컴퓨터 그래픽스 과제 #07

학과 : 컴퓨터공학과 학번 : 201802161 이름 : 조은빈

```
x2 = int(np.round(x2))
   y2 = int(np.round(y2))
   points.append([(x1, y1), (x2, y2)])
if not RANSAC:
   A = []
   B = []
   for idx, point in enumerate(points):
       # 결과만 잘 나오면 다른방법으로 해도 상관없음
       A.append([point[0][0], point[0][1], 1, 0, 0, 0])
       A.append([0, 0, 0, point[0][0], point[0][1], 1])
       B.append([point[1][0]])
       B.append([point[1][1]])
   A = np.array(A)
   B = np.array(B)
   #np.linalg.inv(V) : V의 역행렬 구하는것
   #np.dot(V1, V2) : V1과 V2의 행렬곱
   X = np.dot(np.dot(np.linalg.inv(np.dot(A.T, A)), A.T), B)
   M = [[X[0][0], X[1][0], X[2][0]],
        [X[3][0], X[4][0], X[5][0]],
        [0, 0, 1]]
```

```
# TODO
# backward 방식으로 dst함성
# TODO
# backward 방식으로 dst함성
# h, w = img1.shape[:2]
# Backward 방식
h, w = img1.shape[:2]
# for row in range(h_):
# or col in range(w_):
# or col in range(w_):
# or vec = np.dot(M_, np.array([[col, row, 1]]).T)
# or vec = np.dot(M_, np.array([[col, row, 1]]).T)
# or vec[[n, 0]
# or col in range(w_):
# or col in ra
```

```
# use RANSAAC
    points_shuffle = points.copy()
    M_list = []
for 1 in range(iter_num):
        random.shuffle(points_shuffle)
        three_points = points_shuffle[:3]
        for idx, point in enumerate(three_points):
            A.append([0, 0, 0, point[0][0], point[0][1], 1])
        B = np.array(B)
```

* L2_distance

* scaling_test

```
#실습 때 했던 코드입니다.
def scaling_test(src);
    h, w = src.shape[:2]
    dst_back_bilinear = np.zeros((int(np.round(h*rate)), int(np.round(w*rate)), 3))
    M = np.array([[rate, 0, 0],
   count = dst_for.copy()
           x1 = int(np.floor(x))
           y1 = int(np.floor(y))
    dst_for = (dst_for / count).astype(np.uint8)
```

```
#M 역행렬
            M_ = np.linalg.inv(M)
            print('M')
            print(M)
            print('M 역행렬')
            print(M_)
            h_, w_ = dst_back_bilinear.shape[:2]
            #BACKWARD
                for col_ in range(w_):
                    #실습을 참고해서 완성해주세요
                    c = vec[0,0]
                    r = vec[1,0]
                    c_left = int(c)
                    c_right = min(int(c + 1), w - 1)
                    r_top = int(r)
                    r_bottom = min(int(r + 1), h - 1)
                    s = c - c_left
                    t = r - r_{top}
                    intensity = (1 - s) * (1 - t) * src[r_top, c_left] \setminus
                                # s * (1 - t) * src[r_top, c_right] \
                                # (1 - s) * t * src[r_bottom, c_left] \
                                # s * t * src[r_bottom, c_right]
                    dst_back_bilinear[row_, col_] = intensity
             dst_back_bilinear = dst_back_bilinear.astype(np.uint8)
            return dst_back_bilinear, M
2. 코드 설명
```

코드 설명은 6주차와 같다.

point는 [(img1 x 좌표, img1 y 좌표), (img2 x 좌표, img2 y 좌표)]이다. 위 공식과 같은 표기로 나타내면 $[(x_1,\ y_1),\ (x_1',\ y_1')]$ 이다. x_1 = point[0][0], y_1 = point[0][1], x_1' = point[1][0], y_1' = point[1][1]이므로 이를 토대로 위와 같은 형태로 A와 B 배열에 추가해준다.

X는 아래 공식을 코드로 구현해 구한다.

$$\mathbf{x}^* = \operatorname{argmin} \|\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b}\|^2 = (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T \mathbf{b}$$

X를 구하면 a부터 f까지 6개의 미지수를 알 수 있다. X[0][0]부터 X[5][0]이 차례대로 a부터 f까지의 미지수이다. M은 $\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 이므로 X[0][0]부터 X[5][0]까지의 값으로 M을 채운

M'를 통해 반영된 빨간 점이 바뀐 이미지에서 어느 위치에 나타나는지 확인한다.

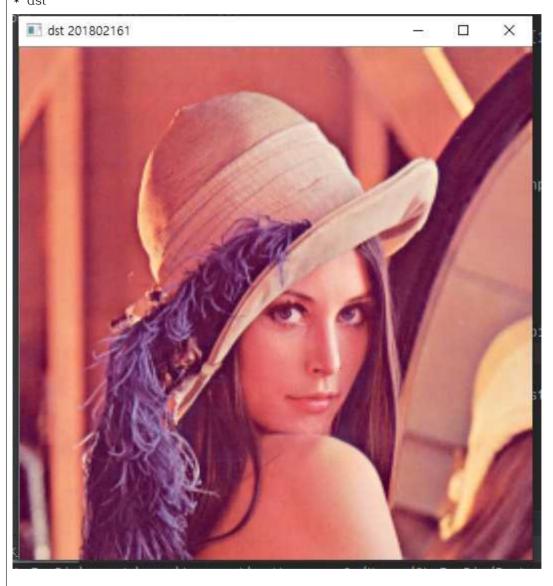
3. 이미지

* img_point





* dst



* dst_FM dst_FM 201802161



4. 느낀점

6주차 코드를 가져오면 되기 때문에 7주차 과제 자체에 대한 부담은 적었으나 6주차 코드를 완성하지 못하면 7주차도 같이 감점된다는 사실에 부담이 되었다.

5. 과제 난이도

보통이다.