# TP 최종 보고서

201802161 조은빈

# 1. 실제로 구현한 코드의 라인 수

\* CSS: 669

\* JS: 1466

\* PHP: 675

\* HTML: 1610

-> Total: 4420

### 2. 구현 환경

\* 개발 도구 : Atom

\* 언어 : CSS, JS, PHP, HTML

# 3. 시나리오 및 코드 설명

- (1) 회원가입 signUp.html
- \* 상단 메뉴바에서 '로그인'을 선택했을 때 나타나는 페이지이다.
- \* [그림 1]에서 '회원 가입' 버튼을 클릭하면 [그림 2]와 같이 아래에 회원 가입 정보 입력란이 나타난다.
- \* [그림 2]에서 '관리자로 가입' 버튼을 클릭하면 입력한 정보가 'mng\_signUp.php' 서버로 전송되고, '일반 회원으로 가입' 버튼을 클릭하면 'signUp.php' 서버로 전송된다.([그림 3] 참고)



[그림 1]

LiveUs 회원 가입 정!	LiveUs 회원 가입 정보 입력					
	직원 및 관리자의 경우에는 '윤리자로 가입'으로 가입하고 일반인의 경우에는 '일반 회원으로 가입'으로 가입하세요.					
이름	한글로 5글자 이내로 입력					
아이디	영문, 숫자를 조합하여 6~15자 이내로 입력					
비밀번호	영문, 숫자, 특수기호를 조합하여 8~15자 이내로 입력					
생년월일	[2001] 년 [1 및 월 [1 및 일					
휴대폰 번호	010부터 '하이폰 없이 입력					
이메일						
	관리자로 가입					

[그림 2]

```
<div class="submit_btn_group">
     <input type="submit" value="관리자로 가입" formaction="http://localhost/블프/source/php/mng_signUp.php" formmethod="POST">
          <input type="submit" value="일반 회원으로 가입" formaction="http://localhost/블프/source/php/signUp.php" formmethod="POST">
          </div>
          </form>
```

[그림 3]

\* [그림 4]와 같이 Validation을 거친다.

LiveUs 회원 가입 정보 입력				
	' '단리자로 가입'으로 가입하고 원으로 가입'으로 가입하세요.			
이름	주지존 한군도 5군자 이내로 입력			
아이디	user/ujbun40 영문, 숫자를 조합하며 6~15자 이내로 입력			
비밀번호	영문, 숫자, 특수기호를 조합하여 8~15자 이내로 입력			
생년월일	2001 > 년 1   월 1   일			
휴대폰 번호	010부터 무하이폰 얇이 입력			
이메일	<mark>- 이 입국관을 작성하세요.</mark> [Equipungaraver.com			
	관리자로 가입 일반 회원으로 가입			

[그림 4]

\* 회원 가입을 클릭하면 [그림 5]와 같이 알림창이 나타난다.



[그림 5]

\* 일반 회원으로 가입했을 경우 user\_info.json 파일에 [그림 6]과 같이 정보가 저장된다.

```
□ user_info.json - Windows 메모장 - □ × 파일(r) 편집(E) 서식(r) 보기(r) 도용말(r) [*id:"usereunbin1","pw":"pw201802161!","name":"조은빈","birth":"2001₩/1₩/1","tel":"01095513735","email":"sag06051@naver.com"} {"id":"usersuku4","pw":"qwe123456f!","name":"다나","birth":"2001₩/1₩/1","tel":"01095513735","email":"sag06051@naver.com"} {"id":"userjujihun40","pw":"pw123456789#","name":"주지훈","birth":"2001₩/1₩/1","tel":"01012345678","email":"jujihun@naver.com"}
```

[그림 6]

## \* signUp.php

클라이언트가 POST 형식으로 보낸 이름, id, pw, 생년월일, 연락처, 이메일을 받는다. 일반 회원의 가입 정보를 저장하는 user\_info.json 파일이 없을 경우 파일을 생성하고 sign\_up 함수를 이용해 회원 가입 정보를 파일에 저장한다.

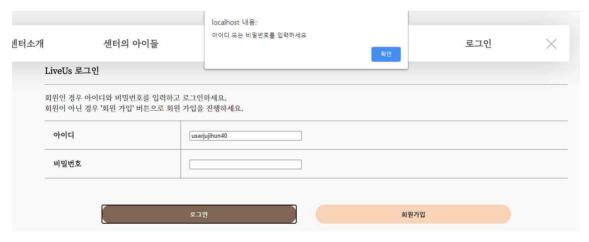
파일이 있을 경우 파일 안의 내용들 중 id가 이미 존재하는지 검사한다. id가 존재하지 않으면 마찬가지로 sign\_up 함수를 이용해 회원 가입 정보를 파일에 저장한다. 만약 id가 존재하면 '이미 아이디가 존재합니다.'라는 알림창을 띄운 뒤 로그인 페이지로 돌아간다.

```
### function sign_up($file){

| global Suser_Id;
| global Suser_Dw;
| global Suser_Dw;
| global Suser_birth_month;
| global Suser_birth_day;
| global Suser_birth_day;
| global Suser_birth_day;
| global Suser_birth_day;
| global Suser_birth_suser_id;
| global Suser_email;
| suser_birth = suser_birth_year."/".$user_birth_month."/".$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_year."/".$user_birth_month."/".$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_year."/".$user_birth_month."/".$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_year."/".$user_birth_month."/".$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_year."/".$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_year."/".$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_year."/".$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_day;
| suser_armay("id"=>$user_birth_year."/".$user_birth_day;
| suser_birth_day;
| suser_bir
```

## (2) 로그인 - signUp.html

\* 아이디 또는 비밀번호를 누락한 상태로 로그인 버튼을 클릭하면 [그림 10]과 같이 '아이디 또는 비밀번호를 입력하세요' 알림창이 나타난다.



[그림 10]

\* 아이디 또는 비밀번호가 일치하지 않을 경우 [그림 11]과 같이 알림창이 나타난다.

소개	센터의 아이들	localhost 내용: 아이디 또는 비밀번호가 올바르지 않습니다. 확인	로그인 🗙
LiveUs 3	로그인		
	우 아이디와 비밀번호를 입력하고 로그' 넌 경우 '회원 가입' 버튼으로 회원 가입 (ss		
비밀번호	Σ		
	€.	ાય <u> </u>	회원가업

[그림 11]

\* 로그인에 성공하면 [그림 12]와 같이 '(회원명)님 로그인 되었습니다' 알림창이 나타난다.

