

[| 일반 소스 공유 | >](#)

카카오톡 봇 오목 소스 ver 1.1



사로로 챗봇 창시자 🌟 1:1 채팅
2020.07.28. 19:43 조회 273

💬 댓글 19 URL 복사 ⋮

<https://cafe.naver.com/nameeyee/20393> 이걸 더 업그레이드 시켰습니다

제발 카카오톡 어떻게 쓰냐고는 물어보지 말아주세요 제발ㅋㅋㅋㅋ

수정된거

1. 룰 설정 추가
2. 알파벳 순서 오류 수정 음음

앞으로의 계획

1. 커스텀 룰 지원
2. 오프닝 룰 지원
3. 타이머 지원(제가 할 수 있으면)....

버그나 질문, 수정요구사항 있으면 댓글로 달아주세요

//카톡봇 오목 Made by 사로로

```
function Omok(bp,wp){
    let stoneList = []; // 돌 배열
    let blackPlayer = bp; //흑플
    let whitePlayer = wp; //백플
    var isBlackTurn = true; // 흑턴인지
    var rule = "renju"; // renju normal custom
    var customRule = {};

    //renju normal custom

    /*카톡 봇 오목 룰 설정부분
    rule 생략시 렌주를 기본
    customRule 구조
    {
        Made by 사로로
        "sixWin" : [ false, true],//장목시 승리여부 흑 백 순서 이 상태면 백 장목시 승
        "six" : [ false, true],//장목 허용 흑 백 순서 이 상태면 흑은 장목 불가 백은 가능
        "double3" : [ false,true] ,//33허용 흑 백 순서 이 상태면 흑 불가 백 가능
        "double4":[false,true] ,//44허용 흑 백 순서 이 상태면 흑 불가 백 가능
    }*/
    const code = "abcdefghijklmnop"; // 알파벳 순서
    function resetBoard(){ // 보드 초기화
        stoneList = [];
        isBlackTurn = true;
        rule = 'renju';
        customRule = {};
    }
    function getStoneOf() //돌 차수의 전부를 얻기
```

```

function getinfo(){ //할 석두의 정보를 받기
    let result =
org.jsoup.Jsoup.connect("https://saroro.develope.dev/omokTool.php").requestBody(JSON.stringify({"stone" : stoneList,
"showForbid" : true , "rule" : rule, "type" : customRule })).post().text();
    return JSON.parse(result);
}
function setPlayer(b,w){ //흑플 백플 설정
    blackPlayer = b;
    whitePlayer = w;

}
function getRule(){ // 룰 설정
    return rule;

}
function showImage(room, url){ //카링 이미지 보내기
/*카링 부분은 직접 짜세요 */

}

function setStone(user,room, x,y){ //돌 배치
    let turnUser = isBlackTurn ? blackPlayer : whitePlayer; // 흑플인지 백플인지
    if(turnUser !== user ||x||y){ // 돌 배치 실패
        return false;
    }
    let checker = JSON.stringify([x,y]);
    for(var i in stoneList){ //돌 배치 실패(중복)
        if( checker == JSON.stringify( stoneList[i] )){
            return "이미 돌이 있습니다";
        }
    }
    stoneList.push([x,y]); // 임시로 돌 배치
    var result = getinfo();

    var res = result.status;
    var url = result.image;

    let te = isNaN(x) ? x : code[x-1];
    let text = "";
    let win = false;
    switch(res){
        case "Invaild": // 잘못된거 범위 벗어남 등
            stoneList.pop();
            return "잘못된 명령입니다";
        case "Occupied":// 중복 배치
            stoneList.pop();
            return "이미 돌이 있습니다";
        case "6": // 장목 Overlined
            stoneList.pop();
            return "6 목입니다";

        case "44": //44
            stoneList.pop();
            return "44 입니다";
    }
}

