```
List =[]
Perintah=0
while Perintah != 7:
 print('''
  FINISH
 1. Menambah Barang
  2. Menghapus Barang
 3. Mengedit Barang
 4. Menampilkan Barang
 5. Memeriksa Barang
 6. Mencari Index Barang''')
 Perintah = int(input('Masukkan Perintah :'))
  if Perintah == 1:
   while True :
      Barang=input('Masukkan Nama Barang :')
     List.append(Barang)
      Berhenti=input('Ketik E untuk Berhenti, Selain Itu Lanjut ')
      if Berhenti == 'E' :
        break
  elif Perintah == 2 :
   while True :
      Menghapus = int(input('Masukkan Index yang Akan di Hapus :'))
      print(List.pop(Menghapus), 'dihapus!')
      if Menghapus > (len(List) -1) :
       print ('Index Tidak Ditemukan')
      Berhenti=input('Ketik E untuk Berhenti, Selain Itu Lanjut ')
      if Berhenti == 'E' :
        break
  elif Perintah == 3 :
   while True :
       Mengedit = int(input('Masukkan Index yang Akan Diedit :'))
       if Mengedit > (len(List) -1) :
         print ('Index Tidak Ditemukan')
        else :
         List [Mengedit] = input('Masukkan Barang yang Baru :')
       Berhenti=input('Ketik E untuk Berhenti, Selain Itu Lanjut ')
        if Berhenti == 'E' :
          hnaak
```

```
UI CAK
elif Perintah == 4 :
 for i in range (len(List)) :
   print(List[i])
elif Perintah == 5:
 Memeriksa = input('Masukkan Barang yang Diperiksa :')
 for u in range (len(List)):
   if List[u] == Memeriksa :
     print ('Barang Ada Dalam List ')
elif Perintah == 6:
 cari = input('Masukkan Barang yang Dicari :')
 if cari in List :
   print(f'{cari} Ada Pada Index Ke-{List.index(cari)}')
 else :
   print('Index Tidak Ditemukan')
elif Perintah == 0 :
 print('PROGRAM SELESAI, TERIMA KASIH')
     Z. Fichighapus parang
     Mengedit Barang
     4. Menampilkan Barang
     5. Memeriksa Barang
     6. Mencari Index Barang
  Masukkan Perintah :5
  Masukkan Barang yang Diperiksa :Keset
   Barang Ada Dalam List
     0. FINISH
     1. Menambah Barang
     2. Menghapus Barang
     3. Mengedit Barang
     4. Menampilkan Barang
    5. Memeriksa Barang
     6. Mencari Index Barang
  Masukkan Perintah :6
   Masukkan Barang yang Dicari :Botol
   Botol Ada Pada Index Ke-0
     0. FINISH
     1. Menambah Barang
```

- 2. Menghapus Barang
- 3. Mengedit Barang
- 4. Menampilkan Barang
- 5. Memeriksa Barang
- 6. Mencari Index Barang

Masukkan Perintah :6

Masukkan Barang yang Dicari :piring

Index Tidak Ditemukan

- 0. FINISH
- 1. Menambah Barang
- 2. Menghapus Barang
- 3. Mengedit Barang
- 4. Menampilkan Barang
- 5. Memeriksa Barang
- 6. Mencari Index Barang

Masukkan Perintah :0

PROGRAM SELESAI, TERIMA KASIH

- 0. FINISH
- 1. Menambah Barang
- 2. Menghapus Barang
- 3. Mengedit Barang
- 4. Menampilkan Barang
- 5. Memeriksa Barang
- 6. Mencari Index Barang

Masukkan Perintah :0

PROGRAM SELESAI, TERIMA KASIH

- 0. FINISH
- 1. Menambah Barang
- 2. Menghapus Barang
- 3. Mengedit Barang
- 4. Menampilkan Barang
- 5. Memeriksa Barang
- 6. Mencari Index Barang

✓ 4m 12s completed at 3:16 AM

• ×