极客时间算法训练营 第八课 二分

#### 李煜东

《算法竞赛进阶指南》作者



## 日灵

1.二分查找

2.三分查找

3.二分答案——最优性问题转化为判定问题的基本技巧

二分查找

#### 二分查找的前提

目标函数具有单调性(单调递增或者递减)

存在上下界(bounded)

能够通过索引访问 (index accessible)

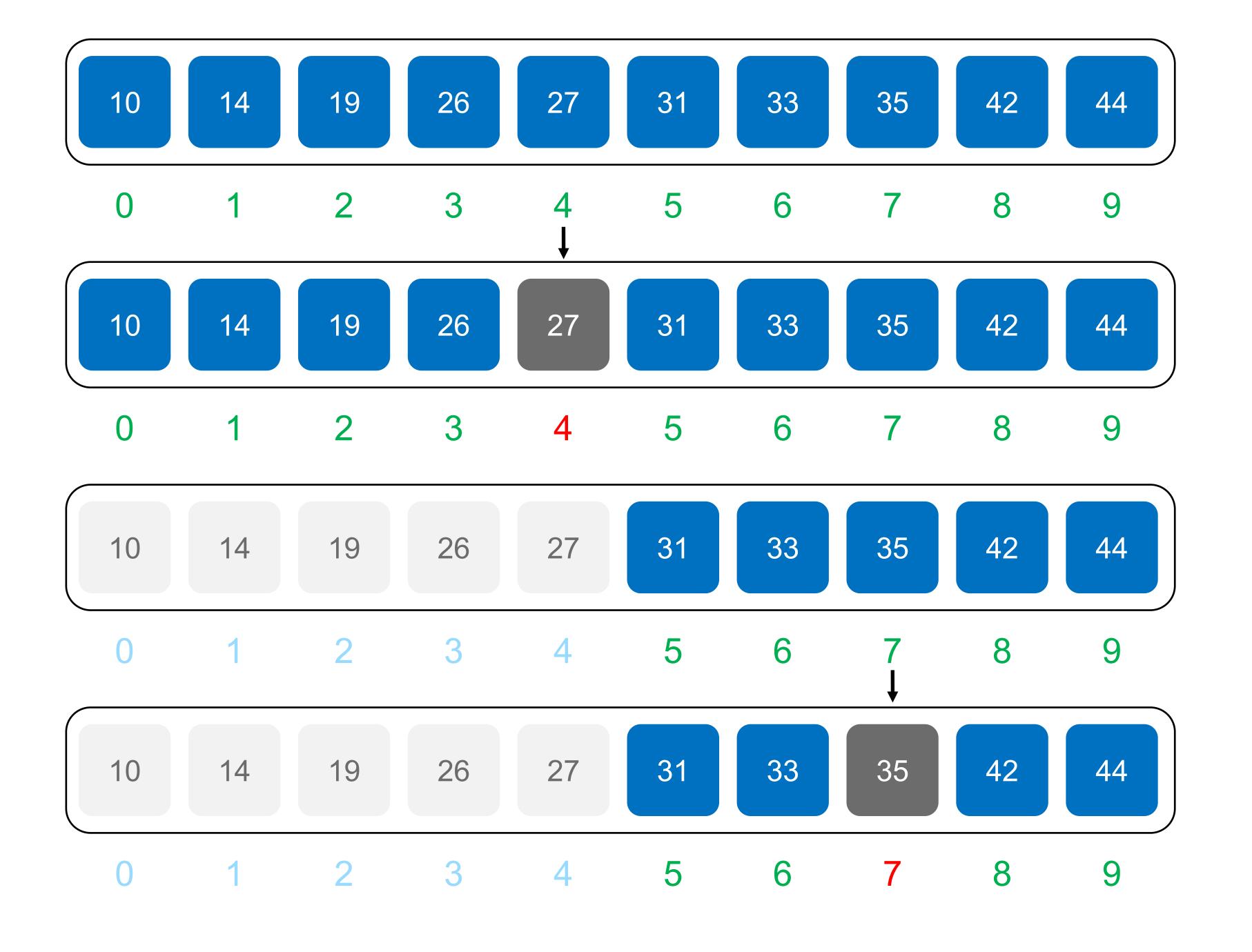
#### 示例

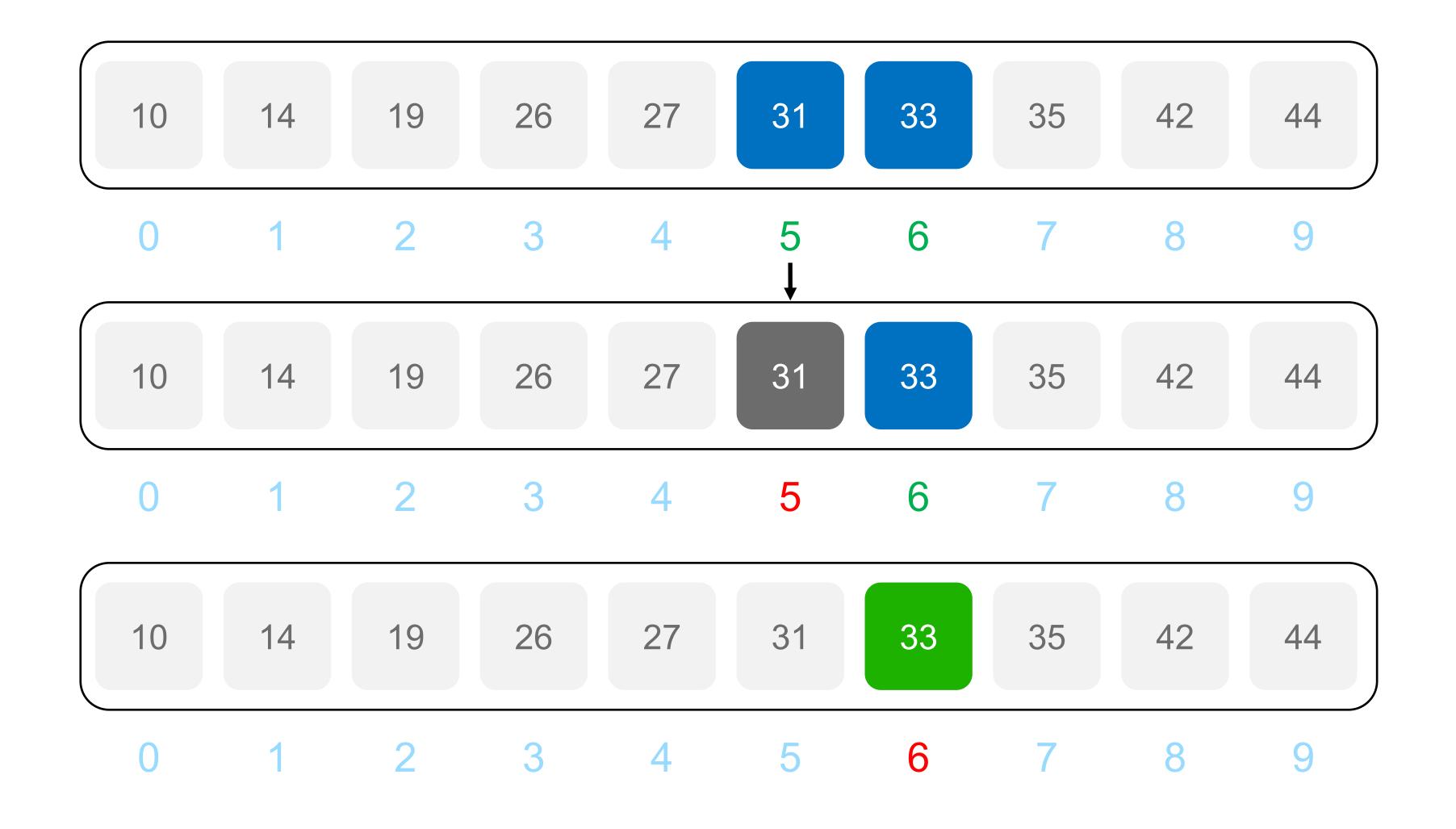
在单调递增数组里

[10, 14, 19, 26, 27, 31, 33, 35, 42, 44]

查找: 33

返回 33 所在的下标





#### C++ / Java 代码模板

```
int left = 0, right = n - 1;
while (left <= right) {</pre>
    int mid = (left + right) / 2;
    if (array[mid] == target)
        // find the target!
        break or return mid;
    if (array[mid] < target)</pre>
        left = mid + 1;
    else
        right = mid - 1;
```

