

몬스터를 잡기 위한 여정

Baby Monster

김성진 정승준 최규혁 최은지 홍주영

Java World in 1207....

오랜 세월 평화와 질서를 지켜온 이 세계에,
정체를 알 수 없는 Baby Monster 들이 출몰하기 시작했다.

그들은 숲, 산, 강가, 마을을 넘나들며 모든 생명체를 위협했고,
어둠은 서서히 Java World 전역을 삼켜갔다.

이대로라면 Java World는 멸망을 피할 수 없다.

이제, 세계를 지키기 위해 선택 받은 사냥꾼들이 스산한 숲 속으로 향한다.
코드의 힘을 무기로, 어둠을 뚫고 몬스터를 봉인하라!
진정한 모험이, 지금 시작된다.

목차

01

게임 컨셉 소개

02

사용자 &
출연 몬스터 소개

03

코드 순서 한눈에 보기
(Flow chart)

04

실행 및 결과

User



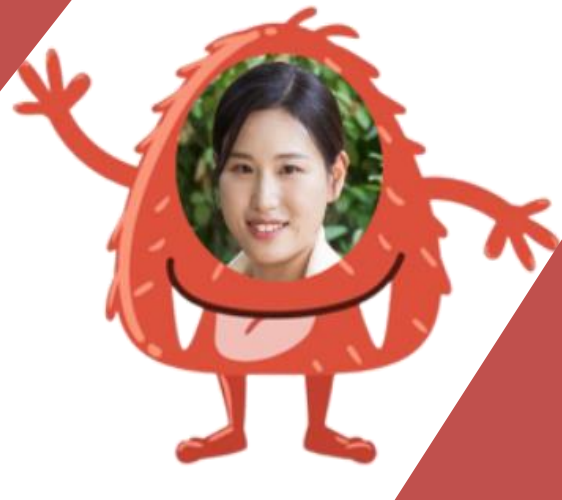
이름: 사용자 설정 닉네임
체력: 100
점수: 0

Monsters



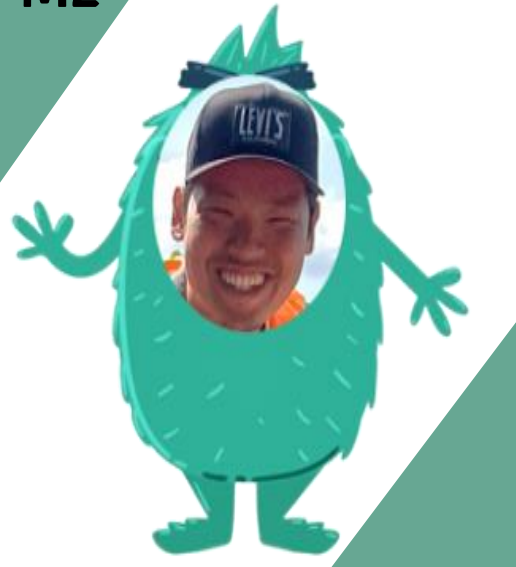
Monsters

M1



이름: 순순한은지
등장 확률: 40 %
잡힐 확률: 100 %
공격력: 0
점수: 1점

M2



이름: 키큰성진
등장 확률: 30 %
잡힐 확률: 80 %