```

```

    case "33"://33
        stoneList.pop();
        return "33 입니다";

    case "bWins"://흑 승
        text= blackPlayer+"의 승리";
        win = true;
        break;
    case "wWins"://백 승
        text= whitePlayer+"의 승리";
        win =true;
        break;
    default:
        text = te+" "+y+"에 착수";
        isBlackTurn = !isBlackTurn;
}

```

```

showImage(room, win ? url.replace(/Wd/g,"_") : url);// 이미지 보여주기
return text;

```

```

}
function setCustomRule(ruleFormat){ // 커스텀 룰 설정
    rule = "custom";
    customRule = ruleFormat;

```

```

}
function setRule(rules){ //렌주나 일반룰 설정
    if(rules == "renju" ||rules == "normal" ){
        rule = rules;
        return true;
    }
    throw new Error("renju 또는 normal만 가능합니다");
}

```

```

return{
    "setRule" : (rule) => setRule(rule),
    "setCustomRule" : (ruleFormat) => setCustomRule(ruleFormat),
    "setStone" : (user,room, x,y) => setStone(user,room, x,y),
    "reset" : _=> resetBoard(),
    "setPlayer" : (b,w) => setPlayer(b,w),
    "showImage" : (room, url) => showImage(room,url),
    "getRule" : ()=> getRule()
};

```

```

}
let admin = "";
let black = "";
let white = "";
let state = 0;
let game = new Omok(black,white);
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replies, ImageDB){

```

```

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, imageDB){
    if(msg.startsWith(".오목 방")){
        if(state === 0){
            let rule = msg.replace(".오목 방", "").trim();

            if(rule.includes("일반")){
                replier.reply('일반룰 방을 만들었습니다 .참가 를 입력해 참가하세요');
                game.setRule("normal");
            }

            else{
                replier.reply('렌주룰 방을 만들었습니다 .참가 를 입력해 참가하세요');
                game.setRule("renju");
            }
            admin = sender;
            state = 1;
        }
        else{
            replier.reply("이미 누군가 방을 짰네요 .참가 를 입력하세요");
        }
    }
    else if(msg == ".취소" && state == 1){
        replier.reply("취소했네요");
        game.reset();
        state = 0;
        admin = "";
    }
    else if(msg == ".참가" && admin != sender&&state==1){
        if(Math.random() < 0.5 ){
            black = sender;
            white = admin;
        }
        else{
            black = admin;
            white = sender;
        }
        game.setPlayer(black,white);
        game.showImage(room,"https://saroro.develope.dev/omok.php/");
        let text = "흑:" + black + "백:" + white + "이제 시작합니다\n\n";
        if(game.getRule == "renju"){
            text += "33 흑 불가 백 가능\n";
            text += "44 흑 불가 백 가능\n";
            text += "장목(6목) 흑 불가 백 승리\n";
        }
        else if(game.getRule == "normal"){
            text += "33 흑 불가 백 불가\n";
            text += "44 흑 가능 백 가능\n";
            text += "장목(6목) 흑 가능 백 가능\n";
        }
        replier.reply(text);
        state = 2;
    }
}

```

```

}
if(state == 2 &&msg.startsWith(".")&& (sender == black || sender ==white)){

    let cmd = msg.replace(".", "").split(",");

    let res = game.setStone(sender,room,cmd[0],cmd[1]);
    if(res){
        replier.reply(res);
        if(res.includes("의 승리")){
            game.reset();
            state = 0;
            black = "";
            white = "";
        }
    }
}

}