소개	센터의 아이들	localhost 내용: 주지훈남 로그인 되었습니다.	<u>화</u> 인	로그인	×
LiveUs 로	그인				
	- 아이디와 비밀번호를 입력하고 5 1 경우 '회원 가입' 버튼으로 회원 7				
아이디		userjujihun40			
비밀번호	i	[····			
		로그인	회원가입		

[그림 12]

\* 로그인 되면 메뉴바의 '로그인' 메뉴가 [그림 13]처럼 '마이페이지'로 바뀐다.



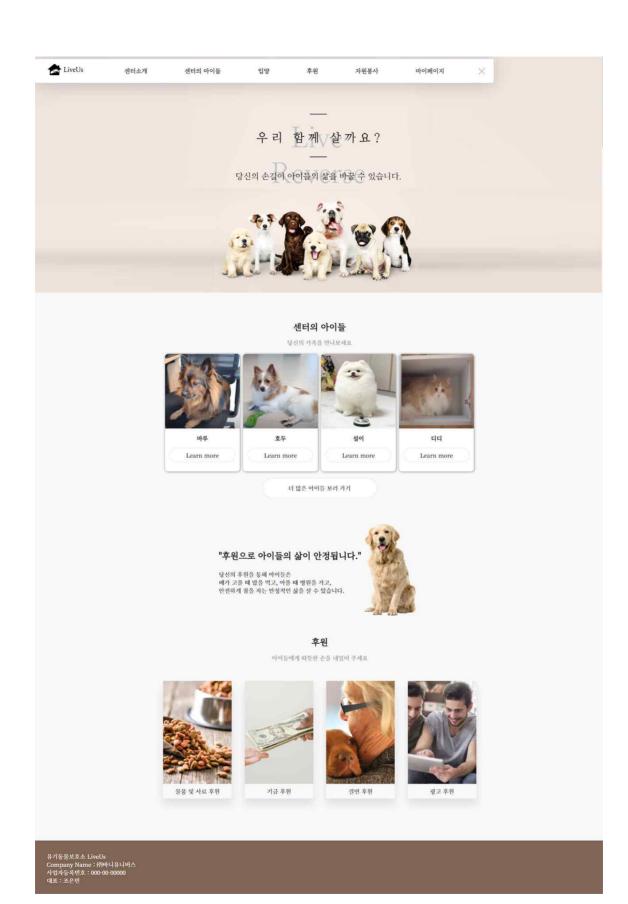
[그림 13]

## (3) 메인 화면 - main.html

\* [그림 14]는 전체 메인 화면이다. 메인 화면은 메인 배너, 센터의 아이들 미리보기, 서브

카피, 후원 종류 설명 영역으로 나뉜다.

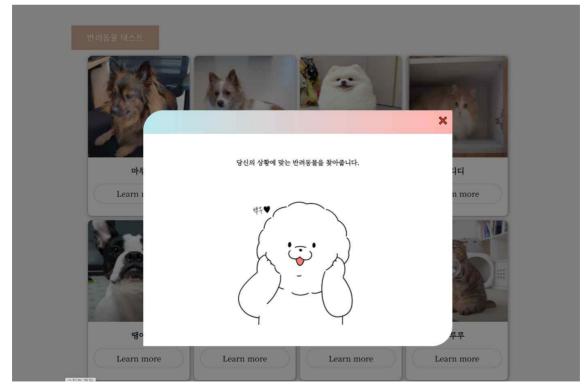
- \* 메인 배너를 클릭하면 '센터 소개' 페이지로 이동한다.
- \* 센터의 아이들 미리보기는 최대 4개까지 제공한다. '더 많은 아이들 보러가기' 버튼을 이용해 '센터의 아이들' 페이지로 이동한다.
- \* 후원 영역에 있는 이미지를 클릭하면 [그림 15]와 같이 후원 설명 팝업 레이어가 나타난다.





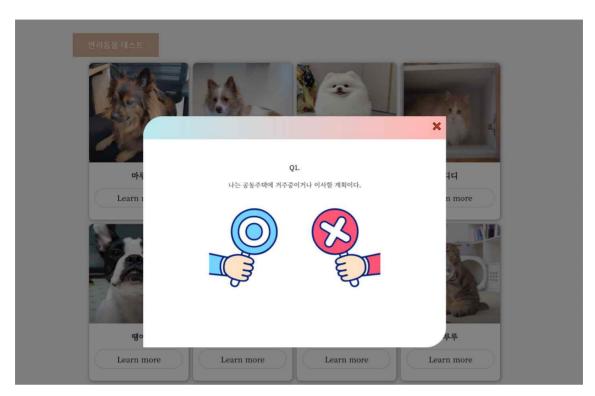
[그림 15]

- (4) 일반 회원 시나리오 children.html
- ① 반려동물 테스트
- \* '센터의 아이들' 페이지에서 '반려동물 테스트'를 클릭하면 [그림 16]과 같이 테스트 레이어가 나타난다.



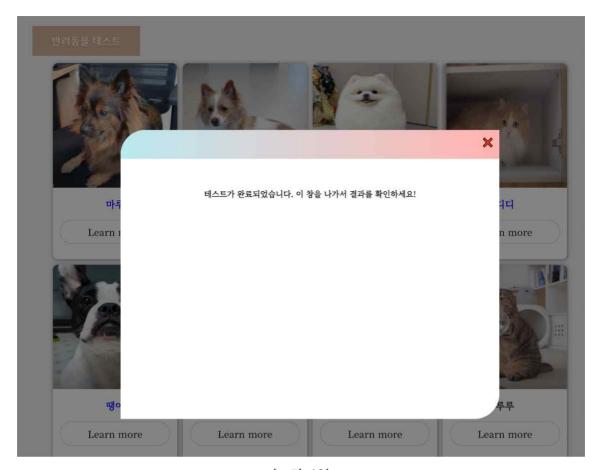
[그림 16]

\* 이미지를 클릭하면 [그림 17]과 같이 테스트가 진행된다.



