

[| 일반 소스 공유 | >](#)

[미니게임] Yacht!



마른얼음 챗봇 고수 1:1 채팅
2020.08.04. 19:15 조회 104

댓글 5 URL 복사 ⋮

오랜만에 만들어보는 소스라 개판이네요 ㅠ
사용하시려면 레거시 API 설정을 해제하셔야 합니다.

+ 글을 모바일로 보면 훨씬 개판이네요. PC로 보시는 것을 추천드립니다.

```
const bot = BotManager.getCurrentBot();
const Yacht = {
  SCORE: ["aces", "deuces", "threes", "fours", "fives", "sixes",
    "choice", "foak", "fh", "ss", "ls", "yacht"],
  made: false,
  maker: "",
  started: false,
  players: [],
  turn: 0,
  realTurn: 0,
  Player(name) {
    this.name = name;
    this.scoreBoard = new Yacht.PlayerScoreBoard();
    this.diceKeeper = [];
    this.diceResult = [];
    this.diceOrder = 0;
  },
  PlayerScoreBoard() {
    this.aces = null;
    this.deuces = null;
    this.threes = null;
    this.fours = null;
    this.fives = null;
    this.sixes = null;
    this.bonus = 0;

    this.choice = null;
    this.foak = null;
    this.fh = null;
    this.ss = null;
    this.ls = null;
    this.yacht = null;
    this.total = 0;
  },
  init() {
    Yacht.made = false;
    Yacht.maker = "";
    Yacht.started = false;
    Yacht.players = [];
    Yacht.turn = 0;
    Yacht.realTurn = 0;
  },
  rollDices(count) {
    let result = new Array(count).fill(0).map(() => Math.floor(Math.random() * 6) + 1);
    return result;
  },
  rollDice(player) {
    let dice = [];
    switch(player.diceOrder) {
```

```

45     case 0:
46         dice = Yacht.rollDices(5);
47         player.diceResult = dice;
48         player.diceOrder++;
49         break;
50     case 1:
51     case 2:
52         dice = Yacht.rollDices(player.diceResult.length);
53         player.diceResult = dice;
54         player.diceOrder++;
55         break;
56     }
57     return dice;
58 },
59 keepDice(player, dices) {
60     for (let i = 0; i < dices.length; i++) {
61         player.diceResult.splice(player.diceResult.indexOf(dices[i]), 1);
62     }
63     player.diceKeeper = player.diceKeeper.concat(dices);
64 },
65 discardDice(player, dices) {
66     player.diceResult = player.diceResult.concat(dices);
67     for (let i = 0; i < dices.length; i++) {
68         player.diceKeeper.splice(player.diceKeeper.indexOf(dices[i]), 1);
69     }
70 },
71 recodeDices(player, scoreIndex) {
72     Yacht.discardDice(player, player.diceKeeper.slice());
73     player.diceResult.sort((a, b) => a - b);
74     let score = 0;
75     scoreIndex--;
76     if (player.scoreBoard[Yacht.SCORE[scoreIndex]] != null) {
77         return false;
78     }
79     Log.d(JSON.stringify(player));
80     switch (scoreIndex) {
81     case 0:
82     case 1:
83     case 2:
84     case 3:
85     case 4:
86     case 5:
87         score = player.diceResult.filter(_ => _ == scoreIndex + 1).length * 6;
88         break;
89     case 6:
90         player.diceResult.forEach(_ => score += _);
91         break;
92     case 7:
93         let fourBool = false;
94         four_loop: for (let i = 1; i < 7; i++) {
95             if (player.diceResult.filter(_ => _ == i).length >= 4) {
96                 fourBool = true;
97                 break four_loop;
98             }
99         }
100         if (fourBool) {
101             player.diceResult.forEach(_ => score += _);
102         }
103         break;
104     case 8:
105         let fhBool = false;
106         if (player.diceResult[1] == player.diceResult[2]) {
107             let fhCondition_1 = player.diceResult[0] == player.diceResult[1];
108             let fhCondition_2 = player.diceResult[3] == player.diceResult[4];
109             if (fhCondition_1 && fhCondition_2) fhBool = true;
110         } else {
111             let fhCondition_1 = player.diceResult[0] == player.diceResult[1];
112             let fhCondition_2 = player.diceResult[2] == player.diceResult[3] && player.diceResult[3] ==
113 player.diceResult[4];

