



DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE

PROFESOR:

- ✓ JORGE ALFREDO GUEVARA JIMENEZ

ALUMNOS:

- ✓ López Pintado Eulices
- ✓ Pereda Alvarado Bryan
- ✓ Tasayco Juan

CICLO:

- ✓ 2017-II

LIMA-PERU



**SISTEMA DE GESTIÓN DE PEDIDOS PARA EL
RESTAURANTE**





CASO DE ESTUDIO

La cadena de Restaurantes “Carbón y Sabor”, es una empresa dedicada a la venta de comida y platos especiales combinando los mejores alimentos llevando el arte de la cocina a todo el mundo. La empresa debido a su gran demanda de pedidos especiales y clientes de diferentes culturas, desea implementar un sistema web especializado de modelo carta menú para ofrecer a sus clientes.

El Sistema automatizado debe tener los siguientes requerimientos:

- El sistema debe Registrar el Pedido Realizado por un cliente dando la hora del pedido.
- El sistema podrá contar la cantidad de platos vendidos al final de la jornada.
- El sistema da opción a que el comensal pueda elegir sus ingredientes para su plato y pueda armar uno de cero.



DESARROLLO Y ANALISIS

I. Identificación del problema:

Muchas personas al momento de ingresar a un restaurante tienen preferencias específicas de lo que desean comer, pero no es común que se les brinde la opción de armar su propio plato o adicionar los ingredientes que más se adapten a ellos, por lo tanto, no logran una satisfacción total, obviamente sin tomar en cuenta los sabores que pueden o no gustarles del plato ya preparado, que esto es algo aparte y ya depende de la sazón de cada restaurante.

II. Planteamiento de la solución:

Planteamos un sistema web que pueda cumplir de manera rápida la orden del usuario siendo esta la que más se adapte a sus gustos, poniendo a elegir tres opciones; plato de menú ya preparado, plato más ingredientes que pueden ser seleccionados por él y por último la pieza clave del sistema, el poder armar tu plato desde cero partiendo desde un precio ya establecido, esta última restricción es para no generar pérdidas a la empresa en un caso un usuario pida más o menos de lo debido.

III. Como implementar la solución:

La solución se implementa a través de cualquier computador o dispositivo (Tablet, celulares, etc.), para esto el sistema contará con el conocido responsive que será el motor principal de la interfaz.

IV. Justificación y limitaciones:

El sistema desarrollado tiene como objetivo incentivar a los restaurantes para agilizar sus pedidos como también que estos sean lo mayor gustosos para el usuario, para lograr esto debemos implementar nuestros conocimientos de maquetación con los de funcionalidad, además tener en cuenta la usabilidad y sencillez del sistema para esto se aplicarán ciertas técnicas aprendidas previamente, también tomamos en cuenta algunas pautas realizadas por el docente especializado en análisis de software.



Objetivo general

Brindar opción del elegir o armar el plato que desee el cliente.

Objetivos específicos

- Brindar opción a que el comensal pueda elegir libremente los ingredientes de su plato.
- Agilizar los pedidos del restaurante

Marco teórico

El presentar este trabajo ayudara a realizar la agilización de los pedidos de cualquier restaurante que se lleve a cabo. Además de que los usuarios podrán conformarse rápido con su contenido interactivo y su facilidad en desarrollo de pedidos y sobre todo la opción de poder elegir libremente los ingredientes o amar su plato de cero.

Ventajas de la solución

- Mayor velocidad de atención y sin problemas con el menú.
- Interactividad con su plato.
- Satisfacción del cliente con su pedido.

Desventajas de la solución

Possiblemente no todos los comensales tienen un equipo para poder usar el software así dándole inconvenientes con nuestro sistema y forma de atención.



Enfoque de Procesos

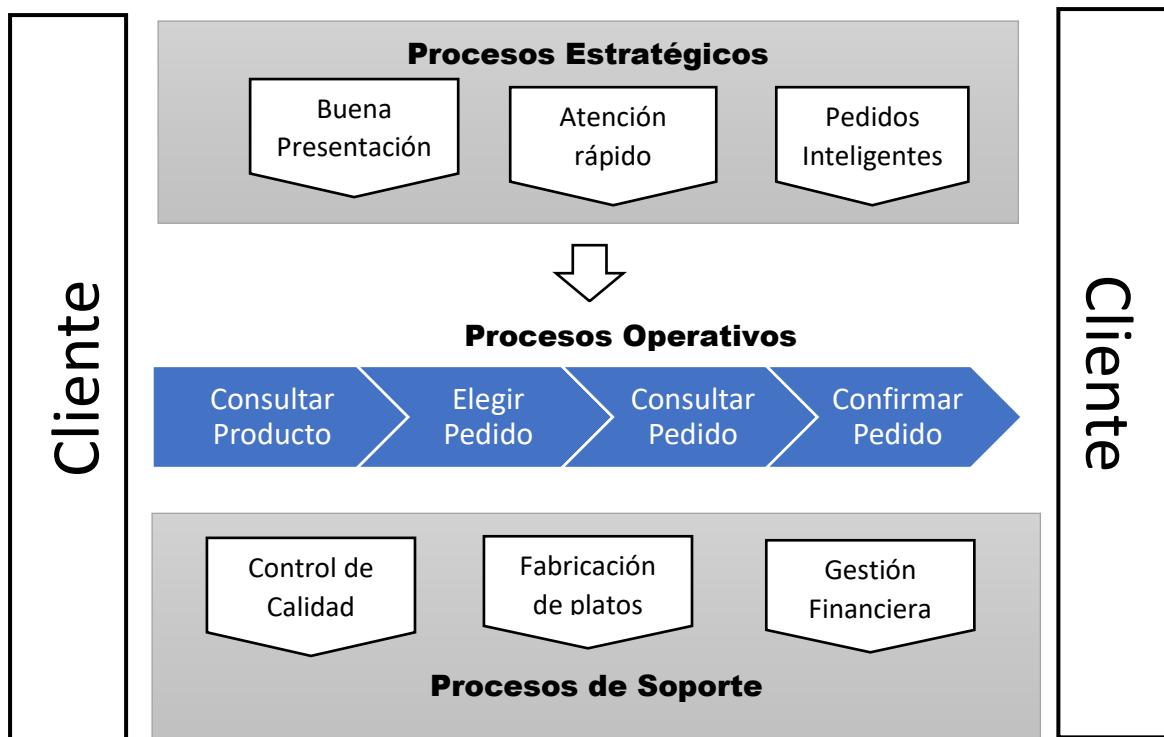
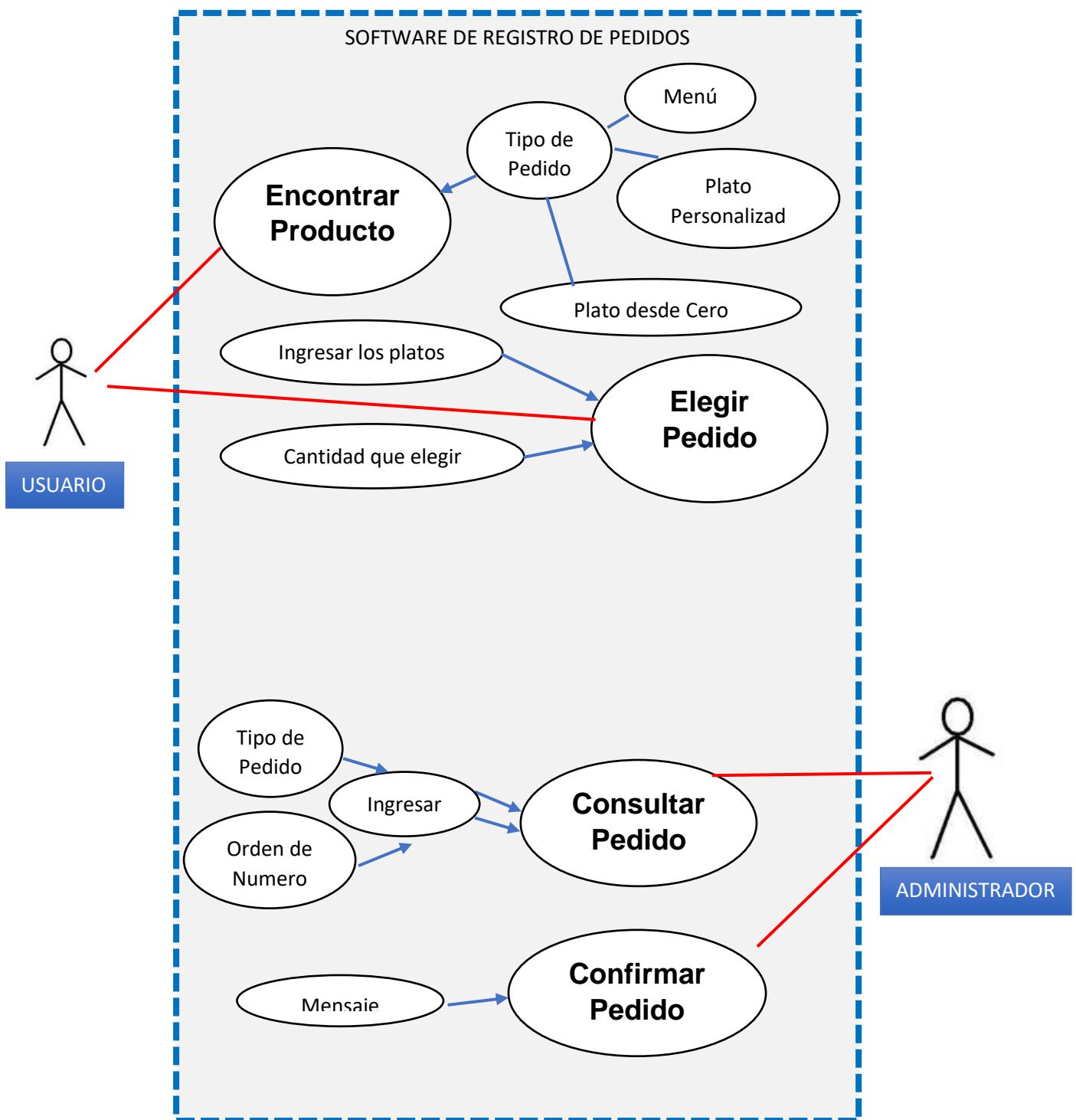


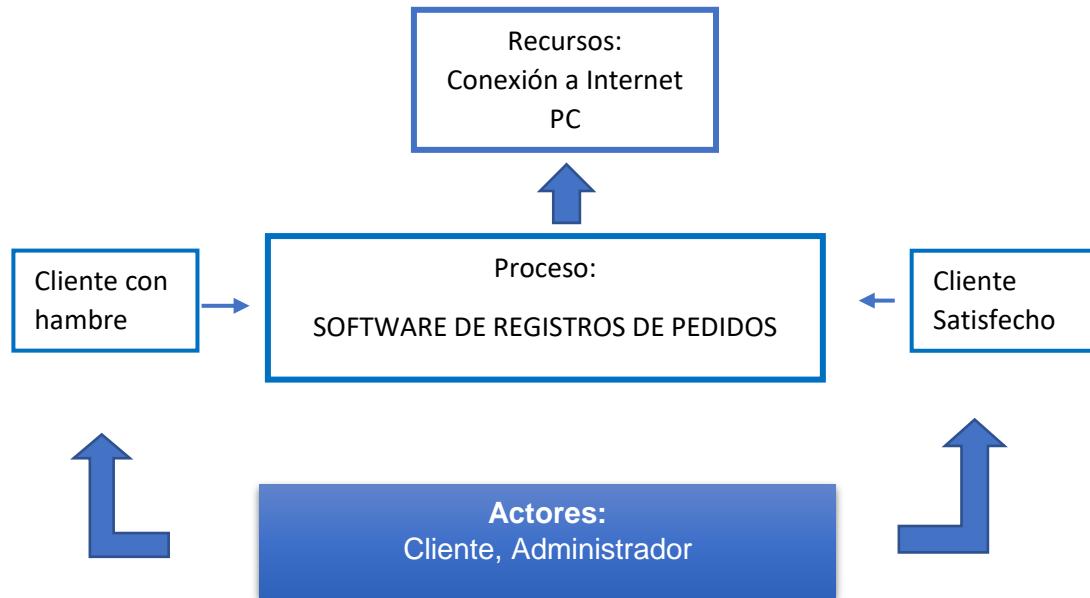


DIAGRAMA DE CASOS DE USO EXTENDIDO





Procesos de Negocios



Especificación de Procesos Negocios

Procesos	Entradas	Actividades	Salidas	Valor por Cliente
Registros de Pedidos	<ul style="list-style-type: none"> -Ingreso del Cliente. - Necesidad de consumo. - Precisar su pedido. -Enviar para la espera. 	<ul style="list-style-type: none"> - Buscar el producto. -Comparar con los diferentes objetos que hay. -Confirmar en el producto a entender. 	<ul style="list-style-type: none"> -Producto identificado -Pedido servidos. 	Cliente a gusto con la elección que tomo.



