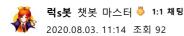
| RPG 소스 강좌 | >

RPG를 쉽게 만들자! 10-3. 보스



댓글 5 URL 복사 :

이 소스는 전 강좌에서 이어집니다.

```
else if(party.indexOf(sender)!=-1){
파티에 있다몀
  if(bosshp < = 0\&&partyhp > 0){
보스가 죽고 파티가 살아 있다면
   var pexp=Number(bossdata.exp)/party.length;
   var pgold=Number(bossdata.gold)/party.length;
   var pdiamond=Number(bossdata.diamond)/party.length;
돈이나 경험치를 파티 인원수만큼 나눈 후
   for(i=0;i < party.length;i++){
파티 인원 만큼 반복
    var pdata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/"+party[i]+".json"));
    pdata.gold=Number(pdata.gold)+Number(pgold);
    pdata.exp=Number(pdata.exp)+Number(pexp);
    pdata.diamond=Number(pdata.diamond)+Number(pdiamond);
각각 더해준 후
    finaldata = JSON.stringify(pdata);
    FileStream.write("/sdcard/키우기/"+ party[i] +".json", finaldata);
저장
   replier.reply(bossdata["name"]+"을(를) 쓰러뜨렸다!₩n경험치 "+pexp+" 획득!₩n골드 "+pgold+" 획득!₩n다이
아 "+pdiamond+" 획득!");
획득 출력
   else if(partyhp<0){
    replier.reply("사망하셨습니다.... 부활합니다.");
아니면 사망 출력
자신의 체력이 아닌 파티 체력이 없어진 것이니 함수 x
  }
```



럭s봇님의 게시글 더보기 >

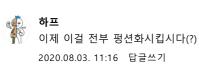
♡ 좋아요 0 ⊙ 댓글 5

🕜 공유 신고

댓글 등록순 최신순 댓글알림



:





서진 ㄷㄷㄷㄷ

2020.08.03. 13:01 답글쓰기



2020.08.03. 21:57 답글쓰기



2020.08.03. 21:59 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

등록

:

:

:

 ✔ 글쓰기
 답글

 목록
 ▲ TOP

'| RPG 소스 강좌 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기

럭s봇

RPG를 쉽게 만들자! 10-3. 보스 [5] RPG를 쉽게 만들자! 10-2. 보스 [1]

럭s봇 2020.07.08.

2020.08.03.

RPG를 쉽게 만들자! 10-1. 보스 ∅ [4]

럭s봇 2020.06.29.

RPG를 쉽게 만들자! 9-2. 사냥 [3]

럭s봇 2020.06.24.

전체보기

1 2 3

이 카페 인기글

Classcard Auto Learning

민초단 ♡1 ⓒ3

오!! 에디터 아주 좋아졌네요!!

마일로 ♡1 ⊙8

카페가 터지고 있다

AlphaDo ♥2 ⊕12

무슨글을 쓸지 추천해주시라는 거시에오

마일로 ♡0 ⓒ5

카링을 이용한 소스를 카톡으로 보내는데 비

번이....

OtakoidTony ♥0 ⊕20

가입인사

스팸 ♡0 ♀6

1 2 3 4 5 안녕허세오

성현 ♡1 ⊖8

어떤 강좌에서 Template_id를 모자이크 처리

해뒀던데

OtakoidTony ♥0 ⊕5



[스압] loco는 도대체 왜, 언제 시작되었으며,