

이력서

성 명	최은하			
생년월일	1987. 03. 22	성별	여	
이 메 일	galaxyceh@gmail.com	연락처	010-2955-6264	
현 주 소	경기도 광주시 절골길 55 101-301			

고등학교	부평여자고등학교 졸업 (2006년 02월)	자격증명	취득일
대학교	남서울대학교(보건행정학과) 졸업 (2010년 02월)	정보처리기사	2015.07
		웹디자인기능사	2014.06
		OPIC(영어) IM	2024.06

교육명	시작일	종료일	기관
Eclipse 를 활용한 안드로이드 프로그래밍 (JAVA)	2015.03	2015.07	인천중앙직업전문학교
웹디자인을 위한 HTML+CSS3	2014.01	2014.06	서울현대직업전문학교

사용기술	숙련도	사용기술	숙련도
HTML5/CSS3	상	Javascript	중
React.js/Next.js	중	Typescript	중

회사명	기간	직위	담당업무
엔씨 소프트	2021.03-2024.06	사원	UI 및 FE 개발
넥슨 코리아	2019.10-2020.10	사원	UI 및 FE 개발
프리랜서	2017.10-2018.09	프리랜서	웹 퍼블리싱
이니셔티브식스	2016.12-2017.10	사원	웹 퍼블리싱
디앤디랩	2016.01-2016.08	사원	웹 퍼블리싱

경력기술서

1)업무명 : 엔씨소프트 블레이드&소울 2 랭킹 신규 페이지 UI 개발

기간 : 2023.6 ~ 2 주(실작업 및 검수 1 주 + 기획팀 및 디자인팀 피드백 반영 1 주)

성과 :

- 반응형 디자인 적용
- 다크모드 반영
- 컴포넌트 별 UI 개발
- 데이터 케이스별 react-select UI 개발
- 시멘틱 마크업 작업
- Figma 를 활용한 기획팀 및 디자인팀 협업
- Git 을 통한 FE, BE 협업
- Jira 를 통한 작업 스케줄 관리

역할 : UI 개발

기술 : 시멘틱 태그 마크업, Styled-component, Pure css, React-select, React

2)업무명 : 엔씨소프트 쓰론 앤 리버티 일정표 신규 페이지 UI 개발

기간 : 2023.10 ~ 2 주(실작업 및 검수 1 주 + 기획팀 및 디자인팀 피드백 반영 1 주)

성과 :

- 반응형 디자인 적용
- 다크모드 반영
- 스크롤에 반응하는 UI 동작을 위한 Javascript 작업
- 시멘틱 마크업 작업
- Figma 를 활용한 기획팀 및 디자인팀 협업
- Git 을 통한 FE, BE 협업
- Jira 를 통한 작업 스케줄 관리

역할 : UI 개발

기술 : 시멘틱 태그 마크업, tailwind css, pure css, Javascript, React

경로 : <https://tl.plaync.com/ko-kr/schedule/index>

3)업무명 : 엔씨소프트 리니지 W 사전 상세보기 팝업 내 공유하기 기능 개발

기간 : 2024.3 ~ 2 주(실작업 및 기능 디바이스 테스트 1 주 + 코드리뷰 반영 1 주)

성과 :

- Mobile 일 경우, 공유하기(window.navigator.share api 사용)
- PC 일 경우, URL 복사(navigator.clipboard.writeText)로 분기하여 개발

-PC 및 Mobile 디바이스 테스트

역할 : FE 개발

기술 : Javascript, React, Typescript

경로 : https://lineagew.plaync.com/kr/info/item/?detail=item_907139

4)업무명 : 엔씨소프트 퍼플런처 및 퍼플존 시세, 사전, 일정표, 랭킹 웹뷰 적용 관련 frontend 대응

기간 : 2024.2 ~ 2024.4 (상시 작업)

성과 :

-퍼플런처(NC 자체플랫폼) 및 퍼플존(ingame) User-agent 분기에 따른 UI 작업

-퍼플런처, 퍼플존 웹뷰 적용 관련 DOM 요소가 그려지는 기준 엘리먼트 달라지는 이슈 대응 (레이아웃, 스크롤, 스타일 등등)

역할 : UI 및 FE 개발

기술 : Javascript, React, Typescript, Pure css

5)업무명 : 엔씨소프트 Lineagew 흑토끼 수집 이벤트 FE 개발

(공식 홈페이지에서 랜덤으로 등장하는 흑토끼 아이콘 수집이벤트 개발(수집한 흑토끼 아이콘 갯수만큼 인게임에서 사용할 수 있는 이벤트))

기간 : 2023.7 ~ 3 주(실작업 및 디바이스테스트 2 주 + 기획팀 및 디자인팀 피드백 반영 및 코드리뷰 1 주)

성과 :

- 브라우저 진입 시 랜덤 한 위치(getBoundingClientRect() 웹 API 사용) 및 시간(Math.random() 웹 API 사용)에 흑토끼 아이콘 노출 UI & FE 개발