```

```

114     if (fhCondition_1 && fhCondition_2) fhBool = true;
115     }
116     if (fhBool) {
117         player.diceResult.forEach(_ => score += _);
118     }
119     break;
120 case 9:
121     let s_dices = Array.from(new Set(player.diceResult));
122     let ssCondition_1 = (s_dices[0] + 1 == s_dices[1]) && (s_dices[1] + 1 == s_dices[2]) &&
123 (s_dices[2] + 1 == s_dices[3]);
124     let ssCondition_2 = (s_dices[1] + 1 == s_dices[2]) && (s_dices[2] + 1 == s_dices[3]) &&
125 (s_dices[3] + 1 == s_dices[4]);
126     if (ssCondition_1 || ssCondition_2) score = 15;
127     break;
128 case 10:
129     let l_dices = player.diceResult;
130     if ((l_dices[0] + 1 == l_dices[1]) && (l_dices[1] + 1 == l_dices[2]) &&
131 (l_dices[2] + 1 == l_dices[3]) && (l_dices[3] + 1 == l_dices[4])) {
132         score = 30;
133     }
134     break;
135 case 11:
136     if (Array.from(new Set(player.diceResult)).length == 1) {
137         score = 50;
138     }
139     break;
140 }
141 player.scoreBoard[Yacht.SCORE[scoreIndex]] = score;
142 if (player.scoreBoard.aces + player.scoreBoard.deuces + player.scoreBoard.threes +
143 player.scoreBoard.fours + player.scoreBoard.fives + player.scoreBoard.sixes >= 63) {
144     if (player.scoreBoard.bonus != 0) player.scoreBoard.bonus = 35;
145 }
146 player.scoreBoard.total = 0;
147 for (let i = 0; i < Yacht.SCORE.length; i++) {
148     player.scoreBoard.total += player.scoreBoard[Yacht.SCORE[i]];
149 }
150 player.diceOrder = 0;
151 player.diceKeeper = [];
152 player.diceResult = [];
153 return true;
154 },
155 printNowDice(player) {
156     return "현재 턴: " + (Yacht.realTurn + 1)
157         + "\n주사위: [ " + player.diceResult.join(" ") + " ]"
158         + "\n보관한 주사위: [ " + player.diceKeeper.join(" ") + " ]"
159         + "\n남은 굴리기 기회: " + (3 - player.diceOrder)
160         + "\n!!y help' 로 명령어 도움말을 보실 수 있습니다."
161         + Yacht.printNowScore(player);
162 },
163 printNowScore(player) {
164     return ("Wu200b".repeat(500) + "\n"
165         + "\n[ 족보번호 ] 족보명: 족보점수\n"
166         + "\n[ 1 ] Aces: " + player.scoreBoard.aces
167         + "\n[ 2 ] Deuces: " + player.scoreBoard.deuces
168         + "\n[ 3 ] Threes: " + player.scoreBoard.threes
169         + "\n[ 4 ] Fours: " + player.scoreBoard.fours
170         + "\n[ 5 ] Fives: " + player.scoreBoard.fives
171         + "\n[ 6 ] Sixes: " + player.scoreBoard.sixes
172         + "\nBonus: " + player.scoreBoard.bonus + "\n"
173         + "\n[ 7 ] Choice: " + player.scoreBoard.choice
174         + "\n[ 8 ] 4 of a Kind: " + player.scoreBoard.foak
175         + "\n[ 9 ] Full House: " + player.scoreBoard.fh
176         + "\n[ 10 ] Small Straight: " + player.scoreBoard.ss
177         + "\n[ 11 ] Large Straight: " + player.scoreBoard.ls
178         + "\n[ 12 ] Yacht: " + player.scoreBoard.yacht + "\n"
179         + "\nTotal: " + player.scoreBoard.total).replace(/null/g, "");
180 }
181 };
182 function onCommand(msg) {