공격력: 1
점수: 30점

M3



이름: 주영
등장 확률: 15 %
잡힐 확률: 60 %
공격력: 5
점수: 50점

M4



이름: 괴팍한승준
등장 확률: 10 %
잡힐 확률: 40 %
공격력: 10
점수: 100점

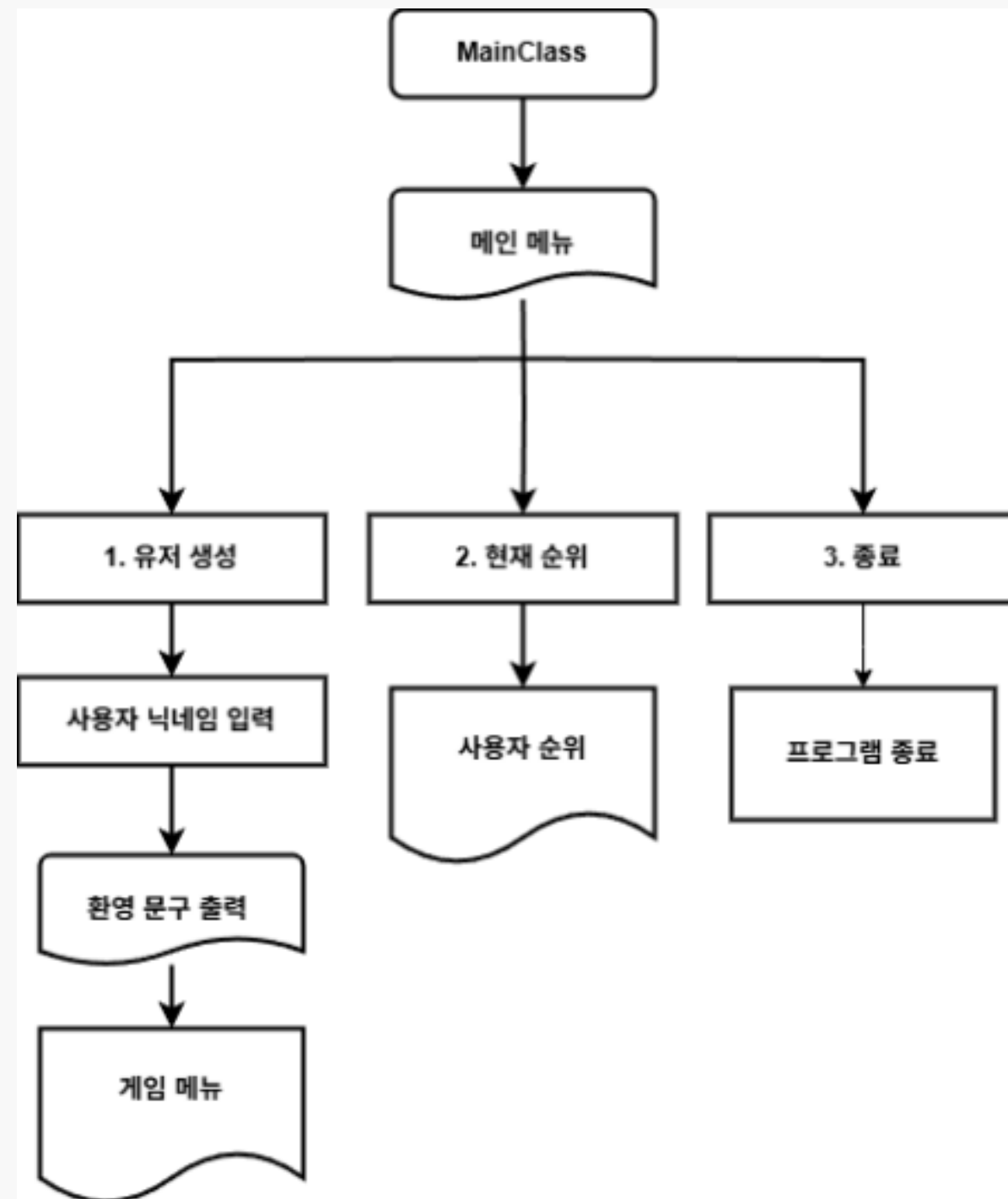
M5



이름: 전설의영철 교수님
등장 확률: 5 %
잡힐 확률: 10 %
공격력: 50
점수: 999999점

Flow chart

게임의 전체 구조



1.

```

===== 메인 메뉴 =====
1. 유저 생성 | 2. 현재 순위 | 3. 종료
번호를 입력하세요: 1

사용자의 닉네임을 입력해주세요 : test1
반갑습니다! test1
  
```

2.

```

===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 물약먹기(현재 개수 : 3개) | 3. 몬스터 도감 | 4. 몬스터 인벤토리 | 5. 현재 점수 | 6. 현재 체력 | 7. 게임종료
  
```

3.

```

===== 메인 메뉴 =====
1. 유저 생성 | 2. 현재 순위 | 3. 종료
번호를 입력하세요: 2

===== 순위 =====
1등 : 승준, 1000059점
2등 : 성진, 35점
3등 : 규혁, 15점
  
