2015 자료구조 실습과제 6

1. 연결된 스택을 이용한 괄호 검사 프로그램

지난주에 구현한 괄호 검사 프로그램을 연결된 스택을 이용해 구현하시오.

- (1) CElement 클래스와 CNode 클래스를 구현한다.
- (2) CLinkedStack 클래스를 완성한다.
- (3) CLinkedStack을 이용하여 CBracketChecker를 구현한다.
- (4) 지난주 실행 결과와 동일하게 처리되는지 확인한다.

2. 미로탐색 프로그램을 위한 클래스의 입력/출력 기능 구현

- (1) 미로탐색를 위한 CMaze 클래스 구현
- (2) 미로 클래스와 주 함수는 다음과 같이 일부만 구현
 - 미로 파일을 읽어들이는 함수 구현
 - 2차원 배열을 동적으로 할당 / 해제하는 함수
 - 미로 데이터를 보기 좋게 화면에 출력하는 함수

```
class CMaze
    int
            m_w;
                          // 미로의 width
    int
                          // 미로의 height
            m_h;
    int**
           m_maze;
                          // 미로의 각 항목 값을 저장
public:
    CMaze() { Init( 0, 0 ); }
    ~CMaze(){ Reset(); }
    void Init(int w, int h) {...} // 이차원 배열을 동적으로 할당
    void Reset(int w, int h) {...} // 이차원 배열을 동적으로 해제
    void Load( char *fname = NULL); // 파일/키보드 에서 Maze정보를 읽어옴
    void Print( );
                                  // 현재 Maze를 화면에 출력
};
void main()
{
    CMaze maze;
    maze.Load("maze.txt");
    maze.Print();
}
```

미로 파일 예:

0(벽), 1(길), 5(입구), 9(출구)

미로 데이터의 화면 출력 예:

