# CV-14 랩업 리포트

-Level-1 Image Classification 대회 리뷰-CV-14 조 팀 SCV



# 1. Project outline

프로젝트의 큰 목적은 마스크 착용 여부의 검사를 도와주기 위해 카메라로 비춰진 사람의 얼굴 이미지만으로 마스크를 쓰고 있는지, 쓰지 않았는지, 정확히 쓴 것이 맞는지 자동으로 가려낼수 있는 모델을 제작하는 것입니다.

하지만 아래의 프로젝트 데이터 셋을 자세히 살펴보면 우리가 구별해야 하는 Label 의 경우 3 개의 하위 Class (나이, 성별, 마스크)로 구성되어 있으며, 아래의 EDA 를 통해서 확인할 수 있듯이 데이터 셋의 Label 과 Class 가 매우 Imbalance 한 것을 확인할 수 있습니다.

따라서 본 프로젝트의 최종 목적은 다음과 같습니다.

"Imbalance 한 data set 을 활용하여 Multi-task label 을 구별하는 모델을 구성하는 것"

# 2. Team Members and Roles

Name	Role
김승기	EDA, Hyper Parameter, Augmentation
김준태	EDA, 데이터 전 처리, Modeling
이태경	데이터 전 처리, Augmentation, K-fold
전형우	EDA, Augmentation, Modeling
정호찬	EDA, 데이터 전 처리, Modeling

# **✓** Team Project Target

- Leader Board 성능 보다는 Robust 한 모델을 위한 설계를 해보자
- 우리가 직접 구현해보고 실험할 수 있는 것들에 시간을 투자하자

# 3. Project

✓ Detailed Project Contents :

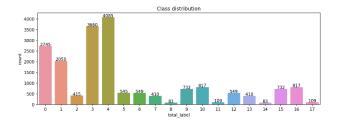
https://bottlenose-oak-2e3.notion.site/wrap-upreport-51cfca5542d243eaaf4ce1e4a62484ad

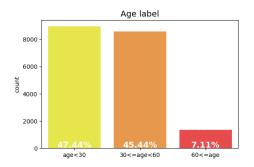
# **3.1 EDA**

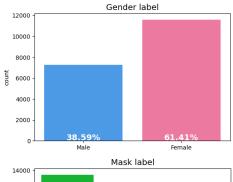
# (1) EDA

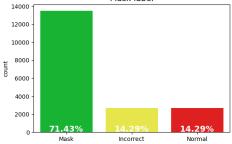
#### ✓ Label Imbalance

Age, Mask, Gender 의 모든 Label 이 불균형한 상태를 이루고 있었음







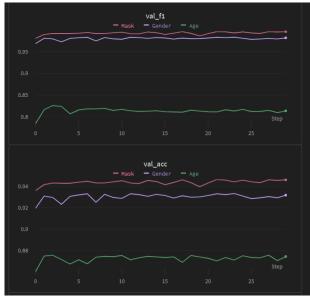


## - 🏃 Approach :

- 1) 전처리 & 데이터 증강을 통한 해소해보자
- 2) Train/Validation set 을 균형 있게 구성해보자

# Single Model Test

Age, Mask, Gender의 Label를 각각 예측하는 Single Model을 구성하여서 어떤 Label을 예측하기 어려운지 난이도를 측정, 측정 결과 Age 가 다른 Mask, Gender 에 비해서 잘 맞추기 못하는 것으로 확인



#### -- 🏂 Approach :

1) 해결해야 할 주요한 목표는 'Age'예측

## Background

이미지 데이터에서 중요한 정보가 있는 인물의 위치는 대부분 정중앙에 위치하고 있음, 또한 인물 뒤에 배경이 데이터 마다 달랐음

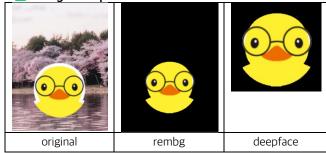
## - 🏃 Approach :

1) 모델이 과소적합이 되는 경우 Background 를 지워보는 방법이나 CenterCrop을 통해서 해결해볼 수 있을 것 같다

## 3.2 Data

# (1) Data Preprocessing

rembg & deepface



#### 

**장점**: Noise 가 제거되어 학습이 쉬워짐

단점 : 학습 이외에 추가적인 시간 소요, **과적합증가** 

### - Use Deepface and FaceDetect & Crop

장점: Noise 가 제거됨

단점 : 학습 이외에 추가적인 시간 소요

result: (validation Score)