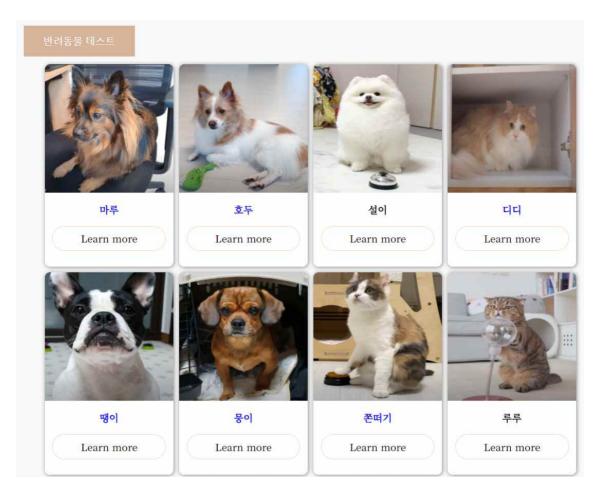
[그림 17]

\* [그림 18]은 테스트가 완료되었을 경우이다.



[그림 18]

\* 테스트 창을 나가면 [그림 19]와 같이 테스트 결과에 부합하는 아이들의 이름이 파란색으로 바뀐다.



[그림 19]

```
* children.js

441 let current_question = 0; // 현재 질문 변호

442 let answers = [0, 0, 0, 0, 0, 0]; // 질문에 대한 달변에 따라 성격 카테고리 카운트

443

444 // 반려통물 테스트 질문 생성 및 결과 측정

445 ~ function make_test() {

446 let test_content = document.getElementById('test_content');

447 ~ switch (current_question) {

448 ~ case 0: // 1번 질문

449 $('#question_num').text("Q1.");

450 $('#question').text("나는 공통주택에 거주중이거나 이사할 계획이다.");

451 $('#icon_o').off('click');

452 ~ $('#icon_o').one('click', function() {

453 answers[2] += 1;

454 answers[4] += 1;

555 current_question += 1;

456 make_test();

457 });

58 break;
```

```
### state of the proof of the content of the conte
```

```
case 8: // 테스트 종료
$('#question_num').text("테스트가 완료되었습니다. 이 청을 나가서 결과를 확인하세요!");
$('#question').text("");
$('#icon_o').hide();
$('#icon_x').hide();
$show_test_result(answers);
break;
}

550
break;
```

```
let children_set = []; // 모든 아이들 데이터 집합

// 테스트 결과 표시

function show_test_result(answers) {

var maxX = Math.max.apply(null, answers);

var index = answers.indexOf(maxX); // 가장 카운트 수가 높은 설착 함목의 인덱스

$('#card_list > li > div > p').css("color","");

for(i in children_set){

for(j in children_set[i]['personality']){ // 아이들의 설착 중 해당하는 설착이 있으면 검색 결과로 나타낼

if(children_set[i]['personality'][j] == index +1){

let pet_name = children_set[i]['pet_name'];

$('#'+pet_name).css("color","blue");

break;

}

}

}

}
```

current\_question으로 현재 질문 번호를 카운팅하고 질문에 대한 답변에 따라 성격 카테고리를 카운팅해서 answers에 저장한다.

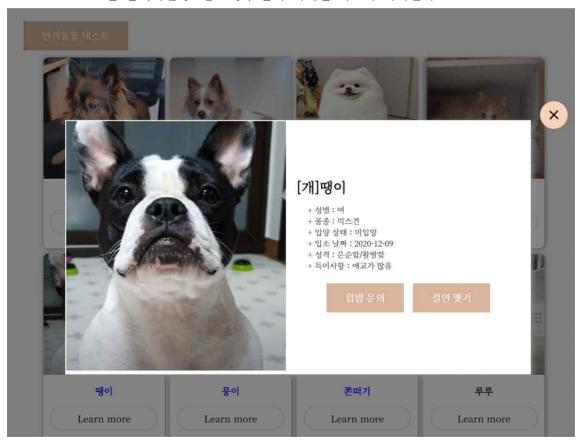
make\_test는 current\_question에 따라 질문을 생성하거나 결과를 측정한다. 질문에 따른 결과는 아래 표와 같이 분리하였다. 마지막 질문이 끝나면 show\_test\_result로 가장 O가 많은 성격 카테고리를 가진 아이를 결과로 출력한다.

	분리불 안	애정결 핍	온순함	사나움	조용함	활발함
1. 나는 공동주택에 거주중이 거나 이사할 계획이다.	X	X	0	X	0	Х
2. 나는 재택근무를 한다.	0	0	Х	0	0	X
3. 나는 어린 자녀가 있거나 자녀 계획이 있다.	0	X	0	Х	0	0

4. 나는 사나운 개를 무서워한다.	Х	0	0	Х	0	Х
5. 나는 반려동물이 이상행동 이 있더라도 꾸준히 훈련시킬 인내심이 있다.	0	0	X	0	X	0
6. 나는 하루에 적어도 한 번은 산책을 나갈 수 있다.	Х	Х	Х	0	X	О
7. 나는 경제적으로 부족함이 없다.	О	0	Х	0	Х	0
8. 나는 집에 이미 반려동물을 기르고 있다.	X	X	0	Х	Х	Х

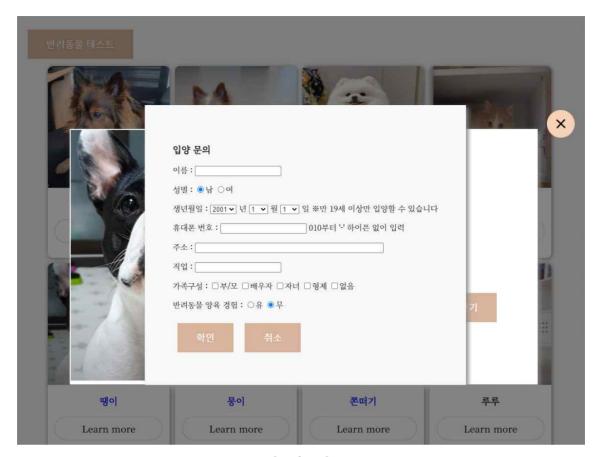
# ② 입양 문의

\* Learn more를 클릭하면 [그림 24]와 같이 디테일 카드가 나타난다.



