UNIVERSIDAD DE ORIENTE NÚCLEO ANZOÁTEGUI ESCUELA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS APLICADAS DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN LABORATORIO DE PROYECTOS DIGITALES AVANZADOS



Display Siete Segmentos De Cuatro Dígitos

Prof. Rene Cabrera Elaborado por:

Brazon Eulises

Barcelona, 8 de febrero del 2023

ABSTRACTO

A continuación, se estará realizando el uso del rasberripy pico para la utilización de un <u>display</u> siete segmentos, compuesto por 4 dígitos.

OBJETIVOS

Objetivo General:

- Utilizar 4 digitos de displey 7 segmentos

Objetivos Específicos

- Conectar un <u>display</u> siete segmentos
- Generar la codificación necesaria para poder mostrar los datos correctamente
- Generar una multiplexación para conectar 4 dígitos y un mismo bus de datos

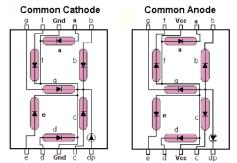
_

MATERIALES REQUERIDOS

- Display siete segmentos de cuatro digitos
- Cuatro transistores 2N2222
- Jumpers para la conexión
- Protoboard
- Resistencia 220 Ω (8unidades) y 1K Ω (4unidades).
- Rasberripy
- Alimentación 5V.
- Herramientas para la manipulación y testeo (multímetro, pinzas, entre otros).

DESCRIPCION DEL PROYECTO

Mediante el uso del rasberripy pico se procederá a poner en funcionamiento un display de siete segmentos de 4 dígitos, para ello es necesario entender la lógica detrás de ello, un display siete segmentos en su interior posee siete leds dispuestos de tal manera, que al encender los leds indicados podremos visualizar el número deseado, esto poseen un pin en común para la alimentación, que bien

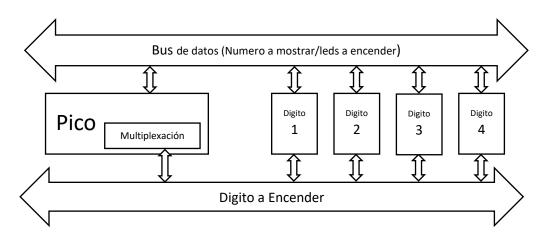


puede ser el ánodo, o el cátodo, es por ello que se conocen como ánodo común o cátodo común, son estos pines comunes los que se van a estar alimentando a través de un transistor, para controlar si el digito a mostrar estará prendido o apagado.

Con el pin en común se controla el encendido del display , y para suministrar la información del digito a mostrar debemos indicar a través de los pines a,b,c,d,e,f,g el estado lógico de cada led, como lo que se quiere realizar

es manejar varios dígitos, el realizar todas estas conexiones de manera independiente para cada uno, ocuparía demasiados pines, para optimizarlos, se crea entonces un bus de datos, a donde van a estar conectados todos los dígitos, y se va encendiendo y apagando un digito a la vez, en lo que se conoce como multiplexación, la transición entre el tiempo de encendido de cada digito, si se hace a una velocidad muy alta, el ojo humano no alcanza a percibir estas variaciones, percibiendo así que todos los dígitos están encendido en todo momento.

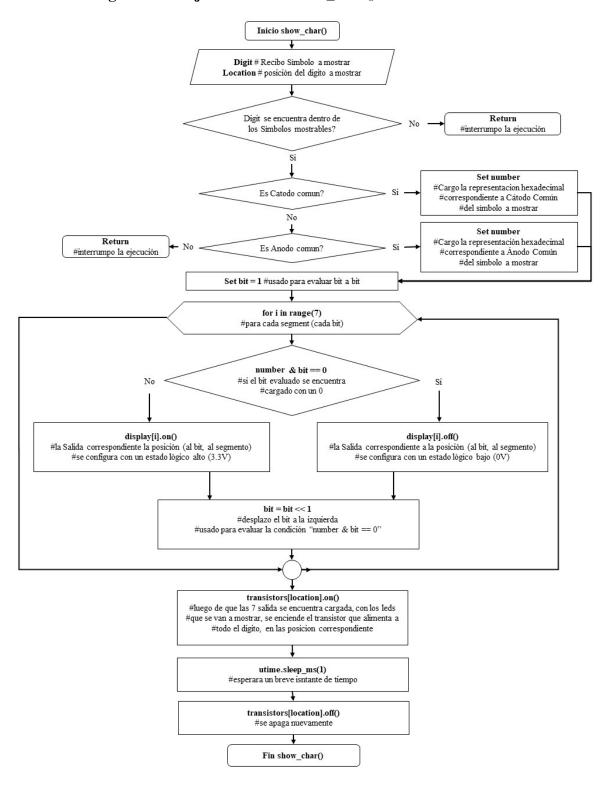
Diagrama de estado:



