



Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação
Universidade Europeia



ENGENHARIA INFORMÁTICA

Pakka_Move

Elementos Do Grupo:

Eularinani Ecombe-20210329

Kevin Dos Santos-20210448

Kenzo Domingos-20210960

_ Repositório Git Hub:

[PAKKA-MOVE/PROPOSTA-V1.md at main · Eularinani/PAKKA-MOVE · GitHub](#)

Índice

<i>Introdução.....</i>	<i>2</i>
<i>Objetivo</i>	<i>3</i>
<i>Pesquisas.....</i>	<i>3</i>
<i>Benchmarking.....</i>	<i>3</i>
<i>Guiões de teste.....</i>	<i>4</i>
<i>Descrição genérica da solução a implementar</i>	<i>4</i>
<i>Enquadramento nas diversas Unidades Curriculares</i>	<i>4</i>
<i>Aspetos Técnicos para o desenvolvimento do projeto</i>	<i>5</i>
<i>Arquitetura da Solução.....</i>	<i>5</i>
<i>Modelo da base de Dados</i>	<i>5</i>
<i>Tecnologias a utilizar</i>	<i>6</i>
<i>Gráfico de Gantt</i>	<i>6</i>
<i>Referências Bibliográficas</i>	<i>6</i>

Introdução

Para ajudar o Homem a economizar tempo e facilitar o movimento de dinheiro e não só foi criada uma rede de interligação dos bancos, que vêm a gerir os ATM'S/MULTIBANCOS, onde os mesmos são máquinas pertencentes a uma rede nacional ou internacional que permite realizar transações de moedas e células.

Para facilitar ou ajudar os utilizadores dos ATM'S e MULTIBANCOS, nós criamos o nosso aplicativo quem vem a facilitar os utilizadores demonstrando onde encontrar, como chegar, a presença de dinheiro ou papel e como chegar até lá da melhor forma.

Sendo assim a nossa app é uma forma eficaz de poupar tempo, e de guia para os utilizadores.

Palavras Chaves: ATM, MULTIBANCO, RASTREIO, GESTÃO.

Objetivo

O objetivo do nosso aplicativo é ajudar os internautas nacionais e internacionais a terem um maior controlo do tempo.

O PAKA MOVE permite que as pessoas possam encontrar o ATM'S e MULTIBANCOS mais próximo de si consoante a sua localização e escolha, saibam quando tem dinheiro, papel ou nenhum dos dois. Também poderá mostrar, quando selecionado, a rota mais rápida para chegar até aos ATM'S e multibancos. O que nos levou a criar este aplicativo, foi a constante falta de dinheiro e talões em certos Multibancos e ATM'S o que nos fazia deslocarmo-nos sem necessidade até eles, criamos a app com o objetivo de melhorar essa realidade.

O nosso publico alvo são todas as pessoas maiores de 18 anos de idade, que possuem pelo menos uma conta bancaria e que tenham essa mesma dificuldade que nos temos.

Pesquisas

Para termos um bom aplicativo e mais fidedigno possível fizemos algumas pesquisas. Entre estas pesquisas verificámos que 85% das pessoas residentes em Portugal utilizam os ATM'S/Multibancos para a realização de diversas tarefas e esse número vem a subir, e procuramos saber também quanto vem a ser o seu nível de insatisfação de se mover para uma máquina na incerteza de encontrar a mesma a funcionar, com papel ou com dinheiro.

Benchmarking

Nome	web/mobile	Preço	Mapa interativo	Realidade aumentada	Filtragem por zona	Criação de uma Rota	Fornecimento de endereço
Millennium	web/mobile	Free	-	-	-	-	X
Google Maps	web/mobile	Free	X	X	X	X	X
Multibanco	web	Free	-	-	-	-	X

Guiões de teste

Guião 1 (objetivo *core* do projeto) – O utilizador deseja levantar dinheiro na zona de santos sem perder tempo por ter compromissos nas próximas horas, dirige-se a um multibanco que costuma frequentar e depara-se com a ausência de sistema. Sem tempo a perder o cidadão abre a app “PAKA MOVE” no telemóvel, ao abrir a app, a mesma fará o rastreio da área em que o cidadão se encontra e mostrará os multibancos mais próximos.

Guião 2 (utilização diferente do *core* do projeto) – A dona maria é uma dona de casa, de 48 anos de idade que reside nas zonas de Odivelas, e estamos no início do mês , e ela deseja ir ate um multibanco pagar as contas, para que ela não se desloque com incertezas uma vês que os multibancos ficam em diferentes lugares ela abri o nosso aplicativo e verifica qual é o multibanco adequado para ela ou melhor ela vê qual é o multibanco com papel e sistema para ela poder utilizá-lo

Descrição genérica da solução a implementar

Como já havíamos mencionado acima, a nossa aplicação serve para ajudar as pessoas a terem um melhor controlo do seu tempo, ajudando-as a encontrar o ATM ou Multibanco mais próximo a essa pessoa, fazendo o rastreio da área onde a mesma se encontra e mostrando o melhor caminho possível até ao MULTIBANCO ou ATM, o nosso aplicativo permitira também os utilizadores passarem um feedback das situações de cada atm ou multibanco na qual eles vão passar ou estarão a utilizar

Enquadramento nas diversas Unidades Curriculares

Abaixo podemos citar as cadeiras que utilizamos seus conteúdos para a criação do nosso aplicativo:

Bases de Dados - Utilizaremos bases de dados para armazenamento, busca e manipulação de informação.