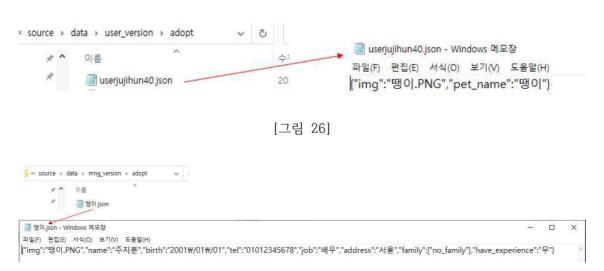
[그림 24]

\* 입양 문의 버튼을 클릭하면 [그림 25]와 같이 입양 문의 레이어가 나타난다.



[그림 25]

\* 정보를 입력하고 확인 버튼을 누르면 user\_version/adopt에는 [그림 26]과 같이 입양 문의를 한 회원의 아이디로 파일이 생성된다. 파일 안에는 이미지 경로와 아이의 이름이 저장된다. 이 파일은 이후 일반 회원용 마이페이지에서 사용된다. mng\_version/adopt에는 [그림 27]과 같이 입양 문의를 받은 아이의 이름으로 파일이 생성된다. 파일 안에는 이미지 경로와입양 문의를 한 사람의 정보가 저장된다. 이 파일은 이후 관리자용 마이페이지에서 사용된다.



[그림 27]

#### \* children.is

```
let current children = []; // 현재 사용자가 보고 있는 아이 데이트
function adopt inquiry(){
 if($('#adopt_name').val() == "" || $('#adopt_tel').val() =="" || $('#address').val() == "" ||
    alert("정보를 정확히 기입하세요.");
   $("input[name=family]:checked").each(function() {
      family.push($(this).val());
    let obj = new Object();
   obj.adopt_name = $('#adopt_name').val();
   obj.adopt_birth_year = find_selected('adopt_birth_year');
   obj.adopt_birth_month = find_selected('adopt_birth_month');
   obj.adopt_birth_day = String(find_selected('adopt_birth_day'));
   obj.adopt_tel = $('#adopt_tel').val();
   obj.address = $('#address').val();
   obj.have_experience = find_checked("have_experience");
   obj.current_children = current_children;
   obj = JSON.stringify(obj);
    $.post("./php/add_adopt.php",
       alert(data);
```

Learn more를 클릭하면 current\_children에 현재 사용자가 보고 있는 아이의 데이터가 저장된다. 모든 정보가 기입됐는지 확인하고 current\_children과 입양 문의한 사람의 정보를 add\_adopt.php 서버로 보낸다.

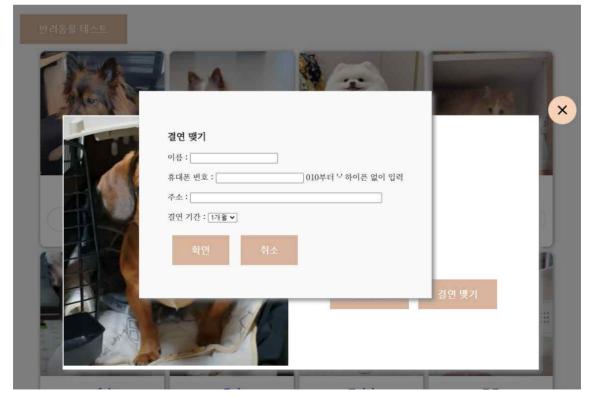
#### \* add\_adopt.php

mng\_version/adopt에는 입양 문의를 받은 아이의 이름을 파일명으로 데이터를 저장한다.

로그인 상태이면 아이디를 파일명으로 데이터를 저장한다. 비로그인 상태이면 문의할 때 작성한 이름을 파일명으로 데이터를 저장한다. 저장 완료하면 '선청되었습니다.'를 클라이 언트에게 전송한다.

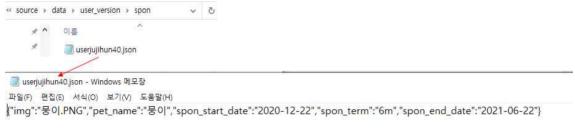
### ③ 결연 맺기

\* 결연 맺기 버튼을 클릭하면 [그림 28]과 같이 결연 맺기 레이어가 나타난다.



[그림 28]

\* 정보를 입력하고 확인 버튼을 클릭하면 user\_version/spon에는 [그림 29]와 같이 결연 맺기 후원을 한 회원의 아이디로 파일이 생성된다. 파일 안에는 이미지 경로, 아이의 이름, 결연 시작 날짜, 결연 기간, 결연 종료 날짜가 저장된다. 이 파일은 이후 일반 회원용 마이페이지에서 사용된다. mng\_version/spon에는 [그림 30]과 같이 후원을 받은 아이의 이름으로 파일이 생성된다. 파일 안에는 이미지 경로, 후원한 사람의 정보가 저장된다. 이 파일은 이후 관리자용 마이페이지에서 사용된다.



[그림 29]



[그림 30]

모든 정보가 기입됐는지 확인하고 current\_children과 후원 시작 날짜, 후원한 사람의 정보를 add\_spon.php 서버로 보낸다.

\* add\_spon.php

클라이언트에게 받은 후원 시작 날짜와 후원 기간으로 후원 종료 날짜를 계산해서 파일에 저장한다. 파일 저장 동작 방식은 add\_adopt.php와 같다.

### ④ 자원봉사 신청 - volunteer.html

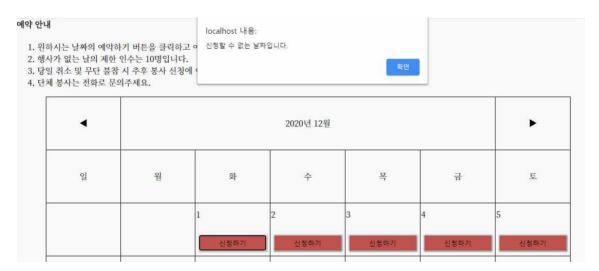
- \* 자원봉사 신청 페이지의 달력에서 '신청하기' 버튼을 눌러 자원봉사를 신청할 수 있다.
- \* 오늘 이전의 날짜들은 빨간 버튼으로 표시되고 클릭하면 [그림 34]와 같이 '신청할 수 없는 날짜입니다' 알림창이 나타난다.
- \* 초록색 버튼을 클릭하면 [그림 35]와 같이 신청창이 나타난다. 만약 신청한 인원이 5명 이상이면 '인원이 다 찼습니다.' 알림창이 나타난다.

