《数值分析》

函数逼近

徐岩、夏银华

中国科学技术大学数学系

 $yxu@ustc.edu.cn,\ yhxia@ustc.edu.cn$

https://bb.ustc.edu.cn

多变量插值问题

- 多变量函数的光滑插值问题是相当困难的,此时会出现一些 在单变量插值理论中所没有的异常特征。两变量插值与多于 两变量的插值情形类似。
- 问题: 给定xy平面内的插值点集合, 记为

$$(x_1, y_1), (x_2, y_2), \ldots, (x_n, y_n)$$

假设这n个点不相同。每个点 (x_i, y_i) 指定一个实数 c_i . 我们的目的是寻找一个光滑并且容易计算的函数F满足

$$F(x_i,y_i)=c_i$$



例:二元二次多项式插值

• 考虑所有总次数不超过二的二元多项式全体,它构成的线性空间维数为6,因此在用这个空间构造插值多项式时,自然是给定六个插值结点(x_i, y_i)和函数值c_i. 在幂基1, x, y, x², xy, y²下待定系数时对应的系数矩阵为

$$\begin{pmatrix} 1 & x_1 & y_1 & x_1^2 & x_1y_1 & y_1^2 \\ 1 & x_2 & y_2 & x_2^2 & x_2y_2 & y_2^2 \\ 1 & x_3 & y_3 & x_3^2 & x_3y_3 & y_3^2 \\ 1 & x_4 & y_4 & x_4^2 & x_4y_4 & y_4^2 \\ 1 & x_5 & y_5 & x_5^2 & x_5y_5 & y_5^2 \\ 1 & x_6 & y_6 & x_6^2 & x_6y_6 & y_6^2 \end{pmatrix}$$

- 这个系数矩阵的行列式为零当且仅当给定的六个插值节点在 一条二次曲线上。因此这时的插值问题的存在性和唯一性不 是很显然
- 特别地,如果六个结点共线,那么只有当多项式的次数达到 五次时才会有解

研究问题与应用

- 讨论对给定的插值基函数,如何选择插值结点,使插值多项 式存在
- 在数据处理问题中,要求对给定点的值,构造恰当的插值基 函数以及插值多项式
- 在代数学中把插值问题解释为代数形式的中国剩余定理,实际解决这一问题涉及到构造性代数几何。已有人应用其中的方法解决了对给定插值结点组构造插值基的问题
- 多元插值比一元插值有更广泛的应用前景。如:二元函数插值解决的是空间中曲面构造的问题,这是CAD 中形体设计所需要的。

张量积形式

• 考察单变量多项式插值的Lagrange形式: 给定结点 x_1 , x_2 , ..., x_p 以及函数f, 那么插值相当于定义了一个线性算子P:

$$(Pf)(x) = \sum_{i=1}^{p} f(x_i)u_i(x), \quad u_i(x) = \prod_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^{p} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

算子P也可以推广作用在多变量函数上。如果f是x,y的函数,那么

$$(\overline{P}f)(x,y) = \sum_{i=1}^{p} f(x_i,y)u_i(x)$$

相当于在垂直线 L_i 上插值f的一个二元函数,即 $(\overline{P}f)(x_i,y) = f(x_i,y)$, 其中

$$L_i := \{(x_i, y) : -\infty < y < +\infty\}$$



• 假设在y方向有另外的插值结点y₁,y₂,...,y_q,那么可以类似 定义线性算子

$$(Qf)(y) = \sum_{i=1}^{q} f(y_i)v_i(y),$$
$$(\overline{Q}f)(x,y) = \sum_{i=1}^{q} f(x,y_i)v_i(y)$$

其中v_i(y)为相应的Lagrange插值基函数

• 定义新的算子如下:

$$(\overline{PQ}f)(x,y) = \overline{P}(\overline{Q}f)(x,y) = \sum_{i=1}^{p} (\overline{Q}f)(x_i,y)u_i(x)$$
$$= \sum_{i=1}^{p} \sum_{j=1}^{q} f(x_i,y_j)v_j(y)u_i(x)$$

