

**KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS**

**INFORMATIKOS FAKULTETAS**

**T120B165 Saityno taikomųjų programų projektavimas**

**Projekto „Rent-A-RaceCar“ ataskaita**

Studentas: Gintautas Pucilauskas IFF-9/8

Dėstytojai: doc. Petras Tamošiūnas

Simonas Baltulionis

**KAUNAS, 2022**

Turinys

[Sprendžiamo uždavinio aprašymas 3](#_Toc114422801)

[Sistemos paskirtis 3](#_Toc114422802)

[Sistemos funkciniai reikalavimai: 3](#_Toc114422803)

[Sistemos architektūra: 4](#_Toc114422804)

[Papildoma informacija 4](#_Toc114422805)

# Sprendžiamo uždavinio aprašymas

## Sistemos paskirtis

Projekto tikslas - palengvinti sportinių automobilių nuomos procesą, bei šių nuomos filialų valdymą.

Veikimo principas – sistema sudaryta iš dvejų dalių: internetinė svetainė, su kuria sistemos vartotojai, bei filialų darbuotojai sąveikaus, bei serverinė API (liet. Aplikacijos programavimo sąsaja).

Sistemos svečias galės peržiūrėti kuriose trasose yra nuomos filialai, bei kokie automobiliai yra šiose filialuose. Registruotas sistemos vartotojas gali užsisakyti automobilį dienai toje trasoje. Sistemos administratoriai yra filialo darbuotojai Jie gali pridėti naujus filialus, pridėti automobilius į jau esančius filialus, bei atšaukti užsakymus.

## Sistemos funkciniai reikalavimai:

Projekto hierarchija: Filialas > Automobilis > Užsakymas

Sistemos svečias galės:

* Peržiūrėti filialus
* Peržiūrėti filialuose esančius automobilius
* Registruotis į sistemą

Registruotas sistemos vartotojas galės:

* Atsijungti nuo sistemos
* Prisijungti prie sistemos
* Sukurti užsakymą:
  + Pasirinkti filialą
  + Pasirinkti vieną iš filiale esantį automobilį
  + Patvirtinti užsakymą
* Atšaukti savo užsakymus

Sistemos administratorius galės:

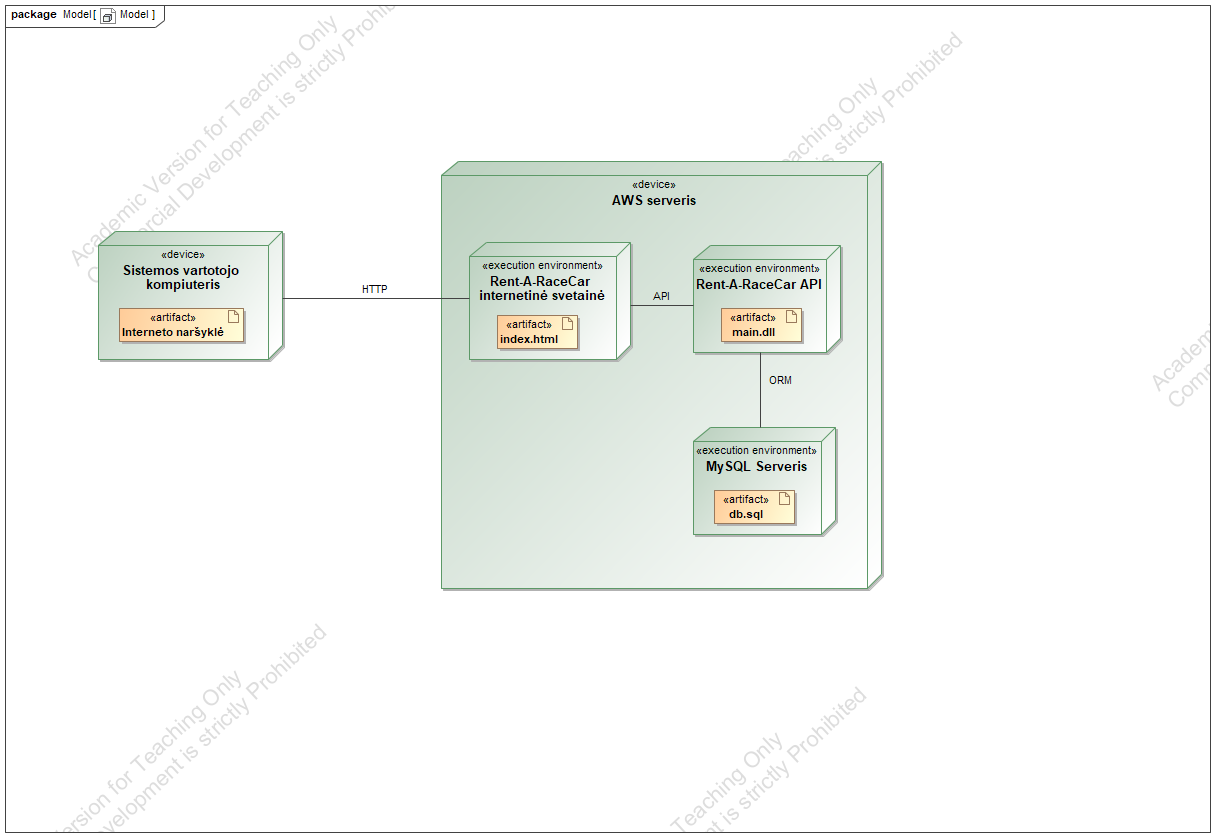
* Sukurti naują filialą:
  + Įkelti filialo nuotrauką
  + Įvesti trasos, kurioje yra filialas, pavadinimą
* Pridėti automobilį į filialą:
  + Įkelti automobilio nuotrauką
  + Įvesti automobilio parametrus:
    - Galingumą
    - Transmisijos tipą
    - Varomuosius ratus
    - Padangų tipą
  + Įvesti nuomos kainą
  + Įvesti automobilio aprašymą
* Atšaukti vartotojų užsakymus

# Sistemos architektūra:

Sistemos dalys:

* Kliento pusė: naudojama Vue.JS
* Serverio dalis: naudojama .NET 6.0. Duomenų bazė: MySQL

Sistemos talpinimui yra naudojama AWS paslauga. Sistemos vartotojas naudojasi naršykle, kad sąveikautų su Rent-A-RaceCar internetine svetaine. Internetinė svetainė, kad užkrautų teisingus duomenis, sąveikauja su API, o API naudojasi MySQL duomenų baze, kad saugotų duomenis.



# Papildoma informacija

Projektas yra saugomas [„GitHub“](https://github.com/Eullar/Saitynai2022) saugyklos platformoje