#### 예약 안내

- 1. 원하시는 날짜의 예약하기 버튼을 클릭하고 예약해주세요.
- 1. 전에서는 날개 대학에 가하는 글 달라이고 대학에 가게요. 2. 행사가 없는 날의 제한 인수는 10명입니다. 3. 당일 취소 및 무단 불참 시 추후 봉사 신청에 어려움이 생길 수 있습니다.
- 4. 단체 봉사는 전화로 문의주세요.



[그림 33]

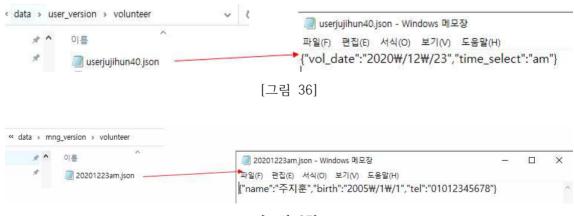


[그림 34]

4		•						
일	월	화	Ŷ.	목	금	토		
		1 신청하기	2 신청하기	3 신청하기	4 신청하기	5 신청하기		
6	7	8	9	10	11	12	4	
신청하기	신청하기	신정하기	신정하기	신청하기	신정하기	신정하기		
13	14	15	16	17	18	19		
신청하기 20	신청하기 21	신청하기 22	신청하기 23		2020/12/23 자원봉사 신			
신청하기 27	신청하기 28	신청하기 29	신청하기 30	이름 생년월일 <u>2005 V</u> 년 <b>1 V</b> 월 <b>1 V</b> 일 휴대폰 번호 010부터 <sup>1</sup> 하이픈 없이 입력				
신청하기	신청하기	신청하기	신청하기	시간				

[그림 35]

\* 신청이 완료되면 user\_version/volunteer에는 [그림 36]과 같이 신청한 회원의 아이디로 파일이 생성된다. 파일 안에는 자원봉사 날짜와 시간이 저장된다. 이 파일은 이후 일반 회원용 마이페이지에서 사용된다. mng\_version/volunteer에는 [그림 37]과 같이 봉사활동 날짜와 시간을 파일명으로 파일이 생성된다. 파일 안에는 해당 날짜와 시간에 자원봉사를 신청한 사람의 정보가 저장된다. 이 파일은 이후 관리자용 마이페이지에서 사용된다.



[그림 37]

#### \* volunteer.is

```
110 v function add_volunteer(year, month, day){
      if($('#name').val() == "" || $('#vol_tel').val() ==""){
        alert("정보를 정확히 기입하세요.");
        let obj = new Object();
        obj.vol_name = $('#vol_name').val();
        obj.vol_tel = $('#vol_tel').val();
        obj.vol birth year = find selected('vol birth year');
        obj.vol birth month = find selected('vol birth month');
        obj.vol_birth_day = String(find_selected('vol_birth_day'));
        obj.time_select = find_checked("time_select");
        obj.year = year;
        obj.month = month;
        obj.day = day;
        obj = JSON.stringify(obj);
        $.post("./php/volunteer.php",
            data: obj
          function(data, status) {
           alert(data);
```

자원봉사 신청 레이어에서 확인 버튼을 누르면 모든 정보가 기입되었는지 확인하고 volunteer.php 서버에 전송해서 데이터를 받는다.

### \* volunteer.php

클라이언트에게 받은 자원봉사자 정보를 decode해서 변수에 저장한다.

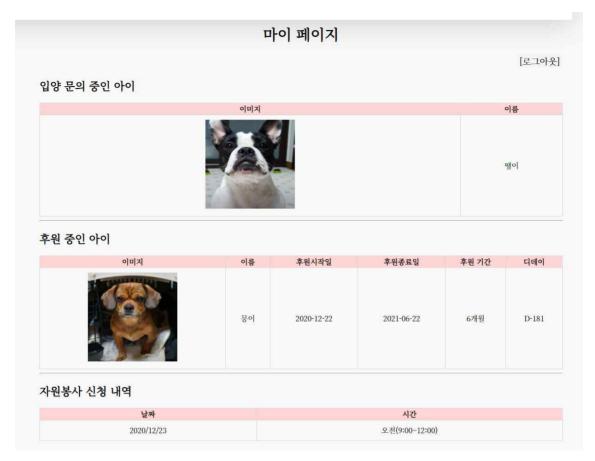
mng\_version/volunteer에는 날짜와 시간을 파일명으로 데이터가 저장되는데 파일이 없거나 신청한 인원이 5명 미만이면 파일을 생성한 후 데이터를 저장한다. 5명 이상이면 저장하지 않는다. user\_version/volunteer에는 로그인 상태일 경우 아이디를 파일명으로데이터를 저장하고 비로그인 상태일 경우 신청자 이름을 파일명으로 데이터를 저장한다.

```
function count_vol_num($file){ // 那智剛 저점된 재원봉사자 인원 카운팅해서 世夢 $count = 0; while (!feof($file)) { $line = json_decode(fgets($file), true); if ($line != "") { $count = $count +1; } } } return $count; }
```

count\_vol\_num 함수는 파일에 저장된 신청 인원을 카운팅해서 반환한다.

## ⑤ 마이페이지 - myPage.html

- \* 마이페이지 [그림 42]는 '입양 문의 중인 아이', '후원 중인 아이', '자원봉사 신청 내역'세 영역으로 나뉜다.
- \* 로그아웃 버튼을 클릭하면 로그아웃할 수 있다.



[그림 42]

\* spon-ing.php

\$\_SESSION['type']에는 관리자 로그인이면 mng가 저장되어 있고 일반 회원 로그인이면 user가 저장되어 있다. \$\_SESSION['type']으로 관리자 로그인인지, 일반 회원 로그인인지 검사한다. 관리자 로그인일 경우는 이후 관리자 로그인 시나리오에서 설명하겠다.

\$\_SESSION['type']가 user일 경우 일반 회원 로그인이기 때문에 개별 후원 내역을 클라이언트에게 전송한다. 우선 user\_version/spon에서 회원 아이디로 저장된 파일명들을 모아서 하나씩 파일을 연다. 파일 내용(후원 내역)들을 저장한 배열과 로그인 타입을 다시배열로 묶어 클라이언트에게 전송한다.