那么 $(\overline{PQ}f)(x,y)$ 在结点 (x_i,y_j) 上插值于函数f(x,y)

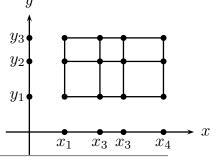
分析

• 实际上,在前面出现的基函数 $u_i(x)$ 和 $v_j(y)$ 可以不必是相应的Lagrange基函数,只要满足

$$u_i(x_j) = \delta_{ij}, \qquad v_i(y_j) = \delta_{ij}$$

即可,不过此时定义的结果 $(\overline{PQ}f)(x,y)$ 并不一定是多项式

• 类似于 (x_i, y_j) , i = 1, ..., p, j = 1, ..., q, 形式的结点形成的阵列称为Cartesian¹网格(grid)



张量积插值

- 算子 $(\overline{PQf})(x,y)$ 给出了在特殊结点上构造插值函数的一种方法,这个算子称为P和Q的张量积 $(tensor-product): <math>P \otimes Q$
- 此时,如果基本算子中采用Lagrange基函数,则相当于在Cartesian网格插值结点时应用二元多项式空间

$$\operatorname{span}\{x^iy^j: 0 \leqslant i \leqslant p-1, 0 \leqslant j \leqslant q-1\}$$

进行插值。这个空间的维数为pq,空间中多项式的次数可以记为(k, l),其中x和y出现的最高次数分别为k和l

• 如p=2, q=2, 则相当于给定了矩形区域四个顶点处的高度,唯一确定一个次数(1,1)的函数(称为双线性(bilinear)函数)。它是一张二次曲面(哪一种呢?)

Boolean和

应用算子P⊗Q可以定义一个新的算子如下:

$$\begin{aligned} [(P \oplus Q)f](x,y) &= (\overline{P}f)(x,y) + (\overline{Q}f)(x,y) - (\overline{PQ}f)(x,y) \\ &= \sum_{i=1}^{p} f(x_i,y)u_i(x) + \sum_{j=1}^{q} f(x,y_j)v_j(y) \\ &- \sum_{i=1}^{p} \sum_{j=1}^{q} f(x_i,y_j)u_i(x)v_j(y) \end{aligned}$$

• 这个算子称为P和Q的Boolean和,满足

$$[(P \oplus Q)f](x_i, y) = f(x_i, y), [(P \oplus Q)f](x, y_j) = f(x, y_j)$$

因此 $[(P \oplus Q)f](x,y)$ 在所有的水平线和竖直线上插值f.



- 基于算子P⊕Q可以构造在CAGD中具有重要历史地位的Coons曲面片。1964年MIT的教授Steven A. Coons提出了被后人称为超限插值(可以应用算子P⊕Q进行解释)的新思想,通过插值四条任意的边界曲线来构造曲面。
- Coons方法和Bézier方法是CAGD最早的开创性工作。计算机图形学的最高奖是以Coons的名字命名的,而获得第一届(1983)和第二届(1985)Steven A. Coons 奖的,恰好是Ivan E. Sutherland和Pierre Bézier

二元多项式空间

• 由所有

$$\sum_{i=1}^m a_i(x)b_i(y), \qquad a_i(x) \in \Pi_k, b_i(y) \in \Pi_l$$

构成的二元多项式空间记为 $\Pi_k \otimes \Pi_l$,称为两个一元多项式空间的张量积。在这个空间中会出现总次数为k+l的 $x^k y^l$ 项,但其它k+l次项不会出现,因此这种多项式空间并没有充分利用以总次数为限的多项式表示

• 总次数不超过k的二元多项式表示为

$$\sum_{0 \leqslant i+j \leqslant k} c_{ij} x^{i} y^{j} = \sum_{i=0}^{k} \sum_{j=0}^{k-i} c_{ij} x^{i} y^{j}$$

