

Встреча №3

Тема: Статические переменные-члены и функции-члены, различные способы инициализации

Задание.

Разработать класс *String*, который в дальнейшем будет использоваться для работы со строками. Класс должен содержать:

- Конструктор по умолчанию, позволяющий создать строку длиной 80 символов;
- Конструктор, позволяющий создавать строку произвольного размера;
- Конструктор, который создаёт строку и инициализирует её строкой, полученной от пользователя.

Необходимо создать деструктор, а также использовать механизмы делегирования конструкторов, если это возможно.

Класс должен содержать методы для ввода строк с клавиатуры и вывода строк на экран. Также нужно реализовать статическую функцию-член, которая будет возвращать количество созданных объектов строк.