En la utilización del código se implementó la librería display7seg, proporcionada por Sergio Castaño, que ayuda a la utilización de estos displays, donde parte de la simplificación del código radica en la representación de los leds a encender a través de dos números en hexadecimal, cuyo valores tienen relación con los led que se estarán encendiendo, debido a que cada número tiene su representación binaria, y cada uno de estos bit se pueden utilizar para indicar el estado de encendido o apagado de un led.

A esta librería, se le añadió un método adicional para agregar representaciones adicionales que no fueran solos números, el cual fue utilizado para mostrar un pequeño aviso de "HOLA" antes de realizar un conteo.

Diagrama de flujo del método show_char() añadido a la librería

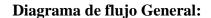


Código referente alojado en: https://github.com/EulisesBrazon/display-7-segmentos

Tabla de las representaciones Hexadesimales agregadas:

	Codigo 7 Segmento Anodo Común							
Digit	g	f	е	d	С	b	a	Hex
Α	0	0	0	1	0	0	0	08
b	0	0	0	0	0	1	1	03
С	1	0	0	0	1	1	0	46
С	0	1	0	0	1	1	1	27
d	0	1	0	0	0	0	1	21
E	0	0	0	0	1	1	0	06
F	0	0	0	1	1	1	0	0E
G	1	0	0	0	0	1	0	42
Н	0	0	0	1	0	0	1	09
h	0	0	0	1	0	1	1	OB
i	1	0	0	1	1	1	1	4F
J	1	1	0	0	0	0	1	61
L	1	0	0	0	1	1	1	47
Р	0	0	0	1	1	0	0	0C
q	0	0	1	1	0	0	0	18
r	1	0	0	1	1	1	0	4E
S	0	0	1	0	0	1	0	12
U	1	0	0	0	0	0	1	41
u	1	1	0	0	0	1	1	63
Υ	0	0	1	0	0	0	1	11

	Codigo 7 Segmento Catodo Común							
Digit	g	f	е	d	С	b	1	Hex
Α	1	1	1	0	1	1	1	77
b	1	1	1	1	1	0	0	7C
С	0	1	1	1	0	0	1	39
С	1	0	1	1	0	0	0	58
d	1	0	1	1	1	1	0	5E
Е	1	1	1	1	0	0	1	79
F	1	1	1	0	0	0	1	71
G	0	1	1	1	1	0	1	3D
Н	1	1	1	0	1	1	0	76
h	1	1	1	0	1	0	0	74
i	0	1	1	0	0	0	0	30
J	0	0	1	1	1	1	0	1E
L	0	1	1	1	0	0	0	38
P	1	1	1	0	0	1	1	73
q	1	1	0	0	1	1	1	67
r	0	1	1	0	0	0	1	31
S	1	1	0	1	1	0	1	6D
U	0	1	1	1	1	1	0	3E
u	0	0	1	1	1	0	0	1C
Υ	1	1	0	1	1	1	0	6E



Declaración de Pines

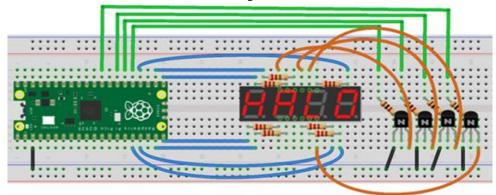
Recibo el valor a mostrar

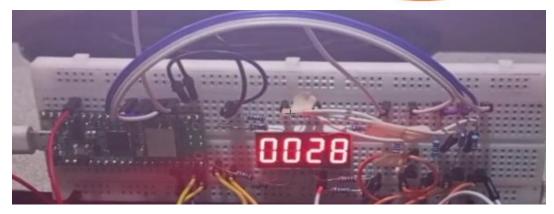
Se busca la representación en hexadecimal del valor a mostrar

Con la representación cargo la información en al bus de datos

Enciendo el display correspondiente durante un tiempo determinado

Circuito Implementado:





Video del circuito en Funcionamiento

https://youtu.be/6wZ65Oaz1jM

Información Referencial

https://controlautomaticoeducacion.com/micropython/display-7-segmentos-pico/