其全体构成的空间记为 $\Pi_k(\mathbb{R}^2)$



$\Pi_k(\mathbb{R}^2)$

- 空间的一组基为 $x^i y^j$, $0 \le i + j \le k$
 - ① 它们显然生成 $\Pi_k(\mathbb{R}^2)$
 - ② 为证线性无关,假设

$$\sum_{i=0}^{k} \sum_{j=0}^{k-i} c_{ij} x^{i} y^{j} = \sum_{i=0}^{k} \left(\sum_{j=0}^{k-i} c_{ij} y^{j} \right) x^{i} = 0$$

这里 $\sum_{j=0}^{k-i} c_{ij} y^j$ 可以看作是 x^i 的系数,因此由 $\{1,x,\ldots,x^k\}$ 线性无关可得

$$\sum_{j=0}^{k-i} c_{ij} y^j = 0, \qquad i = 0, \dots, k$$

从而得出所有系数 $c_{ij} = 0$

• 空间的维数为 $\binom{k+2}{2} = \frac{(k+1)(k+2)}{2}$



$\Pi_k(\mathbb{R}^2)$ 插值问题

- 本节开始的例子说明了应用∏_k(ℝ²)中元素进行插值,插值
 结点的选取需要非常仔细
- ●实际上,假设给定了n个函数u1,u2,...,un,并且给定限2中n个结点p; = (xi,yi).那么为了构造插值函数,需要求解线性方程组,对应的系数矩阵为(uj(pi))n×n.若对给定的结点集,该矩阵非奇异,那么让前两个结点在限2平面中作连续移动,但从不重合,也不与其它结点重合,那么存在一种移动方式,两个结点相当于交换了位置,从而系数矩阵的行列式反号。根据上述移动过程与矩阵的行列式之间的连续性,可知存在一组结点集,对应的行列式为零
- 从而可知在 $C(\mathbb{R}^2)$ 中根本没有n维子空间适合在任意n个结点的集合上进行插值。1918年Haar观察到了这一事实

插值任意数据的可能性

Theorem

空间 $\Pi_k(\mathbb{R}^2)$ 是可以对 \mathbb{R}^2 中任意k+1个不同结点集上的任意数据插值的。

证明:假设被插值函数为f,插值结点是 (x_i,y_i) , $i=0,1,\ldots,k$,则存在线性函数 $\ell(x,y)=ax+by+c$ 使得k+1个数 $t_i=\ell(x_i,y_i)$ 两两不同。根据单变量多项式插值理论,存在 $p\in\Pi_k(\mathbb{R})$,使得 $p(t_i)=f(x_i,y_i)$.显然 $p\circ\ell\in\Pi_k(\mathbb{R}^2)$ 而且满足插值条件:

$$(p \circ \ell)(x_i, y_i) = p(\ell(x_i, y_i)) = p(t_i) = f(x_i, y_i)$$

形如 $g \circ \ell$ ($\ell \in \Pi_1(\mathbb{R}^2)$)的函数称为岭(ridge)函数,因为 $g \circ \ell$ 在每条直线 $\ell(x,y) = \lambda$ 上是常数,从而其图形是一张直纹面。

4ロ > 4回 > 4 = > 4 = > = 9 9 €

Newton格式

- 单变量多项式插值中的Newton格式是首先在 x_1,\ldots,x_n 上构造插值f的多项式p,然后通过给p添加一项,使之在 x_1,\ldots,x_n,x_{n+1} 上插值f
- 上述过程可以抽象为:设X是一个集合,f为定义在X上的实值函数。设N为结点集。如果p是N上任一插值f的函数,而且q是任一在N上取值为零的函数。如果 $q(\xi) \neq 0$,则 $p^* = p + cq$ 给出了在 $N \cup \{\xi\}$ 上插值f的函数
- 进一步地一般化:设q是X到 \mathbb{R} 的函数,Z是它的零点集。若在 $\mathcal{N} \cap Z$ 上p插值f,并且在 $\mathcal{N} \setminus Z$ 上r插值(f-p)/q,则在 $\mathcal{N} \setminus p + q$ r插值f

