

Курс:

«Создание web–приложений, исполняемых на стороне сервера при помощи языка программирования PHP и технологии AJAX»

Встреча 4

ТЕМА: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ООП

Задание 1

Вы уже создавали страницу с формой регистрации пользователя. Создать страницу с формой регистрации пользователя (форму регистрации можно использовать из предыдущих уроков).

Создать класс User. В этом классе создать свойства, соответствующие полям в форме регистрации. Например, набор свойств может быть таким: \$login, \$pass, \$email и т.д. Также создать конструктор с параметрами для всех свойств класса.

Кроме этого надо создать в классе метод show(), который должен отображать на странице описание пользователя, т.е. выводить значения его свойств, например в элементе div.

Написать обработчик для формы, который будет:

- создавать объект класса User на основании данных, занесенных в форму;
- вызывать метод show() для созданного объекта, отображая на странице информацию о зарегистрировавшемся пользователе.

Обратите внимание, что в этом задании мы не сохраняем информацию о пользователе, просто создаем объект класса по данным из формы и вызываем для этого объекта метод show().

Домашнее задание №4

Для подключения к базе данных создать класс с методом:

```
connect ($host, $user, $pass, $dbname)
```

который можно будет использовать в других заданиях, где будет необходимость работать с базой данных.

Этот класс можно будет подключать с помощью include().

Курс:

«Создание web–приложений, исполняемых на стороне сервера при помощи языка программирования PHP и технологии AJAX»

Встреча 4

ТЕМА: ООП И РАБОТА С БАЗОЙ ДАННЫХ

Задание 2

Это задание является доработкой предыдущего домашнего задания.

Что необходимо доработать.

В базе данных создать таблицу Users соответствующую классу User. Другими словами, для каждого свойства класса в таблице должно быть соответствующее поле с таким же именем, как у свойства и с подходящим типом данных. Кроме этих полей в таблице должно быть еще поле id, для первичных ключей. Подумайте, надо ли добавлять свойство \$id в класс User?

В классе User, созданном в предыдущем задании надо добавить еще метод toDb(), который должен заносить информацию о пользователе в таблицу Users в базу данных.

Изменить обработчик для формы, чтобы он мог:

- создавать объект класса User на основании данных, занесенных в форму;
- вызывать для созданного объекта метод toDb(), добавляя созданный объект в базу данных в таблицу Users.