#### Python 代码模板

## 实战

二分查找

https://leetcode-cn.com/problems/binary-search/

#### lower\_bound

在单调递增数组里

[10, 14, 19, 25, 27, 31, 33, 35, 42, 44]

查找第一个>=31的数(返回下标)

不存在返回 array.length

#### upper\_bound

在单调递增数组里

[10, 14, 19, 25, 27, 31, 33, 35, 42, 44]

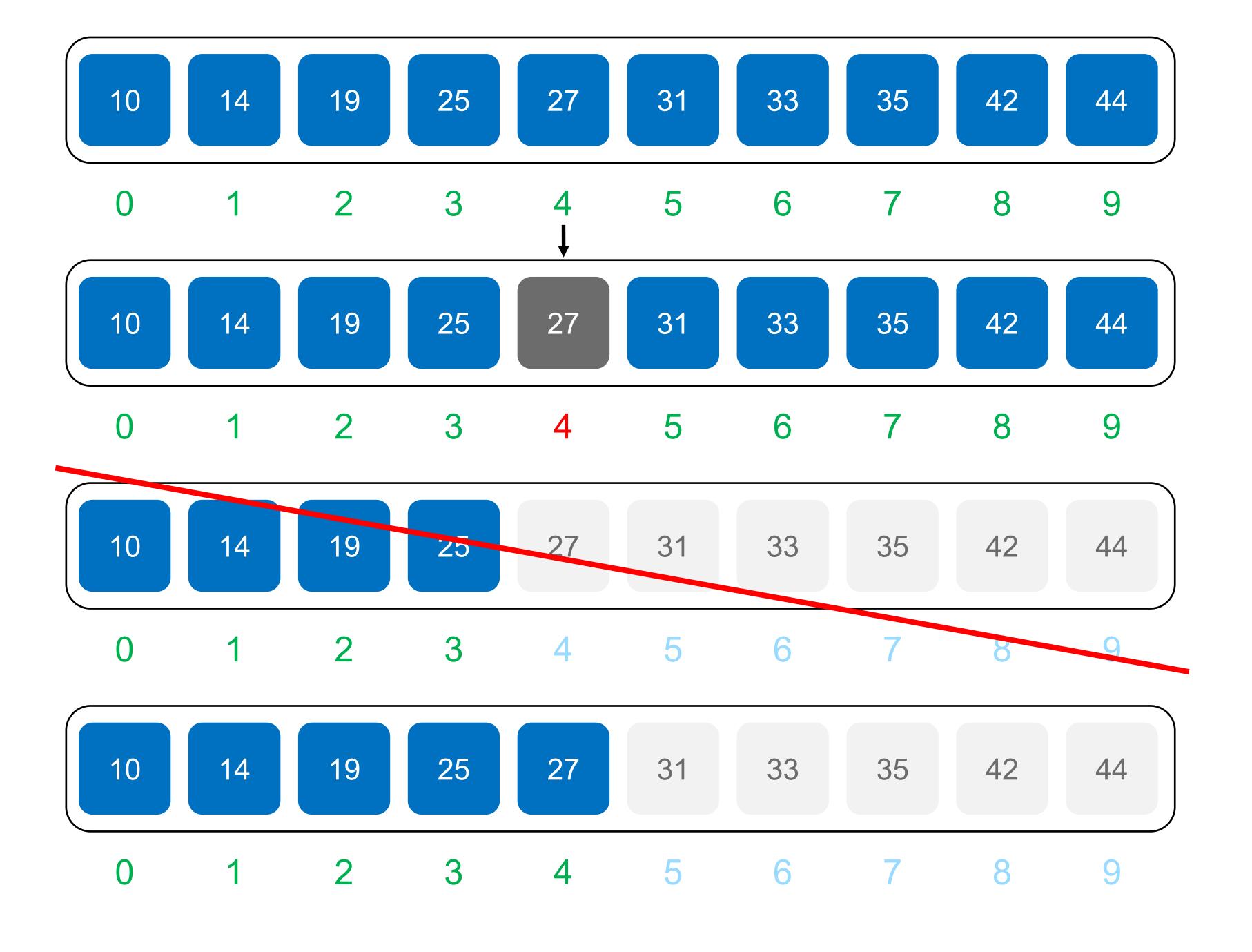
查找第一个 > 26 的数(返回下标)

