

| 소스 질문 | >

[메신저봇] 질문



놀이 챗봇 하수 ★ 1:1 채팅
2020.07.19. 16:28 조회 43

댓글 6 URL 복사

RPG제작중인데 지금 한부분에서 막혀서 제발 어떻게 고쳐야할지 구체적인답변부탁드립니다 예: 이부분을 이런식으로 고치세요

```
var list=[24];
var lst = [24];
var lis = [];
var allsee="Wu200b".repeat(500);
var bag =[];
var Power ={};
var money = [];
var membership = [];
var fr =[];
var player = {};
var Level = {};
var player2 = [];
roobles = [];
var Exp = {};
var potions = ["회복포션","공격력업포션","알수없는포션"];
var potionprice = {"회복포션":700,"공격력업포션":800,"알수없는포션":750};
var location =["아그라 평원","영원의 미궁","칠흑의 활화산","캠프","아그라 중앙고원"];
var fruit =["파워오렌지","셔벗레몬","아그라사과","흑도복숭아","트리플체리","활력코코넛"];
var fish =["푸른도미","불룩붕어","그랜드상어","악마어","흰고래","돌농어","레인보우피시","금멸치","둥근넙치","빨판장어","붉은흰동가리","나방고기","미끌전어"];
var rooble= {"파워오렌지":200,"셔벗레몬":250,"아그라사과":200,"흑도복숭아":400,"트리플체리":300,"푸른도미":800,"불룩붕어":400,"그랜드상어":1000,"악마어":350,"흰고래":700,"돌농어":300,"레인보우피시":400,"금멸치":300,"둥근넙치":400,"빨판장어":500,"붉은흰동가리":250,"나방고기":200,"미끌전어":350,"활력코코넛":300};
var deongeonwea = ["아라마르의 갈고리","쿠프트의 성검","파멸의 장창","원소의검","光 빛의활","아과마린소드","다야스의 해머","수트라 대검","엑스펠리스소드"];
var bestwea = ["神 아그라소드"];
var monster = ["고블린","무장고블린","켄트","분열슬라임","플리언","스켈레톤","엘팜","크리오","캠퍼스"];
var monster2 = ["무장고블린","켄트","대왕슬라임","플레언","돌진스켈레톤","원소의 령 엘레멘티스","떠돌이 골렘 누탄템골렘","트롤 트로글로디텐"];
var monster3 = ["고블린킹","파라온","아그라폴리","악의병사 아라마","악의 혼 헤우스","악의 령세피우스 말리","악의 병사 말루스 마일스","악의 무장병사 아르마토 말룸","어둠의 사신 소르 테네브리스"];
var boss = ["평원의 야수신 캠퍼스 베스티암"];
var boss2 = ["미궁의 수호신 레비린티 퓨던트 골렘"];
var boss3 = ["아그라의 재앙 케타스트로페 아라마르"];
var potion = [];
var wea = ["炎 화염의검","魔 악의검","水 물의검","土 땅의검","風 바람의검"];
var bb = {"파워오렌지":0,"셔벗레몬":0,"아그라사과":0,"흑도복숭아":0,"트리플체리":0,"활력코코넛":0};
var equip = ["초보자의검","영성한뼈검","뼈검","단검","녹슨철검","철검","전투용창","슬레이검","클라우소드","순백의검","마력주조철검","플로소드"];
var equipprice = {"영성한뼈검":300,"뼈검":400,"단검":500,"녹슨철검":700,"철검":1000,"전투용창":1200,"슬레이검":1300,"클라우소드":1500,"순백의검":2000,"마력주조철검":2500,"플로소드":5000};
```

```

var d = new Date();
var n = d.getHours();

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = monster[Math.floor(Math.random()*monster.length)];
var dd = monster2[Math.floor(Math.random()*monster2.length)];
var e = monster3[Math.floor(Math.random()*monster3.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lst[sender]==undefined){lst[sender]=0; }
if(msg=="/RPG시작"){
replier.reply ("RPG세계 아그라로 떠납니다..");
java.lang.Thread.sleep(2000);
replier.reply("아그라세계에 오신걸 환영해요." + sender + "님");
java.lang.Thread.sleep(3000);
replier.reply("제 소개를 먼저할게요. 전 지니라고해요. 아그라세계에 처음오는사람들에게 안내를 해주죠");
java.lang.Thread.sleep(5000);
replier.reply("이곳 아그라는 평화로운땅이었지만 재앙 아르마르로 인해 왕국은 멸망하고 캠프라는 곳만 곳곳에 남아있
어요");
java.lang.Thread.sleep(3000);
replier.reply("가장 먼저 이곳에서 어떤식으로 해야가야하는지 알려드릴게요 ₩n/도움말");
}
if (msg == "/회원가입" && player2.indexOf(sender)==-1) {
player[sender] = {roobles : 200, Exp: 0, Level:1,Power:100};
player2.push(sender);
replier.reply(sender+"님의 회원가입이 완료되었습니다.");
}
else if (msg == "/회원가입" && player2.indexOf(sender)!=-1) {
replier.reply("이미 회원가입을 완료하셨습니다.");
}
if (msg=="/상점") {
replier.reply("그래 무엇을 도와줄까?₩n/구매 (물품이름)으로 살수있단다.₩n(상품목록)₩n영성한빠검:300₩n빠검:400₩n
단검:500₩n녹슨철검:700₩n철검:₩n전투용창:1000₩n슬레이검:1200₩n클라우드:1500₩n순백의검:2000₩n마력주조철
검:2500₩n플로소드:5000");
}
if (msg == "/구매" + equip) {
replier.reply("구매완료되었습니다.");
bag[sender]++;
var roobles = roobles-equipprice;
if(equipprice>money)
replier.reply("돈이 부족하구나 다시 오거라.");
}
if(msg=="/나무흔들기")if(lst[sender]>10){java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다..");
}else{java.lang.Thread.sleep(1000);

replier.reply ("쿵쿵!" + a +"(이)가 나왔다!" +bb[a]);
lst[sender]++;
fr.push(a);
}
if(msg=="/뉘시하기")if(list[sender]>14){ java.lang.Thread.sleep(2000);
replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다..");
}

