

ToDo по узлам

предварительные результаты

18 августа 2020 г.

Загруженность и Общие ттх

Пока каналы всех узлов равномощны. Как будем с этим бороться?

Идея такова: если максимальный размер передаваемого пакета - x , то если один канал будет передвять $x / 2$, то он будет в 2 раза менее производительным чем канал передающий x .

Кроме того стоит просто посылать разные вещи между сокетами чтобы собрать информацию о сети.

А, Загруженность и ттх: задачи

- ▶ 1) Найти x
 - ▶ гуглим, читаем(2)
 - ▶ экспериментальным путем(12)
 - ▶ Посылаем много пакетиков фиксированного размера, когда время резко прыгает, значит пакет распался
- ▶ 2) Произвести остальные замеры, например среднюю скорость передачи(8)

3) Кроме того эти данные желательно узнавать независимо от платформы, что может наложить дополнительную сложность(8).

Суммарная сложность: 22-30

database

Понять как выглядит поступающая информация и
понять как реализовать её генерацию и
поступление.

Кроме того принять решение какие сети составить,
сколько, как.

B, database: задачи

- ▶ Поступающая информация, прочесть и подробно разобраться в
 - ▶ (RE(stage 1.1.docx)(5)
 - ▶ Произвести анализ замеров(1)
 - ▶ Файлик с числами загрузки потоков(3 + найти=D (0.2))
 - ▶ Придумать и реализовать вместе с командами(например проверки загрузки)(10)
- ▶ Сети
 - ▶ почитать алги из survey(5)
 - ▶ Внимательно прочитать выделенные алги(6)
 - ▶ решение какие сети составить, сколько, как и составить (6 + 4 .. 16)

суммарная сложность: 37-49

С, Логирование

Видимо понимать как работает сеть точно можно только логированием. Как правильно обеспечить логирование и реализовать(6-16), делать это лучше когда будет будет понятен датабейс.

D, Kernel Space Problem

<https://youtu.be/aBN43pwhBD0?t=740> (12 : 20 если таймкод не перекидывает)

Возможно придется переделывать самую тяжелую часть реализации(60 - 80), но

- ▶ Есть архитектура
- ▶ Старую реализацию можно все равно использовать, хер объяснишь что она плохая на самом деле

А вот попробовать обосновать её хорошесть можно

- ▶ Просто ради интереса с new почекать, например запустить строго в одном потоке()
- ▶ Позапускать строго в одном потоке только не с new =D (10)

Суммарная сложность: 10-90

Е, Что ещё

- ▶ Как запускать строго на разных потоках(2, гуглить))))))
- ▶ Забахать алгоритмы(?) Не так уж сложно, а главное интересно, не то что дебагать что-то многопоточное(!) на Qt(!!) с сокетами(!!!)
- ▶ Сопрячь с GUI(?)
- ▶ Что там с суперкомпьютером(???)