不存在返回 array.length

lower\_bound和upper\_bound的问题是:

给定的 target 不一定在数组中存在

array[mid] 即使不等于 target, 也可能就是最后的答案, 不能随便排除在外



#### 解决方案

根据个人喜好,掌握三种二分写法中的一种

- (1.1) + (1.2): 最严谨的划分,一侧包含,一侧不包含,终止于 left == right
- (2): 双侧都不包含,用 ans 维护答案,终止于 left > right
- (3): 双侧都包含,终止于 left + 1 == right,最后再检查答案

"90%的程序员都写不对二分"

所以必须熟记这三种之一

#### 适用性更广的二分模板 (1.1 - 后继型)

```
查找 lower_bound (第一个 >= target 的数),不存在返回 n
int left = 0, right = n;
while (left < right) {</pre>
    int mid = (left + right) >> 1;
    if (array[mid] >= target) // condition satisfied, should be included
        right = mid;
    else
       left = mid + 1;
return right;
改为 array[mid] > target 就是 upper_bound
```

#### 适用性更广的二分模板 (1.2 - 前驱型)

```
查找最后一个 <= target 的数,不存在返回 -1

int left = -1, right = n - 1;

while (left < right) {
    int mid = (left + right + 1) >> 1;
    if (array[mid] <= target) // condition satisfied, should be included
        left = mid;
    else
        right = mid - 1;
}
return right;
```

#### 适用性更广的二分模板(2)

```
也可以这样写
int left = 0, right = n - 1;
int ans = -1;
while (left <= right) {</pre>
    int mid = (left + right) / 2;
    if (array[mid] <= target) {</pre>
            // update ans using mid
            ans = max(ans, mid);
        left = mid + 1;
    } else {
        right = mid - 1;
```

#### 适用性更广的二分模板(3)

```
还可以这样写
int left = 0, right = n - 1;
while (left + 1 < right) {</pre>
   int mid = (left + right) / 2;
   if (array[mid] <= target)</pre>
       left = mid;
    else
       right = mid;
// 答案要么是 left, 要么是 right, 要么不存在
// 此处检查 left 和 right, 返回一个合适的结果
```

#### 实战

寻找旋转排序数组中的最小值

https://leetcode-cn.com/problems/find-minimum-in-rotated-sorted-array/

寻找旋转排序数组中的最小值 II (Homework)

https://leetcode-cn.com/problems/find-minimum-in-rotated-sorted-array-ii/

#### 推荐使用1.1+1.2

只要"条件"单调,二分就适用

- 旋转排序数组中的最小值,序列本身并不单调
- 但 "≤结尾"这个条件,把序列分成两半,一半不满足(>结尾),一半满足(≤结尾)可以把 "条件满足"看作 1,不满足看作 0,这就是一个 0/1 分段函数,二分查找分界点

#### 写出正确的二分代码"三步走":

- 1. 写出二分的条件(一般是一个不等式,例如 upper\_bound: > val 的数中最小的)
- 2. 把条件放到 if (...) 里,并确定满足条件时要小的(right = mid)还是要大的(left = mid)
- 3. 另一半放到 else 里(left = mid + 1 或 right = mid 1) , 如果是后者, 求 mid 时补 +1