```

```

replier.reply ( "너 이영 줄에서 귀가 나옴시 둡니다.. ");
}else{java.lang.Thread.sleep(2000);
replier.reply ("ㄷ펄떡펄떡!" + b+ "(이)가 나왔다!ㄷ ");
list[sender]++;
fr.push(b);
}
if (player2.indexOf(sender) != -1) {
if (msg == "/내정보") {
replier.reply(sender+"님의 정보입니다.₩n닉네임:" + sender+"님₩n돈:"+player[sender].roobles+"원₩n장
바:"+player[sender].bag+"을(를)보유중입니다.₩n물약:"+player[sender].potion+ "을(를)보유중입니다₩n레
벨:"+player[sender].Level+"₩n경험치:"+player[sender].Exp+"₩n공격력:"+player[sender].Power);
}
}
if (msg== "/팔기") {
replier.reply("내인벤토리엔"+ allsee + fr + "이(가)있다₩n판다₩n취소");
}
if(msg=="/판다") {
let money=0
for(let i=0;i<fr.length;i++){
var m = Number(rooble[fr[i]]);
money += m;}
replier.reply ("합계는.. ");
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply (money+"루블이다!");
roobles.push(money);
money1=[];
money=[];
fr=[];
}
}
}

```

수정) 지금 /구매 부분에서 /구매 물품 했을때 roobless에서 equipprice만큼 빼는건 어케하는지 답변좀 부탁드립니다.
또수정) 댓글에 첫수정본 있긴있으나 에러뜸 흑흑 현재 이 위 소스는 수정전입니다. push에 에러뜨는거 보니까 push에
문제가있는듯 (참고)댓글확인하시길



놀이님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 0 💬 댓글 6

🔗 공유 | 신고

댓글 등록순 최신순 🔄

댓글알림 ☐



Ametrine

많이 본 소스다. 뿌듯하다. 콩..
오류 찾아볼게요

2020.07.19. 16:37 답글쓰기



놀이 작성자

어디선가 뜯어온 그런것

2020.07.19. 16:38 답글쓰기



Ametrine

```

var list=[24];
var lst = [24];
var lis = [];
var allsee="Wu200b".repeat(500);
var bag =[];
var Power ={};