```

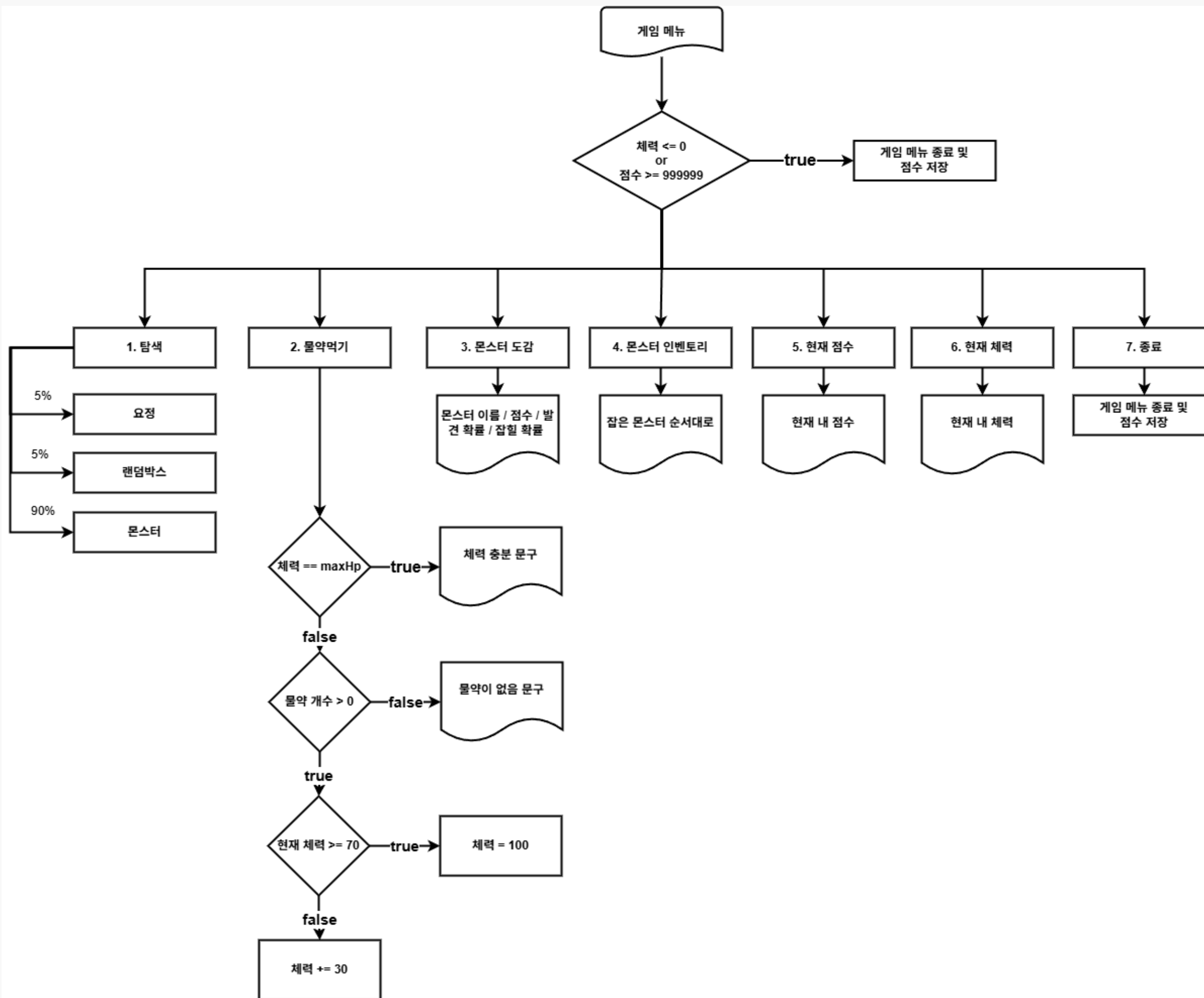
```

===== 메인 메뉴 =====
1. 유저 생성 | 2. 현재 순위 | 3. 종료
번호를 입력하세요: 3

게임을 종료합니다. 감사합니다!
  