```

}
//카카오톡 봇 오목 Made by 사로로

#오목 #카톡봇오목



사로로님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 2 💬 댓글 19

🔗 공유 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림



천국봇
ㅎㄷㄷ

2020.07.28. 20:07 답글쓰기



성빈



2020.07.28. 20:08 답글쓰기



terror
ㄷㄷ

2020.07.28. 20:09 답글쓰기



맨들
굳

2020.07.28. 22:04 답글쓰기



수영

WOW WOW WOW

2020.07.29. 00:53 답글쓰기



혼전순결

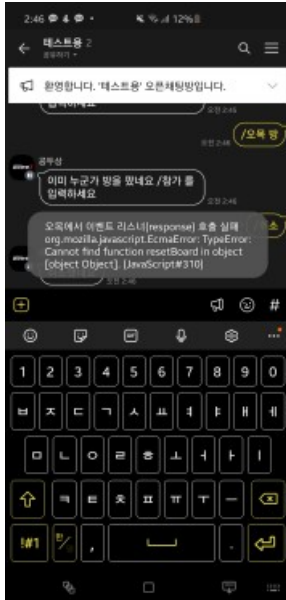
좋은 소스 공유 감사합니다

방금 테스트해봤는데 이부분 혹시 확인해주실 수 있나용

2020.07.29. 02:50 답글쓰기



혼전순결



2020.07.29. 02:50 답글쓰기



사로로 작성자

으악 실수 했네요 ㅠㅠ

```
else if(msg == ".취소" && state == 1){
  replier.reply("취소했네요");
  game.reset();
  state = 0;
  admin = "";
}
```

game.reset()으로 해주세요

2020.07.29. 15:51 답글쓰기



terror

한 채팅방에서 네명이 게임을 할수있나요?

그리고 시간제한같은건 없나요

2020.07.29. 06:51 답글쓰기



사로로 작성자

시간제한은 직접 넣으시면 되고

한 채팅방에서 4명은 오목 모듈은 생성자이니 그거 이용하시면 될 거 같습니다

2020.07.29. 15:51 답글쓰기



terror

사로로 오우 감사합니다

2020.07.29. 18:20 답글쓰기



terror

사로로 음 채팅방 마다 다른겜을 못하군요

2020.07.29. 18:47 답글쓰기



사로로 작성자

terror 소스 좀 수정하면 가능해요

2020.07.29. 18:47 답글쓰기



검증본부





카링부분이 계속 에러나는데 도움받을만한 글이 있을까요??ㅠㅠ
2020.07.29. 14:57 답글쓰기



사로로 작성자

오류가 뭐 뜨나요?

2020.07.29. 15:52 답글쓰기



검증본부

사로로 요렇게요!



2020.07.29. 15:53 답글쓰기



사로로 작성자

검증본부 모듈이 없어서 그렇습니다.

2020.07.29. 15:56 답글쓰기



검증본부

사로로 혹시 도움받을 글같은건 없죠..?

2020.07.29. 15:57 답글쓰기



사로로 작성자

검증본부 네 다 지워졌습니다

2020.07.29. 16:21 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

[글쓰기](#)

[답글](#)

[목록](#)

[▲ TOP](#)

'일반 소스 공유' 게시판 글

[이 게시판 새글 구독하기](#)

[파싱] 영화순위 Jsoup [9]

Kiri

2020.07.28.

[파싱]jsoup날씨 옥여넣은 소스 [19]

terror

2020.07.28.

카카오톡 봇 오목 소스 ver 1.1 [19]	사로로	2020.07.28.
제공 [9]	SP청정	2020.07.28.
[카톡봇] 국가무쌍 퀴즈 만들어보려고합니다. [13]	쥘이	2020.07.28.
1 2 3	전체보기	

이 카페 인기글

오!! 에디터 아주 좋아졌네요!!

마일로
♡1 💬8

간단한 검색결과 가져오기

마일로
♡1 💬5

난센스 Api..

마일로
♡0 💬6



사자성어 퀴즈 소스

반영하세요
♡2 💬9
성현
♡1 💬8

Classcard Auto Learning

민초단
♡1 💬3

뭐여 카페가 갑자기 어케돌아가고있는거 ㄸ

서진
♡0 💬2

카카오 계정은 아는데 전화번호를 몰라서;;;

OtakoidTony
♡0 💬7

영정

hajuhee01
♡0 💬10