

| 일반 소스 공유 | >

사자성어 퀴즈 소스



Elif 챗봇 1:1 채팅
 2020.08.04. 12:17 조회 114

댓글 9 URL 복사

1

오후 12:09

/시작

Elif -3-

Q. 시들어 떨어지거나 헤어져 흩어짐의 비유.

1. 許由掛瓢(허유괘표)
2. 捨短取長(사단취장)
3. 出將入相(출장입상)
4. 悲憤慷慨(비분강개)
5. 秋風落葉(추풍낙엽)

1

오후 12:09

/정답 5

Elif -3-

Elif님이 정답을 맞추셨습니다!

1

오후 12:09

/포기

1

오후 12:10

/포기

```
1 var answer = [];  
2 var choice = [];  
3 var gameStart = false;  
4 importPackage(org.jsoup);  
5 response = (room, msg, sender) => {  
6     var cmd = msg.split(" ");  
7     switch (cmd[0]) {  
8         case "/시작":  
9             if (gameStart) {  
10                 Api.replyRoom(room, "게임이 현재 진행중입니다.");  
11             } else {  
12                 var url = "http://elif.kro.kr/api/q-idiom.php";  
13                 var connect = JSON.parse(Jsoup.connect(url).get().text());  
14                 var question = [];  
15                 for (i = 0; i < 5; i++) {  
16                     question.push(Number(i + 1) + ". " + connect.choice[i] + "\n");  
17                     choice.push(connect.choice[i]);  
18                 }  
19                 Api.replyRoom(room, "Q." + connect.question + "\n\n" + question.join(""));  
20                 answer.push(connect.answer);  
21                 gameStart = true;  
22             }  
23             break;  
24         case "/정답":  
25             if (gameStart) {  
26                 if (choice[(cmd[1] - 1)] == answer[0]) {  
27                     Api.replyRoom(room, sender + "님이 정답을 맞추셨습니다!");  
28                     gameStart = false;  
29                     answer = [];  
30                     choice = [];  
31                 } else {  
32                     Api.replyRoom(room, "틀렸습니다!");  
33                 }  
34             } else {  
35                 Api.replyRoom(room, "진행중인 게임이 없습니다.");  
36             }  
37             break;  
38         case "/포기":  
39             if (gameStart) {  
40                 Api.replyRoom(room, "게임을 포기하였습니다. \n\n정답: " + answer[0]);  
41                 gameStart = false;  
42                 answer = [];  
43                 choice = [];  
44             } else {  
45                 Api.replyRoom(room, "진행중인 게임이 없습니다.");  
46             }  
47             break;  
48     }  
49 }  
50
```



Elif님의 게시글 더보기 >

❤️ 좋아요 2 💬 댓글 9

🔗 공유 신고



놀이

⋮



2020.08.04. 12:42 답글쓰기



놀이

⋮

대다내

2020.08.04. 12:42 답글쓰기



Elif 작성자

⋮



2020.08.04. 12:49 답글쓰기



SP청정

⋮

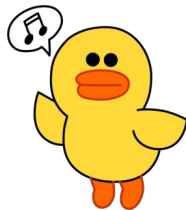


2020.08.04. 15:25 답글쓰기



Elif 작성자

⋮



2020.08.04. 20:46 답글쓰기



hajuhee01

⋮

작동이 안된다는것이예요

2020.08.05. 16:06 답글쓰기



Elif 작성자

⋮

에러나나요? 아님 에러 안나고 작동 안하나요

2020.08.05. 17:03 답글쓰기



hajuhee01

⋮

Elif 에러 안나고 작동을 안하는것이예요

2020.08.05. 17:03 답글쓰기



Elif 작성자

⋮

hajuhee01 전 잘 작동되는데 한번 폰 껐다 켜보세요



2020.08.05. 17:07 답글쓰기

Hibot

댓글을 남겨보세요



등록

글쓰기 답글

목록 ▲ TOP

'| 일반 소스 공유 |' 게시판 글

이 게시판 새글 구독하기

[미니게임] Yacht! [5]

마른얼음 2020.08.04.

[함수] 제곱 [5]

구름 2020.08.04.

사자성어 퀴즈 소스 🐼 [9]

Elif 2020.08.04.

[함수] 팩토리얼 [10]

구름 2020.08.04.

[파싱] 브롤전적 소스 🐼 [28]

Kiri 2020.08.02.

1 2 3

전체보기

이 카페 인기글

‘그랜절’

AlphaDo
♡4 💬21

저기;;

도유니
♡0 💬3

Classcard Auto Learning

민초단
♡1 💬3

도움말

라코봇
♡0 💬4



카드들

형성
♡1 💬2
hajuhee01
♡0 💬10



[팁] 이전 에디터로 돌아가는 법



[스압] loco는 도대체 왜, 언제 시작되었으며,
아닥로충은 언제 나타났는가?
카페가 터지고 있다
지민
AlphaDo
♡2 💬12