```

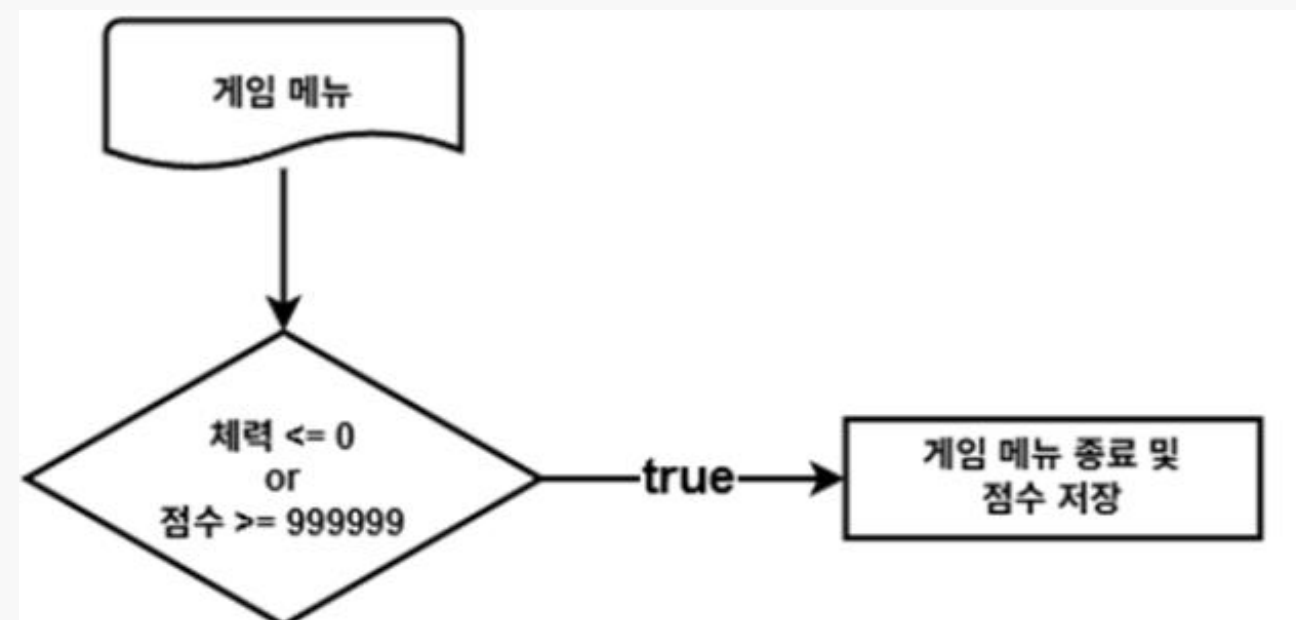
Flow chart

게임 메뉴



Game

자동 종료 조건



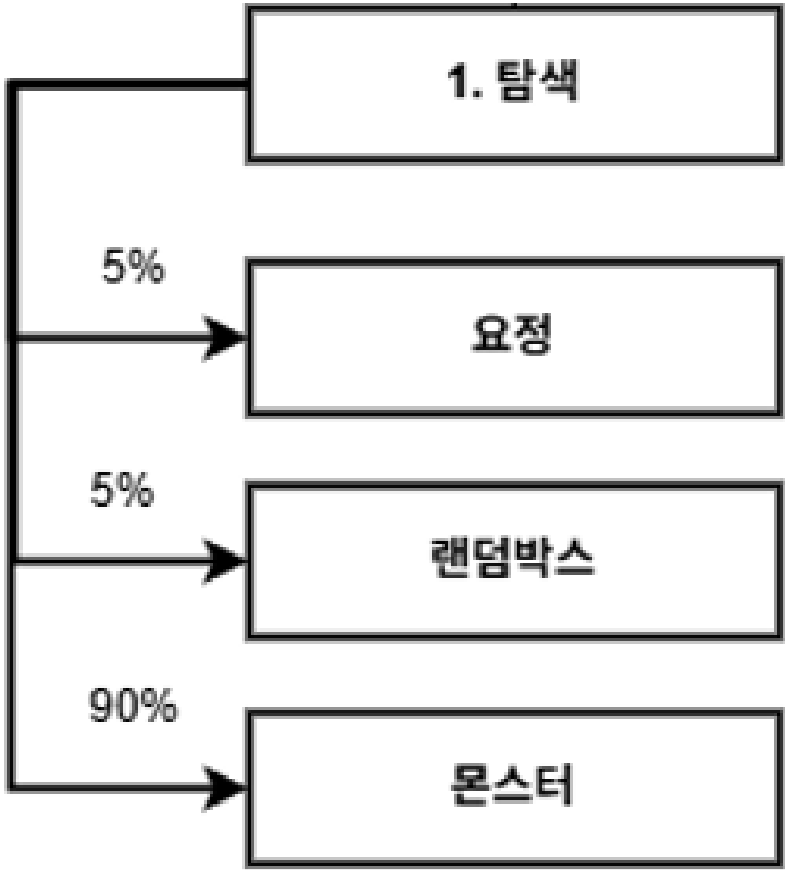
모든 체력을 소진했습니다. 게임을 종료합니다.
당신의 점수 : 0

몬스터를 마주쳤습니다!
영철(을)를 마주쳤다!
선택지를 골라주세요
1: 싸운다 | 2: 도망간다
1
싸움을 선택하셨습니다
전설의 교수님 영철(이)가 잡혔다!
야호! 전설의 교수님 영철(을)를 잡았다!
자바 졸업이다!!
축하합니다! 999999점을 얻었습니다!