Method	Accuracy	F1 Score
CenterCrop + Resize	0.8704	0.8644
rembg	0.867	0.8628
rembg + Deepface	0.8948	0.918

Rmbg와 Deepface를 같이 사용했을 때 Validation, Test Score가 모두 상승하였음

### Remove late 50's

# Why Remove?:

- 1) 60 대 경계에 위치한 값들이 60 대 범주보다 분포가 높기 때문에 분류를 방해한다고 파악
- 2) 50 대 후반의 데이터를 60 대 범주로 주는 것은 잘못 Labeling 된 데이터를 증가시키는 것으로 판단하였음, 따라서 이를 제거

result: (validation Score)

Method	Accuracy	F1 Score
Basic Data set	0.8794	0.796
57~59 Remove	0.862	0.8457

#### - F1 Score 가 Validation, Test 에서 모두 상승

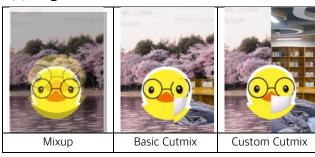
### ▼ Train / Validation Set

'Random Split' : 모든 데이터를 랜덤적으로 Split - Train/Val
에 동일한 정보 존재 문제

- 'Split By Profile' : 사람 기준으로 데이터를 Split - 데이터가 불균형하게 Split 될 수 있음

- ' Class balance Split By Profile': 사람을 기준으로 class 별 stratify 를 유지하면서 Split — 위의 두 방법을 어느정도 해결

# (2) Augmentation



# Mix up

60 대 데이터가 상대적으로 적은 불균형 상태를 해결하기 위해서 Off-line으로 Mix up을 진행하여서 60대 데이터만 증폭 시켜 줌

result: (validation Score)

Method	Accuracy	F1 Score
Only Basic data set	0.862	0.8457
Use Mix-up data set	0.8746	0.8792

Validation, Test Score 가 상승하였음

하지만 추가적인 Augmentation 을 같이 활용하면 과적합 되는 경우도 있었다. 따라서 이를 옵션적으로 활용하여 **Mix up Data** 

# 를 활용할 때는 다른 Augmentation을 사용해주지 않음

## Cut mix

과적합을 피하기 위해서 Cut mix 를 추가적으로 활용 Validation Score 는 증가하였지만 Test Score 는 하락 -과적합이 되었음

따라서 Label 정보를 어느정도 보존해주면서 과적합을 방지할 수 있게 세로로 5:5로 나누어 Custom Cut mix 진행

### result: (validation Score)

Method	Accuracy	F1 Score
Basic Augmentation	0.8704	0.8644
Basic Cutmix	0.8906	0.8999
Custom Cutmix	0.8929	0.8953

Custom Cutmix 가 Basic Cutmix 와 사용하지 않았을 때 보다 Validation, Test Score 가 모두 상승

# 3.3 Modeling

# (1) Modeling

✓ Hyper Parameter

Loss, Optimizer, Lr는 경험적 실험 결과, 비슷한 성능을 보여서 아래와 같이 고정

- Loss: Focal Loss - 데이터 불균형을 해소하기 위해서

Optimizer : AdamLr : 0.0001

### ▼ Base Model : EfficientnetB4

Why EfficientnetB4: Transfomer 계열의 경우 많은 양의 데이터가 필요하다 하지만 우리가 갖고 있는 데이터의 수는 충분하지 않다. 이를 Pretrained 된 모델의 가중치를 가져와서 해결해 볼 수 있지만 우리가 갖고 있는 데이터와 Pretrained 에 활용되는 데 이터의 유사도가 적기 때문에 Transformer 계열은 효과적이지 않을 수 있다. 또한 서비스를 제공하는 관점에서도 Transformer 계열의 경우 학습/추론에 많은 시간이 소요되기때문에 효과적인 학습과 적은 데이터에서도 괜찮은 성능을 내기위해서 CNN 계열의 모델로 방향을 잡았고

CNN 계열의 Denseent, Resnet, Efficientnet 을 비교한 결과 Efficientnet 이 꾸준하게 좋은 성능을 보여서 Efficientnet 계열을 선택하였다

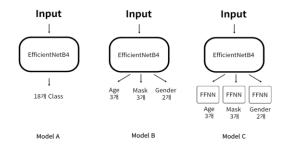
Model	Accuracy	F1 Score
EfficientnetB4	0.8651	0.7073
Resnet101	0.6857	0.7526
Densenet161	0.6931	0.7226