```

```

183 /*if (msg.command == "eval") msg.reply(eval(msg.args.join(" ")));*/
184 if (msg.command == "y") {
185   if (msg.args[0] == "help") {
186     msg.reply("[Yacht!] 📄클릭하여 도움말 보기"
187       + ("🔠200b".repeat(500)) + "📄📄"
188       + "!!y join📄 방 만들기 / 참가📄"
189       + "!!y start📄 게임 시작📄"
190       + "!!y roll📄 주사위 굴리기📄"
191       + "!!y keep (주사위눈)...📄 주사위 보관📄"
192       + "!!y disc (주사위눈)...📄 주사위 꺼내기📄"
193       + "!!y rec (죽보번호)...📄 점수 기록📄"
194       + "!!y gu📄 게임 포기");
195   }
196   if (msg.args[0] == "join" && !Yacht.started) {
197     if (!Yacht.made) {
198       Yacht.init();
199       msg.reply("[Yacht!]📄 + msg.author.name + "님이 방을 만들었습니다.📄게임에 참가하실 다른
200 분들은 '!!y join' 으로 참가하세요.");
201       Yacht.maker = msg.author.name;
202       Yacht.players.push(new Yacht.Player(msg.author.name));
203       Yacht.made = true;
204     } else {
205       if (Yacht.players.length >= 4) {
206         msg.reply("[Yacht!]📄최대 4명까지 참가하실 수 있습니다.");
207         return;
208       }
209       msg.reply("[Yacht!]📄 + msg.author.name + "님이 참가하셨습니다.");
210       Yacht.players.push(new Yacht.Player(msg.author.name));
211     }
212   }
213   if (msg.args[0] == "start" && Yacht.made && msg.author.name == Yacht.maker) {
214     msg.reply("[Yacht!]📄시작되었습니다.📄 + Yacht.players[0].name + "님, '!!y roll' 로 주사위를
215 굴려주세요.");
216     Yacht.started = true;
217     Yacht.made = false;
218   }
219   if (Yacht.started) {
220     if (msg.args[0] == "gu") {
221       let guPlayerIndex = Yacht.players.findIndex(_ => _.name == msg.author.name);
222       if (guPlayerIndex == -1) {
223         return;
224       }
225       if (Yacht.players.length == 1) {
226         msg.reply("[Yacht!]📄모든 플레이어가 게임을 포기하여 게임이 종료됩니다.");
227         Yacht.init();
228         return;
229       }
230       Yacht.players.splice(guPlayerIndex, 1);
231       if (Yacht.players.length == Yacht.turn) {
232         Yacht.turn = 0;
233       }
234       msg.reply("[Yacht!]📄게임을 포기하셨습니다.📄 + Yacht.players[turn] + "님, 주사위를 굴려주
235 세요.");
236     }
237     let nowTurnPlayer = Yacht.players[Yacht.turn];
238     if (msg.author.name != nowTurnPlayer.name) return;
239     if (msg.args[0] == "roll") {
240       Yacht.rollDice(nowTurnPlayer);
241       msg.reply("[Yacht!]📄 + Yacht.printNowDice(nowTurnPlayer));
242     }
243     if (msg.args[0] == "keep") {
244       let keepDice = msg.args.slice(1).map(_ => Math.floor(Number(_)));
245       if (keepDice <= 0 || keepDice.length > nowTurnPlayer.diceResult.length
246         || keepDice.filter(isNaN).length != 0) {
247         msg.reply("[Yacht!]📄올바른 요청이 아닙니다.");
248         return;
249       }
250       Yacht.keepDice(nowTurnPlayer, keepDice);
251       msg.reply("[Yacht!]📄 + Yacht.printNowDice(nowTurnPlayer));

```

```

251     msg.reply("[Yacht!] " + Yacht.printNowDice(nowTurnPlayer));
252 }
253 if (msg.args[0] == "disc") {
254     let discDice = msg.args.slice(1).map(_ => Math.floor(Number(_)));
255     if (discDice <= 0 || discDice.length > nowTurnPlayer.diceKeeper.length
256         || discDice.filter(isNaN).length != 0) {
257         msg.reply("[Yacht!] " + "올바른 요청이 아닙니다.");
258         return;
259     }
260     Yacht.discardDice(nowTurnPlayer, discDice);
261     msg.reply("[Yacht!] " + Yacht.printNowDice(nowTurnPlayer));
262 }
263 if (msg.args[0] == "rec") {
264     let scoreInd = Math.floor(Number(msg.args[1]));
265     if (isNaN(scoreInd) || scoreInd < 1 || scoreInd > 12) {
266         msg.reply("[Yacht!] " + "올바른 요청이 아닙니다.");
267         return;
268     }
269     let res = Yacht.recodeDices(nowTurnPlayer, scoreInd);
270     if (!res) {
271         msg.reply("[Yacht!] " + "이미 기록된 족보입니다. " + "다른 족보를 선택하세요.");
272         return;
273     }
274     let nextTurn = Yacht.turn + 1;
275     if (nextTurn == Yacht.players.length) {
276         Yacht.realTurn++;
277         if (Yacht.realTurn == 12) {
278             Yacht.players.sort((a, b) => b.scoreBoard.total - a.scoreBoard.total);
279             let yachtResult = "";
280             for (let i = 0; i < Yacht.players.length; i++) {
281                 yachtResult += " " + (i + 1) + "등: " + Yacht.players[i].scoreBoard.total + "점 (플레이어: "
282 + Yacht.players[i].name + ")";
283             }
284             msg.reply("[Yacht!] " + "모든 턴이 끝났습니다!" + yachtResult);
285             Yacht.init();
286             return;
287         }
288         nextTurn = 0;
289     }
290     msg.reply("[Yacht!] " + " " + nowTurnPlayer.name + "님, 기록되었습니다. " + " " +
291 Yacht.players[nextTurn].name + "님, 주사위를 굴려주세요.");
292     Yacht.turn = nextTurn;
293 }
294 }
}
}
bot.setCommandPrefix("!!");
bot.addListener(Event.COMMAND, onCommand);