전설의 교수님 영철을 잡았습니다!
👤👤👤당신이 새로운 전설이에요👤👤👤
당신의 점수 : 999999

Game

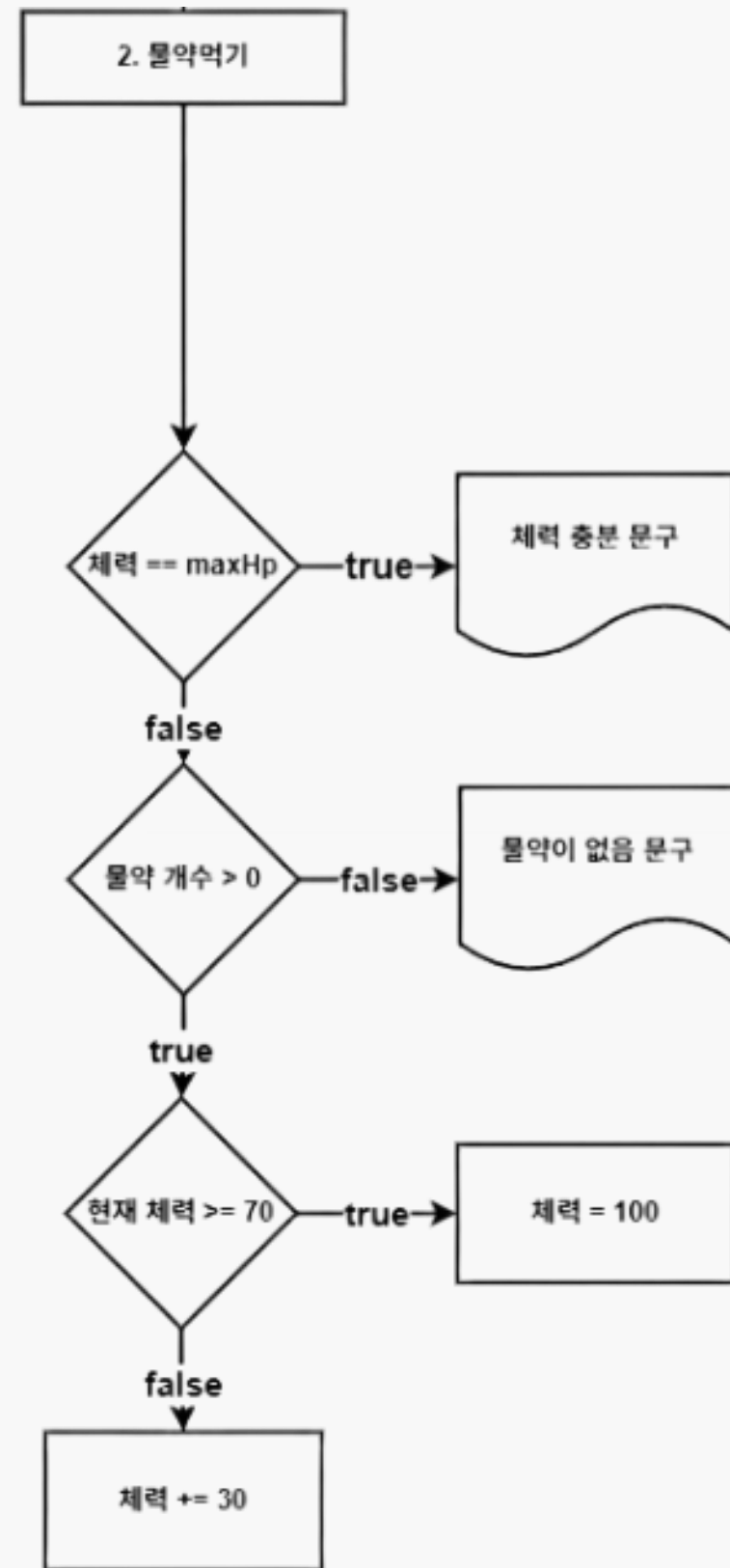
1. 탐색 선택시



5 %	<p>특별 요정을 만났습니다! 천사 요정이 나타났습니다! 점수 +5</p> <p>특별 요정을 만났습니다! 악마 요정이 나타났습니다! 점수 -5</p>		
10 %	<p>랜덤박스를 발견했습니다! 고기를 발견했습니다. 최대 체력까지 회복합니다.</p> <p>랜덤박스를 발견했습니다! 뼈다귀 발견. 광!</p> <p>랜덤박스를 발견했습니다! 폭탄 발견!! 체력이 10 깎였습니다.</p>		
90 %	<table><tr><td><p>몬스터를 마주쳤습니다! 성진(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 키 큰 성진(이)가 잡혔다! 축하합니다! 30점을 얻었습니다!</p><p>몬스터를 마주쳤습니다! 영철(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 전설의 교수님 영철(이)가 잡혔다! 야호! 전설의 교수님 영철(을)를 잡았다! 자바 놀업이다!! 축하합니다! 999999점을 얻었습니다!</p><p>전설의 교수님 영철을 잡았습니다! 당신이 새로운 전설이에요 당신의 점수 : 999999</p></td><td><p>몬스터를 마주쳤습니다! 은지(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 순순한 은지(이)가 순순히 잡혔다! 축하합니다! 10점을 얻었습니다!</p><p>몬스터를 마주쳤습니다! 주영(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 주영(이)가 잡혔다! 축하합니다! 50점을 얻었습니다!</p><p>몬스터를 마주쳤습니다! 주영(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 주영(을)를 잡기 실패! 어려운 상대였다... 주영(이)가 공격했다! 체력을 5만큼 잃었다...</p></td></tr></table>	<p>몬스터를 마주쳤습니다! 성진(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 키 큰 성진(이)가 잡혔다! 축하합니다! 30점을 얻었습니다!</p> <p>몬스터를 마주쳤습니다! 영철(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 전설의 교수님 영철(이)가 잡혔다! 야호! 전설의 교수님 영철(을)를 잡았다! 