

2025.5.11 ~ 5.17, Clab 프론트엔드 보고서 (Goal3)

0. 성과

- [메인페이지](#)
: 반응형 디자인, 상호작용 및 그리드 연습
- [Abstract](#)
: 구조와 CSS를 모두 미리 계획하고 그대로 수행하여 효율성 달성.
: 반응형 디자인 및 애니메이션 모두 반영 성공.

1. 배운 점

1. position 관련 CSS 속성 이해 심화
2. transition, keyframes 등 애니메이션에 대한 어느 정도의 이해
3. flexbox, grid의 응용을 통한 레이아웃 구성
4. block, inline, inline-block, 등등등의 중첩을 이용한 효과적인 레이아웃 배치 및 박스 모델 크기 지정 방법에 대한 감각
5. svg 넣고 크기, 색깔, 비율 지정하는 다양한 방법들과 개념
 - 기본적으로 css의 width, height로 크기를, fill: (rgb/hex)로 색깔을 지정할 수 있다.
 - 이는 svg 내부의 g, path에도 직접 지정하여 알록달록하게 꾸밀 수도 있다. 시도해봤으나 예쁘게 만드는 법은 모름.
6. CSS 상속 관계에 대한 감각
7. 의사 클래스/엘리먼트에 대한 이해와 활용
8. 자잘한 CSS 속성들(밑줄 등)
9. 정적 페이지에서 URL 파라미터 사용하기

2. 막힌 부분

- 막혔으나 공부를 통해 해결한 부분

1. svg 다루기
 2. 굳이 가로와 세로 margin/padding을 확보하는 컨테이너를 각각 따로 만들어야 하는 이유에 대한 의문
: 반응형 디자인, 또는 애니메이션을 위해. 컨테이너를 떼어놓으면 선택자에서 클래스 단위로 지정이 쉽게 가능해서.
- 시간 관계 상 목표로 세웠으나 완성하지 못한 부분들.
 1. 검색: URL에서 쿼리 추출, 처리하는 페이지 별도 제작
 2. 메뉴 토글
: 상단 메뉴에서 1200px 이하로 줄어들 경우 Submit / Sign-in 대신 토글형 네비게이션 바와 해당 기능을 위한 메뉴 아이콘의 비선형 애니메이션 구현
 3. Help 봇
 1. 채팅창 제작 및 토글 기능 추가
 2. 실제 채팅 기능 추가. AI 삽입은 어려우니 대강 알고리즘 설정해두고 답하도록 하기.

3. 노하우나 팁

1. 반응형 디자인을 할 때 페이지 전체의 viewport가 아닌 요소 단위의 크기를 조건으로 지정할 수 있다.
: [CSS - @container](#)
2. 눈으로 보기에, 종종 내부적으로도 똑같은 결과더라도 구현을 위해서는 수많은 방법이 사용되고는 한다.
이때 혼란을 막기 위해 한 결과를 위해선 하나의 방법론만 적용하도록 나름의 규칙을 세워두니 고민할 시간이 절약되는 동시에, 사소한 결과의 차이를 불러오는 구현 상의 디테일들을 파악할 수 있었다.
코딩 규칙을 세우듯이 개발 과정 자체에 있어 적절한 규칙(제약)은 생산성을 놀랍도록 높여주기도 한다.

4. 궁금한 점

막힌 부분의 미달성 목표 2번, 메뉴 토글 구현.

[원본 페이지](#)에서 화면 크기를 줄이면 상단 (Submit a request), (Sign in) 등의 버튼이 줄 3개짜리 메뉴 버튼에 의해 대체되고 숨겨진다.

이때 줄 3개를 클릭하면 가운데 줄이 사라지며 위, 아래 줄이 X자로 교차하는 변화의

과정이 매우 자연스럽게 이뤄진다.
아직 방법을 모르겠습니다.....