Especificación de los casos de Uso

Nombre	Encontrar Producto
Objetivos	Identificar el plato a pedir
Actores	Cliente
Disparador	Razón del cliente
Pre Condición	-Ingresar a la página. -Seleccionar una opción. - Buscar el plato correcto.
Post Condición	Plato identificado
Escenario Básico	-Cliente ingresa al establecimiento. -Ingresa a la página. -Identifica la mejor opción. -Búsqueda exitosa.
Escenario Alternativo	- Falla al ingresar. -Sin opciones en la página. -Búsqueda errónea.
Prioridad	Media

Nombre	Elegir Pedido
Objetivos	Tomar la orden del Cliente
Actores	Cliente
Disparador	Necesidad de pedido
Pre Condición	-Ingresar a la página. -Seleccionar el plato. - Enviar para su preparación.
Post Condición	Pedido tomado
Escenario Básico	-Ingresa a la página. -Selecciona el plato que desee. -Envía los datos para su preparación. -Datos enviados con éxito.
Escenario Alternativo	- Falla al ingresar. -Plato no identificado. -Falla en los datos. - Error al enviar.
Prioridad	Alta



Nombre	Confirmar Pedido
Objetivos	Solucionar la decisión del Administrador.
Actores	Administrador
Disparador	Razón del cliente
Pre Condición	<ul style="list-style-type: none"> -Ingresar a la página. -Seleccionar plato digitado. - Eliminar el pedido.
Post Condición	Plato eliminado de la lista de espera
Escenario Básico	<ul style="list-style-type: none"> -Ingresa a la página. -Identificar el plato indicado. -Aceptar en eliminar el pedido. -Pedido eliminado con éxito.
Escenario Alternativo	<ul style="list-style-type: none"> - Falla al ingresar. -Platos sin identificar. -Platos aún en proceso de elaboración. -Pedido atendido.
Prioridad	Media

Nombre	Consultar Pedido
Objetivos	Obtener la información de los pedidos
Actores	Administrador
Disparador	Revisar los pedidos.
Pre Condición	<ul style="list-style-type: none"> -Ingresar a la página. -Revisar pedidos del día - Seleccionar el pedido según el orden del administrador.
Post Condición	Pedido con éxito.
Escenario Básico	<ul style="list-style-type: none"> -Ingresa a la página. -Buscar pedidos. -Pedidos encontrados.
Escenario Alternativo	<ul style="list-style-type: none"> - Falla al ingresar. - Error al buscar. - Sin pedidos.
Prioridad	Media



LISTA DE REQUISITOS:

REQUISITOS FUNCIONALES (R.F):

- R.F.1: Buscar los productos que el cliente quiere escoger.
- R.F.2: Ingreso del tipo de pedido que quiere hacer.
- R.F.3: Consulta de todos los pedidos que se hicieron el día de hoy.
- R.F.4: Confirmacion del pedido escogido por parte del administrador.

REQUISITOS NO FUNCIONALES (R.N.F):

- R.N.F.1: Ingresar al establecimiento.
- R.N.F.2: Ingresar a la página para su operación.
- R.N.F.3: Entrega de los pedidos digitado y enviados antes.
- R.N.F.4: Se debe confirmar el pedido o cancelarlo en el peor de los casos.

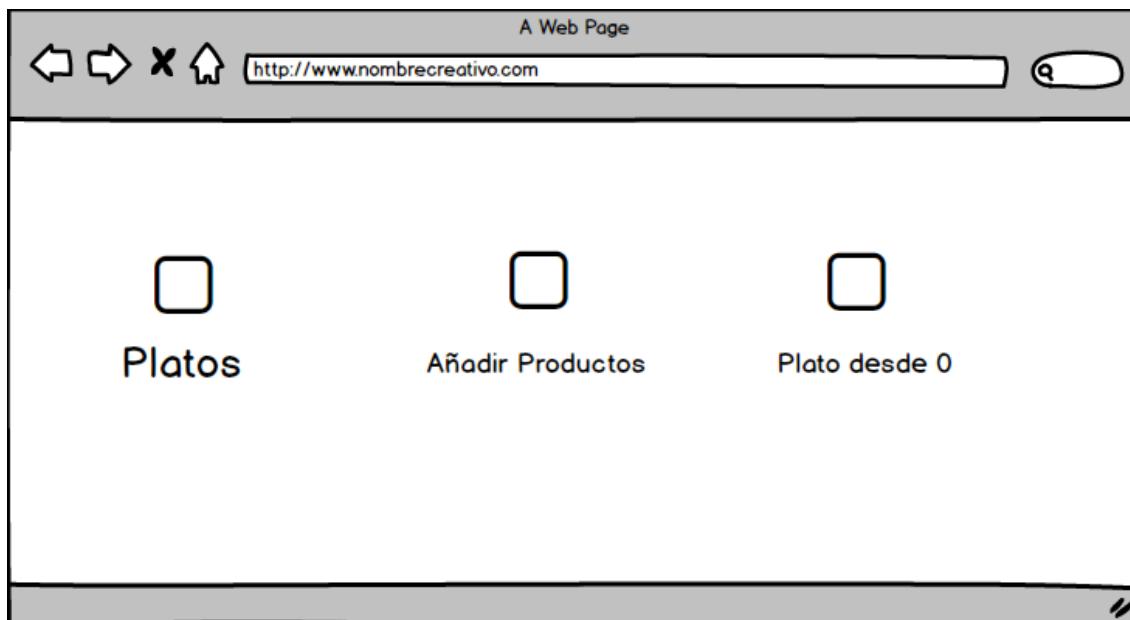
PLAN DE ITERACIONES:

ITERACION 1	ITERACION 2	ITERACION 3
R.N.F.1	R.N.F.1	R.N.F.1
R.N.F.2	R.N.F.2	R.N.F.2
R.F.1	R.F.2	R.F.4
SOFTWARE DE BUSQUEDA	SOFTWARE DE SERVICIO AL CLIENTE	SOFTWARE DE CONSULTA

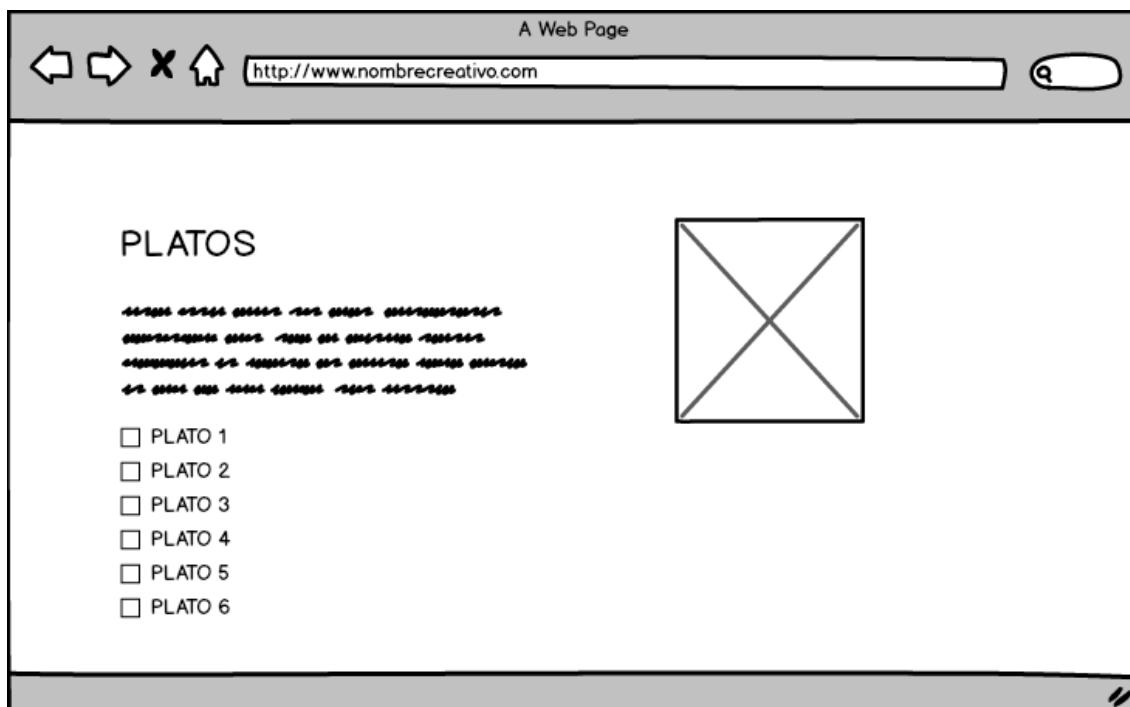


PROTOTIPOS:

INICIO:



OPCIÓN 1:





OPCION 2:

A Web Page

http://www.nombrecreativo.com

PLATOS PERSONALISADOS

.....
.....
.....
.....

<input type="checkbox"/> PLATO 1	<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 1
<input type="checkbox"/> PLATO 2	<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 2
<input type="checkbox"/> PLATO 3	<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 3
<input type="checkbox"/> PLATO 4	<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 4
<input type="checkbox"/> PLATO 5	<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 5
<input type="checkbox"/> PLATO 6	<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 6

.....
.....
.....
.....

OPCION 3:

A Web Page

http://www.nombrecreativo.com

PLATOS DESDE 0

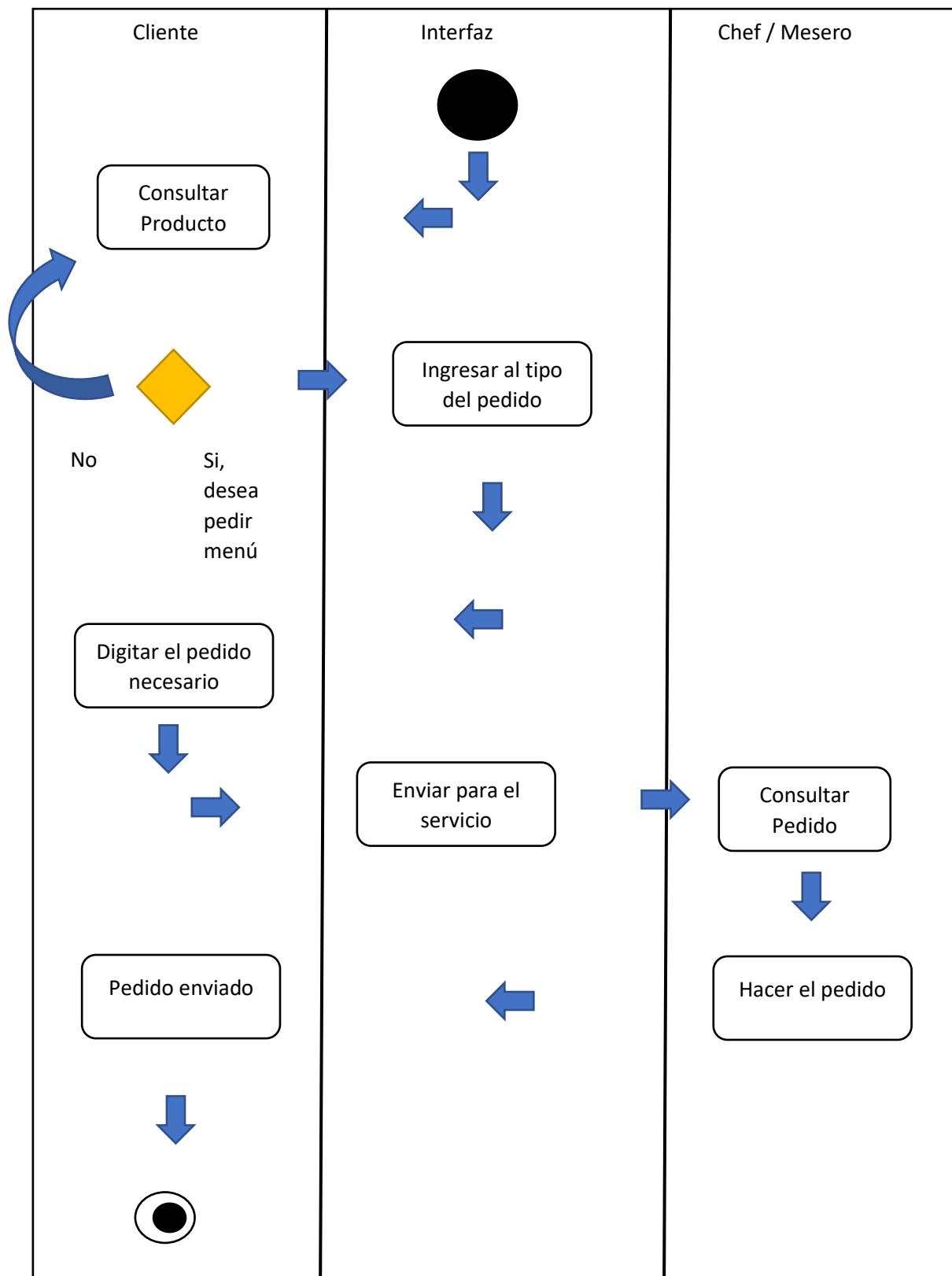
.....
.....
.....
.....