```

Colored by Color Scripter



마른얼음님의 게시글 더보기 >

❤ 좋아요 0 💬 댓글 5

🔗 공유 신고

댓글 등록순 최신순

댓글알림

비닐봉지

맨 마지막 문구를 맨 위로 올려주시는 건 어떠신가요 !
2020.08.04. 20:26 답글쓰기



마른얼음 작성자
수정하였습니다



봇초보입니당

야추면 yachu 아닌감

2020.08.04. 21:03 답글쓰기



마른얼음 작성자

원래 게임의 이름은 Yacht인데 있는 그대로 발음을 하다보니 야추가 되어버린 것 같습니다.

2020.08.05. 09:17 답글쓰기



Hibot

모바일로보니 난리 났네여;;

2020.08.05. 14:24 답글쓰기



Hibot

댓글을 남겨보세요



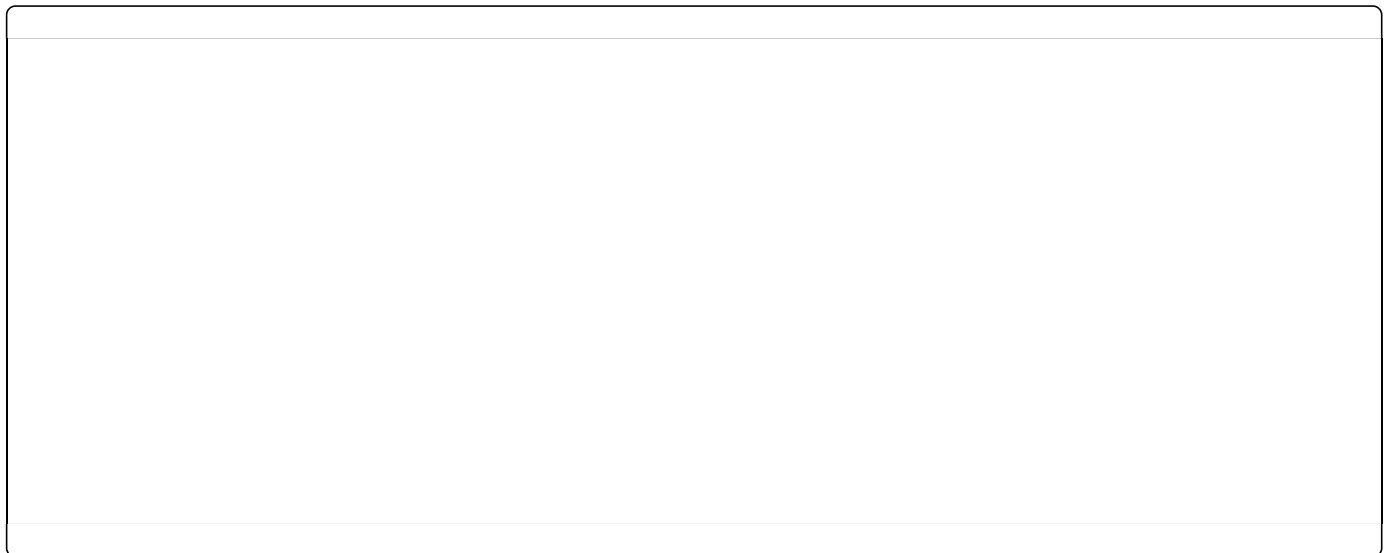
등록

[글쓰기](#)

[답글](#)

[목록](#)

[▲ TOP](#)



'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

전체 [\[미니게임\] 말머리 글](#)

[이 게시판 새글 구독하기](#)

[파싱] 특정 음원 앨범커버 최고화질로 불러오기 🌙 [2] N

승준 08:27

[파싱] Classcard Auto Learning [3] N

민초단 08:14

[\[미니게임\] Yacht! \[5\]](#)

마른얼음 2020.08.04.

[함수] 제곱 [5]

구름 2020.08.04.

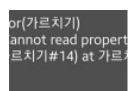
사자성어 퀴즈 소스 🌙 [9]

Elif 2020.08.04.

[1](#) [2](#) [3](#)

[전체보기](#)

이 카페 인기글



도미님의 학습소스 질문

‘그랜절’

AlphaDo
♡4 💬21

정말 좋은거시예오

Lunar
♡0 💬2

비밀번호 하나 생각해봤는데
음음
0 4

도움말
라코봇
0 4

민심이 이상하게 흐르네요.
눔
6 17



특정 음원 앨범커버 최고화질로 불러오기

1 2 3 4 5

난센스 Api..
마일로
0 6



카톡을 한폰에서 두개쓰는데 답장도 두계정