### | 일반 소스 공유 | >

# [봇드게임] 게이트 v0.9.5



댓글 17 URL 복사 :

□ 첨부파일 4

설명: https://cafe.naver.com/nameyee/21121 이전버젼: https://cafe.naver.com/nameyee/21121

마피아 계열 게임인 게이트의 v0.9.5 대형 업데이트입니다.

적용후 테스트가 부족하였기 때문에 버그가 발생할 수 있습니다. 덧글로 알려주시면 수정하겠습니다.

그리고 현재 각성 게이트가 가장 불안정합니다. 나머지 둘은 테스트가 꽤 이루어졌지만 각성 게이트는 마지막에 만든 모드라서 손댈곳이 최근에도 많았으니까요. 각성 게이트 플레이시에는 이를 알아주시면 감사하겠습니다.

변경 사항은 아래와 같습니다.

1. 성검 게이트에서 일식과 월식의 룰 변경.

이제부터 일식이나 월식이 일어나면 마법소녀들의 편에 속한 캐릭터들을 알려줍니다.(ex 회귀자, 계약자가 마법소녀의 편에 섭니다.)

기존에는 게임 종료까지 자신의 팀을 몰라 승패의 감흥이 사라지는 문제가 있었습니다. 이제는 바뀐 팀 상태에서도 정상적으로 승리 조건을 노릴 수 있게 됩니다.

2. 예언자의 예언 구성을 변경합니다.

이제 예언자는 "두번째 공략에 회귀자가 참여할 경우 실패하고, 그렇지 않으면 성공한다." 와 같은 형태로 변경됩니다. 이 제부터는 예언의 조건을 만족하지 못하면 반대가 강제로 이루어진다는 의미입니다.

따라서 각성한 예언자는 확실하게 그 턴의 성공과 실패의 열쇠가 됩니다. 기존에는 예언과 원래 룰이 겹쳐서 부조리한 승패가 등장할 가능성이 높았고, 그것을 해결하기 위한 조치입니다. 또한 모든 턴에 효과가 발동되는 예언의 확률을 낮추었고, 누가 참가하든 발동하는 예언이 삭제되었습니다.

3. 리치를 노예로 변경합니다.

노예의 능력은 "배신자의 목록을 얻지 못한다. 반역자가 각성시 자신과 반역자의 소속을 변경한다. 각성했다면 게임 종료에 반역자의 소속을 인류로 변경한다." 입니다.

기존 리치가 당하는 이들에게 너무 불합리한 구조였고, 비슷한 능력을 유지하면서 대상을 고정해 대상이 이를 알도록 하기 위해서 제작된 캐릭터입니다.

4. 반역자의 능력에 "게임 시작시 노예의 목록을 얻는다." 가 추가됩니다.

노예의 능력 때문에 추가된 능력입니다 단 반역자의 경기 조절 능력이 너무 커진다고 판단하면 추후에 삭제될 수 있습

5. 각성 게이트에서 흑막의 각성 능력을 변경합니다.

이제는 "게임 시작시 랜덤 플레이어의 이름을 획득한다. 자신과 그 사람의 각성 알림에 표시되는 이름을 서로 바꾼다."가됩니다.

기존 흑막은 불합리한 랜덤성으로 게임을 터트리기만 하고 전략적인 면모가 너무 적었습니다. 따라서 대상은 흑막을 알 아차릴 가능성을 얻고, 흑막은 판을 컨트롤할 수 있도록 이렇게 변경했습니다.

# 6. 시스템 변경

심플 게이트, 성검 게이트, 각성 게이트의 캐릭터 능력이 룰에 따라서 다르게 나오는 기능을 추가했습니다. 이제 공통 캐릭터들이 그 게임에서 사용할 수 없는 능력은 표시되지 않습니다.

일부 캐릭에서 게임 종료시 나오는 기록에서 오류가 나는 문제중 발견된 부분을 해결했습니다.

게임 중 회귀자의 목록 능력에서 인류라고 나와야 하는 텍스트가 배신자라고 나오는 부분(버그)을 수정했습니다.

정확한 내용은 룰북을 참고해 주세요.

룰북과 다르게 게임이 동작하는 등의 오류가 있다면 이곳에 덧글로 알려주세요. 버그 수정 등의 간단한 업데이트는 이곳에 마이너로 진행되고, 대형 추가사항이 있으면 새로 글을 쓰겠습니다.