\* myPage.js

마이페이지에 들어오면 spon-ing.php 서버로부터 후원 내역들과 로그인 타입을 받는다. 로그인 타입이 user일 경우 후원 내역으로 일반 회원 마이페이지를 구성한다. 일반 회원 마이페이지의 후원 내역에는 이미지, 이름, 후원시작일, 후원종료일, 후원기간, 디데이가 들어간다.

```
| for (var i = 0; i < data['all_list'].length; i++) {
| var tr2 = document.createElement('tr');
| var img_td = document.createElement('td');
| var petname_td = document.createElement('td');
| var start_date_td = document.createElement('td');
| var end_date_td = document.createElement('td');
| var dday_td = document.createElement('td');
| var dday_td = document.createElement('td');
| var img1 = document.createElement('td');
| var img1 = document.createElement('td');
| var img1 = document.createElement('img');
| var img1 = document.createElement
```

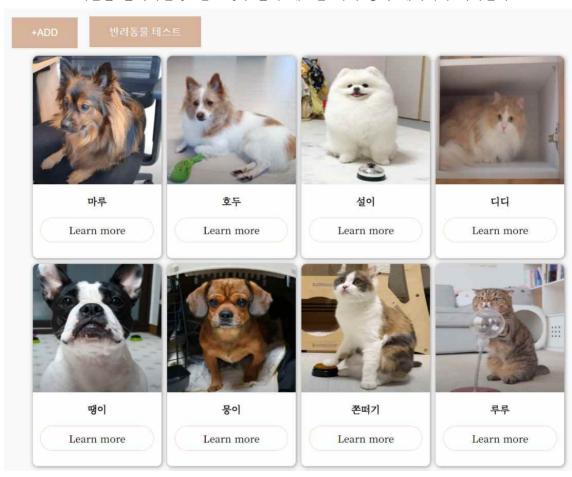
서버로부터 받은 결연 기간은 '1m', '6m', '1y'와 같이 저장되어있으므로 알아보기 쉽게 한글로 변환해서 마이페이지에 띄운다.

```
var today = new Date();
let strArr = data['all_list'][i]['spon_end_date'].split('-');
let end_date = new Date(strArr[0], strArr[1] - 1, strArr[2]);
var gap = end_date.getTime() - today.getTime();
gap = Math.floor(gap / (1000 * 60 * 60 * 24));
if (gap < 0) {
  dday_td.innerText = "종료";
  dday_td.innerText = "D-" + gap;
img_td.appendChild(img1);
tr2.appendChild(img_td);
tr2.appendChild(petname_td);
tr2.appendChild(start_date_td);
tr2.appendChild(end_date_td);
tr2.appendChild(term td);
tr2.appendChild(dday_td);
spon_tab.appendChild(tr2);
```

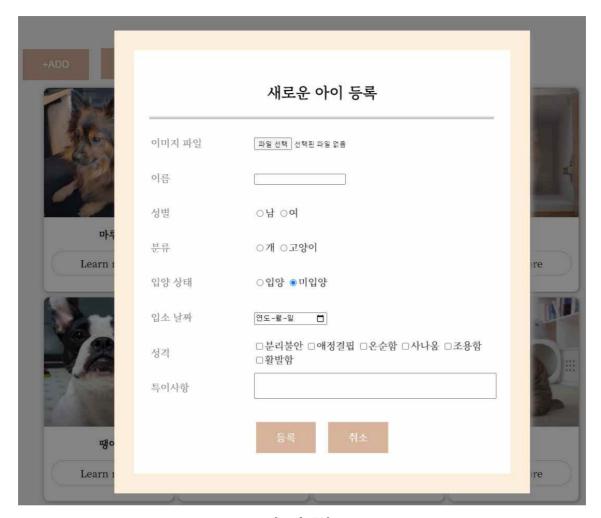
오늘 날짜와 후원종료일 간의 차이를 구해서 디데이를 표시한다. 만약 종료일을 넘어서면 '종료'라고 띄운다.

입양 문의 내역, 자원 봉사 신청 내역을 서버로부터 받아오는 과정도 위와 비슷하기 때문에 설명은 생략한다.

- (5) 관리자 시나리오
- ① 새로운 아이 등록 children.html
- \* 관리자로 로그인의 경우 '센터의 아이들' 페이지에 [그림 49]와 같이 '+ADD' 버튼이 나타 난다.
- \* '+ADD' 버튼을 클릭하면 [그림 50]과 같이 새로운 아이 등록 레이어가 나타난다.

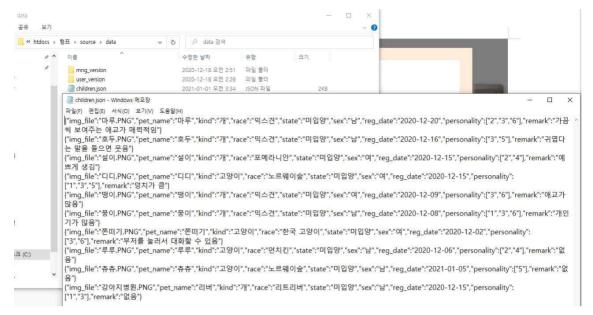


[그림 49]



[그림 50]

\* 정보를 입력하고 등록 버튼을 누르면 children.json 파일에 [그림 51]과 같이 정보가 저장된다.