<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 1
<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 2
<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 3
<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 4
<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 5
<input type="checkbox"/> INGREDIENTE 6

.....
.....
.....
.....

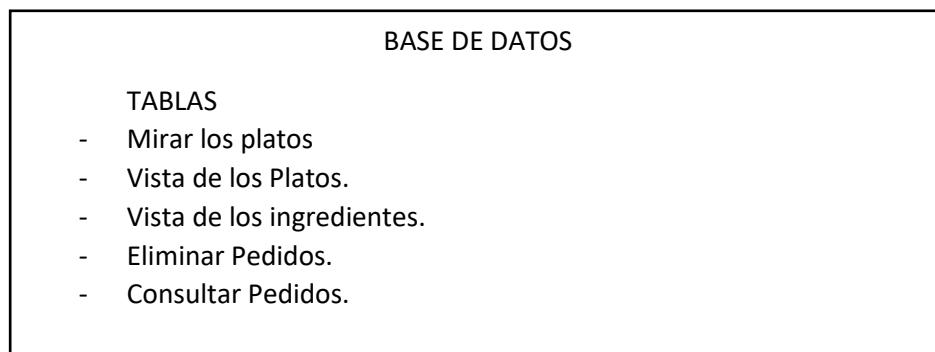
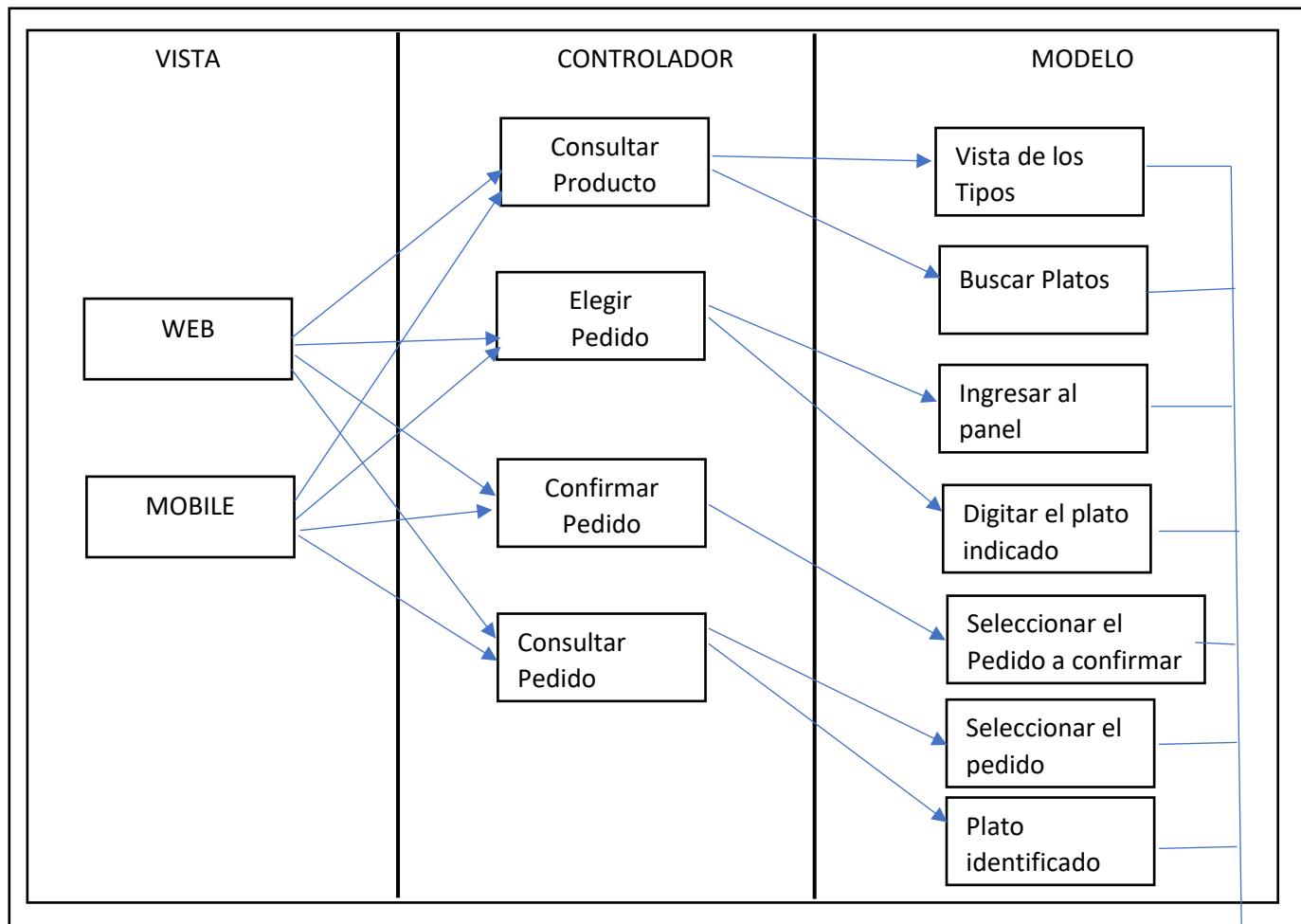


Diagrama de clases



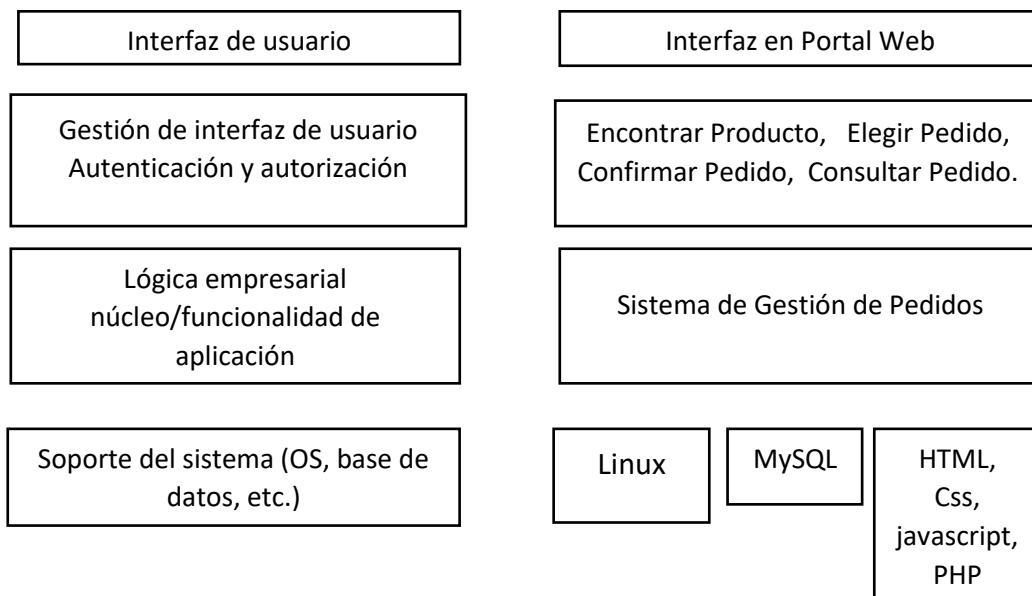


Arquitectura MVC





ARQUITECTURA DE CAPAS



Arquitectura Cliente Servidor

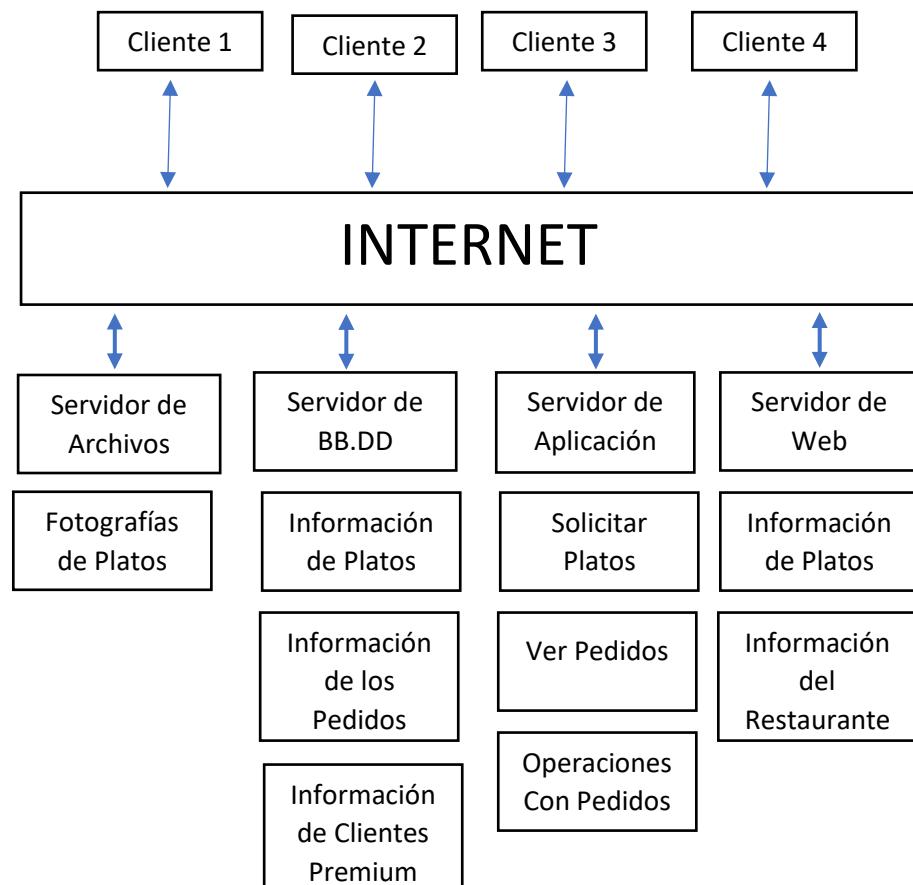
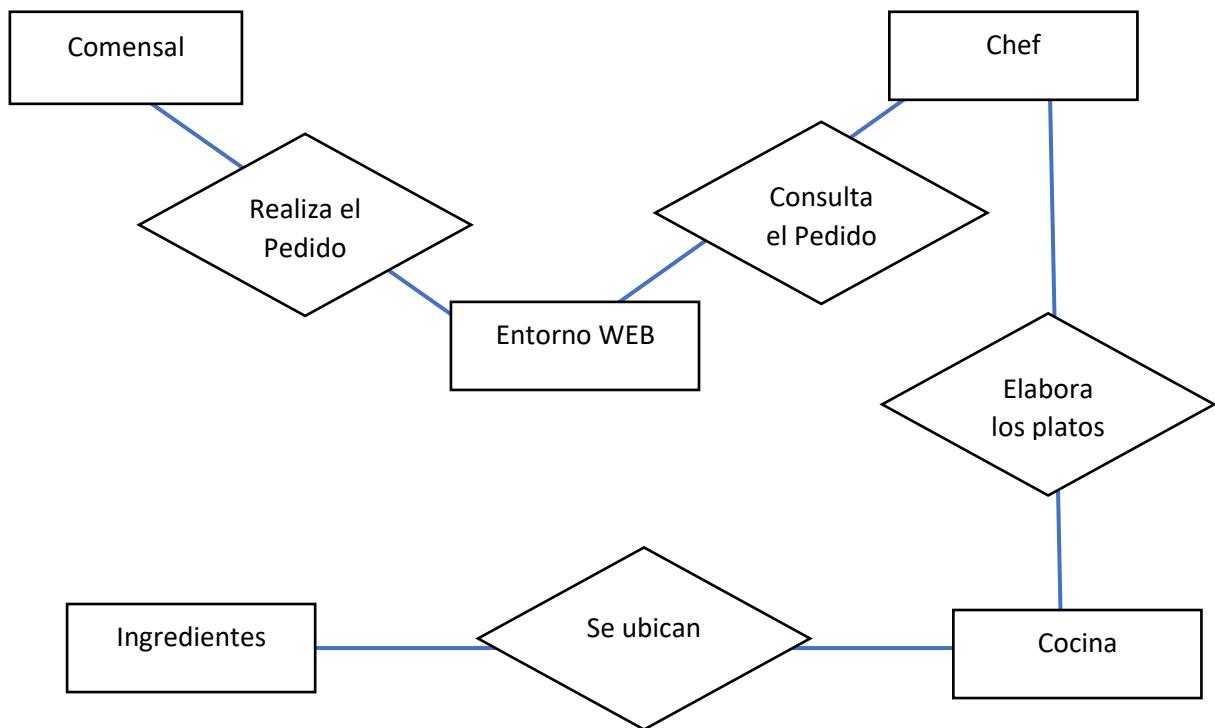




DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACION(E-R)



GESTORES DE CONFIGURACION

The screenshot shows the GitHub interface for creating a new repository. The page title is "Create a new repository". It includes fields for "Owner" (set to "EulicesLopez") and "Repository name". A note says "Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about literate-couscous." Below is a "Description (optional)" field and a choice between "Public" and "Private" repository types. A checkbox "Initialize this repository with a README" is checked, with a note explaining it lets you immediately clone the repository. At the bottom are buttons for "Add .gitignore: None", "Add a license: None", and a green "Create repository" button.

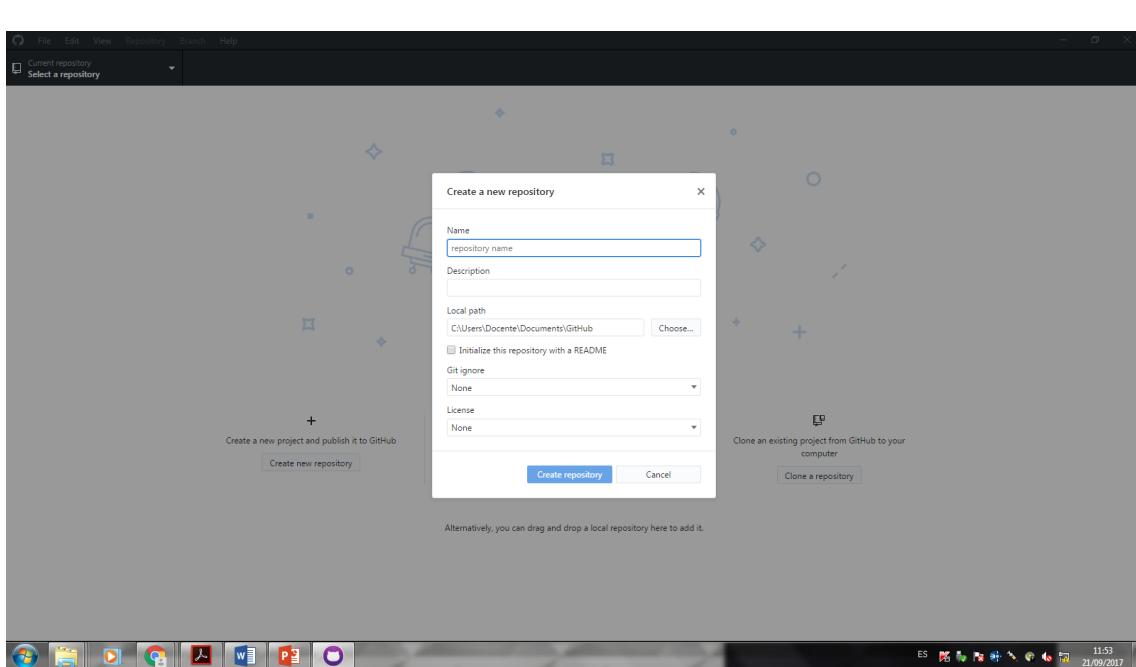
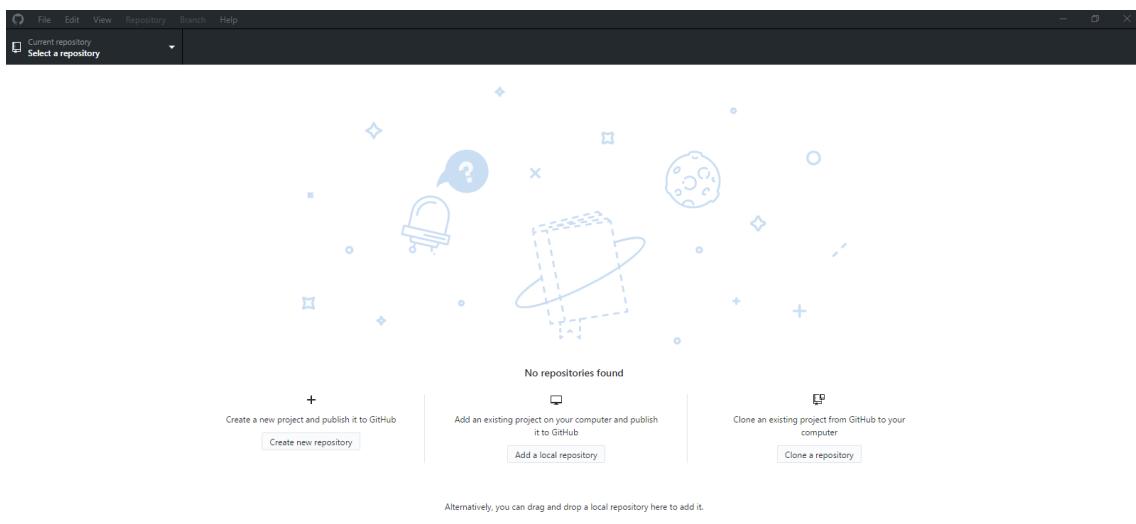




