

Questão 01

Importações das bibliotecas `JOptionPane` e `Integer`. Através da biblioteca `JOptionPane`, o usuário irá inserir o valor que será capturado e armazenado pela variável `"n"`. Já a biblioteca `Integer`, irá tornar `"n"` em um objeto do tipo `int`. Além da variável `"n"`, temos a variável `"c"` inicializada pelo valor 1 e a variável `cont` que irá receber o valor armazenado em `"n"`, ambas do tipo `int`.

Em seguida, temos um `for` que irá percorrer o tamanho que o usuário digitar e realizar o loop, que vai imprimir os espaços, realizando o decremento. No último `for`, vai imprimir o caractere `"*"` a medida que a variável seja menor que a declarada no escopo `"c"`, realizando o incremento.

Questão 02

Importação das bibliotecas `JOptionPane`. Através da biblioteca `JOptionPane`, o usuário irá inserir o valor que será capturado e armazenado pela variável `"caracteres"`. Em seguida, terá uma condicional que irá realizar a comparação; Se a quantidade de caracteres digitada pelo usuário for maior ou igual a quantidade mínima, irá retornar para o usuário a mensagem de `"senha segura"`. Caso seja menor que a quantidade mínima, será retornado uma mensagem informando que `"a quantidade de caracteres é insuficiente e quanta falta adicionar para tornar segura"`, utilizando o método `length()`.

Questão 03

Importações das bibliotecas `Array`, `Map` com a implementação da interface `HashMap`. O uso da classe `map` vai relacionar a `string` com a chave e contabilizar a quantidade de vezes que aparece no anagrama. Declaração do `HashMap` com o tipo e objeto a ser utilizado. O primeiro `for` vai percorrer a `string` e verificar o tamanho, já o segundo `for` vai percorrer a `string` através da posição e através do `char` converte a `string` `"anagrama2"` em `array` e realizar a contagem da posição através do método `substring`. Logo, o uso do método `sort()` irá tornar a `array` em um

objeto. Após isso foi criado uma variável do tipo string para armazenar a string que tinha se convertido em array “anagrama2”. Em seguida, temos uma condicional para checar se a chave está sendo mapeada no HashMap ou não através do método “ContainsKey”. Caso esteja sendo mapeada, vai associar o valor a uma chave específica pelo método put, caso não, não realiza associação.

Declaração da variável cont do tipo inicializada por 0. Neste for, irá verificar se há a existência de anagramas pares, em seguida a variável irá somar os valores e realizar a operação, após isso retornar o valor da posição dos anagramas pares para o usuário.