[그림 51]

```
* children.json

// Em GOLE JSON DELEMA ANDE SESI EME BON DELEMA ANDE SES

function add_file(img_file, pet_name, sex_val, kind_val, race, state_val, reg_date, personality, remark) {

let obj = new Object();

obj.img_file = img_file;

obj.pet_name = pet_name;

obj.sex_val = sex_val;

obj.sex_val = sex_val;

obj.race = race;

obj.reg_date = reg_date;

obj.reg_date = reg_date;

obj.remark = remark;

obj.personality = personality;

obj.remark = remark;

obj. = JSON.stringify(obj);

$.post("./php/children.php", // POST BASE GOLE BE

{

data: obj

},

function(data, status) { // BM BA. BEBE GOLE BE

if (document.getElementById('no_content')) {

wrap_div.removeChild(document.getElementById('no_content'));

}

data = JSON.parse(data);

// AMERED BE GOLE DE GOLE ON OND SERE GOLE GOLE

make_card(data["img_file"], data["pet_name"], data["sex"], data["kind"], data["race"],

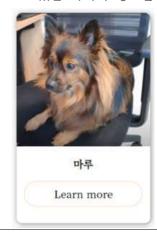
| data["state"], data["reg_date"], data["personality"], data["remark"]);

});
```

등록 버튼을 누르면 정보가 제대로 기입되었는지 확인하고 children.php 서버로 데이터를 보낸다. 이때 서버로부터 받는 데이터는 모든 아이가 아니라 아이 하나에 대한 데이터이다. 데이터를 받아서 make\_card 함수를 이용해서 카드를 생성한다.

```
function make_card(img_file, pet_name, sex, kind, race, state, reg_date, personality, remark) {
  let card_list = document.getElementById('card_list');
  let item_img = document.createElement('div');
  let img = document.createElement('img');
  let p tag = document.createElement('p');
  let learn more = document.createElement('a');
  item.setAttribute('class', 'item');
  item_img.setAttribute('class', 'item_img');
  img.setAttribute('src', img_file);
  img.setAttribute('alt', img_file);
  item_img.appendChild(img);
  p_tag.innerHTML = pet name;
  p_tag.setAttribute('id', pet_name);
 learn_more.setAttribute('href', '#none');
 learn_more.innerHTML = "Learn more";
  learn_more.addEventListener("click", function() {
   make_detail_card(img_file, pet_name, sex, kind, race, state, reg_date, personality, remark);
   current_children = [img_file, pet_name];
  item.appendChild(item_img);
  item.appendChild(p_tag);
  item.appendChild(learn_more);
  add_li.appendChild(item);
  card_list.appendChild(add_li);
```

make\_card 함수는 아래와 같은 카드를 만드는 함수이다. 'Learn more' 버튼을 클릭하면 디테일 카드를 생성하는 make\_detail\_card 함수를 호출한다. 입양 문의, 결연 맺기를 위해 current\_children에 현재 보고 있는 아이의 정보를 저장한다.



```
let detail content = document.createElement('td'); // C/B
let card title = document.createElement('span');
card_title.setAttribute('class', 'card_title');
card_title.innerHTML = "[" + kind + "]" + pet_name;
let ul = document.createElement("ul");
let race_li = document.createElement("li");
let state li = document.createElement("li");
let reg_date_li = document.createElement("li");
reg_date_li.innerHTML = "입소 날짜 : " + reg_date;
personality_li.innerHTML = "성격 : " + personality_to_lang(personality);
remark_li.innerHTML = "특이사항 : " + remark;
ul.appendChild(sex li);
ul.appendChild(race li);
ul.appendChild(state li);
ul.appendChild(reg_date_li);
ul.appendChild(personality_li);
ul.appendChild(remark_li);
let btns_div = document.createElement('div'); // 일양 문의 버튼
btns_div.setAttribute('class', 'btn_group');
let adopt_btn = document.createElement('button');
adopt_btn.innerHTML = "입양 문의";
adopt btn.addEventListener("click", function() {
  show_popup('adopt_inquiry_div');
```

make\_detail\_card 함수는 아래와 같은 디테일 카드를 생성하는 함수이다. table 안에 하나의 tr이 있고 tr 안에 이미지 td 하나, 본문 td 하나로 구성되어있다.



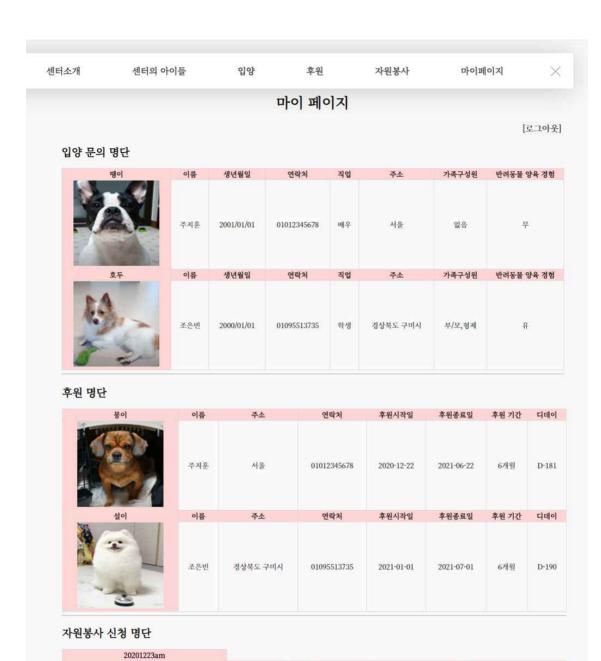
\* children.php

```
| Continue of the continue of
```

클라이언트에게 받은 정보를 children.json 파일에 저장하고 등록한 아이에 대한 데이터를 클라이언트에게 전송한다.

### ② 마이페이지 - myPage\_mng.html

\* 관리자용 마이페이지에서는 [그림 59]와 같이 모든 회원, 비회원의 입양 문의 명단, 후원명단, 자원봉사 신청 명단을 확인할 수 있다.



[그림 59]

생년월일

2005/1/1

연락처

01012345678

이름

주지훈

# (6) 센터 소개 - introduce.html

\* 센터 소개를 확인한다.



LiveUs는 **안라사 없는 유기동물 보호소**입니다. 보호소로 들어오는 아이들은 꼼꼼한 심사 철착를 거쳐 좋은 가족에게 입양을 가거나 보호 소에서 생이 다할 때까지 케이를 받으며 생활하게 됩니다.



#### 철창 없는 따뜻한 보금자리

LiveUs는 유기, 파양되는 아이들을 보호하고 따뜻한 보급자리가 되어주고 있습니다. 절대 좋은 철창에 가두지 않으며 충분한 생활 공간을 제공하고 프라이빗한 공간에서 생활할 수 있 도록 합니다.



#### 다채로운 프로그램

LiveUs는 아이들의 신체적, 정신적 건강을 위한 '우다다 운동회', '킁킁 현장체험', '목욕의 남' 등 다제로운 프로그램을 전행합니다. LiveUs는 아이들이 즐거운 생활을 할 수 있도록 최 선을 다합니다.