자바 놀업이다!! 축하합니다! 999999점을 얻었습니다!</p> <p>전설의 교수님 영철을 잡았습니다! 당신이 새로운 전설이에요 당신의 점수 : 999999</p>	<p>몬스터를 마주쳤습니다! 은지(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 순순한 은지(이)가 순순히 잡혔다! 축하합니다! 10점을 얻었습니다!</p> <p>몬스터를 마주쳤습니다! 주영(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 주영(이)가 잡혔다! 축하합니다! 50점을 얻었습니다!</p> <p>몬스터를 마주쳤습니다! 주영(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 주영(을)를 잡기 실패! 어려운 상대였다... 주영(이)가 공격했다! 체력을 5만큼 잃었다...</p>
<p>몬스터를 마주쳤습니다! 성진(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 키 큰 성진(이)가 잡혔다! 축하합니다! 30점을 얻었습니다!</p> <p>몬스터를 마주쳤습니다! 영철(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 전설의 교수님 영철(이)가 잡혔다! 야호! 전설의 교수님 영철(을)를 잡았다! 자바 놀업이다!! 축하합니다! 999999점을 얻었습니다!</p> <p>전설의 교수님 영철을 잡았습니다! 당신이 새로운 전설이에요 당신의 점수 : 999999</p>	<p>몬스터를 마주쳤습니다! 은지(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 순순한 은지(이)가 순순히 잡혔다! 축하합니다! 10점을 얻었습니다!</p> <p>몬스터를 마주쳤습니다! 주영(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 주영(이)가 잡혔다! 축하합니다! 50점을 얻었습니다!</p> <p>몬스터를 마주쳤습니다! 주영(을)를 마주쳤다! 선택지를 골라주세요 1: 싸운다 2: 도망간다 1 싸움을 선택하셨습니다 주영(을)를 잡기 실패! 어려운 상대였다... 주영(이)가 공격했다! 체력을 5만큼 잃었다...</p>		

Game

2. 물약먹기



hp
100

===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 물약먹기(현재 개수 : 2개) |
번호를 입력하세요: 2
체력이 충분합니다. 포션을 사용할 수 없습니다.