Efficientnet 논문에 나오는 그래프를 참고하여서 B4 이전까지는 성능 향상이 급격하지만 B4 이후에는 큰 성능 차이가 없다는 점을 고려하였고 Efficientnet 모델 별 실험을 통해서 B4 모델이 좋은 성능을 보여서 Base Model 로 채택하였다

Model	Accuracy	F1 Score
EfficientnetB0	0.6836	0.7265
EfficientnetB2	0.6894	0.7531
EfficientnetB4	0.8651	0.7073

## Modeling

Modeling 은 크게 3가지 방식으로 나누어 진행하였다



-Model A: One Way Model 로 18 개의 Single Label 를 예측

-Model B : Three Way Shallow Model, 3 개의 Shallow 한 Branch 를 적용하여 Multi Label 를 예측

-Model C : Three Way Deep Model, 3 개의 Deep 한 Branch 를 적용하여 Multi Label 을 예측

#### result: (validation Score)

Method	Accuracy	F1 Score
Model A	0.8929	0.8953
Model B	0.8942	0.8842
Model C	0.9058	0.9254

Model A 와 Model B 의 경우 성능차이를 보이지 않음 Model C 의 경우 Validation Score 가 가장 높았으나 Test Score 는 가장 낮았음 - 과적합 된 것 같음

- ♣ Plus Solution: Model A 중 가장 높은 Test 점수를 기록한 Model 을 가져와서 Freeze 한 다음 Model C의 Branch 만 학습

#### result: (validation Score)

Method	Accuracy	F1 Score
Model A + C	0.8854	0.8884

Model A 와 Model B 와 비교했을 때 Validation Score 는 차이를 보이지 않았지만 Test Score 는 높았음

## (2) Ensemble

### ▼ Test Score 를 기준 Ensemble

Test Score 를 기준으로 3 개의 모델을 선택해서 Hard Voting 진행

#### 선택한 모델

- Model A +57~59 Remove + Mix-up data
- (Same Above) + Split By Profile
- Model C + 17~20, 57~59 Remove
- ▼ Validation 예측 분포를 기준으로 Robust 예측을 하는 모델

### 을 선택하여서 Hard Voting 진행

#### 선택한 모델

- Model A +57~59 Remove + Mix-up data
- Model A +57~59 Remove + Custom Cutmix
- Model  $(A + C) + 57 \sim 59$  Remove + rembg & deepface

## 결과: (Test Score 기준)

Method	Accuracy	F1 Score
Ensemble 1	0.8126	0.7596
Ensemble 2	0.8261	0.7868

Ensemble 2 가 1 보다 높은 Test Score 를 보임

조금 더 Robust 한 모델이 만들어지지 않았나 추론

# 4. Final Score

## ✓ 최종결과

#### - Public Score

순위	팀 이름	팀 멤버	f1 ∜	accuracy $\stackrel{\scriptscriptstyle \circ}{\scriptscriptstyle \mp}$
1 (-)	CV_14조	O O O O O	0.7868	82.6190

#### - Private Score



Public Score 에 비해서 Private Score 가 소폭 감소하였지만

# "최종순위 1위 기록"

# 5. Cooperation

## A. 협업 방법

- i. Notion 과 Wandb 를 통한 프로젝트 진행 과정 및 실험 결과를 공유
- ii. Git 과 Git hub 를 활용하여서 개인이 작성한 코드를 공유하고 서로 리뷰
- iii. Zoom을 활용하여 실시간으로 소통하면서 협업진행

## B. 개발 환경 및 Tool

i. 개발언어: Python

- ii. 개발환경: V100 32GB GPU
- iii. Frame Work: Pytorch
- iv. 협업툴: Wandb, Slack, Notion, Git

# 6. 팀 회고 및 개선방안

# ☑ 잘했던 점

- 팀원들끼리 자유로운 아이디어의 공유가 좋았다
- 대회에 익숙하지 않은 팀원들도 잘 적응할 수 있었다
- 성능에 집착하지 않았다
- 가설을 세우고 이를 검증하면서 모델링을 진행한 것이 좋았다
- 회의를 통해서 역할을 분담하고 체계적으로 진행한 것이 좋았다

#### ☑ 아쉬웠던 점

- 개인마다 진행 속도가 차이가 나서 아쉬웠다
- Git 과 같은 협업툴을 적극적으로 활용하지 못해서 아쉬웠다
- 실험 공유에 Convention을 정하지 못해서 아쉬웠다
- Python Code 버전 관리를 하지 못해서 동일한 조건을 맞추기 힘들었고 새로 구현한 기능의 호환성을 맞추기 힘들었다