Shepard插值

- 1968年由D. Shepard给出
- 设给定的插值结点为 $p_i \in \mathbb{R}^2$, i = 1, 2, ..., n. 选取 $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2$ 上的一个实值函数 ϕ 满足唯一性条件:

$$\phi(p,q)=0$$
 当且仅当 $p=q$

- $\slash \phi(p,q) = \|p-q\|^{\mu}, \ \mu > 0$
- 类似于单变量Lagrange插值基函数的构造方式,定义

$$u_i(p) = \prod_{\substack{j=1\j\neq i}}^n \frac{\phi(p,p_j)}{\phi(p_i,p_j)}, \qquad i=1,2,\ldots,n$$

这些函数具有"基性质": $u_i(p_i) = \delta_{ij}$

· 在结点集上插值f的函数为

$$F = \sum_{i=1}^{n} f(p_i) u_i$$



Shepard插值的变体

此时要求∅是一个非负函数,并设

$$v_i(p) = \prod_{\stackrel{j=1}{j \neq i}}^n \phi(p, p_j), \quad v(p) = \sum_{i=1}^n v_i(p), \quad w_i(p) = \frac{v_i(p)}{v(p)}$$

• 当 $i \neq j$ 时 $v_i(p_j) = 0$, 在其它除 $p_1, \ldots, p_{i-1}, p_{i+1}, \ldots, p_n$ 之外的所有点 $p \perp v_i(p) > 0$ 。从而v(p) > 0,这样 w_i 有定义。根据函数的定义方式,我们有 $w_i(p_j) = \delta_{ij}$, $0 \leq w_i(p) \leq 1$, $\sum_{i=1}^n w_i(p) = 1$. 所以下述方程定义了插值函数:

$$F = \sum_{i=1}^{n} f(p_i)w_i = \sum_{i=1}^{n} f(p_i)\frac{v_i}{v}$$

• n = 1的情形如何?



Shepard变体的特点

- 以下两条性质表明插值函数F继承了被插值函数的某些特征:
 - 如果数据是非负的,那么插值函数F也是非负的。
 - · 如果f是常值函数,那么F ≡ f
- 如果∅可微,那么F在每个结点上都呈现出一个平坦点
 - 每个结点都是w;的极值点,从而偏导数等于零。这样F在结点处的偏导数也等于零

令

$$\phi(x,y) = ||x - y||^{\mu}, \qquad \mu > 0$$

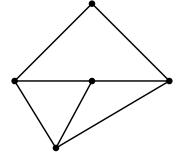
• 当 μ > 1时该函数可微,当0 < μ \leq 1时不可微此时 μ ;的定义有下列等价形式:

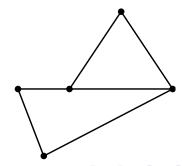
$$w_{i}(x) = \frac{\prod_{\substack{j=1\\j\neq i}}^{n} \|x - x_{j}\|^{\mu}}{\sum_{\substack{k=1\\i\neq k}}^{n} \prod_{\substack{j=1\\i\neq k}}^{n} \|x - x_{j}\|^{\mu}} = \frac{\|x - x_{i}\|^{-\mu}}{\sum_{j=1}^{n} \|x - x_{j}\|^{-\mu}}$$

后一等式中会出现 ∞/∞ 情形,需要小心应用

三角剖分

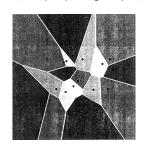
- 基于给定结点,另外一种构造插值函数的方法就是三角剖分(triangulation),即连接结点,形成一族三角形 T_1, T_2, \ldots, T_m . 这些三角形满足下述规则:
 - 每个插值结点必须是某个三角形 T;的顶点
 - ② 每个三角形的顶点必须是结点
 - ⑤ 如果某个结点在某个三角形内,那么它一定是这个三角形的 顶点
- 两个不符合规则的三角剖分

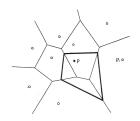


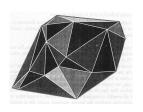


Dirichlet镶嵌与Delaunay三角剖分

为了获得给定点集的三角剖分,可以采用下述方法:

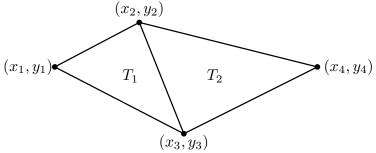






分片线性插值函数

• 对于三角剖分上最简单的插值函数就是分片线性函数,它在所有三角形的所有顶点上插值函数f,在任意三角形Ti上为一个线性函数 $\ell_i(x,y)=a_ix+b_iy+c_i$,这个函数由它在三角形三个顶点的函数值唯一确定(为什么?).