그리고 밸런스가 문제될 경우, 인원별로 등장하는 게임의 구성 캐릭터나 목록 능력 같은 경우 가벼운 수정만 가해도 되므로 코드를 수정해 보시는 것도 괜찮습니다.

그리고 그런 변경 후에 괜찮다고 생각하는 셋팅을 추천해주시면 고려하고 다음 업데이트에 포함시키겠습니다.



ZUMP님의 게시글 더보기 >

♡ 좋아요 2 💬 댓글 17

😥 공유 신고

:

댓글 등록순 최신순 댓글알림

성빈을 사랑하는 사람

과 감사합니다! 2020.07.31. 19:38 답글쓰기

TWITC 혹시 원

TWITCHBOT 혹시 원작 게임? 이 있나요?

2020.07.31. 19:39 답글쓰기



TWITCHBOT 아니면 자작으로 직접 만드신건가요?

2020.07.31. 19:39 답글쓰기



ZUMP (작성자)

원 게임은 레지스탕스(레지스탕스 아발론)이라는 꽤 유명한 게임이지만, 이식하면서 워낙 변형이 많이 되었습니다.

오리지널의 룰을 최대한 비슷하게 따른 심플게이트 모드에서는 꽤 비슷하긴 할겁니다.



#### **TWITCHBOT**

ZUMP 아 그렇군요. 답변 감사드립니다

2020.07.31. 19:42 답글쓰기



### **Unknown User**

리치는 노예라는 이름으로 바뀐거고 이제 반역자로 고정되는건가요?

2020.07.31. 19:46 답글쓰기



# ZUMP (작성자

네 맞습니다. 그리고 반역자와 노예가 모두 각성하면 둘 다 인류팀이 되는 식입니다.

:

:

2020.07.31. 19:47 답글쓰기



# ZUMP (작성자)

그리고 기존에는 자신이 각성해야 변경이지만 이제는 상대가 각성할 때 발동합이다.

2020.07.31. 19:47 답글쓰기



#### Unknown User

ZUMP 설명 감사합니다!

2020.07.31. 19:48 답글쓰기



#### **Unknown User**

ZUMP 엇그런데 잘못 올리신건진 몰라도 글에 세븐다이스룰도 같이 올리셨네요..ㅎㅎ

2020.07.31. 19:55 답글쓰기



### ZUMP (작성자)

Unknown User 업로드하다가 심플게이트룰이랑 착각해서 잘못 누른 모양입니다. 수정했습니다^^7

2020.07.31. 19:56 답글쓰기



### Unknown User

ZUMP 1326번째줄에 }한 만 되어있는거 한명이각성한다() 이거 오타 맞나요?

2020.07.31. 20:17 답글쓰기



## ZUMP (작성자)

Unknown User 어떤거 말씀이신가요?



2020.07.31. 20:20 답글쓰기



### Unknown User

**ZUMP** 헐 아이고 죄송합니다 기존 따로 테스트해본 파일을 봐버렸네요  $\pi$ . $\pi$ 

2020.07.31. 20:23 답글쓰기



# ZUMP 작성자

Unknown User 착각할수도 있죠. 저도 맨날 이상한 짓 많이해요. 저번엔 예언자에 서큐버스 능력 넣었었고(ㅗㅜㅑ)

2020.07.31. 20:24 답글쓰기



2020.07.31. 20:41 답글쓰기



2020.08.01. 00:14 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요

⊚

등록

:

🖍 글쓰기 답글 목록 **▲ TOP** 

# '| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

매우 특별한 따라하기 소스 🚳 [10]

[파싱] 세상 간단 실검 🍛 [10]

[봇드게임] 게이트 v0.9.5 ∅ [17]

심호흡을 도와주는 소스 공유합니다. [트위치봇] [10]

깃헙 호스팅 게시글을 올리려 했지만, ⊘ [5]

이 게시판 새글 구독하기

Kiri 2020.08.02.

마일로 2020.08.01.

ZUMP 2020.07.31.

**TWITCHBOT** 2020.07.31.

마일로 2020.07.31.

전체보기

# 이 카페 인기글



성현 **♥**1 **●**8

민심이 이상하게 흐르네요.

♥6 ⊕17



[팁] 이전 에디터로 돌아가는 법

마일로 ♥0 ⊕5

2 3

영정

hajuhee01 ♥0 ⊕10 뭐여 카페가 갑자기 어케돌아가고있는겨‡

♥0 ⊕2

Classcard Auto Learning 민초단

**♥**1 **♥**3



[스압] loco는 도대체 왜, 언제 시작되었으며,