如果题目有无解的情况,上界增加1或下界减小1,用于表示无解。

#### 实战

在排序数组中查找元素的第一个和最后一个位置

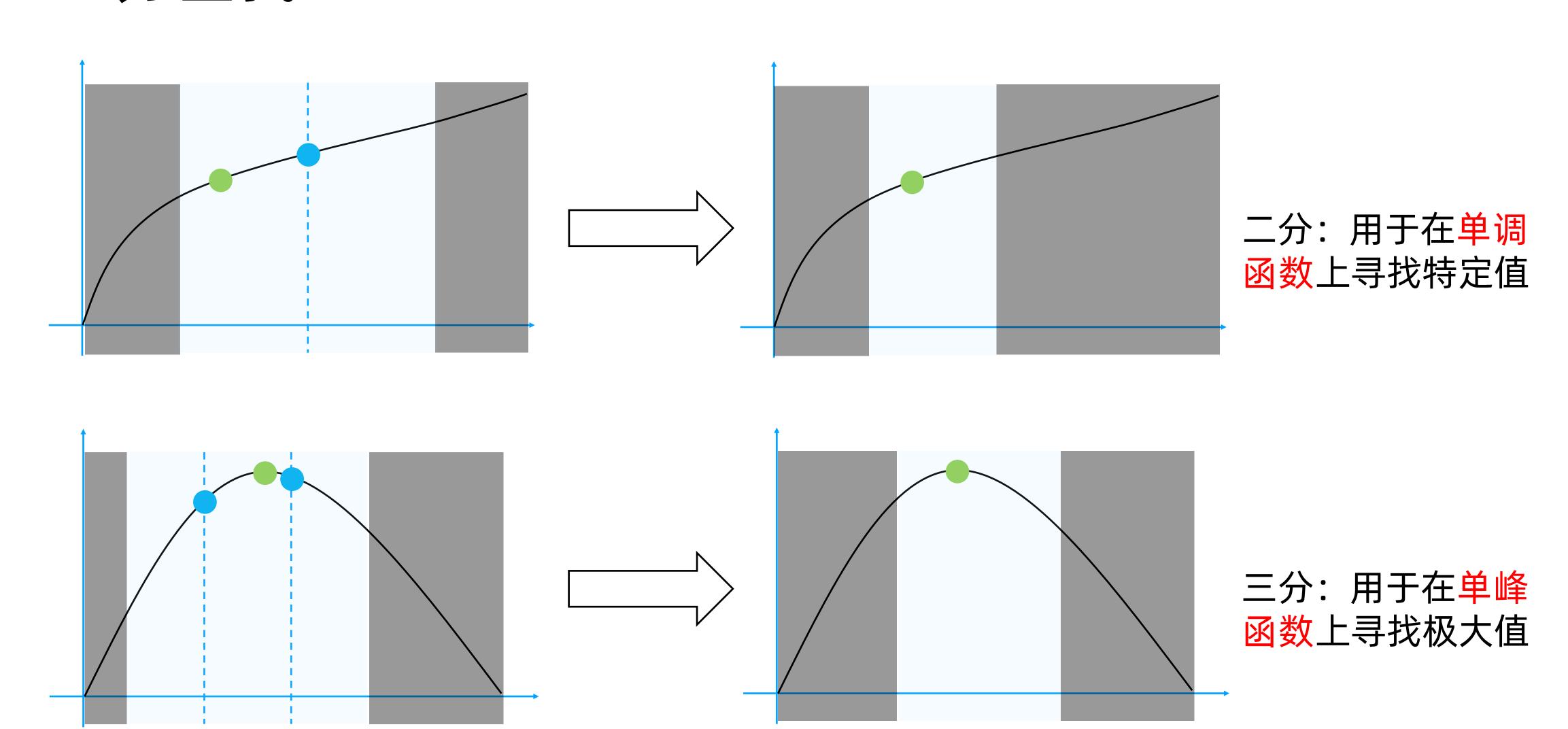
https://leetcode-cn.com/problems/find-first-and-last-position-of-element-in-sorted-array/

x 的平方根

https://leetcode-cn.com/problems/sqrtx/

搜索二维矩阵 (Homework)