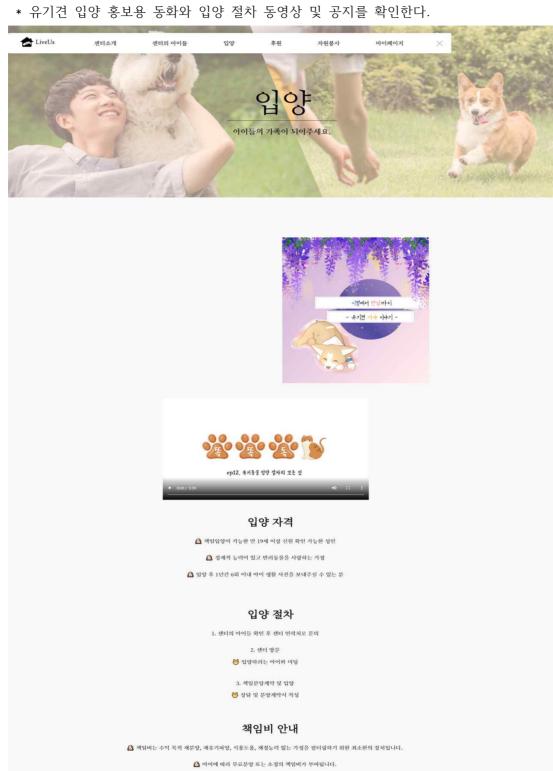


#### 철저한 헬스케어

LiveUs는 센터의 전체 아이들을 대상으로 정기적인 건강검진을 진행합니다. 인령이 많거나 병을 가진 아이들에 대해서는 개별적인 케어를 진행합니다.

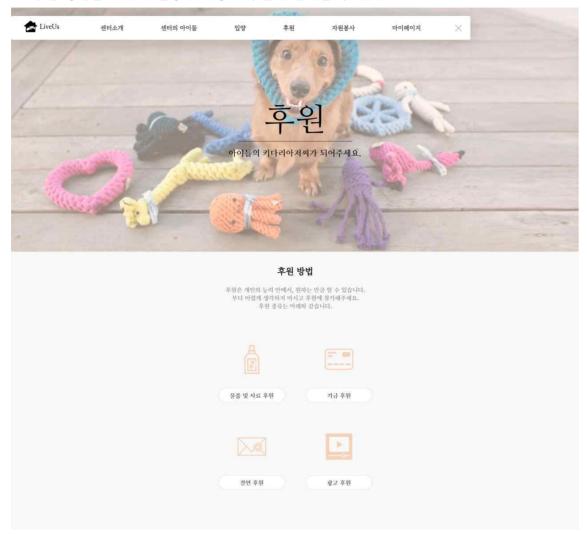
유기동물보호소 LiveUs Company Name : ㈜바니유니버스 사업자등육번호 : 000-00-00000 대표 : 조은빈

# (7) 입양 - adopt.html



# (8) 후원

\* 후원 방법을 자세히 설명하고 광고 후원에 참여할 수 있다.



### 물품 및 사료 후원

생활에 필요한 물품들과 사료를 후원 받습니다.

✓ 식기

✔ 화장실

✔ 동물 전용 샴푸

✔ 장난감

✓ 수건
✓ 담요

✓ 배빈 패드

✔ 배번 봉투

**√** 옷

✓ 눈, 귀 청소약

✓ 고양이 모래

✓ 고양이, 강아지 전연령 사료 ✓ 고양이, 강아지 간식

후원하실 물품들을 아래 주소로 보내주세요.

주소 : 대전광역시 OO구 OO동 LiveUs

### 기금 후원

운영 및 치료에 필요한 기금을 후원 받습니다.

아래 계착로 송급해주시고 몸을 작성해주세요. 기급 후원에 참가해주시는 분들께 감사의 편지와 함께 소정의 상품을 보내드립니다.

계좌 : 농협 000-0000-0000-00 조은빈



# 4. 설계 1 보고서와의 다른 점

(1) 구현하지 못한 부분



\* 설계 1 보고서 중 관리자로 로그인 하는 경우, 디테일 카드에 수정 버튼을 띄워서 수정할 수 있는 팝업창이 나타나도록 설계하였다. 설계 1 보고서 피드백을 받고 다른 질적인 요소에 집중하기 위해 구현하지 않았다.

### (2) 추가로 구현한 부분

- \* **반려동물 테스트**: 자신의 상황에 맞는 반려동물을 찾아준다. 상황을 묻는 질문에 O/X로 답하면 센터 내에서 그에 맞는 성격의 반려동물을 검색한다. 이름, 성격 검색보다 더 기능적이고 재미 요소를 추가하였다.
- \* 입양 홍보 동화책 : 유기견이 입양되는 스토리를 동화책 형식으로 보여 유기견 입양 홍보 효과를 도모하고 시각적 재미 요소를 부여하였다.
- \* 마이페이지: 관리자용 마이페이지에서 회원, 비회원들의 입양 문의 내역, 결연 맺기 후원 내역, 자원봉사자 신청 내역들을 확인할 수 있다. 일반 회원용 마이페이지에서 자신의 입양문의 내역, 결연 맺기 후원 내역, 자원봉사자 신청 내역들을 확인할 수 있다.

### 5. 노력 및 어려웠던 점

기능 위주의 웹 페이지를 설계했었는데 시각적 재미 요소가 있었으면 좋겠다는 피드백을 받았다. 현재 레이아웃을 크게 바꾸지 않으면서 재미 요소를 추가할 방향을 잡는 게 어려웠다. 결과적으로 재미 요소를 많이 넣지 못한 점이 아쉽다.

너무 많은 기능을 계획했기 때문에 구현할 양이 많아진 점이 가장 힘들었다. 학기 초반부터 꾸준히 구현해왔지만 학기 초반에는 기능적 부분들을 구현할 능력이 부족해 레이아웃만 만들었다. 이후 자바스크립트와 제이쿼리를 배우면서 기능적인 코드를 작성하기 시작했는데 시간이 날 때마다 코드를 작성해도 시간이 모자랐다. 하지만 꾸준히 자료를 찾아보고 코드를 작성 함으로써 웹 페이지 제작 능력도 향상시키고, 웹 페이지 제작에 재미도 붙어서 다른 웹 페이지도 만들어보고 싶다고 다짐하는 계기가 되었다.