1

Тема: Введение в объектно-ориентированное программирование.

Задание.

Реализуйте класс Дробь. Необходимо хранить числитель и знаменатель в качестве переменных-членов. Реализуйте функции-члены для ввода данных в переменные-члены, для выполнения арифметических операций (сложение, вычитание, умножение, деление, и т.д.).