Programação de Dispositivos Móveis - Será feita uma aplicação móvel que funcionará como a frontend do projeto. O utilizador usará esta app para interagir com os serviços.

Competências Comunicacionais - Iremos utilizar as competências aprendidas em aula de modo a melhorarmos as nossas apresentações orais de entrega a entrega;



Aspetos Técnicos para o desenvolvimento do projeto

No desenvolvimento do nosso projeto nos iremos utilizar alguns aprendizados e algumas linguagens que aprendemos

- **Linguagem Java** -> Para desenvolvimento em Spring Boot da aplicação Android;
- **Linguagem SQL** -> Para uso e configuração da base de dados;
- Programação móvel;
- Orquestração e coordenação de containers;

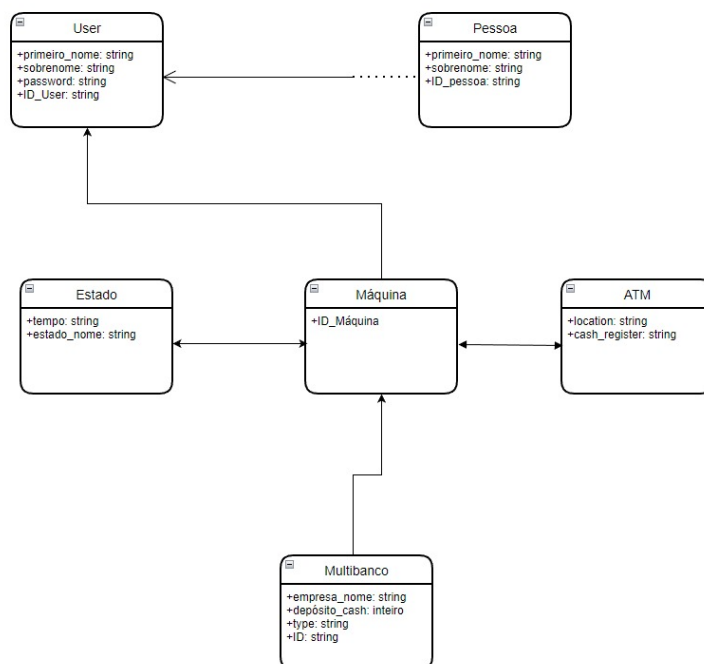
Arquitetura da Solução

A nossa aplicação para o seu desenvolvimento vai envolver vários ou melhor alguns programas assim como uma infraestrutura sólida e de fácil manutenção. Os componentes a integrar são:

- **Base de dados**
- **Aplicação Android**

Para garantir uma alta disponibilidade e uma latência baixa temos a base de dados, uma vez que a interatividade com o utilizador é assentada na sua localização e deslocação em tempo real.

Modelo da base de Dados

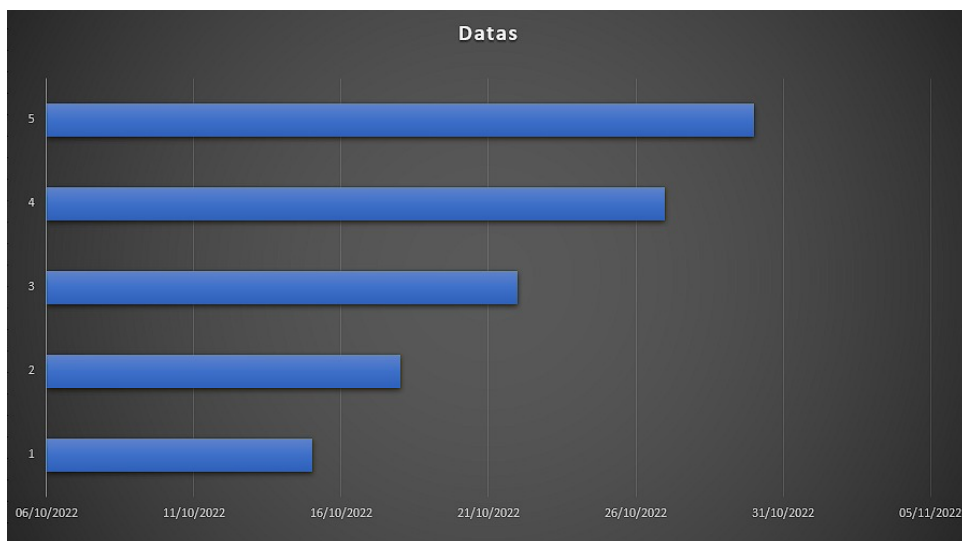


Tecnologias a utilizar

Fora as tecnologias descritas no enquadramento das Unidades Curriculares, iremos utilizar também:

- Spring Boot - facilitara o desenvolvimento da nossa app, por possuir uma plataforma de linguagem de Java de código aberto.
- PostgreSQL - Para a base de dados, usaremos para fazer a base de dados da nossa app.

Gráfico de Gantt



Referências Bibliográficas

2022 Euronet 360 Finance Sucursal em Portugal, Lda. Todos os direitos reservados.
Registada em Portugal. N.º de empresa 980524920. Sede: Avenida da República, 50 -
10º, 1069-211 Lisboa, Portugal.

https://www.euronetatms.pt/acerca/perguntas-frequentes/?allow_cookies=yes

A CGD está registada junto do Banco de Portugal sob o n.º 35, da CMVM sob o n.º 125
e da ASF sob o nº 419501357.

https://www.cgd.pt/Particulares/Pages/Particulares_v2.aspx

Google Maps

<https://www.google.com/maps>

