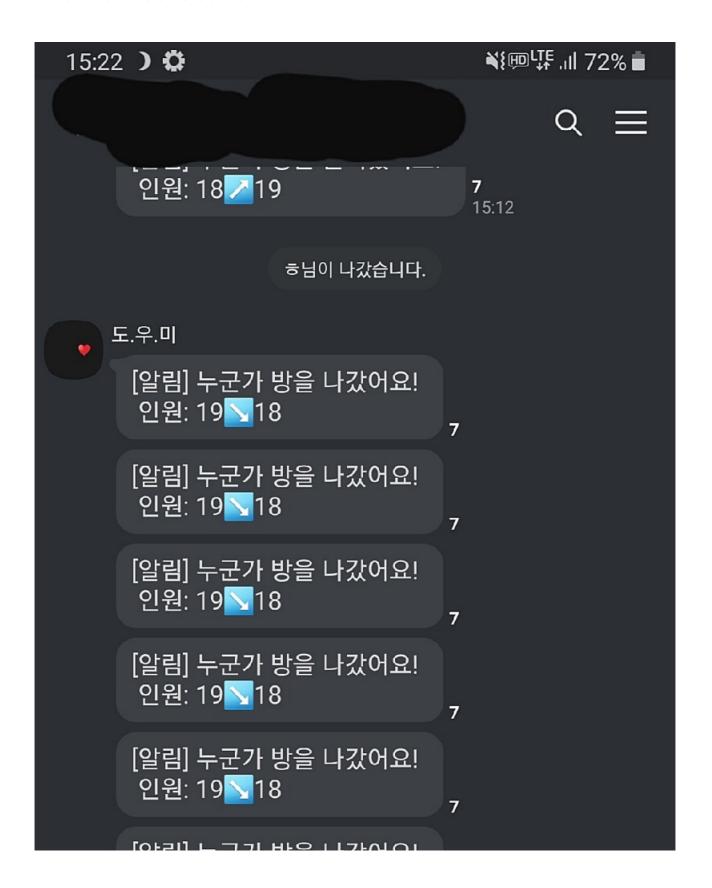
| 소스 질문 | >

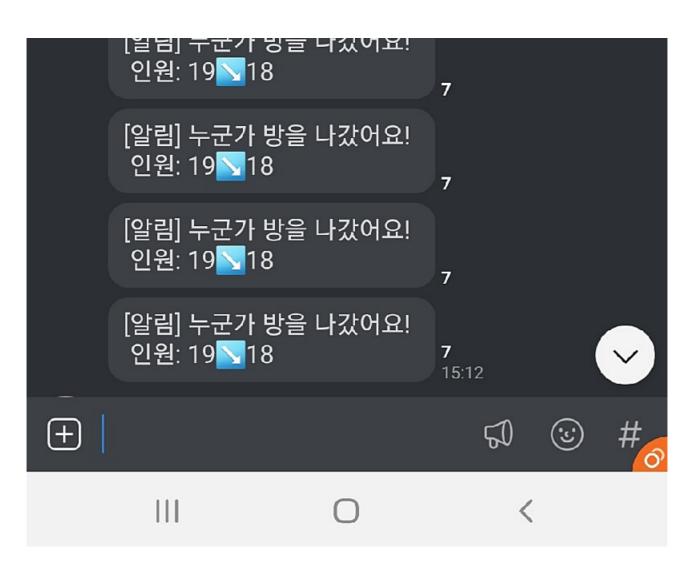
[메신저봇] 질문사항입니다.



댓글 8 URL 복사 :

입감지가 여러번 출력되는데 뭐가 문제일까요..?









:

뾰루퉁통 ^(작성자) 밑에 소스 붙엿는데 뭐가문제일가요. 2020.08.01. 15:45 답글쓰기

2020.08.01. 15:30 답글쓰기

```
뾰루퉁통 (작성자)
const scriptName = "입감지";
* (string) room
* (string) sender
* (boolean) isGroupChat
 (void) replier.reply(message)
* (boolean) replier.reply(room, message, hideErrorToast = false) // 전송 성공시 true, 실패시 false 반환
* (string) imageDB.getProfileBase64()
* (string) packageName
const Thread = java.lang.Thread;
const Jsoup = org.jsoup.Jsoup;
let status;
let loopStarted = false;
let stop = false;
let data_real = [];
let data_pre = [];
/*-- 변수 설정 --*/
let room_raw = ["https://open.kakao.com/o/gUndoc"]; //사용할 방 주소 순서대로 추가하시면 됩니다.
let room_names = ["존잼방"]; //사용할 방 이름 정확하게 순서대로 추가하시면 됩니다.
let korean=true; //한국에서 접속할경우 true로 해두시면 응답속도가 더 빨라집니다. 접속이 아에 안되거나 해외에서 접속하
시는분들은 false로 설정해주세요.
for(var count1=0;count1&ltroom_raw.length;count1++){
   data_real.push({result: null});
   data_pre.push({result: null});
}
const source_name="입퇴장"; //메봇에서의 소스 이름을 넣으셔야 합니다.
const utc=1000 // 업데이트 시간 주기입니다; 단위는 ms 입니다; 1S=1000ms; 최소 500이상 - 최대 3000을 권장합니다;
const utce=60000 //에러 발생시 다음 업데이트까지 대기시간입니다; 단위는 ms 입니다; 1S=1000ms; 최소 30000이상 - 최대
300000을 권장합니다.
/*-- 변수 설정 끝 --*/
function response(room, msg, sender, isGroupChat, replier, ImageDB, packageName, threadId) {
   if (!loopStarted) {
    loopStarted = true;
    while (!stop) {
      if (java.lang.Thread.interrupted()==true){Api.off(source_name);return "stopped";} // 메신저봇R 전용; thread interru
pt
      var success= updateData(); // 데이터 업데이트
      if (status==403){Api.off(source_name);return "stopped";};
      if(success){
        /* 이곳에다가 소스를 추가하실수 있습니다. */
        /* 지원하는 변수: name, link, description, headcount, master, tags, like*/
        /* 예시: data_pre[i].result.name 또는 data_pre[i].result.tags*/
```

```
for (let i = 0; i < room_raw.length; i ++) {
            if (data_pre[i].result != null) {
              if (data_real[i].result.headcount > data_pre[i].result.headcount)
                 Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 방을 들어왔어요!₩n 인원: "+data_pre[i].result.headcount+"
/"+data_real[i].result.headcount);
              else if (data_real[i].result.headcount < data_pre[i].result.headcount)
                 Api.replyRoom(room_names[i], "[알림] 누군가 방을 나갔어요!₩n 인원: "+data_pre[i].result.headcount+"↘
"+data_real[i].result.headcount);
           }
         }
         for (let i = 0; i < room_raw.length; i ++) {
            if (data_pre[i].result != null) {
              if (data_real[i].result.like > data_pre[i].result.like)
                 Api.replyRoom(room_names[i], "[(하트)알림] 좋아요를 눌렀어요!!감사합니다^^₩n 하트: "+data_pre[i].resu
lt.like+"≯"+data_real[i].result.like);
              else if (data_real[i].result.like < data_pre[i].result.like)
             Api.replyRoom(room_names[i], "[(하트)알림] 좋아요를 가져갔어요!나빳다잉 ㅠ.ㅠ₩n 하트: "+data_pre[i].result
.like+" \ "+data_real[i].result.like);
         } //쓰실거면 주석 풀어놓으시면 됩니다. 이것 -> /* */ <-
         Thread.sleep(utc); //업데이트 주기 입니다. (ms 단위)
       else{
         Thread.sleep(utce); // 연결 에러시 대기시간
    }
  }
}
updateData = () => {
 let res;
 try{
   for (let i = 0; i < room_raw.length; i ++) {
      data_pre[i] = data_real[i]; // copy previous data_pre to data_real
      if(korean){
```

res = Jsoup.connect("https://icn.develope.kr/search/room?room=" + room_raw[i]).header("Host","api.develope.kr ").ignoreContentType(true).ignoreHttpErrors(true).execute() //강제로 ICN 엣지 연결.

```
res = Jsoup.connect("https://api.develope.kr/search/room?room=" + room_raw[i]).ignoreContentType(true).ignor
eHttpErrors(true).execute() //일반 모드.
     status=res.statusCode();
     if(status!=200){
       let a="[오류] 서버로부터 정보를 받아오지 못했습니다.";
       if (status = 503){
         a = a + "₩n현재 서버가 점검 중입니다. 자세한 정보는 https://api.develope.kr/ 을 확인해주세요.₩n"+utce/1000
+"초 후 연결을 다시 시도합니다.";
       }
       else if(status==403){
         통해 문의해주세요.";
       }
       else {
         a = a + "\n인터넷 연결을 확인해보시길 바랍니다. 계속 안되는경우 소스 밑 주석에 작성되어있는 연락처를 통
해 질문하실수 있습니다.₩n"+utce/1000+"초 후 연결을 다시 시도합니다.";
       a = a + "\mathbb{\text{W}}nHTTP "+status+" ERROR";
       Log.e(a);
       return false;
     let obj = JSON.parse(res.body());
     data_real[i] = obj;
  }
 return true;
 } catch(e){
    Log.e("오류가 발생했습니다. "+utce/1000+"초 후 연결을 다시 시도합니다.₩n에러 내0용:"+e);
    return false;
 }
}
//아래 4개의 메소드는 액티비티 화면을 수정할때 사용됩니다.
function onCreate(savedInstanceState, activity) {
var textView = new android.widget.TextView(activity);
textView.setText("Hello, World!");
textView.setTextColor(android.graphics.Color.DKGRAY);
activity.setContentView(textView);
function onStart(activity) {}
```

} else {

function onResume(activity) {} function onPause(activity) {} function onStop(activity) {}



마일로

2020.08.01. 15:44 답글쓰기

흠 참고로 리로드는 1번만 ;; 2020.08.01. 15:48 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

등록

:

🖍 글쓰기 답글 **▲ TOP**

'| 소스 질문 |' 게시판 글

전체 [메신저봇] 말머리 글

이 게시판 새글 구독하기

[메신저봇] 카카오 지도 탬플릿 [37] 2020.08.02. Keracal [메신저봇] 폰정보 🔒 [12]

hajuhee01 2020.08.01.

[메신저봇] 질문사항입니다. ❷ [8] 뾰루퉁통 2020.08.01.

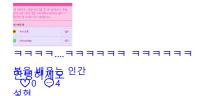
[메신저봇] 카톡봇이 대답할때 more. 더보기. 이런식으로 나오게 하는 법이 궁금합니다(아이폰) ◎ [9] 분량 2020.08.01.

[채팅자동봇] html에서 따온 값이 맞는지 궁금합니다 🚳 [3] 초딩봇 2020.08.01.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글



정말 좋은거시에오 Yacht! 마른얼음 Lunar **♡**0 **⊙**2

어떤 강좌에서 Template_id를 모자이크 처리 유저는 어떻게 구분하면 좋을까요? 해뒀던데 ♥0 ⊕5 OtakoidTony ♥0 ⊕5

♥0 ⊕5







2 3 4 5