DIAGRAMA DE CLASES

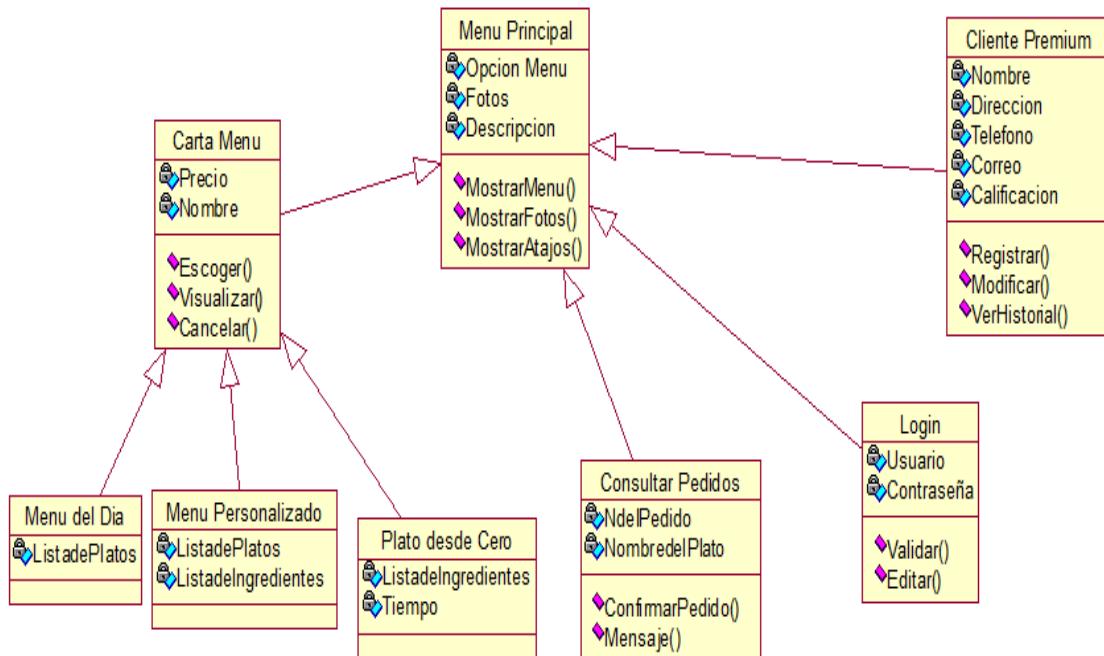




DIAGRAMA DE SUBSISTEMAS

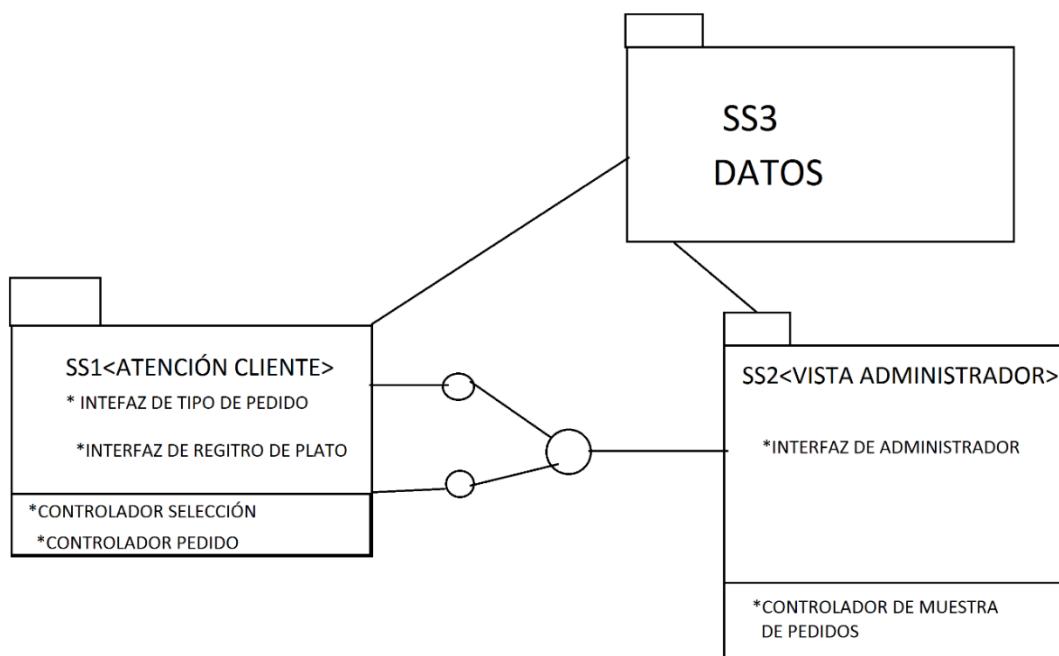
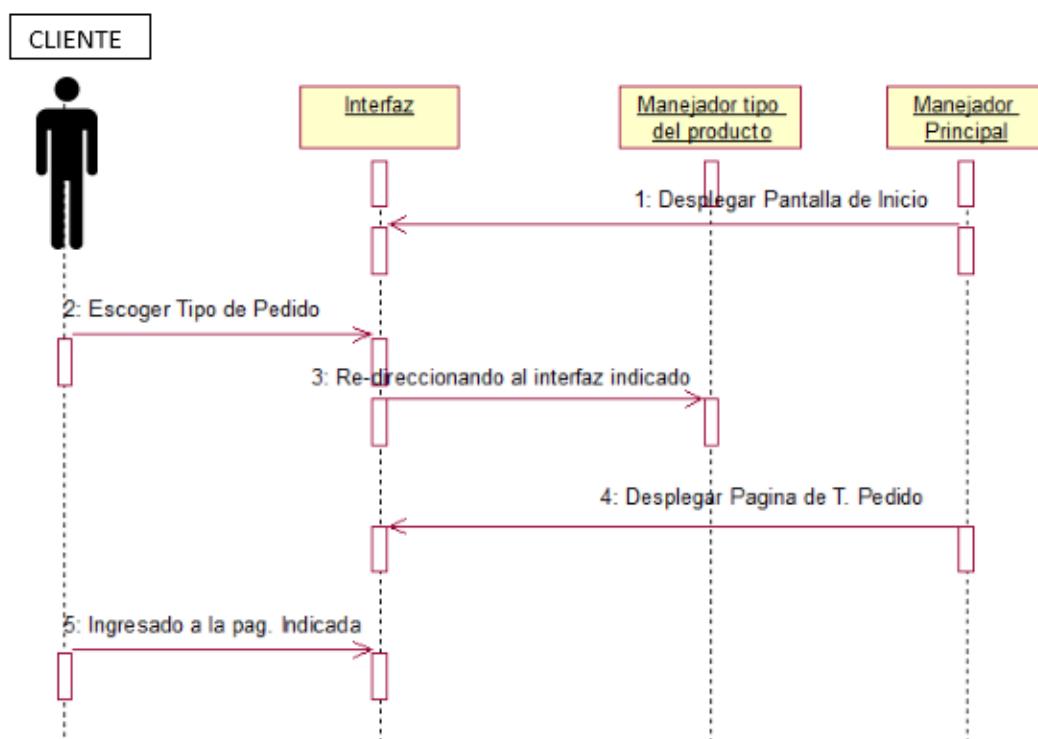
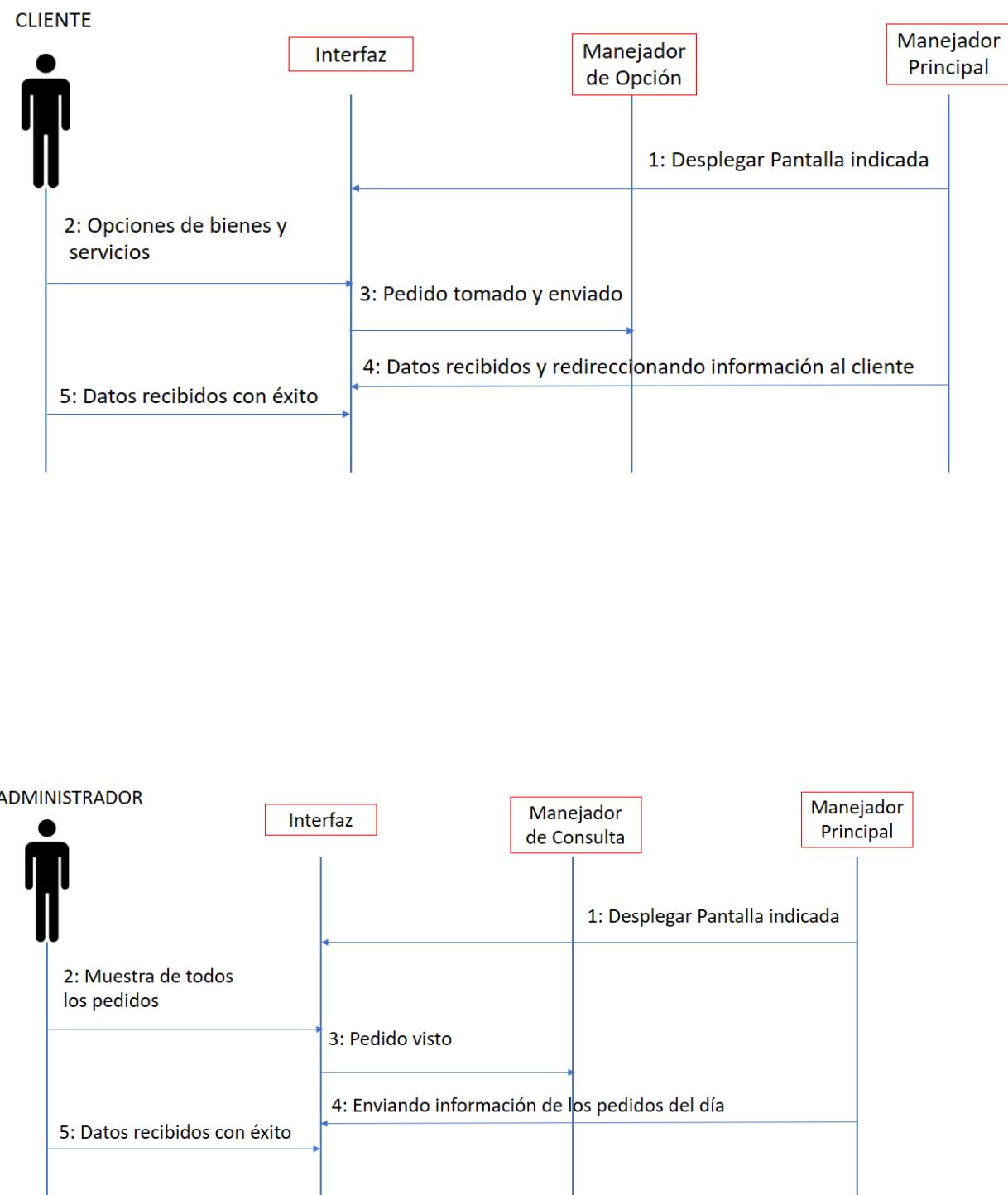
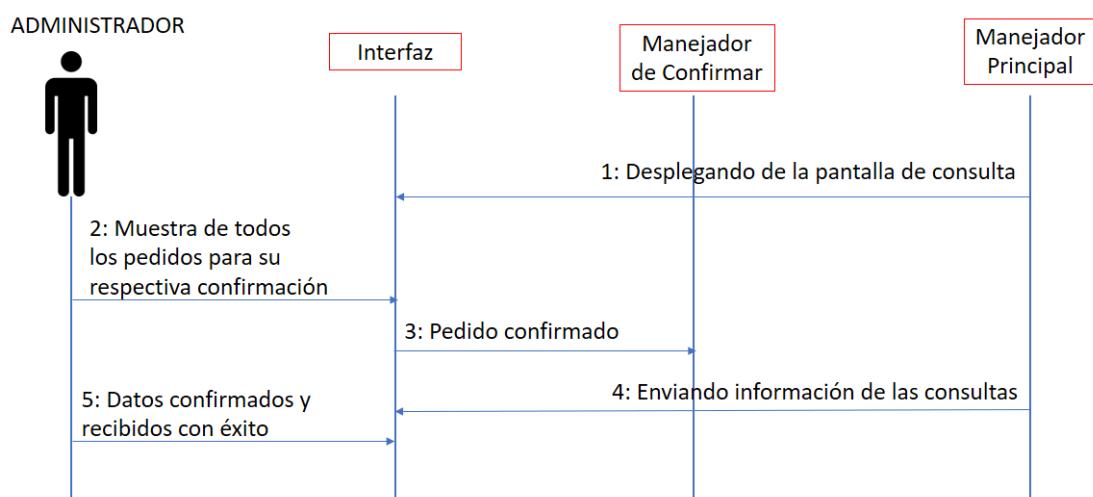


DIAGRAMA DE SECUENCIA









AVANCE EN GITHUB

```

247 lines (199 sloc) | 8 KB
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>Web principal</title>
6 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/prueba.css">
7 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.min.css">
8 <script type="text/javascript" src="js/jquery-3.2.1.min.js"></script>
9 <script type="text/javascript" src="js/bootstrap.min.js"></script>
10 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
11 </head>
12 <body>
13
14 <nav class="navbar navbar-inverse">
15 <div class="container-fluid">
16 <!-- Brand and toggle get grouped for better mobile display -->
17 <div class="navbar-header">
18 <button type="button" class="navbar-toggle collapsed" data-toggle="collapse" data-target="#bs-example-navbar-collapse-1" aria-expanded="false">
19 <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
20 <span class="icon-bar"></span>
21 <span class="icon-bar"></span>
22 <span class="icon-bar"></span>

```

MENÚS

[banner](#)

PASTAS

[banner2](#)

VARIEDADES

[Previous](#) [Next](#)

[Arma tu plato](#)

[Menú del día](#)

[Ingredientes](#)

[Adicionales](#)

PLANES Y OFERTAS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.





PATRONES CRC – CLASE

RESPONSABILIDAD- COLABORACION

INTERFAZ PRINCIPAL	CONTROLADOR TIPO DEL PRODUCTO	ENTIDAD PEDIDOS
<ul style="list-style-type: none">• Resp: Despliegue de interfaz• Colaboracion: Nombre: Tipo del Pedido• Solicitud de los pedidos	<ul style="list-style-type: none">• Resp: Me indica los tipos de pedidos.• Colaboracion: Pedidos	<ul style="list-style-type: none">• Resp: Muestra los tipos de pedido• Colaboracion: Con todos

INTERFAZ DE ELECCION	CONTROLADOR DE ELECCION	ENTIDAD ELECCION
<ul style="list-style-type: none">• Resp: Despliegue de interfaz y muestra de los pedidos• Colaboracion: Nombre: Controlador de eleccion• Presenta las opciones de productos.	<ul style="list-style-type: none">• Resp: Indica los productos escogidos• Colaboracion: Nombre: Entidad Eleccion• Guarda los productos que escogistes.	<ul style="list-style-type: none">• Resp: Guarda los productos que seleccionastes.• Colaboracion: Interfaz Principal



INTERFAZ CONSULTA	CONTROLADOR DE CONSULTA	ENTIDAD DE CONSULTA
<ul style="list-style-type: none"> • Resp: Despliegue de la interfaz con los pedidos • Colaboracion: Nombre: Controlador de Consulta • Muestra los pedidos que estan guardados. 	<ul style="list-style-type: none"> • Resp: Muestra todos los pedidos recientes en la pantalla. • Colaboracion: • Nombre: Entidad Consulta • Selecciona los pedidos en de las tablas seleccionados. 	<ul style="list-style-type: none"> • Resp: Muestra los tipos de pedido • Colaboracion: Interfaz Principal

INTERFAZ Confirmacion	CONTROLADOR DE CONFIRMACION	ENTIDAD MENSAJE
<ul style="list-style-type: none"> • Resp: Se redirecciona a una interfaz con un mensaje • Colaboracion: Nombre: Controlador de mensaje • Muestra el mensaje de aceptacion. 	<ul style="list-style-type: none"> • Resp: Muestra el mensaje de aceptacion. • Colaboracion: Nombre: Entidad Mensaje • Envia el mensaje al cliente. 	<ul style="list-style-type: none"> • Resp: Envia un mensaje indicando la aceptacion de los clientes. • Colaboracion: Interfaz Principal



PATRONES CRC – ESPECIFICACION DE OBJETOS(CLASES)

IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	InterfazPrincipal
2. Descripcion de la clase	GUI de selección de servicio
3. Tipos de clase MVC	Vista
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Servicio u opcion
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Despliega 1.1 Envia a la siguiente GUI dependiendo del servicio que toma el cliente. 1.1
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.1 Controladortipodelproducto

IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Controladortipodelproducto
2. Descripcion de la clase	Posicion de control con el usuario
3. Tipos de clase MVC	Controlador
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Servicio
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Despliega 1.1 Envia a la siguiente GUI dependiendo del servicio que toma el cliente, luego lo toma en cuenta. 1.1 Actividad enviada apropiadamente. 1.1
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.1 Entidadpedidos



IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Entidadpedidos
2. Descripcion de la clase	Comunicación con las interfaces
3. Tipos de clase MVC	Modelo
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Servicio
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Se conecta con los demás servicios 1.1 Espera a recibir los servicios para redireccionar a la interfaz correspondiente. 1.1 Actividad enviada apropiadamente. 1.2
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.1 Entidadpedidos 1.2 Controladortipodelproducto

IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Interfazdeeleccion
2. Descripcion de la clase	GUI de elección del pedido
3. Tipos de clase MVC	Vista
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Plato,Bebida,Entrada,Postre,Vitamina,etc
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Despliega la interfaz 1.1 Elige la mejor opcion. 1.1 Realizar la compra. 1.1
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.1 Controladordeeleccion

IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Controladordeeleccion
2. Descripcion de la clase	Puesto de control con el usuario
3. Tipos de clase MVC	Control
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Monto
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Despliega la interfaz 1.1 Elige la mejor opcion. 1.1 Realizar la compra. 1.1 Indicar los productos escogidos.
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.1 Interfazdeeleccion 1.2 Entidadelección



IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Entidadeleccion
2. Descripcion de la clase	Comunicación con la clase dependiente a esta
3. Tipos de clase MVC	Modelo
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Datos
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Se conecta con la BD enviando información de los productos escogidos Productos enviados con exito. Se envía una interfaz nueva donde le asigna que productos eligio. 1.3
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.3 EntidadPedidos

IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Interfazdeconsulta
2. Descripcion de la clase	GUI del administrador
3. Tipos de clase MVC	Vista
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Pedidos,Nombres
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Despliega la interfaz. Muestra la información de los pedidos. 1.1
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.1 Controladordeconsulta

IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Controladordeconsulta
2. Descripcion de la clase	Puesto de control con el usuario
3. Tipos de clase MVC	Controlador
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Datos.
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Envia información en una tabla sobre los pedidos realizados al dia y luego los manda en una tabla. Los muestra con opciones. 1.2
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.2 Entidadcosulta



IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Entidaddeconsulta
2. Descripcion de la clase	Comunicación con las tablas de la BD
3. Tipos de clase MVC	Modelo
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Datos,Pedidos.
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Muestra los datos de la tabla de nuestra BD para que el administrador responsable pueda escoger dicho producto. Elige la opcion adecuado al pedido, ya sea confirmar o cancelar. 1.3
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.3 Entidadmensaje

IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	InterfazConfirmacion
2. Descripcion de la clase	GUI de confirmacion
3. Tipos de clase MVC	Vista
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Confirmar,Cancelar
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Despliega la interfaz Muestra las diferenetes opciones de aceptación o cancelación de dicho produco 1.1
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.1 Controladordeconfirmacion

IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Controladordeconfirmacion
2. Descripcion de la clase	Puesto de control con el usuario
3. Tipos de clase MVC	Controlador
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Datos
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Envia la información a la BD explicando la decisión que tomo el cliente. Se muestra la información tomada en una nueva tabla que es insertada en la BD. 1.1
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	1.1 Entidadmensaje



IDENTIFICADOR	DESCRIPCIÓN
1. Nombre de la clase	Entidadmensaje
2. Descripcion de la clase	Envia y muestra de datos de la BD
3. Tipos de clase MVC	Modelo
4. Atributos de la clase	
Lista de atributos	Datos
5. Responsabilidades	
Servicios que ofrece la clase	Muestra la opcion que realiza confirmando al usuario correspondiente.
6. Colaboraciones	
Nombre de clase de servidor	

PLAN DE PRUEBAS

Caso de uso	Datos de entrada	Resultado Esperado	Datos de Entrada Anomalo	Resultado Esperado	E S T
LOGIN	USUARIO CONTRASEÑA	INGRESAR AL ACCESO VIP	FALLO AL INICIAR	USUARIO DESCONOCIDO	✓ ✓ ✓
Elegir Opcion	Tipo de Opcion	Eleccion exitosa	Opcion No iniciada	Opcion Invalida	✓ ✓ ✓
Escoger Producto	Entrada Segundo Postre Bebida	Datos ingresados correctamente	Datos vacios Entrada y demás sin valores.	Datos incorrectos. Platos borrados.	✓ ✓ ✓
Consultar Pedido	Platos escogidos	Plato en la vista de pedidos	Plato incorrecto	Plato no valido	✓ ✓ ✓
Confirmar Pedido	Plato seleccionado antes	Enviar exitosamente el mensaje al cliente	Pedido no encontrado	Plato erroneo	✓ ✓ ✓



PRUEBA DE PAGINA PRINCIPAL:

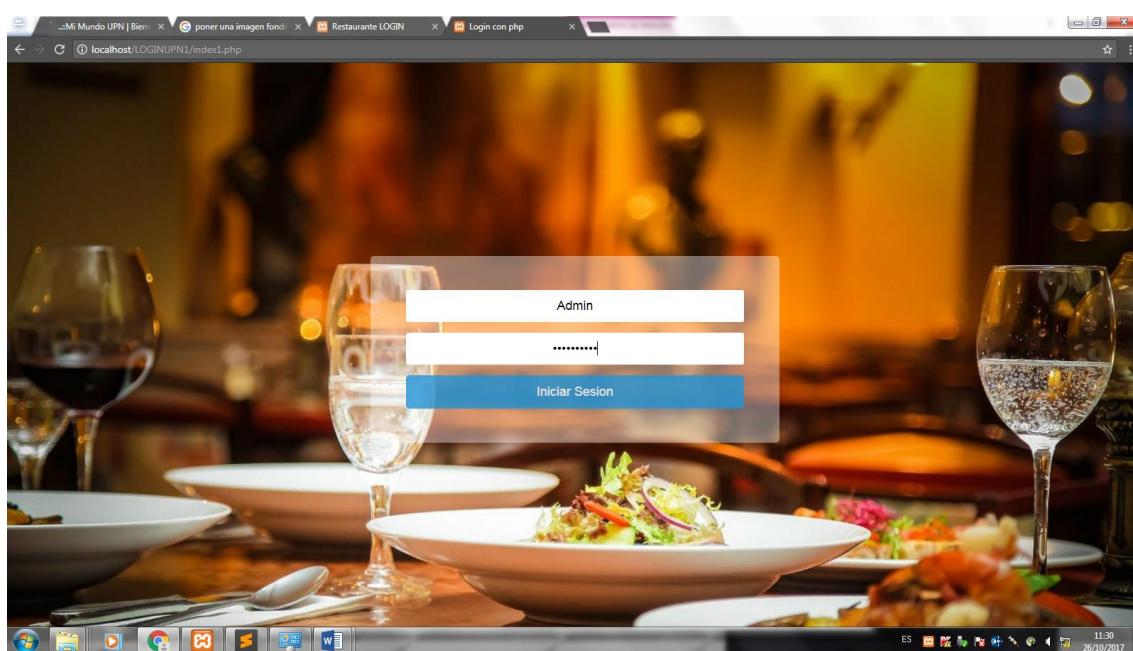
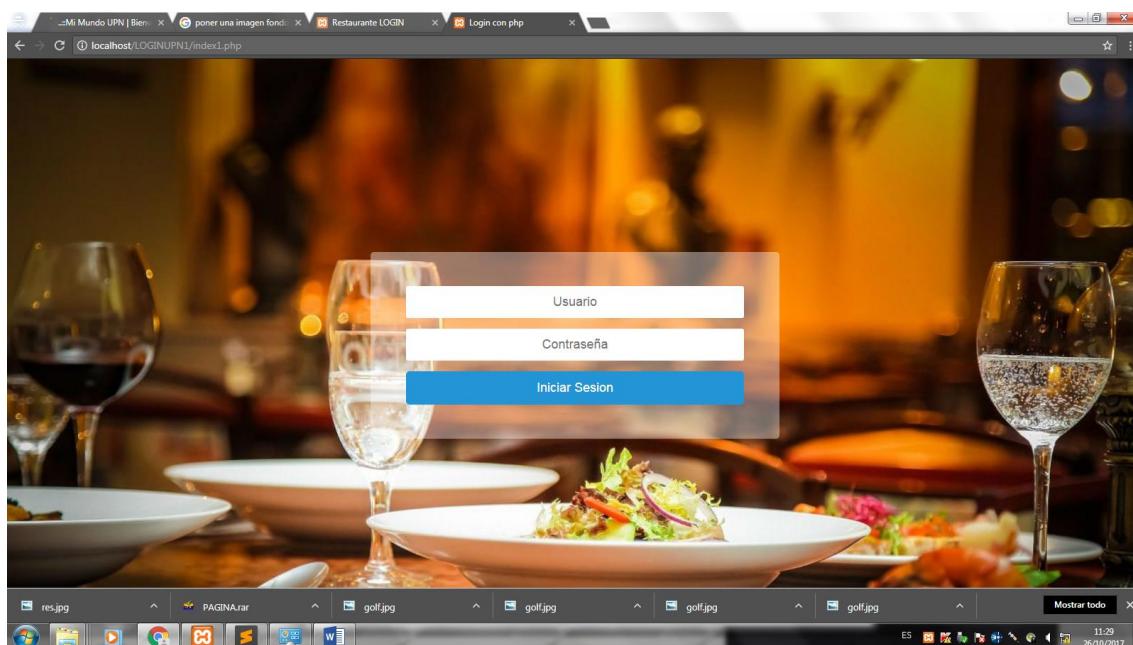
The screenshot shows a web browser window with multiple tabs open at the top. The main content area displays a large image of a plate of ribs with vegetables. To the right of the main image are three smaller circular images of different dishes. Below this is a section titled "MENÚS" with three small circles underneath. At the bottom of the main content area are four cards with text and images: "ARMA TU PLATO" (Arma tu plato), "Menú del día" (with an image of a dish), "Ingredientes" (with an image of various vegetables), and "Adicionales" (with an image of bread and butter). The browser's taskbar at the bottom shows the Windows Start button, a search bar, and various pinned icons.

PRUEBA DE SELECCIÓN DEL PRODUCTO:

The screenshot shows a web browser window with multiple tabs open at the top. The main content area has a header "Menú". Below the header is a large image of a dish. To the left of the image is a red button labeled "Información". Below the image is a text box containing the message: "Revisa nuestro menú y escoge la variedad de platos que más se acomode a tu gusto. Precio S/7.00". Below the text box are two buttons: "Listado" and "Buscar ingrediente". To the right of the text box is a red "Buscar" button. Below these buttons are two sections: "ACEPTAR PLATOS" and "ENTRADAS". The "ACEPTAR PLATOS" section contains a form with two empty input fields. The "ENTRADAS" section contains placeholder text: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisic elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum." The browser's taskbar at the bottom shows the Windows Start button, a search bar, and various pinned icons.



PRUEBA DE INICIO DE SESION:





PEDIDOS QUE VE EL ADMINISTRADOR

Screenshot of a web browser showing a restaurant management system interface.

The title bar shows the URL: `localhost/MENUP20INTERFAZ/Muestra.php`.

The main content area has a header "Pedidos". Below it is a large image of a meal (steak with vegetables). A small orange button labeled "Información" is visible at the bottom left of the image.

A message box displays: "Pedidos actuales en la lista".

Two tables are shown:

CODIGO	ENTRADA	SEGUNDO	POSTRE	BEBIDA	PRECIO
1	Entrada1	Segundo3	Postre4	Bebida2	7

Codigo	Tipo	Tipo2	Tipo3	Tipo4	Precio
1	Proteina5	Salsas5	Carbohidrato2	Ensalada2	10

The taskbar at the bottom shows various application icons, and the system tray indicates the date and time as 11:38 on 02/11/2017.



PROCESEO DE INGRESO DEL PEDIDO

The screenshot shows a web application for creating a meal. At the top, there is a large image of a dish consisting of meat, bell peppers, onions, and potatoes. Below the image is a form titled "Información" with the instruction: "Arma tu plato desde S/10.00 combinando los siguientes productos." It contains two input fields: "Proteina1" and "Salsa6", followed by four empty input fields and a red "Enviar" button.

