

| RPG 소스 강좌 | >

## RPG를 쉽게 만들자! 10-3. 보스



**력s봇** 챗봇 마스터 1:1 채팅  
 2020.08.03. 11:14 조회 92

댓글 5
 [URL 복사](#)

이 소스는 전 강좌에서 이어집니다.

```

else if(party.indexOf(sender)!=-1){
파티에 있다면
    if(bosshp<=0&&partyhp>0){
보스가 죽고 파티가 살아 있다면
        var pexp=Number(bosssdata.exp)/party.length;
        var pgold=Number(bosssdata.gold)/party.length;
        var pdiamond=Number(bosssdata.diamond)/party.length;
돈이나 경험치를 파티 인원수만큼 나눈 후
        for(i=0;i<party.length;i++){
파티 인원 만큼 반복
            var pdata=JSON.parse(FileStream.read("/sdcard/키우기/"+party[i]+".json"));
            pdata.gold=Number(pdata.gold)+Number(pgold);
            pdata.exp=Number(pdata.exp)+Number(pexp);
            pdata.diamond=Number(pdata.diamond)+Number(pdiamond);
각각 더해준 후
            finaldata = JSON.stringify(pdata);
            FileStream.write("/sdcard/키우기/"+party[i]+".json", finaldata);
저장
        }
        replier.reply(bosssdata["name"]+"을(를) 쓰러뜨렸다!\n경험치 "+pexp+" 획득!\n골드 "+pgold+" 획득!\n다이
아 "+pdiamond+" 획득!");
획득 출력
    }
    else if(partyhp<0){
        replier.reply("사망하셨습니다.... 부활합니다.");
아니면 사망 출력
자신의 체력이 아닌 파티 체력이 없어진 것이니 함수 x
    }
}
    
```



**력s봇**님의 게시글 더보기 >

좋아요 0
 댓글 5

공유
 [신고](#)

**댓글**
[등록순](#)
[최신순](#)

[댓글알림](#)



**Kiri**  
 ㄷ

2020.08.03. 11:14 답글쓰기





하프

이제 이걸 전부 평전화시킵시다(?)

2020.08.03. 11:16 답글쓰기



서진

ㄷ ㄷ ㄷ ㄷ

2020.08.03. 13:01 답글쓰기



성빈



2020.08.03. 21:57 답글쓰기



렉s봇 작성자



2020.08.03. 21:59 답글쓰기



Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기

답글

목록

▲ TOP

## '| RPG 소스 강좌 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기

RPG를 쉽게 만들자! 10-3. 보스 [5]

렉s봇

2020.08.03.

RPG를 쉽게 만들자! 10-2. 보스 [1]

렉s봇

2020.07.08.

RPG를 쉽게 만들자! 10-1. 보스 [4]

렉s봇

2020.06.29.

RPG를 쉽게 만들자! 9-2. 사냥 [3]

렉s봇

2020.06.24.

이 카페 인기글

Classcard Auto Learning

민초단  
♡1 💬3

오!! 에디터 아주 좋아졌네요!!

마일로  
♡1 💬8

카페가 터지고 있다

AlphaDo  
♡2 💬12

무슨글을 쓸지 추천해주시라는 거시예오

마일로  
♡0 💬5

카링을 이용한 소스를 카톡으로 보내는데 비  
번이....

OtakoidTony  
♡0 💬20

가입인사

스팸  
♡0 💬6

안녕하세요

성현  
♡1 💬8

어떤 강좌에서 Template\_id를 모자이크 처리  
해줬던데

OtakoidTony  
♡0 💬5



[스압] loco는 도대체 왜, 언제 시작되었으며,