

Criar um TAD para manipular matrizes de *double*. Crie um programa que utiliza todas as funções do TAD.

Operações:

- Criar/destruir o TAD
- Escrever elemento i,j
- Acessar elemento i,j
- Preencher com números aleatórios entre um valor mínimo e máximo
- Somar duas matrizes
- Multiplicar duas matrizes
- Multiplicar uma matriz por um valor escalar
- Calcular o Traço da matriz
- Retornar um vetor com a soma das linhas
- Retornar um vetor com a soma das colunas

Observações:

- Em caso de sucesso, a operação deverá retornar 0 para indicar o sucesso. -1 em caso de erro ou algum outro código que você definir.
- Não colocar comandos de entrada/saída na TAD. Toda mensagem (de sucesso ou erro) deverá ser apresentada no programa principal