```

```

var money = [];
var membership = [];
var fr = [];
var player = {};
var Level = {};
var player2 = [];
var roobless= [];
var Exp = {};
var potions = ["회복포션","공격력업포션","알수없는포션"];
var potionprice = {"회복포션":700,"공격력업포션":800,"알수없는포션":750};
var location = ["아그라 평원","영원의 미궁","침묵의 활화산","캠프","아그라 중앙고원"];
var fruit = ["파워오렌지","셔벗레몬","아그라사과","흑도복숭아","트리플체리","활력코코넛"];
var fish = ["푸른도미","불룩붕어","그랜드상어","악마어","흰고래","돌농어","레인보우피시","금멸치","둥근넙치","빨판장어","붉은회동가리","나방고기","미끌전어"];
var rooble= {"파워오렌지":200,"셔벗레몬":250,"아그라사과":200,"흑도복숭아":400,"트리플체리":300,"푸른도미":800,"불룩붕어":400,"그랜드상어":1000,"악마어":350,"흰고래":700,"돌농어":300,"레인보우피시":400,"금멸치":300,"둥근넙치":400,"빨판장어":500,"붉은회동가리":250,"나방고기":200,"미끌전어":350,"활력코코넛":300};
var deongeonwea = ["아라마르의 갈고리","쿠프트의 성검","파멸의 장창","원소의검","光 빛의활","아콰마린소드","다야스의 해머","수트라 대검","엑스펠리스소드"];
var bestwea = ["神 아그라소드"];
var monster = ["고블린","무장고블린","켄트","분열슬라임","플리언","스켈레톤","엘팜","크리오","캠퍼스"];
var monster2 = ["무장고블린","켄트","대왕슬라임","플레언","돌진스켈레톤","원소의 령 엘레멘티스","떠돌이 골렘 누탄템골렘","트롤 트로글로디템"];
var monster3 = ["고블린킹","파라온","아그라폴리","악의병사 아라마","악의 혼 헤우스","악의 령세피우스 말리","악의 병사 말루스 마일스","악의 무장병사 아르마토 말룸","어둠의 사신 소르 테네브리스"];
var boss = ["평원의 야수신 캠퍼스 베스티암"];
var boss2 = ["미궁의 수호신 레비린티 퓨던트 골렘"];
var boss3 = ["아그라의 재앙 케타스트로페 아라마르"];
var potion = [];
var wea = ["炎 화염의검","魔 악의검","水 물의검","土 땅의검","風 바람의검"];
var bb = {"파워오렌지":0,"셔벗레몬":0,"아그라사과":0,"흑도복숭아":0,"트리플체리":0,"활력코코넛":0};
var equip = ["초보자의검","영성한뼈검","뼈검","단검","녹슨철검","철검","전투용창","슬레이검","클라우소드","순백의검","마력주조철검","플로소드"];
var equipprice = {"영성한뼈검":300,"뼈검":400,"단검":500,"녹슨철검":700,"철검":1000,"전투용창":1200,"슬레이검":1300,"클라우소드":1500,"순백의검":2000,"마력주조철검":2500,"플로소드":5000};
var d = new Date();
var n = d.getHours();

function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId){
var a = fruit[Math.floor(Math.random()*fruit.length)];
var b = fish[Math.floor(Math.random()*fish.length)];
var c = monster[Math.floor(Math.random()*monster.length)];
var dd = monster2[Math.floor(Math.random()*monster2.length)];
var e = monster3[Math.floor(Math.random()*monster3.length)];
if(d==0){ list[sender]=0;}
if(list[sender]==undefined){list[sender]=0; }
if(d==0){ lst[sender]=0;}
if(lst[sender]==undefined){lst[sender]=0; }
if(msg=="/RPG시작"){
replier.reply ("RPG세계 아그라로 떠납니다..");
java.lang.Thread.sleep(2000);
replier.reply("아그라세계에 오신걸 환영해요." + sender + "님");
java.lang.Thread.sleep(3000);
replier.reply("제 소개를 먼저할게요. 전 지니라고해요. 아그라세계에 처음오는사람들에게 안내를 해주죠");
java.lang.Thread.sleep(5000);
replier.reply("이곳 아그라는 평화로운땅이었지만 재앙 아라마르로 인해 왕국은 멸망하고 캠프라는 곳만 곳곳에 남아있어요");
java.lang.Thread.sleep(3000);
replier.reply("가장 먼저 이곳에서 어떤식으로 해야가야하는지 알려드릴게요 Wn/도움말");
}
if (msg == "/회원가입" && player2.indexOf(sender)==-1) {
player[sender] = {roobles : 200, Exp: 0, Level:1,Power:100};
player2.push(sender);
replier.reply(sender+"님의 회원가입이 완료되었습니다.");
}
else if (msg == "/회원가입" && player2.indexOf(sender)!=-1) {
replier.reply("이미 회원가입을 완료하셨습니다.");
}
if (msg=="/상점") {
replier.reply("그래 무엇을 도와줄까?Wn/구매 (물품이름)으로 살수있단다.Wn(상품목록)Wn영성한뼈검:300Wn뼈검:400Wn단검:500Wn녹슨철검:700Wn철검:Wn전투용창:1000Wn슬레이검:1200Wn클라우소드:1500Wn순백의검:2000Wn마력주조철검:2500Wn플로소드:5000");
}
if (msg == "/구매" + equip) {
replier.reply("구매완료되었습니다.");
}
}