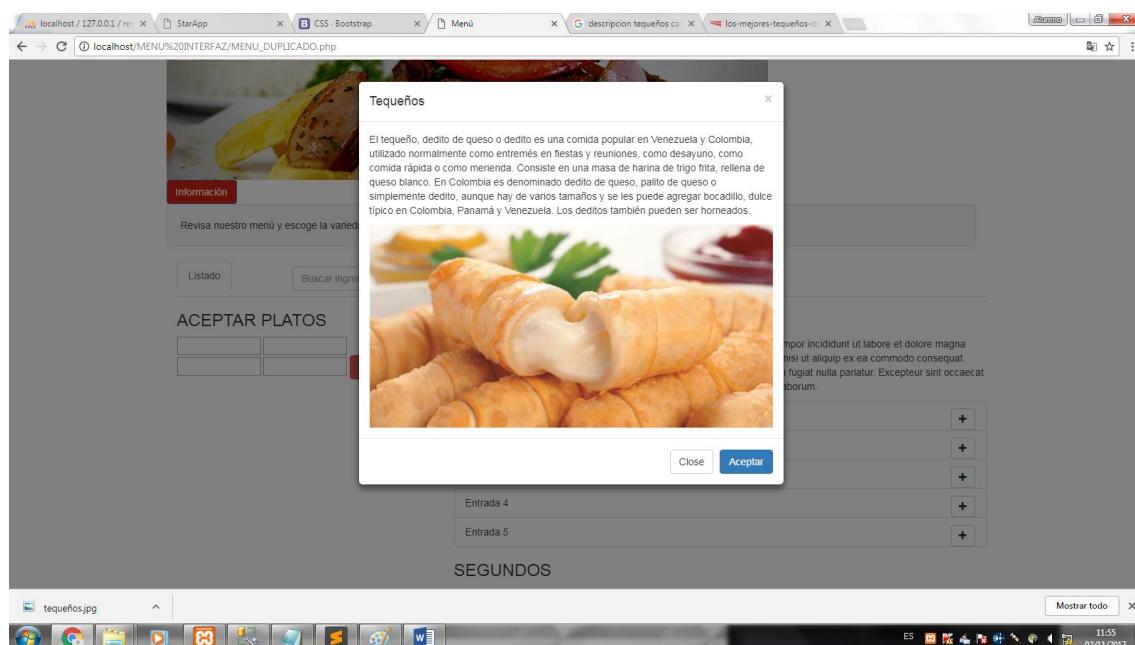
Below the form is a section titled "PROTEINAS" containing four items, each with a thumbnail image and a "Agregar" button:

- Proteina1
- Proteina2
- Proteina3
- Proteina4

The browser's address bar shows the URL: `localhost/MENU%20INTERFAZ/CreaTuPlato.php`. The taskbar at the bottom of the screen displays various icons for Windows applications like File Explorer, Control Panel, and Internet Explorer.



PROCESO DE SELECCIÓN DE MENU





PROCESO DE PEDIDO CONFIRMADO

The screenshot shows a web browser window with multiple tabs open, including 'localhost/MENU%20INTERFAZ/platocreado.php'. The main content area displays a large image of a meal consisting of meat, vegetables, and potatoes. Below the image, a button labeled 'Información' is visible. A message box contains the text: 'Arma tu plato desde S/10.00 combinando los siguientes productos.' Underneath, the text reads: 'PLATO INGRESADO CORRECTAMENTE' and 'USTED ESCOGIO LOS SIGUIENTES INGREDIENTES:' followed by a list: 'Proteina1', 'Salsa2', 'Carbohidrato10', and 'Ensalada10'. The browser's status bar at the bottom right shows the date '02/11/2017' and time '11:56'.



VISTA MOVIL

AppStar 1.0

Elige el menú de hoy

VISTA DE PEDIDOS



Menú

Información

Revisa nuestro menú y escoge la variedad de platos que más se adegue a tu gusto. Precio:S/7.00

Listado

Buscar ingrediente

Buscar

ACEPTAR PLATOS

ENVIAR

ENTRADAS

lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipisicing elit, sed do



ACEPTAR PLATOS

Keke Marmoleado ×

El chocolate y la vainilla se juntaron para hacer realidad este delicioso Keke Marmoleado, la mejor combinación para aquellos que disfrutan estos dulces.

Menú

Su Pedido se
realizo con
éxito

Su Código de
Pedido es el
siguiente:

77745456

LOREM
adipis
incidic
Lor
Arr
Pur
Tall
Sec



Conocenos

Especial Delivery

Servicios ▾

Registrate

Restaurante

MENÚS

ARMA TU PLATO

Arma tu plato



ARTÍCULOS PLATO

Adicionales

PLANES Y OFERTAS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Cómo funciona la cocina de ...

ZONA DE PRODUCCIÓN

The video thumbnail shows a chef in a white uniform and hat working in a professional kitchen. He is stirring a pot on a stove. In the background, another person is working at a counter. The text "Cómo funciona la cocina de ..." is overlaid at the top left, and "ZONA DE PRODUCCIÓN" is at the bottom left. The video player interface includes a play button, a timer icon, and a right arrow icon.



Arma tú plato

Información

Arma tu plato desde S/10.00 combinando los siguientes productos.



PROTEINAS

SALSAS Y ADEREZOS

CARBOHIDRATOS

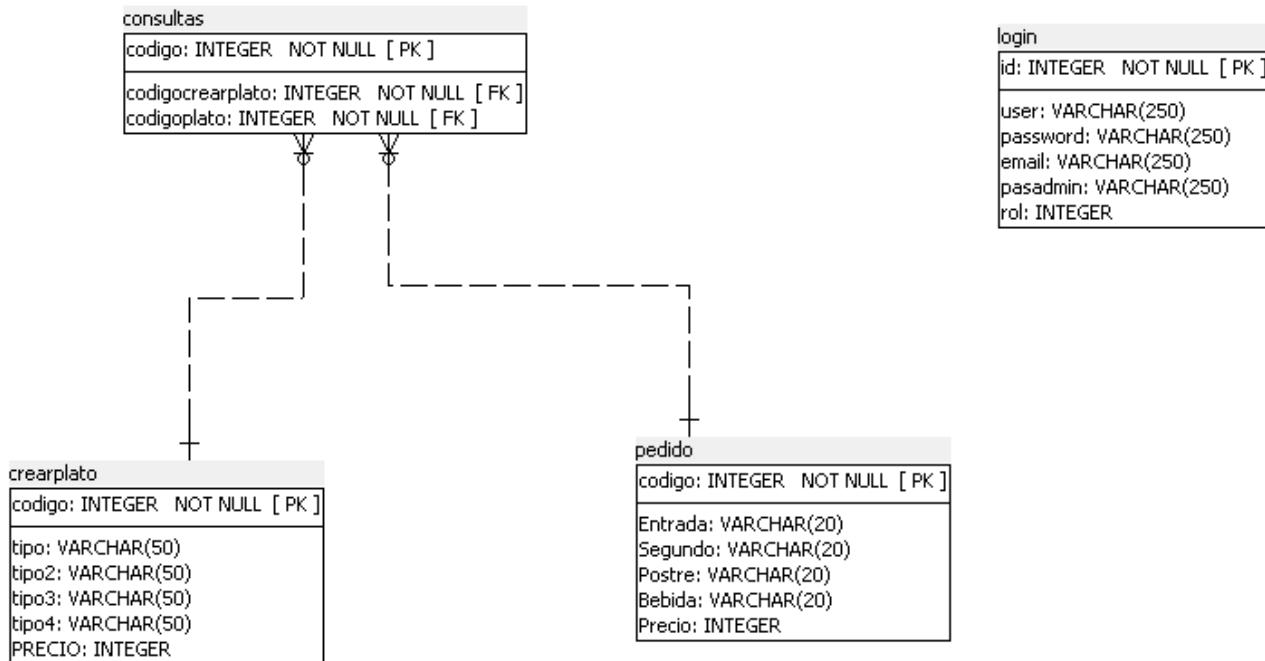
ENSALADAS

Información



INGENIERIA INVERSA

APLICADO A LA BASE DE DATOS (REPORTE)



APLICADO AL CODIGO EJECUTABLE

```

[-] Summary
    30 of 30 project files analyzed
    Unanalyzed files: 0
[+] Errors: 2
[+] Warnings: 1
    Elapsed time: 00:00:00.531
    Completed at: jueves, 16 de noviembre de 2017 11:12:04
[-] Web
    [-] Analyze Pass1
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\algo.php
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\CreaTuPlato.php
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\js\bootstrap.js
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\js\bootstrap.min.js
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\js\jquery-
3.2.1.min.js
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\js\npm.js
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\Menu.php
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\MENU_DUPLICADO.php
        C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\menuprincipalapp.php
  
```



```

C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\menurecibido.php
[+] C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\Menú.html
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\Muestra.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\pedido.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\platocreado.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\Principal.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\procesos\ConectarBD.php
[+] C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\procesos\platos.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\procesos\pr_crearplato.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\procesos\PRUEBA.PHP
[+] C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\1principal.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\bootstrap-theme.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\bootstrap-theme.min.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\bootstrap.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\creatuplato.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\intranet.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\medioambiente.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\principal.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\prueba.css
[-] Analyze Pass2
[+] C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\Menú.html
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\algo.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\CreaTuPlato.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\1principal.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\bootstrap-theme.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\bootstrap-theme.min.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\bootstrap.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\creatuplato.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\intranet.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\medioambiente.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\principal.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\css\prueba.css
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\js\bootstrap.js
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\js\npm.js

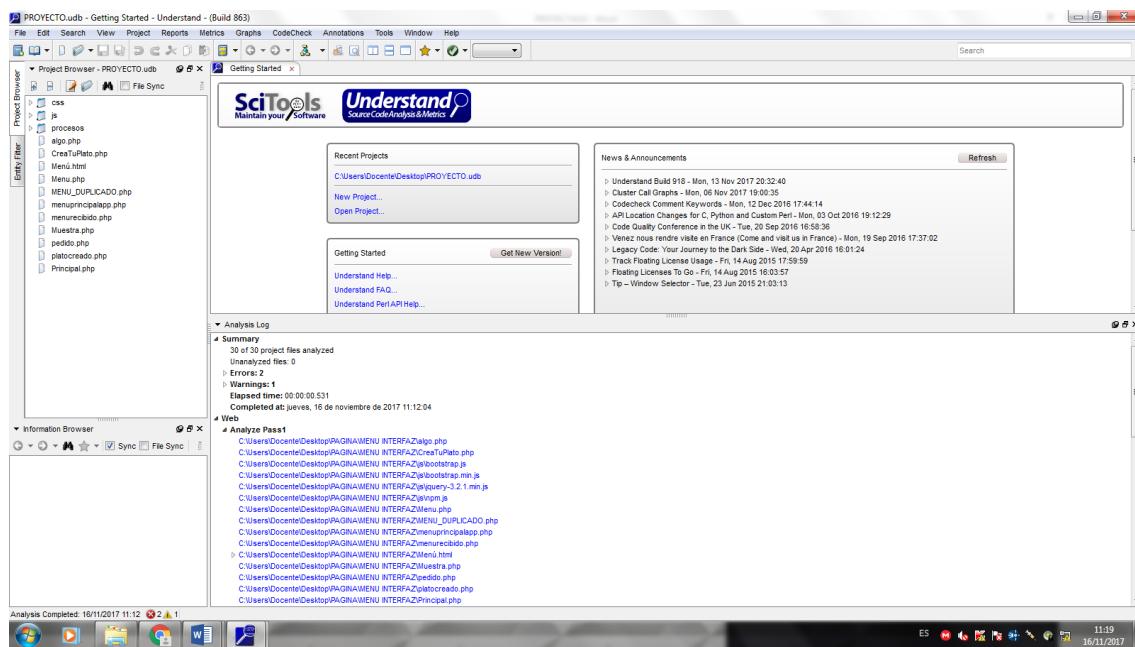
```



```

C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\Menu.php
C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\MENU_DUPLICADO.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\menuprincipalapp.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\menurecibido.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\Muestra.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU INTERFAZ\pedido.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\platocreado.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\Principal.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\procesos\ConectarBD.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\procesos\platos.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\procesos\pr_crearplato.php
    C:\Users\Docente\Desktop\PAGINA\MENU
INTERFAZ\procesos\PRUEBA.PHP

```





CONCLUSIONES

A lo largo del presente trabajo de creación de un startapp web en el curso de Diseño de arquitectura y desarrollo de software se puedes llegar a las siguientes conclusiones.

- La utilización de casos de uso como Consultar Pedido nos ayudó a definir las opciones de tipos de menú para la página principal y así extraer los requerimientos centrándose en las tareas principales.
- Mediante la especificación de casos de uso nos pudimos dar cuenta de detalles que son importantes para la funcionalidad al momento del desarrollo del software en específico los escenarios básico y alternativo.
- En el desarrollo del software se ha elegido una startapp tipo web debido a decadencia de uso de software de escritorio ya que mediante el internet y la conexión a la nube los procesos son más rápidos y optimizados.
- El diagrama de secuencias nos ayudó a encontrar las clases necesarias para el flujo del problema en el cual nosotros lo plasmamos en el patrón MVC, separando las clases del caso de uso elegir pedido encontramos los que es la clase manejador tipo del producto, el cual se encargar de iniciar el tipo de pedido que desea el cliente.
- El patrón MVC nos ayudó a clasificar las clases con la base de datos, explicando a detalle cada función de la clase, con el modelo de BUSCAR PLATOS, que nos ayuda a encontrar todos los platos que han sido atendidos, conecta con la BD y hace la consulta para que el administrador pueda ver los pedidos realizados.



