

[주니어 개발자 채용] 파일럿 프로젝트 계약서 작성

파일럿 개발 용역 계약서 (초안)

본 계약은 아래 각 당사자 사이의 파일럿 개발 용역에 관하여 그 권리와 의무를 규정함을 목적으로 한다.

제1조 (당사자)

1. **발주자(이하 "회사")**

- 성명(또는 상호): _____
- 주소: _____
- 연락처: _____

2. **수행자(이하 "개발자")**

- 성명: _____
- 주소: _____
- 연락처: _____

제2조 (지위)

1. 개발자는 본 계약에 따라 독립된 **프리랜서/용역 제공자**의 지위에서 업무를 수행하며,

회사의 근로기준법상 **근로자**(상시 직원)가 아님을 서로 확인한다.

2. 개발자는 회사의 지휘·감독을 받는 종속적인 고용관계가 아니라,

본 계약에서 정한 범위 내에서 **자율적으로** 업무 수행 방식과 시간을 결정**한다.

제3조 (계약 기간)

1. 본 계약의 유효기간은 **__년 __월 __일**부터 **__년 __월 __일**까지로 한다.
(파일럿 기간: 약 **2~3주**)
2. 양 당사자의 서면(전자우편 포함) 합의에 의해 기간을 연장하거나 단축할 수 있다.

제4조 (업무 범위 및 접근 권한)

1. 개발자는 회사가 운영·개발 중인 **앱/서비스**(이하 "앱")**와 관련하여 다음 각 호의 업무(예시)를 수행한다.
 - 1) 기존 '타이머 → 포만감 → 기록' 루프 코드 구조 분석 및 정리
 - 2) 타이머/페이지 이동 관련 버그 수정
 - 3) 메트로놈/UX 관련 개선안 제안 및 구현
 - 4) 기타 양 당사자가 합의한 파일럿 범위 내 개발 업무
2. 회사는 상기 업무 수행을 위하여 필요한 범위 내에서 개발자에게 아래와 같은 접근 권한을 부여할 수 있다.
 - 1) 소스코드 저장소(GitHub 등) 접근 권한
 - 2) 개발/스테이징 환경 및 관련 계정
 - 3) 설계 문서, 노션 페이지 등 내부 자료
3. 개발자는 부여받은 접근 권한을 **본 계약상의 업무 수행 목적에 한하여** 사용하여야 하며,
업무와 무관한 용도, 제3자 제공, 사적 이용을 해서는 안 된다.

제5조 (보수 및 지급)

1. 회사는 개발자가 본 계약 기간 동안 제4조의 업무를 성실히 수행한 대가로
총액 금 오십만 원 (₩500,000)을 지급한다.
(필요 시 세법상 3.3% 원천징수 등은 별도 처리)

- 2.** 보수 지급 시점은 파일럿 종료 후 **_일 이내**로 한다.
- 3.** 본 조의 보수에는 개발자가 본 계약의 업무 수행을 위하여 소요하는 시간·노력·기술력 등에 대한 일체의 대가가 포함된 것으로 본다.

제6조 (지식재산권 및 산출물 귀속)

- 1.** 개발자는 본 계약 기간 동안 회사의 앱과 관련하여 개발·작성한 모든 코드, 문서, 설계, 기획, 아이디어, 노하우, 그래픽, 기타 **산출물**(이하 “산출물”)에 대한 일체의 저작권 및 **지식재산권**(2차적 저작물 작성권 포함)이 **회사에 귀속됨**에 동의한다.
- 2.** 개발자는 산출물에 대해 별도의 대가를 청구하지 않으며, 회사가 산출물을 자유롭게 사용·수정·복제·배포·상용화하는 것에 동의한다.
- 3.** 다만, 개발자가 본 계약 이전부터 보유하고 있던 **일반적인 개발 역량, 개인적인 노하우, 이미 보유하고 있던 라이브러리/툴에 대한 권리**는 회사에 귀속되지 않는다.

제7조 (비밀유지의무)

- 1.** “비밀정보”란, 회사가 개발자에게 제공하거나 개발자가 업무 수행 과정에서 알게 된 아래 각 호의 정보를 말한다.
 - 1)** 앱의 소스코드, 구조, 알고리즘, 데이터 모델
 - 2)** 사용자 **정보**(실명, 연락처 등 식별 정보 포함 여부와 무관하게), 로그, 통계
 - 3)** 사업계획, 투자 관련 자료, 재무 정보
 - 4)** 코칭/프로그램 설계 문서, 회의록, 내부 노션 페이지 내용
 - 5)** 기타 일반에게 공개되어 있지 않은 회사의 기술·영업·운영상 정보
- 2.** 개발자는 비밀정보를 **본 계약상의 업무 수행 목적 외**로 사용하거나 제3자에게 제공·누설하여서는 안 된다.

3. 비밀유지의무는 본 계약 종료 후에도 **계약 종료일로부터 최소 3년간 유효하다.**

**4. 개발자는 비밀정보의 무단 유출 또는 오·남용이 발생한 경우,
즉시 회사에 통지하고 회사의 피해를 최소화하기 위한 조치에 협력하여야 한다.**

제8조 (보안 및 계정 관리)

**1. 개발자는 회사로부터 제공받은 계정(ID, 비밀번호, API 키 등)을
제3자에게 공유하거나 대여해서는 안 되며,
안전하게 보관하고 관리하여야 한다.**

**2. 계정 유출, 도난, 해킹 등이 의심되는 경우,
개발자는 즉시 회사에 통보하고 회사의 지시에 따른 조치를 취한다.**

**3. 회사는 필요하다고 판단하는 경우,
언제든지 개발자의 시스템 접근 권한을 변경·중지할 수 있다.**

제9조 (경업 및 타사와의 관계)

**1. 개발자는 본 계약 체결 및 이행이
본인의 기존 근로계약, 취업규칙, 경업/겸직/경업금지 조항 등에 위반되지 않음을 보증한
다.**

**2. 만약 위반 소지가 있는 경우, 개발자는 본인 책임과 비용으로 이를 해결하여야 하며,
그로 인해 발생하는 분쟁에 대해 회사에 책임을 전가하지 않는다.**

제10조 (계약의 해지)

**1. 어느 일방이 본 계약의 중요한 조항을 위반하고,
상대방이 서면으로 시정을 요구한 날로부터 **7일 이내**에 시정되지 않는 경우,
상대방은 본 계약을 즉시 해지할 수 있다.**

2. 회사는 비밀유지의무 위반, 심각한 보안 사고, 명백한 업무 불성실 등 중대한 사유가 발생한 경우, 사전 통지 후 즉시 계약을 해지할 수 있다.

3. 계약이 해지 또는 종료된 경우에도,

- 제6조(지식재산권 및 산출물 귀속)
- 제7조(비밀유지의무)
- 제8조(보안 및 계정 관리)
- 제9조(겸업 및 타사와의 관계)

의 조항은 그 효력을 유지한다.

제11조 (기타)

1. 본 계약에 명시되지 않은 사항은

양 당사자가 협의하여 정하며, 협의가 이루어지지 않는 경우 관련 법령 및 일반 상관례에 따른다.

2. 본 계약과 관련하여 분쟁이 발생한 경우,

회사의 주소지를 관할하는 법원을 제1심 관할 법원으로 한다.

본 계약의 증거로, 양 당사자는 아래에 서명 또는 날인한다.

- 계약일: ____년 ____월 ____일

회사(발주자)

성명(또는 상호): _____

서명(또는 날인): _____

개발자(수행자)

성명: _____

서명(또는 날인): _____

파일럿 개발 용역 계약서