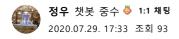
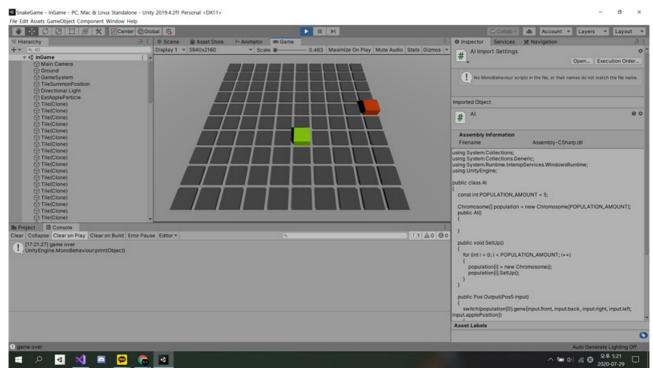
| 자유 게시판 | >

SnakeGameAI (50%)



댓글 2 URL 복사 :



(염색체 초기값은 완전 랜덤이라 왔다갔다 하다 뒤짐)

지금보니 클래스에 생성자를 안썼네

일단 전, 후, 좌, 우 5칸 앞에 자신의 몸통이 있거나 벽(맵 끝)이 있다면, 뱀 머리와 자신의 몸통 또는 벽 사이의 거리를 반 환하는거 만들었고

그리고 자신의 머리 기준으로 사과가 앞에있는지, 오른쪽에 있는지, 왼쪽에 있는지 반환하는거 만들었고

그리고 염색체한테 그 5개의 인풋에 맞는 아웃풋을 달라고 하는 메서드도 만들었고

마지막으로 그 아웃풋 받은걸로 방향을 바꿈

이제 적합도 함수, 교배&변이 함수, 세세한것들 보충만 하면 끝날듯



정우님의 게시글 더보기 >

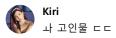
♡ 좋아요 0 ♀ 댓글 2

🗭 공유 신고

댓글 등록순 최신순 댓글알림

봇초보입니당





2020.07.30. 11:43 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

⊚⊙

등록

 ✔ 글쓰기
 답글
 목록 ▲ TOP

'| 자유 게시판 |' 게시판 글

공식방이 다른사람 욕하라고 있는게 아닐텐데요? [19]

부산 지하철 실시간 정보 완성 ❷ [5]

SnakeGameAI (50%) 🚳 [2]

아키 도전중 🤬 [2]

연관 검색어 [5]

이 게시판 새글 구독하기

참치마요 2020.07.29.

사로로 2020.07.29.

정우 2020.07.29.

맨들 2020.07.29.

hajuhee01 2020.07.29.

2 3 전체보기

이 카페 인기글

도움말 라코봇 ♡0 ♀4





DB뜯어서 봇만들기 봇린이 ♡0 ⊙7



পু페가 터지고 있다 0 ⊕6 AlphaDo ♥2 ⊕12 Yacht! 마른얼음 ♡0 ♀5

카카오 계정은 아는데 전화번호를 몰라서;;; OtakoidTony ○0 ⊙7

카링을 이용한 소스를 카톡으로 보내는데 비 번이.... OtakoidTony ♡0 ♀20