https://leetcode-cn.com/problems/search-a-2d-matrix/



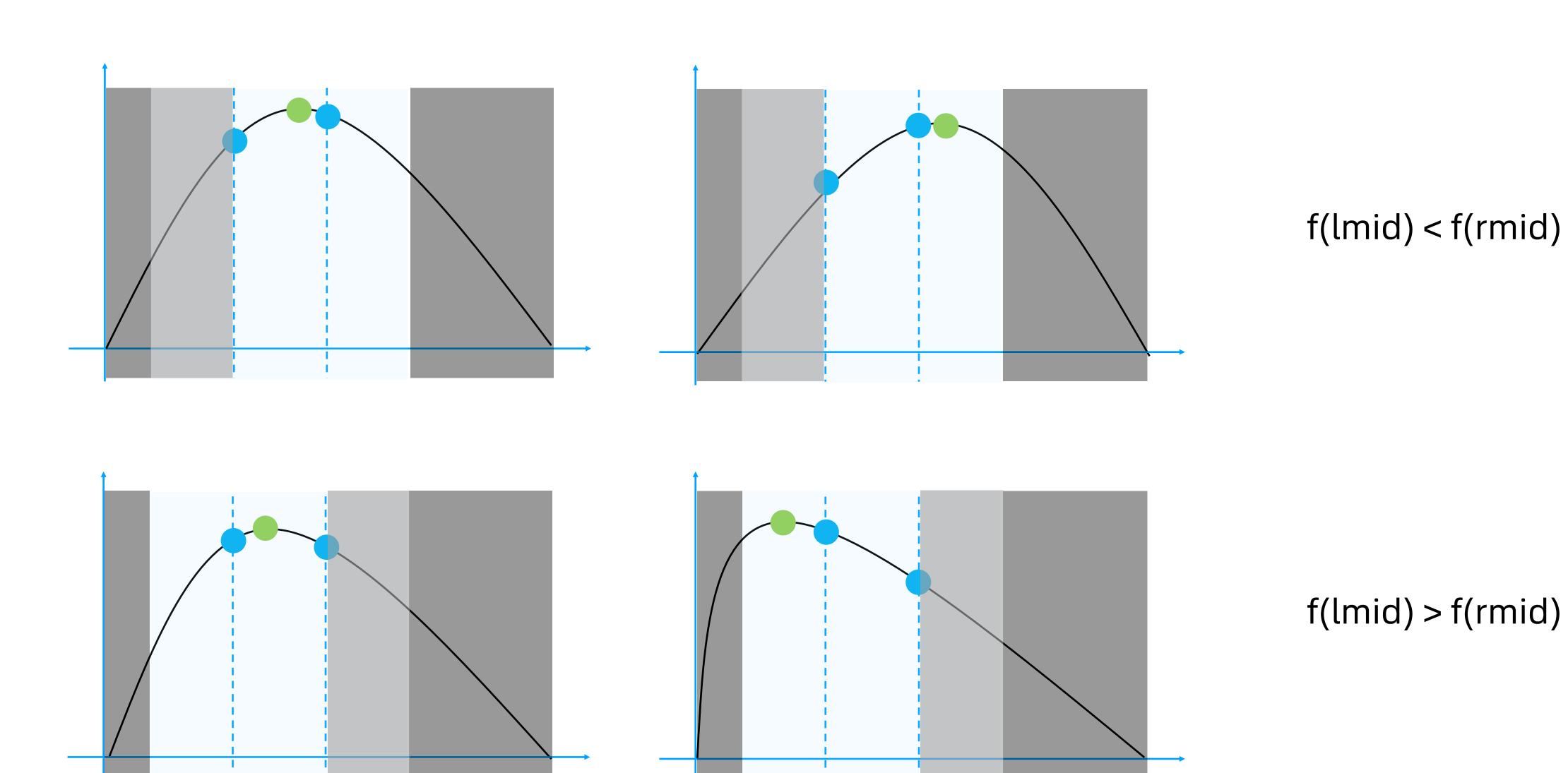
- 三分法用于求单峰函数的极大值(或单谷函数的极小值)
- 三分法也可用于求函数的局部极大/极小值

要求:函数是分段严格单调递增/递减的(不能出现一段平的情况)

以求单峰函数 f 的极大值为例,可在定义域 [l,r] 上取任意两点 lmid, rmid

- 若 f(lmid) <= f(rmid),则函数必然在 lmid 处单调递增,极值在 [lmid, r] 上</li>
- 若 f(lmid) > f(rmid),则函数必然在 rmid 处单调递减,极值在 [l, rmid] 上

lmid, rmid 可取三等分点 也可取 lmid 为二等分点, rmid 为 lmid 稍加一点偏移量 <del>取黄金分割点最快\*</del>



## 实战

寻找峰值

https://leetcode-cn.com/problems/find-peak-element/

#### 猜数字大小

https://leetcode-cn.com/problems/guess-number-higher-or-lower/

#### 猜数游戏的规则如下:

- 每轮游戏, 我都会从1到n随机选择一个数。
- 请你猜选出的是哪个数。
- 如果你猜错了,我会告诉你,你猜测的数比我选出的数是大了还是小了。

——最优性问题转化为判定问题的基本技巧

对于一个最优化问题

求解: 求一个最优解(最大值/最小值)

