



Multithreading

Threads - tarefas independentes dentro de um mesmo processo que podem ser executadas em paralelo ou de forma intercalada no tempo, dentro do esquema tradicional de time-sharing.

As threads de um mesmo processo compartilham o espaço de endereçamento de memória, arquivos abertos e outros recursos que caracterizam o contexto global de um processo como um todo.

Cada thread tem seu próprio contexto específico, normalmente caracterizado pelo conjunto de registradores em uso, contador de programas e palavra de status do processador.

Considerando um labirinto (fase) do jogo como um recurso compartilhado, transforme o método jogar(Personagem p) em uma thread, de modo que vários métodos jogar possam ser inicializados com diferentes personagens competindo no mesmo labirinto (recurso compartilhado entre as threads).

Para testar, no método main(), coloque 3 personagens para competir em uma fase (labirinto) de teste.

Dica: Implemente uma fábrica para encapsular a construção de labirintos.
