Universidade Federal de Uberlândia Faculdade de Computação Disciplina: POO2

Professor: Fabiano Azevedo Dorça

Pratica

- 1- Estruturar o projeto em 3 camadas seguindo o padrão arquitetural MVC (model, view, controller).
- 2- Implementar as camadas de visão e controle utilizando
- http://zetcode.com/tutorials/javagamestutorial/
- http://www.13thmonkey.org/~boris/jgame/
- http://jmonkeyengine.org/