| 소스 질문 | >

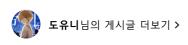
질문이요...제바r...ㅠ



댓글 15 URL 복사 :

```
질문할 어플 (새자봇, 젤브봇, 메신저봇, 닼토봇, 기타)
=> 메신저봇
질문할 소스
=>
function response(room, msg, sender,isGroupchat, replier, imageDB) {
if(msg=="/레벨업"){
 try{
  mydata=JSON.parse(FileStream.read("sdcard/rpg/"+ sender +".json"));
 if(Number(mydata.exp)>=Number(mydata.maxexp)){
  replier.reply("test");
  mydata=JSON.parse(FileStream.read("sdcard/rpg/"+ sender +".json"));
 let expnum= Number(mydata.exp)
 let maxexpnum = Number(mydata.maxexp)
  while(expnum < = maxexpnum){
   mydata=JSON.parse(FileStream.read("sdcard/rpg/"+ sender +".json"));
  mydata.exp=Number(mydata.exp)-Number(mydata.maxexp);
  mydata.lvl=Number(mydata.lvl)+1;
  mydata.maxexp=Number(mydata.maxexp)+100;
data = JSON.stringify(mydata);
FileStream.write("sdcard/rpg/"+ sender +".json", data);
}
replier.reply("렙업완료!");
}
else{
 replier.reply("경험치량을 확인해주세요!");
  }
  }
  catch(e){
   replier.reply("오류가 발생했습니다.");
  }
 }
 }
질문내용
=>
RPG 레벨업 부분이에요. /레벨업 치면 레벨업 되게 해놨구요.
중간에 replier.reply("test")는 실행 잘됩니다.
반복문 사용하는걸 잘 몰라요.ㅎㅎ 오류가 뭔지 궁금합니다.
```

(말머리 등록 해주세요!)



```
:
    AlphaDo
\alpha^{\circ}
     catch (e) {
     replier.reply(e + '#' + e.lineNumber);
     실행해서 나온 결과를 보여주세요.
     2020.08.02. 20:40 답글쓰기
        도유니 (작성자)
          오류를 고의적으로 만들면 되나요?
           2020.08.02. 20:44 답글쓰기
          Kiri
           도유니?
           2020.08.02. 20:45 답글쓰기
      lpha^\circ AlphaDo
                                                                                               :
           도유니 오류를 고의적으로 실행하는 건 throw로 생성하면 되는거고
           저건 발생한 오류를 띄우는 거에요.
           2020.08.02. 20:45 답글쓰기
          도유니 (작성자)
           AlphaDo 어....어떻게 하죠 제가 초보라 ㅠㅠ
           2020.08.02. 20:46 답글쓰기
          도유니 오류가 발생했습니다 빼고 저거로 넣으세요
           2020.08.02. 20:55 답글쓰기
                                                                                               :
          도유니 (작성자)
          EliF 그렇게 했는데, 그 다음 어떻게 하나요?
           2020.08.02. 20:55 답글쓰기
          EliF
          도유니 실행해보세요
           2020.08.02. 20:55 답글쓰기
          도유니 (작성자)
          EliF 애초에 오류나 나는 소스가 아니라 catch가 안뜹니다. 오류를 만들어야할거 같은데..
           2020.08.02. 20:56 답글쓰기
          도유니 (작성자)
           AlphaDo 소스가 오류나거나 하는 것이 아니라, 레벨업을 했을 때 경험치량 같은것이 변하지 않습니다. 아마 while문
           이나 json파일을 저장하는데 문제가 있을듯 싶은데 잘 모르겠네요.
           2020.08.02. 21:23 답글쓰기
                                                                                               :
     키리
     근데 mydata는 response 밖에 선언하셨어요?
     2020.08.02. 20:50 답글쓰기
          도유니 (작성자)
          아니요. var mydata로 response 밖에 선언하면 되는건 알야요
          2020.08.02. 20:54 답글쓰기
삭제된 댓글입니다.
           kiffvincentius 그 괄호 빼면 while문 닫히는 게 없어서 오류 날 건데요
           2020.08.02. 21:04 답글쓰기
```

kiffvincentius

키리 while문을 못봤네요ㅜ 죄송합니다



도유니 (작성자)

혹시 while문을 저런 형식으로 쓰는건 문제없나요?

2020.08.02. 21:20 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

⊚

등록

:

🖍 글쓰기 답글 ▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

카카오링크 [8]

[메신저봇] 카링 이미지링크 [10]

질문이요...제바r...ㅠ [15]

[메신저봇] 카카오 지도 탬플릿 [37]

[메신저봇] 폰정보 🚳 [12]

이 게시판 새글 구독하기

BlueRex 2020.08.03.

2020.08.02. terror

도유니 2020.08.02.

Keracal 2020.08.02.

hajuhee01 2020.08.01.

전체보기 1 2 3

이 카페 인기글

무슨글을 쓸지 추천해주시라는 거시에오 마일로 ♥0 ⊕5

저기;; 도유니 Ö0 ⊙3

카페가 터지고 있다

AlphaDo



[스압] loco는 도대체 왜, 언제 시작되었으며, 당록충은 언제 나타났는가? 이디어 하다 생각해봤는데

사자성어 퀴즈 소스

2 3 4 5 민심이 이상하게 흐르네요.

♥6 ⊕17



이게 뭐죠? 모듈...

♥U 에디터 아주 좋아졌네요!! 마일로 ♥1 ⊕8