- El patrón de CRC nos simplifico como es que las clases se relacionaban una por una. En el caso de uso consultar pedido nos explica como es que se relaciona la interfaz con el y el controlador, para que ambos se conecten con la bd y así poder realizar la consulta deseada.
- Con la arquitectura de capas nos explican como es que funciona toda nuestra interfaz desde adentro y con que componentes los hemos usado, en nuestro caso usamos el lenguaje de maquetado HTML con CSS, el lenguaje de programación PHP y con la base de datos MySQL en un servidor de Linux, probamos el funcionamiento de nuestro sistema.
- La arquitectura Cliente-Servidor nos explico como como funcionaba cada proceso con diferentes clientes, en este caso, para consultar la información de platos y pedidos lo hacemos con el servidor de BB.DD.
- El diagrama entidad relación nos explica como es el funcionamiento de nuestra BB.DD con cada persona que llegue a tener alguna función con ella.
- El diagrama de clases nos ayudo a realizar la separación de atributos y funciones de cada clase de nuestro servicio, en el caso del menú del día desde cero lo usamos como una clase hija, ya que estaría heredando los datos del precio y nombre de la clase menú.



RECOMENDACIONES:

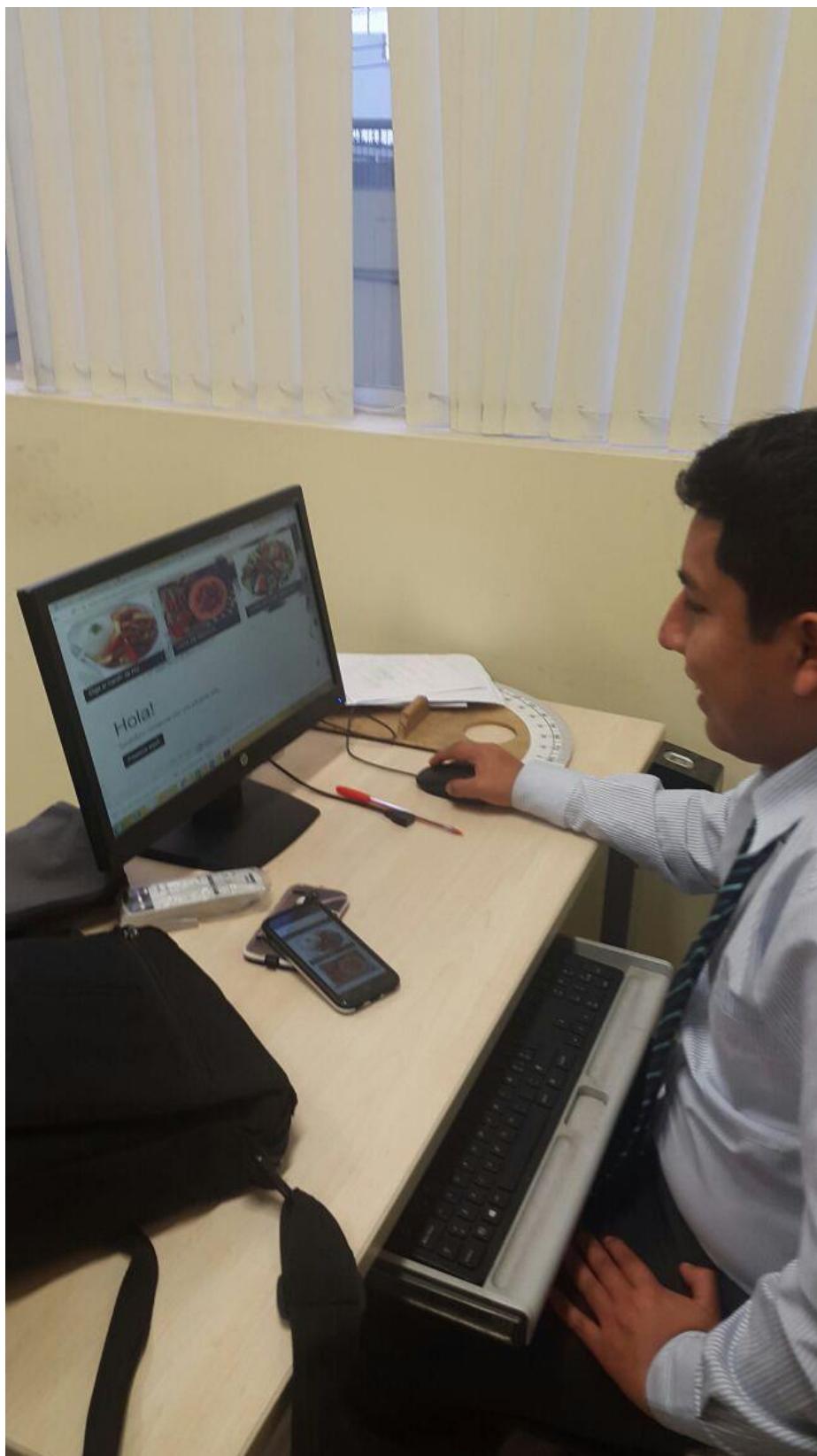
- Para analizar y diseñar un software se recomienda hacer uso de varios métodos, técnica con MVC,CRC, diagrama de clases, casos de uso extendido, entre otros.
- Para crear el software se recomienda hacerlo de tipo web porque las app de escritorio están decayendo su uso.
- Todo proyecto web debe estar y ser compatible para las diferentes plataformas como tablets o celulares usando responsive se resuelve dicho problema.
- Si deseas crear una APP web simulando utilizar PHP, HTML, CSS y base de datos MySQL que esta XAMPP(<https://www.apachefriends.org/es/index.html>).
- Todo proyecto web debe estar con su propio dominio y hosting en el caso se utilizado uno gratuito (<http://restaurantprueba.webcindario.com>).
- En el caso de que quiera realizar una buena base de datos se le recomienda antes como se va a desplegar y con qué opciones le pondré a cada tabla, en este caso se le recomienda esquematizar su BB.DD con el diagrama entidad-relación.
- Si desea combinar distintos proyectos que realicen una función independiente cada uno, pero que gracias a ellos el proyecto siga en funcionamiento. Se le recomienda usar la arquitectura orientada a servicios, ya que con ella se le facilita la orden en sus proyectos.
- Si quiere saber como resolver un problema paso a paso se le recomienda usar patrones arquitectónicos(tubería y filtro) en nuestro caso quisimos realizar que personas realizaban cuantos pedidos y con la tubería y filtro pudimos obtener dicho resultado.

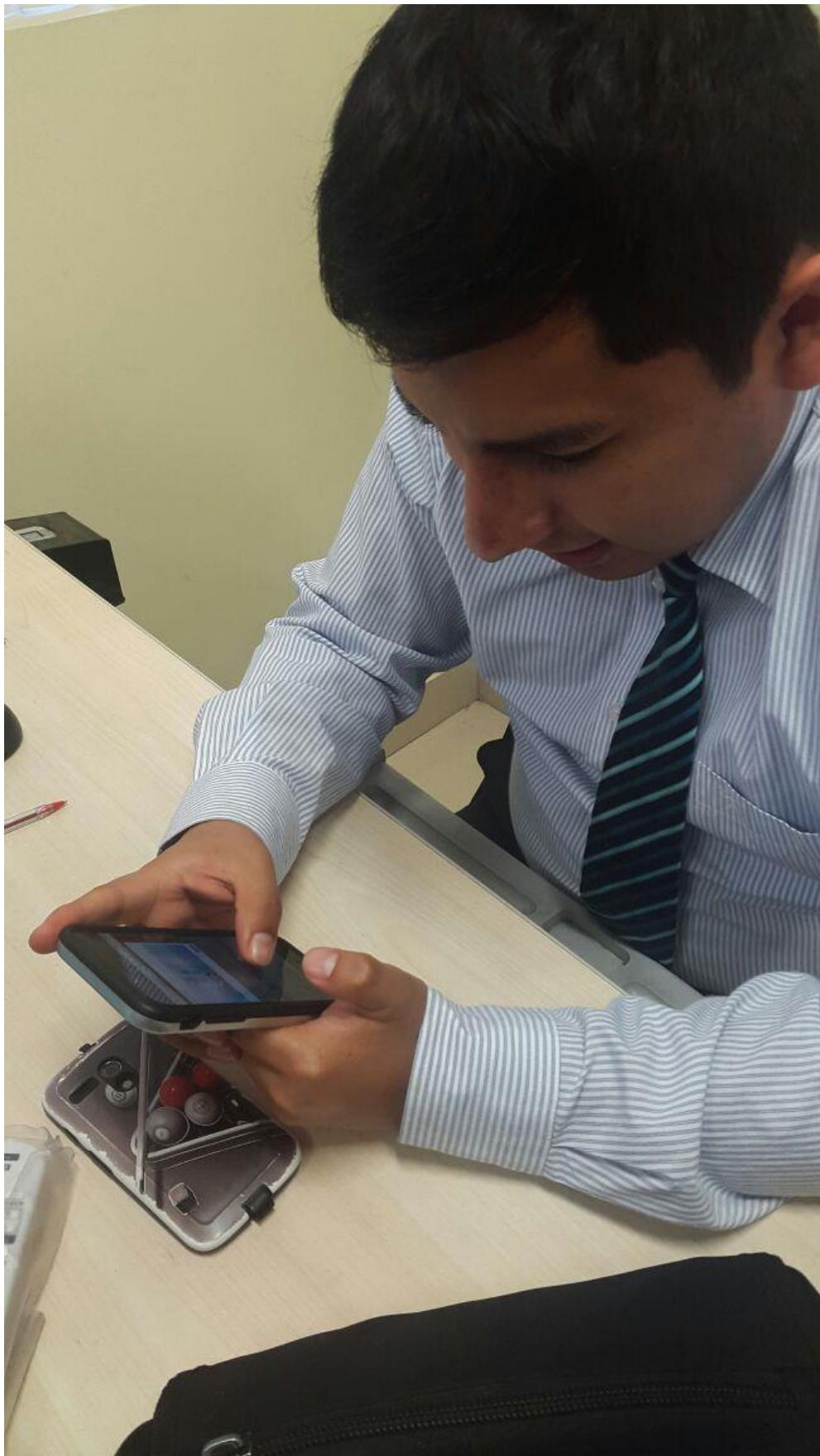


- Si quiere obtener todos los resultados de un entorno real del problema, entonces debe usar el enfoque de procesos, ya que te indica todos los eventos que suceden y que entidades interfieren en ellos.
- Si en caso quiere realizar los detalles de cada clase y con que otra clase se relación o se ayuda, se tendría que emplear el patrón CRC de especificaciones, para que puedas obtener que clases están funcionando con las demás.



PRUEBAS CON EL CLIENTE







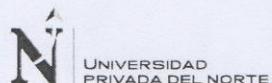
FOTOS CON EL CLIENTE







ACTA FIRMADA



DESARROLLO DE SOFTWARE PARA UN RESTAURANT

Siendo las...6:21 pm del día ...27/11/2017..., se da inicio a la reunión con revisor ...Jorge Enrique Haya Cruzecero..., a la cual asisten los desarrolladores del mismo software quienes son López Pintado Eulices, Pereda Alvarado Bryan y Tasayco Ninaquispe Juan.

DESARROLLO DE LA REUNION:

En primer lugar, se hablará sobre el desarrollo y presentación del software con todas las funciones que realiza y con un manual se le explicará a detalle cada función.

Por otro lado se detalla las observaciones.

- ADICIONAR LA PÁGINA WEB CON LAS RECOS SOCIALES.....
PARA VISLIZAR
 - ADICIONAR LAS GUARDACIONES
 - INDICAR EL TAMAÑO DEL VAJO, ES DECIR, 8.0Z, 12.0Z, 20.0Z.
 - AÑADIR UNA OPCIÓN DE DELIVERY
 - AÑADIR UNA OPCIÓN DE RECORDAR ALONO DEL CHEF
-
.....

Quedando todo conforme y de acuerdo Firman

REVISOR

López Pintado E.

Pereda Alvarado B.

Tasayco Ninaquispe J.



BIBLIOGRAFIA:

MANUAL DE PHP: <http://php.net/manual/es/index.php>

BOOTSRAP: <https://getbootstrap.com/>

PRESSMAN INGENIERIA DE SOFTWARE:

https://books.google.com.pe/books/about/INGENIERIA_DE_SOFTWARE.html?id=deuwcQAACAAJ&hl=es-419