물약
X

===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 물약먹기(현재 개수 : 0개)
번호를 입력하세요: 2
포션이 없습니다!

hp
≥70

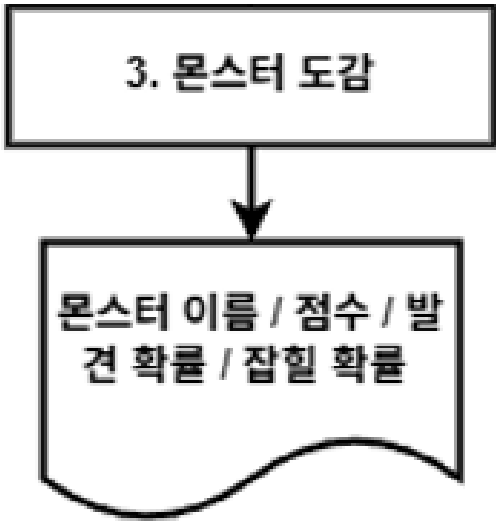
===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 물약먹기(현재 개수 : 2개) |
번호를 입력하세요: 2
포션을 사용했습니다! 최대 체력까지 회복합니다.

hp
< 70

===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 물약먹기(현재 개수 : 1개) |
번호를 입력하세요: 2
포션을 사용했습니다! 체력이 30 회복되었습니다

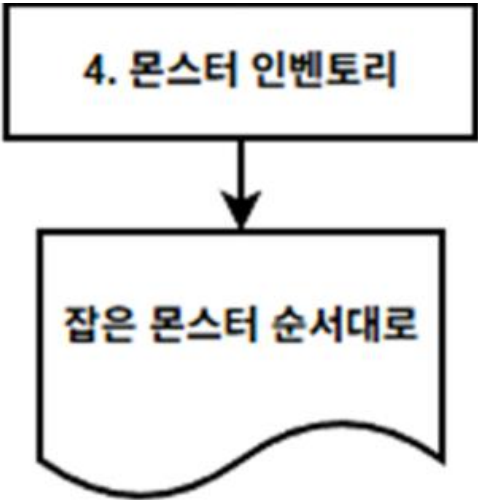
Game

3. 도감, 4. 인벤토리



1. 탐색 | 2. 물약먹기(현재 개수 : 1개) | 3. 몬스터 도감 |
번호를 입력하세요: 3

이름	점수	발견 확률	잡힐 확률
은지	10	40%	100%
성진	30	30%	80%
주영	50	15%	60%
승준	100	10%	40%
영철	999999	5%	10%



===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 물약먹기(현재 개수 : 3개) | 3. 몬스터 도감 | 4. 몬스터 인벤토리 |
번호를 입력하세요: 4

|
===== 몬스터 인벤토리 =====
1. 은지
2. 은지
3. 은지
4. 은지
5. 성진
6. 은지
7. 성진

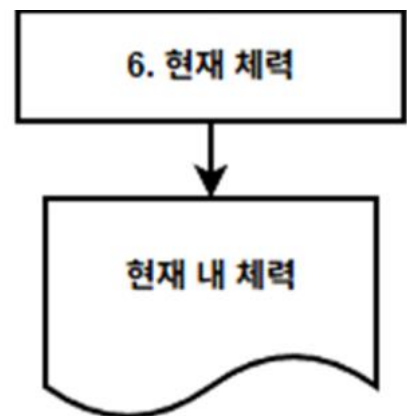
Game

5. 현재 점수, 6. 현재 체력, 7. 종료



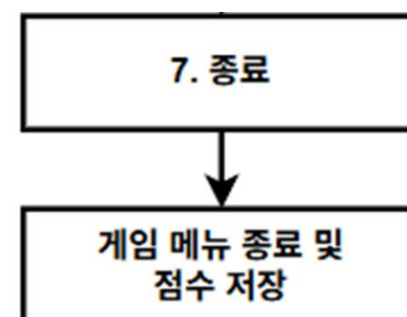
```

===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 음악먹기(현재 개수 : 3개) | 3. 몬스터 도감 |
번호를 입력하세요: 5
|
현재 점수 : 110
  