- 흑토끼 아이콘 수집 상태 체크 로직 개발

1. API 호출 로직

* GET: 게임 유저별 아이콘 수집 상태 확인

* POST: 아이콘 수집 카운트 증가

2. 제약 조건

* 하루에 수집 가능한 아이콘 개수: 3 개

* 이벤트 기간 동안 총 수집 가능한 아이콘 개수: 50 개

3. 기능 요구 사항

* 아이콘 수집 상태에 따라 조건 분기

* 케이스별 적절한 가이드 문구 출력 (ex: '1/3 수집하였습니다', '하루수집개수를 충족하였습니다' 등)

- 백엔드에서 제공하는 에러코드에 대응한 에러핸들링 작업

역할 : FE 개발

기술 : Javascript, Typescript, Pure css

6)업무명 : 엔씨소프트 공식홈페이지 공통배너 고도화 및 예약 기능 개발(영상배너, 이미지배너, 토스트배너, 띠배너 등)

기간 : 2023.1 ~ 1 달(실작업 및 기능 디바이스 테스트 3 주 + 코드리뷰 반영 1 주)

성과 :

- 사내에서 제공하는 운영툴을 사용한 스키마 생성 및 데이터 RWD 연동작업
- 각 게임 IP 별 통일 된 공통배너 기능을 사용하기 위해 javascript 클래스를 사용한 코드 개발(객체 생성)
- Date() 함수를 사용하여 공통배너 예약설정 기능 개발

적용 및 사용 가이드 문서 작성

역할 : FE 개발

기술 : Javascript, Typescript, Pure css

경로 :

토스트 배너(오른쪽 하단 노출) : <https://bns2.plaync.com/ko-kr/index?redirect=false>

이미지 배너(메인 로드 시 노출) : <https://tl.plaync.com/ko-kr/index?redirect=false>

7)업무명 : 엔씨소프트 아이온 신규 복귀 리뉴얼 페이지 UI 개발

기간 : 2023.10 ~ 2 주(실작업 및 검수 1 주 + 기획팀 및 디자인팀 피드백 반영 1 주)

성과 :

- 시멘틱 마크업 작업
- 반응형 디자인 적용
- 스크롤에 반응하는 UI 동작을 위한 Javascript 작업
- Slick 플러그인 활용
- Figma 를 활용한 기획팀 및 디자인팀 협업

역할 : UI 개발

기술 : Javascript, Typescript, Slick, Pure css

경로 : <https://aion.plaync.com/guide/home>

8)업무명 : 엔씨소프트 공식홈페이지 유지보수

기간 : 2021.03 ~ 2024.06(상시)

성과 :

- Spring 기반 RWD 유지보수
- Static 소스 유지보수
- 엔씨소프트 자체 운영툴 활용 및 연동하여 유지보수
- Thymeleaf(타임리프)문법 활용
- 디자인시스템가이드 회의 참여 및 가이드 작성
- 공통 다크모드 IP 별 적용
- 브랜드웹 페이지 UI 개발
- 다국어(i18n) 적용
- Figma 를 통한 기획팀, 디자인팀과의 협업
- Git 을 통한 FE, BE 협업

-Jira 를 통한 작업 스케줄 관리

역할 : UI 및 FE 개발

기술 : Javascript, Typescript, react, Pure css, Thymeleaf

9)업무명 : 넥슨 코리아 공식 홈페이지 클로저스, 천애명월도, v4 등 적응형 이벤트 페이지 PC, MOBILE UI 개발

기간 : 2019.10 ~ 2020.10 (상시 주 1 회 라이브)

성과 :

-적응형 디자인 적용

-스크롤에 반응하는 UI 동작을 위한 Javascript 작업

-Tweenmax.js 를 이용한 시간차를 둔 텍스트 노출 작업

-Particle.js 를 활용한 눈, 반짝이 효과 작업

-Css animation 을 활용한 폭죽 효과 작업

역할 : UI 개발

기술 : Javascript, Css animation, Tweenmax.js, Particle.js

10)업무명 : 행정안전부 업무포털 리뉴얼 프로젝트 PC UI 개발(프리랜서)

기간 : 2018.07 ~ 2018.09

성과 :

-W3C 마크업 검증 서비스 사이트를 통해서 웹표준에 맞춰 작업

-Lnb 드롭다운 및 검색영역 스크립트 효과 적용

-기획, 디자인, Backend 협업

역할 : UI 개발

기술 : Html, Css, JQuery

소스다운로드 :

https://github.com/Eun-ha/my-work-samples/blob/master/The_working_site_of_Ministry_of_Public_Administration_and_Security.zip

11)업무명 : 한국마사회 말병원 전자의무기록(EMR) 적응형 프로젝트 PC, TABLET UI 개발(프리랜서)

기간 : 2017.10 ~ 2018.01

성과 :

-웹표준 및 시멘틱 마크업 작업

-PC, TABLET 적응형 UI 개발

-기획, 디자인, Backend 협업

역할 : UI 개발

기술 : Html, Css, JQuery

소스다운로드 : https://github.com/Eun-ha/my-work-samples/blob/master/EMR_of_the_horse_hospital.zip

기사: <https://www.sportsworldi.com/newsView/20180501003819?OutUrl=naver>

12) 현재 개발중인 토이 프로젝트 경로

<http://bit.ly/4clcTbd>