

Курс: «Основы программирования на языке C++»

Тема: Функции. Перегрузка функций. Рекурсия

Домашнее задание 1

Задание 1. Дана шахматная доска размером 8×8 и шахматный конь. Программа должна запросить у пользователя координаты клетки поля и поставить туда коня. Задача программы найти и вывести путь коня, при котором он обойдет все клетки доски, становясь в каждую клетку только один раз. (Так как процесс отыскания пути для разных начальных клеток может затянуться, то рекомендуется сначала опробовать задачу на поле размером 6×6). В программе необходимо использовать рекурсию.

Задание 2. Написать игру «Пятнашки».

Задание 3. Написать игру «Крестики-нолики».

Тема: Указатели**Домашнее задание 2**

Задание 1. Используя два указателя на массив целых чисел, скопировать один массив в другой. Использовать в программе арифметику указателей для продвижения по массиву, а также оператор разыменования.

Задание 2. Используя указатель на массив целых чисел, изменить порядок следования элементов массива на противоположный.

Использовать в программе арифметику указателей для продвижения по массиву, а также оператор разыменования.

Задание 3. Используя два указателя на массивы целых чисел, скопировать один массив в другой так, чтобы во втором массиве элементы находились в обратном порядке.

Использовать в программе арифметику указателей для продвижения по массиву, а также оператор разыменования.