判定:给一个解,判断它是否合法(是否能够实现)

"判定"通常要比"求解"简单很多

如果我们有了一个判定算法,那把解空间枚举+判定一遍,就得到解了

当解空间具有单调性时,就可以用二分代替枚举,利用二分+判定的方法快速求出最优解,这种方法称为二分答案法

例如:求解——猜数;判定——大了还是小了;

低效算法: 1到 n 挨个猜一遍; 高效算法: 二分

分割数组的最大值

https://leetcode-cn.com/problems/split-array-largest-sum/

给定一个非负整数数组 nums 和一个整数 m  $_{i}$  你需要将这个数组分成 m 个非空的连续子数组。设计一个算法使得这 m 个子数组各自和的最大值最小。

求解: 最小化 "m 个子数组各自和的最大值"

判定: 给一个数值 T, "m 个子数组各自和的最大值 <= T" 是否合法

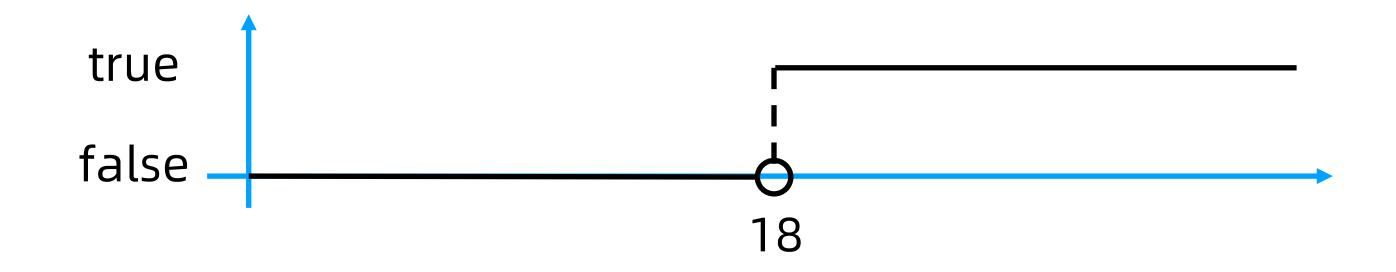
换一种说法: "能否将 nums 分成 m 个连续子数组, 每组的和 <= T"

为什么是 "<= T"?

nums = [7,2,5,10,8], 一共有四种方法将 nums 分割为 2 个子数组 [7] [2,5,10,8], sum = [7, 25], max = 25 [7,2] [5,10,8], sum = [9, 23], max = 23 [7,2,5] [10,8], sum = [14, 18], max = 18 [7,2,5,10] [8], sum = [24, 8], max = 24

"能否将 nums 分成 m 个连续子数组,每组的和 = T" —— 只有18, 23, 24, 25 合法 "能否将 nums 分成 m 个连续子数组,每组的和 <= T" —— 17之前不合法,18之后合法

"能否将 nums 分成 m 个连续子数组,每组的和 <= T" 这个解空间具有特殊的单调性 ——单调分段 0/1 函数



直接求出 18 比较困难,但可以通过猜测一个值 T,判断T是否合法(true or false),从而得知答案是在 T 左侧还是右侧

最高效的猜测方法当然就是二分

通常用于最优化问题的求解

- 尤其是在出现 "最大值最小" "最小值最大" 这类字眼的题目上
- "最大值最小"中的"最小"是一个最优化目标,"最大"一般是一个限制条件(例如:限制划分出的子数组的和)

对应的判定问题的条件通常是一个不等式

• 不等式就反映了上述限制条件

关于这个条件的合法情况具有特殊单调性

此时就可以用二分答案把求解转化为判定的技巧

二分答案的本质是建立一个单调分段 0/1 函数 定义域为解空间(答案),值域为 0或 1,在这个函数上二分查找分界点

#### 实战

制作m束花所需的最少天数

https://leetcode-cn.com/problems/minimum-number-of-days-to-make-m-bouquets/

#### Homework

在D天内送达包裹的能力

https://leetcode-cn.com/problems/capacity-to-ship-packages-within-d-days/

在线选举

https://leetcode-cn.com/problems/online-election/

爱吃香蕉的珂珂

https://leetcode-cn.com/problems/koko-eating-bananas/

# 

₩ 极客时间 训练营