```

```

bag[sender]++;
var roobles = roobles-equipprice;
if(equipprice>money)
replier.reply("돈이 부족하구나 다시 오거라.");
}
if(msg=="/나무흔들기")if(list[sender]>10){java.lang.Thread.sleep(1000);
    replier.reply ("더 이상 나무에서 뭐가 나오지 않는다..");
    }else{java.lang.Thread.sleep(1000);

    replier.reply ("쿵쿵!" + a +"(이)가 나왔다!" + bb[a]);
    list[sender]++;
    fr.push(a);
}
if(msg=="/낚시하기")if(list[sender]>14){ java.lang.Thread.sleep(2000);
    replier.reply ("더 이상 물에서 뭐가 나오지 않는다..");
    }else{java.lang.Thread.sleep(2000);
    replier.reply ("ㄷ펄떡펄떡!" + b+ "(이)가 나왔다!ㄷ" );
    list[sender]++;
    fr.push(b);
}
if (player2.indexOf(sender) != -1) {
if (msg == "/내정보") {
replier.reply(sender+"님의 정보입니다.₩n닉네임:" +sender+"님₩n돈:"+player[sender].roobles+"원₩n장비:"+player[
sender].bag+"을(를)보유중입니다.₩n물약:"+player[sender].potion+ "을(를)보유중입니다₩n레벨:"+player[sender].Le
vel+"₩n경험치:"+player[sender].Exp+"₩n공격력:"+player[sender].Power);
}
}
if (msg== "/팔기") {
replier.reply("내 인벤토리엔" + allsee + fr + "이(가)있다₩n판다₩n취소");
}
if(msg=="/판다") {
let money=0
for(let i=0;i<fr.length;i++){
var m = Number(rooble[fr[i]]);
money += m;}
replier.reply ("합계는.. ");
java.lang.Thread.sleep(1000);
replier.reply (money+"루블이다!");
roobless.push(money);
money1=[];
money=[];
fr=[];
}
}
}

```

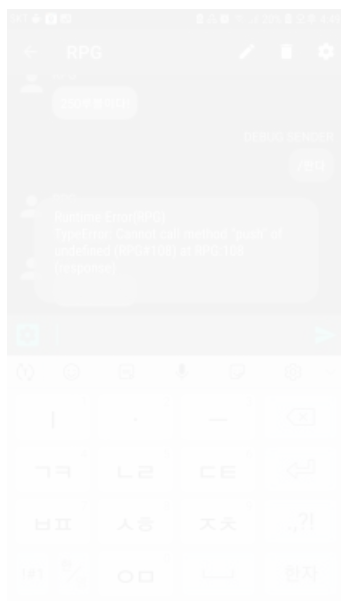
변수명 바꾸니 해결(?)

2020.07.19. 16:40 답글쓰기



놀이 작성자

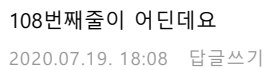
::



2020.07.19. 16:50 답글쓰기



성빈



2020.07.19. 18:10 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



11/10

 글쓰기

답글

목차

▲ TOP

'| 소스 질문 |' 게시판 글

전체 [메신저봇] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기 ☐

숫자 보내는거 감지 [20] N

lucifer 17:12

[메신저봇] 질문 [6] N

16:28

[메신저봇] 카링 질문 [17]	지식이 부족한 인간	2020.07.17.
[메신저봇] 소스 2개 [51]	간장계장	2020.07.17.
[메신저봇] 이런경우에는 어떻게 바뀌어야하나요...? (해결) 🤖 [10]	HuOka	2020.07.17.
<div>123</div>		전체보기

이 카페 인기글

카봇커 채팅방을 그룹으로 만들면 오실분?

성빈
♡1 💬52

아무래도 가입 나이 제한을 거는건 어떨까요...

공돌이
♡0 💬34

기본 개념에 대한 강좌 | 조건문과 반복문

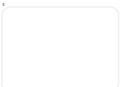
OtakoidTony
♡0 💬6

이사람은 나오세여

폰수리가
♡0 💬19



메신저봇 글씨 색



메신저R]카톡방 들어와 채팅치면 환영해주

12345

자동읽음소스

tomohong
♡0 💬9

로코가 뭐길래 사람들이 환장하는걸까?

쿨칠
♡1 💬18

계산기 소스

JSR
♡0 💬23