

[주니어 개발자 채용] 주니어 개발자 기술 과제 설계 초안 작성

목표

주니어 Flutter/Firebase 개발자 후보(단임)를 위한 실전 기술 과제의 전체 구조와 평가 기준을 설계한다.

산출물

- 기존 웹([kkokkkok.app](#)) 코드 일부를 기반으로 한 문제 정의 문서
- 리팩토링 범위·방향 설계서
- README 초안 템플릿(설계 의도/상태관리/구조 선택 이유를 정리하도록 유도)
- 내부용 A/B/C 기술 등급 기준표

작업 항목

1. 기존 코드 스캔

- [kkokkkok.app](#) 웹 코드 중 "구조·상태관리·UI 분리"를 보기 좋은 파트를 1~2개 선택
- 현재 구조상의 문제 후보를 메모(예: View-Logic 뒤섞임, 이름 규칙 불명확, 위젯 중복 등)

2. 과제로 줄 범위 정의

- 후보가 건드려도 안전한 파일/폴더 범위 명시
- 과제 시간(예: 6~8시간 기준)에 맞게 리팩토링 난이도 조정

3. 과제 요구사항 정리

- 구조 분석 → 문제정의 → 리팩토링 → README 작성까지 한 세트로 요구
- README에 반드시 포함해야 할 항목 정의:
 - 폴더/레이어 구조 선택 이유
 - 상태관리 패턴 선택 이유

- Firestore/데이터 흐름을 어디에 어떻게 연결할 계획인지

4. 평가 기준(A/B/C) 정의

- A: 구조/상태/네이밍/분리 모두 설득력 있고, README 논리가 명확한 수준
- B: 구조는 충분히 괜찮고, 일부 개선 포인트만 있는 수준
- C: 구조화 능력/상태관리 이해가 부족하거나 README가 부실한 수준 → **프로세스 종료**

5. 후보 안내용 요약 한 줄 작성

- 단님에게 보낼 안내에 들어갈 요약 문구("실제 코드 일부를 함께 리팩토링해보며..." 등)

완료 조건 (Definition of Done)

- Notion 또는 문서로 과제 설명서 1개 완성
- 내부용 **A/B/C 평가표 초안**이 정리되어 있을 것
- 리팩토링 대상 코드 범위와 위험요소가 명확히 정의되어 있을 것