컴퓨터 그래픽스 과제 #03

학과 : 컴퓨터공학과 학번 : 201802161 이름 : 조은빈

```
1. 구현 코드
* calcMagnitude
       # Ix와 Iy의 magnitude를 구함
        def calcMagnitude(Ix, Iy):
            # Ix와 Iy의 magnitude를 계산
            magnitude = np.sqrt(Ix**2 + Iy**2)
            return magnitude
* calcAngle
       def calcAngle(Ix, Iy):
                                                 #
           # calcAngle 완성
            angle = np.arctan(Iy/Ix)
            angle = np.rad2deg(angle)
            return angle
```

* non_maximum_supression

```
def non_maximum_supression(magnitude, angle):
    (h. w) = magnitude.shape
    larger_magnitude = np.zeros((h, w))
            degree = angle[row, col]
            if 0 <= degree and degree < 45:
                 rate = np.tan(np.deg2rad(degree))
                 left_magnitude = (rate) * magnitude[row - 1, col - 1] + (1 - rate) * magnitude[row, col - 1] right_magnitude = (rate) * magnitude[row + 1, col + 1] + (1 - rate) * magnitude[row, col + 1] if magnitude[row, col] == max(left_magnitude, magnitude[row, col], right_magnitude):
                     larger_magnitude[row, col] = magnitude[row, col]
            elif -45 > degree and degree >= -90:
                 rate = 1/np.tan(np.deg2rad(degree))
                     larger_magnitude[row, col] = magnitude[row, col]
            elif -45 <= degree and degree < 0:
                 rate = np.tan(np.deg2rad(degree))
                 if magnitude[row, col] == max(left_magnitude, magnitude[row, col], right_magnitude):
                     larger_magnitude[row, col] = magnitude[row, col]
            elif 90 >= degree and degree >= 45:
                 rate = 1/np.tan(np.deg2rad(degree))
                 down_magnitude = (rate) * magnitude[row + 1, col + 1] + (1 - rate) * magnitude[row + 1, col]
if magnitude[row, col] == max(up_magnitude, magnitude[row, col], down_magnitude):
                     larger_magnitude[row, col] = magnitude[row, col]
                 print(row, col, 'error! degree :', degree)
```

```
* double_thresholding
```

2. 코드 설명

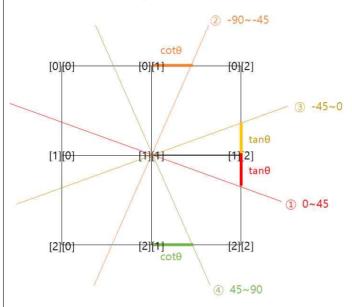
* calcMagnitude

$$\sqrt{I_x^2+I_y^2}$$
을 코드로 구현한다.

* calcAngle

$$an^{-1}(rac{I_y}{I_x})$$
을 코드로 구현한다.

* non_maximum_supression



각각의 각도에 따라 rate를 다르게 구해준다.

* double_thresholding

weak edge 값을 지정하고 heigh 보다는 작고 low보다는 큰 경우 weak edge 값을 저장한다. weak edge인 픽셀 주위의 8픽셀 중 strong edge가 있으면 weak edge를 strong edge로 확정한다. strong edge의 수가 변하지 않을 때까지 반복한다. weak edge를 strong edge로 확정한 후 남아있는 weak edge는 edge가 아니므로 0을 저장한다.

3. 이미지

* original



* my canny edge detection

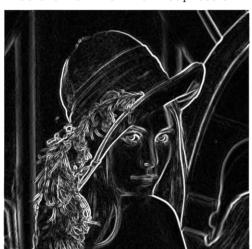








* before non maximum supression



* after non maximum supression



4. 느낀 점

결과 이미지가 다르게 나오더라도 어디에서 잘못된 건지 찾기가 어려웠다. 저번 과제에서는 가우시안 식 결과값으로 내가 구현한 코드가 맞는지 판단할 수 있었지만 이번 과제에서는 내가 구현한 코드가 맞는지 판단할 수가 없어서 난감했다.

이론 수업에서는 Non-maximum suppression 파트에서 두 픽셀 간의 거리에 따라 가중치를 달리해서 magnitude를 구한다는 개념에 대해서만 배웠다. 과제 설명 동영상으로 가중치를 계산하고 적용하는 방법에 대해 설명을 들었지만 이해가 잘 안돼서 코드로 구현하는데 많이 헤맸다.

5. 과제 난이도

저번 과제보다 어려웠다.