 在两个三角形的公共边界上,由于此时每个三角形中的线性 函数限制在公共边上为一个单变量线性函数,由其在两个顶 点的值唯一确定,因此两个线性函数沿公共边界连续拼接。 从而所有三角形上的线性函数组合在一起是连续的。

三角形网格

- 三角网格在许多计算机图形应用领域中是最通用的曲面表示 方式。由于它的简单和灵活,在一些注重处理性能的领域, 三角网格甚至取代了传统的CAD曲面表示,如NURBS曲面
- CPU和图形硬件性能的稳定增长,廉价的内存,以及三维扫描仪的广泛使用,导致了产生大量的高精度的几何数据,其中包含几百万三角片的模型在当今已经很多

移动最小二乘法

经典的最小二乘方法

•问题:给定一个集合X作为插值函数和被插值函数f的定义域,以及其中的一组结点x1,...,xn. 插值函数所在空间由u1,...,um生成,其中m相对于n很小,因此可能无法构造出插值函数。取而代之,我们希望找到系数c1,...,cm, 极小化下述表达式:

$$\sum_{i=1}^n \left(f(x_i) - \sum_{j=1}^m c_j u_j(x_i) \right)^2 w_i$$

其中w;≥0为权因子

• 如果记 $\langle f,g \rangle = \sum_{i=1}^{n} f(x_i)g(x_i)w_i$, 那么根据内积空间中的逼近理论, $f - \sum_{i=1}^{m} c_j u_j \perp u_i$, $i = 1, 2, \ldots, m$ 刻划了极小化问题解的特征,从而导出方程:

$$\sum_{i=1}^{m} c_j \langle u_j, u_i \rangle = \langle f, u_i \rangle, \qquad i = 1, 2, \dots, m$$

<□ > <┛ > ∢ ≧ > ∢ ≧ > □ ≥ ∅ Q()

移动最小二乘的定义

移动最小二乘与经典最小二乘的区别在于允许权因 子w;是x的函数。记

$$\langle f, g \rangle_{\mathsf{x}} = \sum_{i=1}^{n} f(x_i) g(x_i) w_i(x)$$

则相应的方程为

$$\sum_{j=1}^{m} c_j \langle u_j, u_i \rangle_{\mathsf{x}} = \langle f, u_i \rangle_{\mathsf{x}}, \qquad i = 1, 2, \dots, m$$

最终的逼近函数为

$$g(x) = \sum_{j=1}^{m} c_j(x) u_j(x)$$

• 因为方程随x一起变化,因此当m较大时,方程难以求解。 通常 $m \leq 10$

权函数的选择

- 如果 $w_i(x)$ 在 x_i 处相当很大,那么g在 x_i 处几乎插值。如果当x离 x_i 很远时 $w_i(x)$ 很快减少为零,那么远离 x_i 的结点对 $g(x_i)$ 几乎没有影响
 - w_i(x) = ||x x_i||⁻², 其中||·||为任何范数, 但欧氏范数是常用的
- 若m=1, 而且 $u_1(x)\equiv 1$, 那么导致Shepard 方法。此时,记 $c_1(x)=c(x)$, $u(x)=u_1(x)$, 那么由 $c(x)\langle u,u\rangle_x=\langle f,u\rangle_x$ 可解出c, 从而逼近函数为

$$g(x) = c(x)u(x) = c(x) = \frac{\langle f, u \rangle_x}{\langle u, u \rangle_x} = \frac{\sum_{i=1}^n f(x_i)w_i(x)}{\sum_{j=1}^n w_j(x)}$$