```



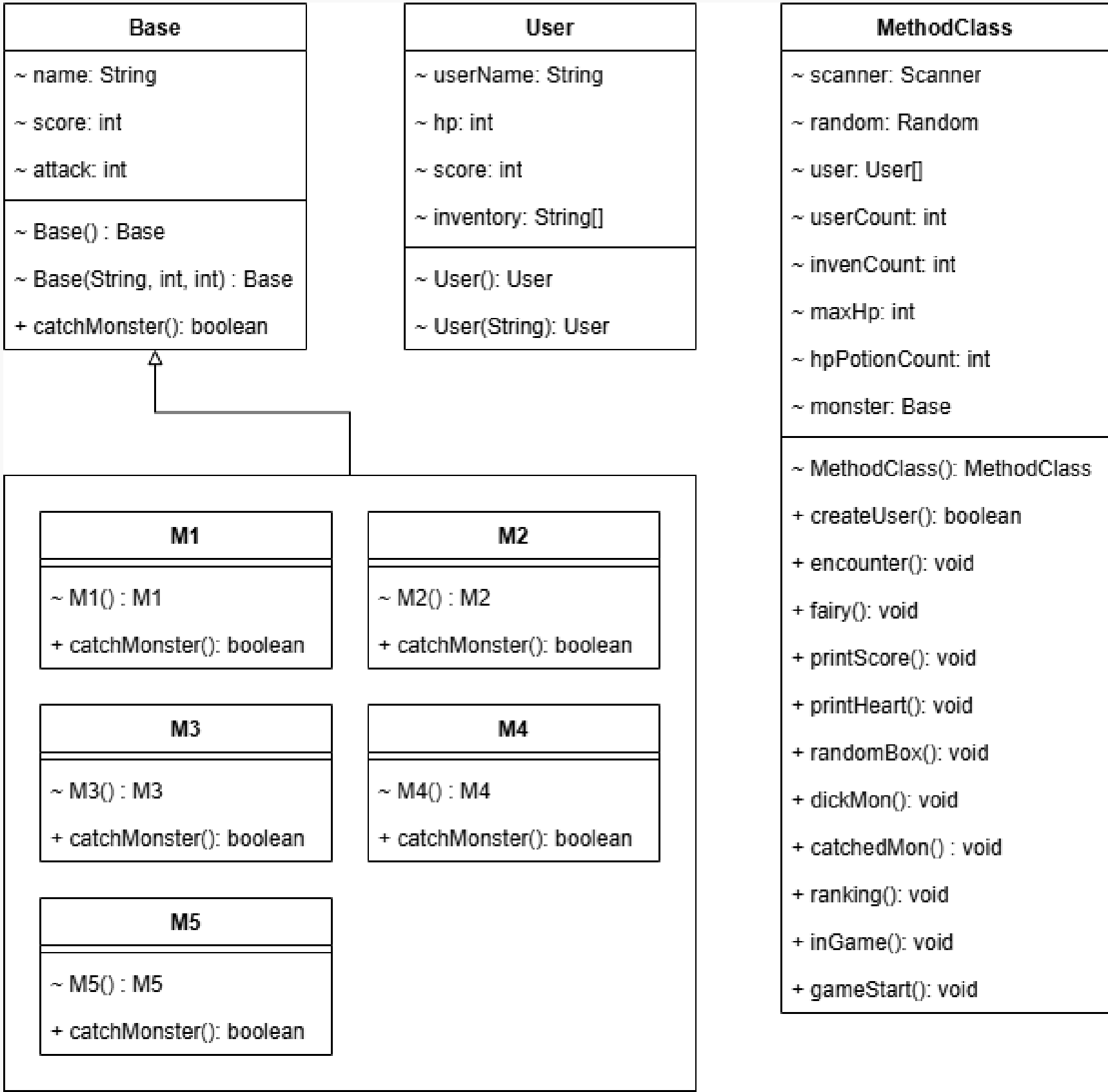
```

===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 음악먹기(현재 개수 : 3개) | 3. 몬스터 도감 |
번호를 입력하세요: 6
|
현재 체력 : 50
  
```



```

===== 게임 메뉴 =====
1. 탐색 | 2. 음악먹기(현재 개수 : 3개) | 3. 몬스터 도감 |
번호를 입력하세요: 7
|
게임을 종료합니다.
===== 메인 메뉴 =====
1. 유저 생성 | 2. 현재 순위 | 3. 종료
번호를 입력하세요:
  
```



Structure

클래스 및 메소드 구조



Thank you