

Pratica

1- Estruturar o projeto em 3 camadas seguindo o padrão arquitetural MVC (model, view, controller).

2- Implementar as camadas de visão e controle utilizando

- <http://zetcode.com/tutorials/javagamestutorial/>
 - <http://www.13thmonkey.org/~boris/jgame/>
 - <http://jmonkeyengine.org/>
-